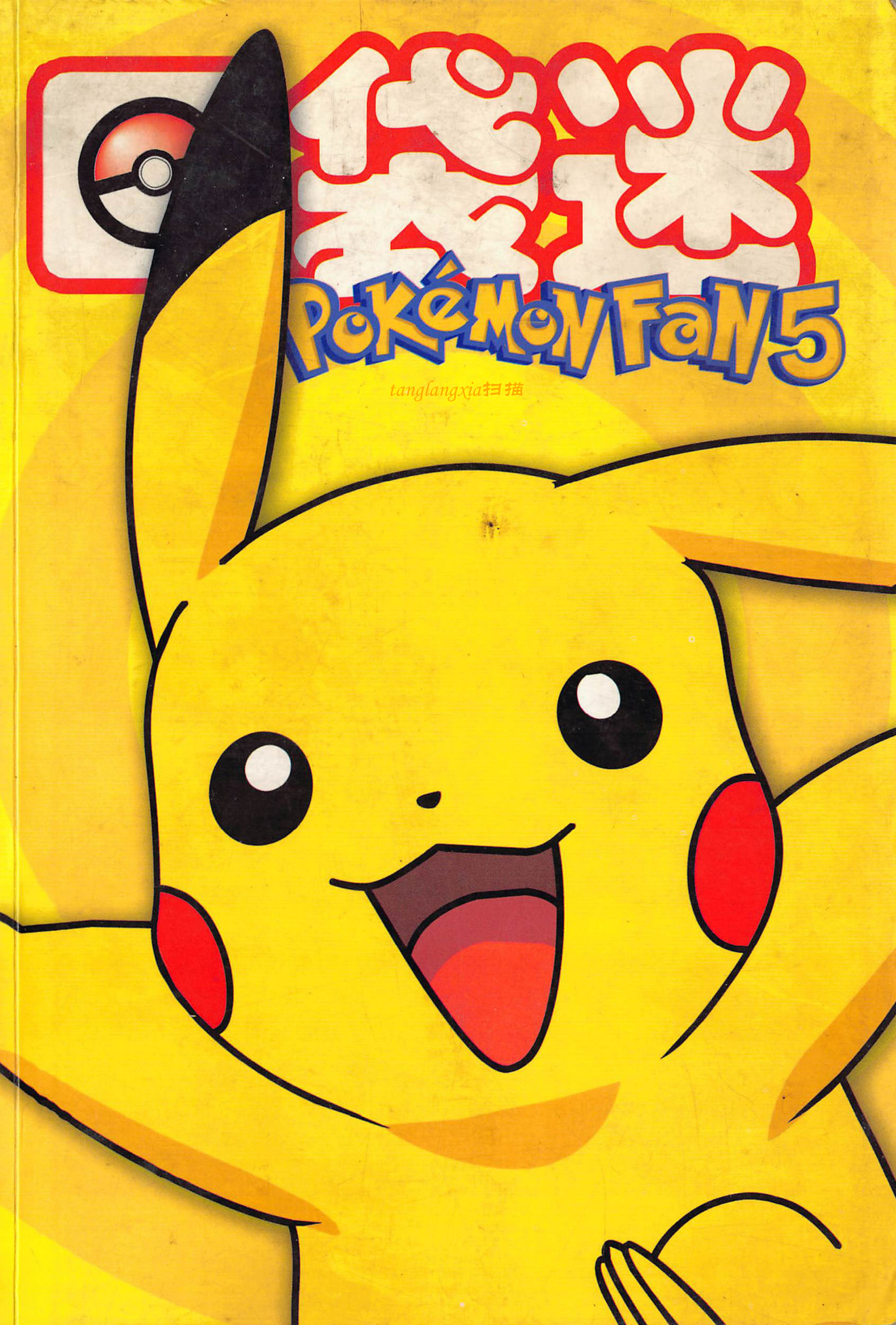
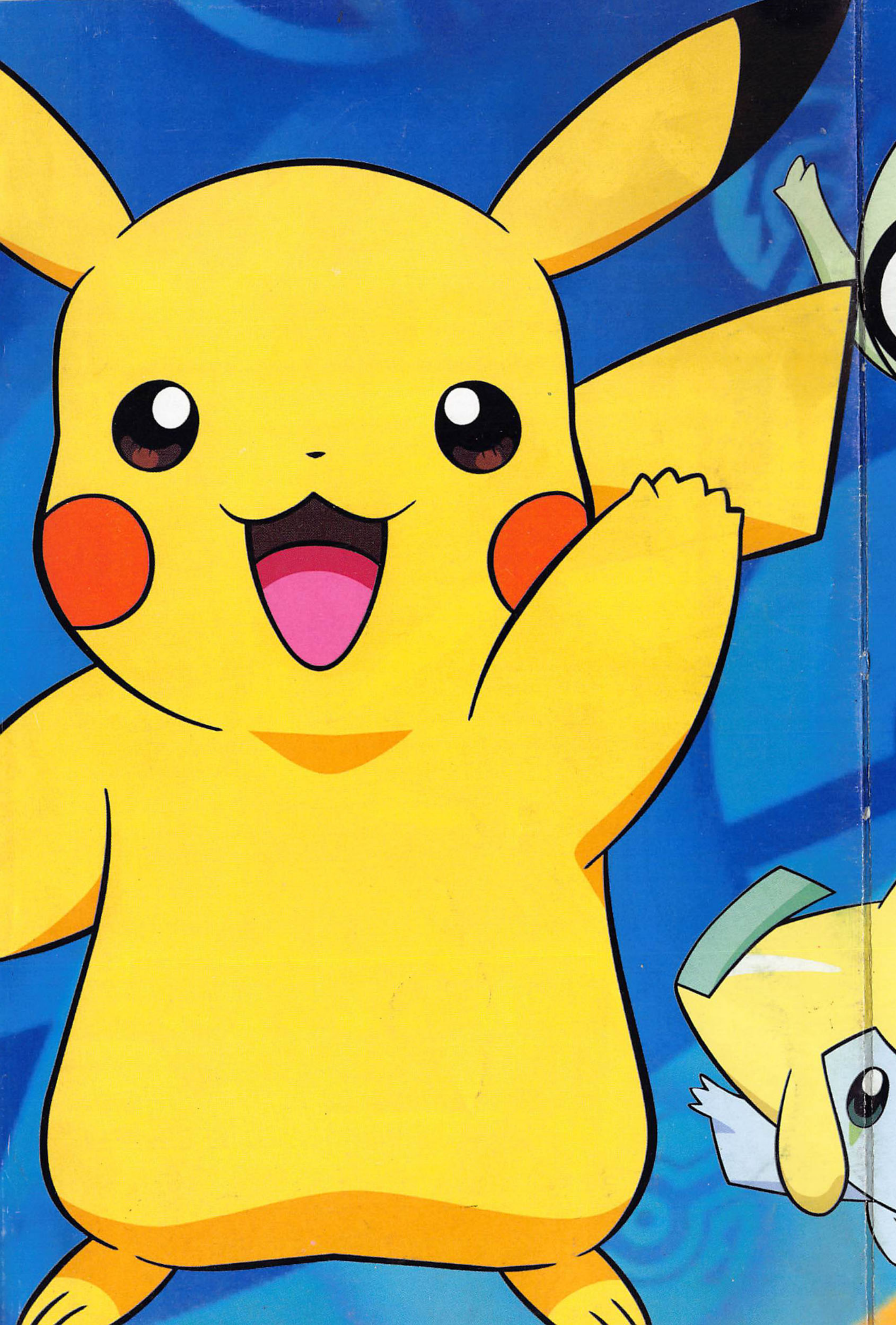

袋迷
POKéMON FAN 5
tanglangxia扫描






ポケットモンスター
Pokémon
パール


ポケットモンスター
Pokémon
ダイヤモンド



NDS	NINTENDO	9月28日
	RPG	4800日元
口袋妖怪珍珠/钻石		容量未定

最初可选的三只精灵

本次公布的情报首先是游戏最初可以选择的三只精灵，它们分别是草系的嫩叶龟、火系的小火猴、水系的企鹅仔，玩家可以从中选择一个作为陪伴自己冒险的伙伴。三只精灵有一个共性，当遇到危机的时候，与自己同系的招式威力会上升。



从三只精灵中选择一只来作为自己冒险的伙伴。

嫩叶龟





草系的嫩叶口袋妖怪，背上长着坚硬的甲壳,饮水之后甲壳的硬度增加，头顶上类似幼苗的部分不知道会不会随着进化而改变外形。特性是遇到危机时草系招式威力上升的新绿。

小火猴





火系的小猴子口袋妖怪，身手敏捷能攀登断崖绝壁，据说生活在石山上，入睡的时候尾巴上的火焰会消失。特性是遇到危机时火系招式威力上升的猛火。

企鹅仔

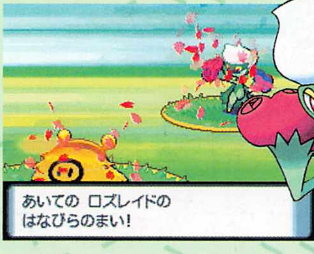




水系的企鹅口袋妖怪，全身覆盖细软的羽毛能够防寒，虽然看起来极为可爱,但是性格高傲，讨厌训练师给的食物。特性是遇到危机时水系招式威力上升的激流。

除此之外还有一些新的口袋妖怪、招式和特性公布，以下一一进行介绍。

毒刺玫瑰





双色玫瑰满足一定条件后的进化型，草系+毒系口袋妖怪，用甜香的气味来吸引对手，身表到处隐藏着带有剧毒的毒刺，特性是自然回复和毒刺。

电击猛兽





电击兽满足一定条件后的进化型，电气系的雷电口袋妖怪，用两条尾巴缠住对手后能释放强大的电流进行攻击，特性是受到电气系的招式攻击时，不会收到伤害且速度上升的电气引擎。

下面介绍的两只口袋妖怪是《口袋钻石》和《口袋珍珠》中各自主要能遇到的，根据版本的不同，能捕捉的野生口袋妖怪种类也有一些不同。想要得到另一版本里的口袋妖怪时，就需要和朋友进行交换。

模仿精灵





《口袋妖怪 钻石》中主要遇到的超能系模仿口袋妖怪，具有模仿对手动作的习性。特性是忘恩，以及受到效果拔群的招式攻击时伤害减少的过滤。

胡说盆栽





《口袋妖怪 珍珠》中主要遇到的岩系盆栽口袋妖怪，看起来一直都在哭的样子，实际上是为了排出体内的水分而做的调节。特性是结实和石脑。

接下来对游戏中的一些新招式进行介绍，这些招式各自拥有新的效果。



诅咒

向天发出诅咒回避对手的攻击。



模仿

模仿面前的对手出招，使用与其相同的招式。



机械冲击

用尽全力进行突击的强力招式，但是下一回合无法行动。



坏点子

考虑一些坏点子来使头脑活性化，使自己的特攻上升。

战斗发生变化！物理攻击和特殊攻击重新划分

下面的新情报对一直关注战斗方面的玩家来说非常重要。以前都是根据招式的类型来区分攻击越高伤害越大的物理攻击和特攻越高伤害越大的特殊攻击，而从本作开始将采用新的分类方式。

例如雷击和雷击拳两种都属于电气系的招式，以前都属于特殊攻击，而在本作中的雷击属于特殊攻击，雷击拳属于物理攻击。即使是同一系别的招式，也会因为物理攻击和特殊攻击的区别，所造成的伤害大不相同。

招式属于物理攻击还是特殊攻击，只要察看战斗中的招式画面或主菜单中的分类就可以确认。





物理攻击与特殊攻击的分类由出招方式决定，根据口袋妖怪的能力开选择招式非常重要。

与全国的口袋迷进行交换和对战





预先委托时，选择自己手上或盒子里的口袋妖怪换出去，遇到条件合适的口袋妖怪时进行交换。

以前公布的消息就提到过本次的新作对应DS进行WiFi联机，现在更进一步确定本作中将增加新要素GTS。利用GTS进行交换不需要记录对方的编码，可以很方便的与全国的口袋迷进行交换。

用GTS进行交换的方法分为两种：第一种是设定自己换出的口袋妖怪和想要的口袋妖怪的条件，如果搜索到满足条件的玩家，就能进行交换；另一种是预先委托想要换出的口袋妖怪，再设定想要的口袋妖怪，遇到满足条件的人时进行交换。

交换成功后对手居住的地方会表示在高科技地球仪上，玩家能知道自己与哪里的人进行交换，目前可以肯定的是支持日本全国范围内的交换，也有可能支持与全世界的玩家进行交换。

战斗塔是以前的游戏里也出现过的设施，玩家要与七位训练家展开激战，漂亮的取胜之后将遭遇更强的训练家。

本作中设计了WiFi战斗房间，增加了单人战、双人战和多人战，战斗房间分为多个等级，每个房间里都有七位训练家作为对手。一旦开始战斗后，无法改变精灵的组合、招式和道具。

在WiFi战斗房间里连续取胜后等级提升，连续战败后等级下降，战胜全部对手后成为该战斗房间的首领。

增加了WiFi战斗房间的战斗塔，在里面与被选中的7位口袋妖怪训练家战斗。







增加了WiFi战斗房间的战斗塔，在里面与被选中的7位口袋妖怪训练家战斗。

充满对战要素的地下通路

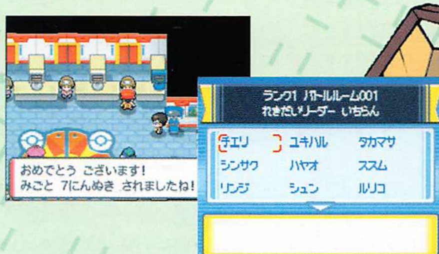
随着故事的发展，地下老人会告诉主角新奥地区存在在巨大的地下通路，玩家们不仅可以独自在这里探索，还可以通过DS的无线通信与朋友们一起玩。

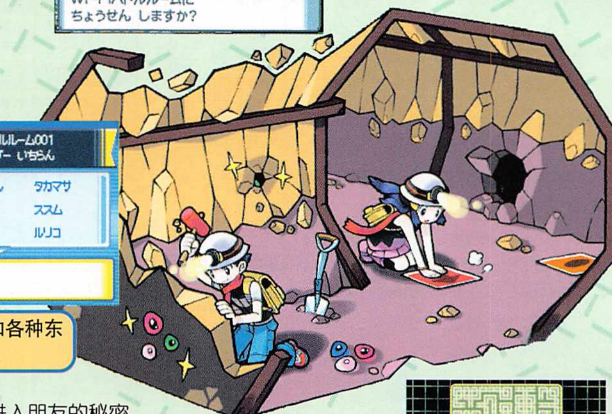
与地下老人对话进如地下通路，这里与在地上的游戏方法完全不同。





最开始从地下老人那里得到挖掘钻头，可以制作秘密基地，这个像单人房间一样的地方可以用各种东西装饰起来。





最初只有岩石的秘密基地，渐渐增加各种东西之后就能装饰成非常不错的房间。

与朋友进行无线通信后，就能进入朋友的秘密基地，但是别人的秘密基地是隐藏的，无法看到入口。

夺旗是相互寻找秘密基地夺取小旗的对战游戏,找到朋友的秘密基地并拿到他的小旗带回自己的房间。如果被对方拿走了自己的小旗，可以守在对方的房间门口，等他回来时再一举夺回自己的小旗。除了互相争夺之外，还可以设置各种陷阱来妨碍对方，真是非常有趣的对战。

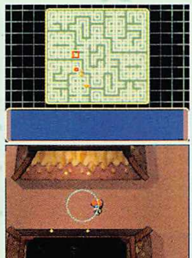
如果在夺旗中取得胜利，带回对方的小旗，自己的秘密基地就能升级，可以放置更多的东西。





从朋友的秘密基地取来小旗，带回自己的秘密基地里。即使自己的小旗被拿走，也可以拦截对方抢回来。





点触画面找到发光的地方，能进行化石挖掘,用锤子和镐在岩壁崩塌前取得宝物。

在地下通路里还可以进行挖掘化石的寻宝活动，点触下屏幕，如果找到发光的地方，就在那里进行挖掘吧。

挖掘化石时在触屏上指定需要挖掘的地方，用锤子砸开一点，然后换镐来进行小范围挖掘。如果墙壁上出现裂纹,就从裂纹处继续挖掘，但是一旦裂纹横向扩展的话，就要停止挖掘以免发生崩塌。

挖到的化石和石头都能带到地面上，如果挖到了玉，可以在地下通路交换各种东西。挖到的东西里可能混有化石,还可能把化石复原成口袋妖怪。

进化的口袋妖怪超级华丽大赛

比拼口袋妖怪个体魅力的口袋妖怪华丽大赛在本作进化为口袋妖怪超级华丽大赛，四位训练家各自派出一只口袋妖怪，接受形象、舞蹈、演技三个方面的审查。

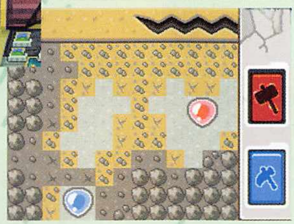






四名训练家各自派出一只口袋妖怪参加比赛。





形象审查对包括两个方面，一个是对口袋妖怪的聪明度、可爱度等进行评分的条件分，另一个是对饰品的佩带进行评分的打扮分。玩家在冒险中可以得到各种饰品，如果佩带符合主题的饰品则会获得高分。

根据给出的主题选择饰品，选择哪一个就看玩家自己的品位了。



影响到条件分评定的几个方面都可以通过给口袋妖怪吃糖果来提高，带着各种树果去糖果屋就可以制作糖果。制作方法是将树果放入锅里边搅拌边加热，搅拌的操作用触屏来进行，如果搅拌慢了容易煮焦，太快了也会失败。





把树果放入锅里煮，要严格控制搅拌的节奏。





配合条件使用招式取得高分，努力进行最引人注目的表演。

舞蹈审查是对出赛的口袋妖怪进行领舞和伴舞两种表现的评分，领舞的口袋妖怪如果做出伴舞者无法模仿的动作，或者伴舞的口袋妖怪能够很好的跟随领舞者的动作，都可以获得很高的得分。

最后是演技的审查，跟以前一样是让口袋妖怪使用各种招式进行表演，结合口袋妖怪的聪明度、可爱度等条件，使用相应的招式就可以获得高分。

在超级华丽大赛取得胜利的话，能获得缎带或饰品等奖品，并能挑战更高等级的大赛。另外超级华丽大赛还对应DS的无线通信，支持最多四人的比赛。



目录

特别报道

口袋妖怪 珍珠/钻石 1

口袋战队

口袋绿宝石战斗边疆全方位接触..............8
三神柱剧情研究.......................................22

口袋大攻略

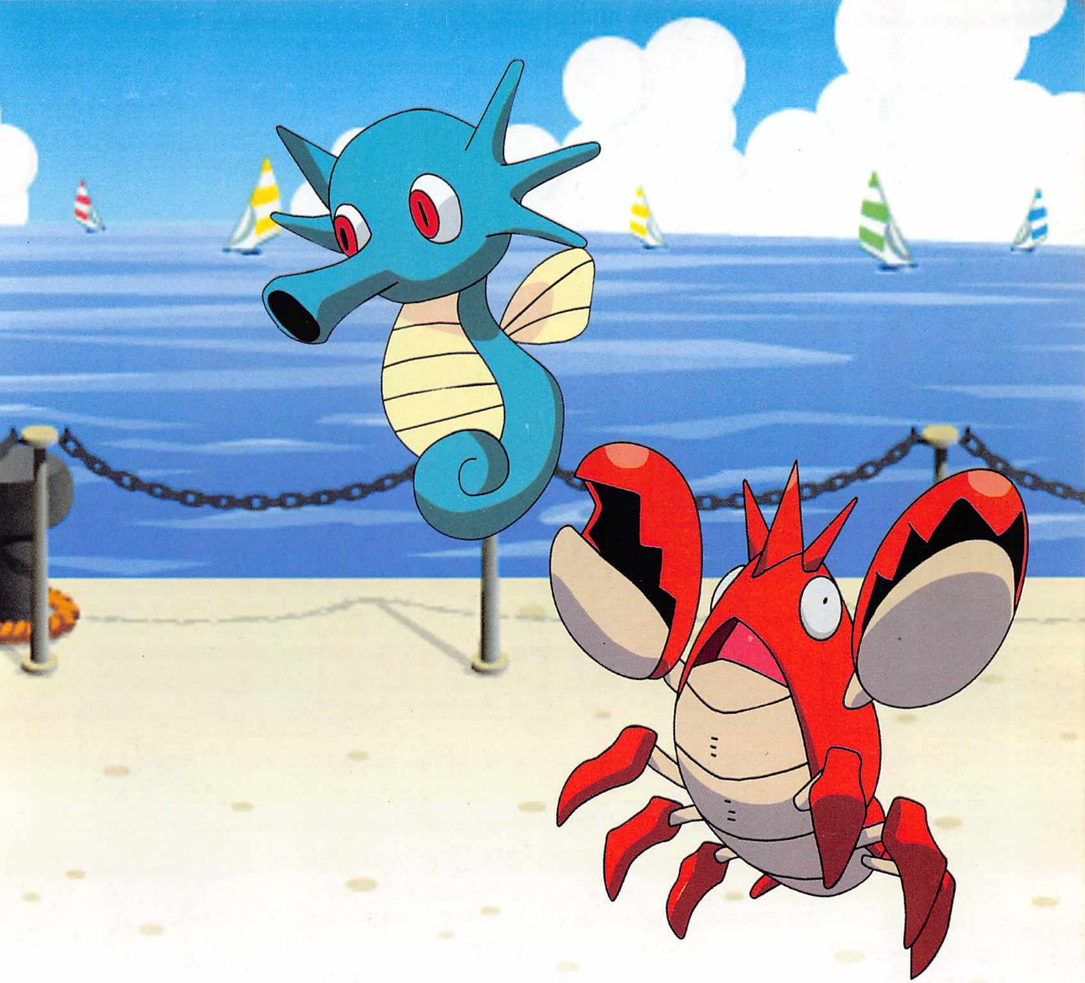
口袋妖怪竞技场2....................................26
口袋千问..34

战术大师

组队基础和战术分析................................44
猎杀战术详解 64
队医的简析与运用技巧 66

口袋全方位

口袋妖怪漫画研究 70
口袋正版卡带大观园................................76
口袋妖怪钓鱼杆攻略................................84
TCG卡片实战 88
口袋周边产品大杂烩................................92



口袋动画

宝石联盟攻略 96
《苍海王子》剧情全攻略 138
游音共赏 148

特别策划

口袋世界一日游 152
小智比赛汇总 156
破碎的宝石 158
口袋妖怪名字的由来 161

口袋数据

红蓝宝石金手指 188
口袋妖怪CD历年发售资料 194

深度研究

口袋在线宠物系统图解教程 170
口袋网络对战系统PNF介绍 179
口袋金手指疑难解析 182
字幕的背后 185

口袋七巧板

狂想曲 197
口袋寓言 210
漫画短篇 216
口袋基地特别版 220



口袋妖怪绿宝石战斗边疆全方位接触



说起绿宝石与前两个版本最大的不同，莫过于战斗边疆的出现。比起水晶中新建的战斗塔，绿宝石的战斗边疆无论规模还是内容，均远胜于昔，NPC的战术配合也有了一定的提高，十分适合初学者练习与高手赚取BP。

绿宝石通关后，在家里获得往返凯那市（カイナシティ/SLATEPORT CITY）与水静市（ミナモシティ/LILYCOVE CITY）的船票。来到任意一个城市的码头乘船，在船上会遇到战斗边疆的创建者艾尼斯达（エニシダ，意为金雀花…英名Scott），得知了战斗边疆的存在，并邀请你以联盟冠军的身份前往。之后便可以从码头乘船前往有绿宝石第二世界之称的战斗边疆了。

如果是中文版的玩家需要注意，由于翻译的问题，与艾尼斯达对话后有可能出现死机的BUG，最直接的方法是在乘船前存档，将存档导出到日文版或英文版的ROM中进行，到达之后再换回中文版。

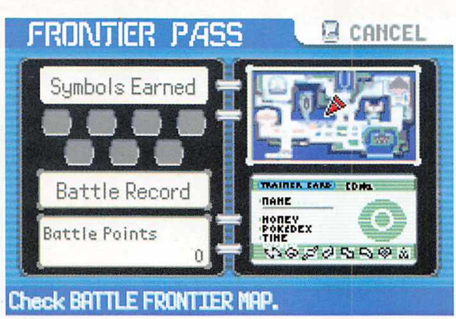
那么下面我们就来看一下战斗边疆的主要构造。

呼，很大的图，制作也很费力（笑）。为了方面叙述，图中重要的建筑下都注明了序号以便对照。

下船之后首先看到的是战斗边疆的接待处（①），如果是首次来到这里，柜台小姐会交给你在战斗边疆使用的通行证（FRONTIER PASS），它被整合到了训练师卡片之中，按Start键选择玩家名字的选项便能查看。

在战斗边疆中，首先要了解几个概念：

Symbol：在战斗边疆获得的徽章称为Symbol，对应七个战斗设施，每个设施各有一银一金两枚徽章，共计14枚。日版与美版的徽章图案不同，日版的图案为徽章名首字母，美版为会意符号。只要达到连胜要求便可与该设施的首领进行战斗，胜利后获得对应的徽章，连胜要求与进入设施的等级无关。





Battle Record：在战斗边疆的设施中每进行一场比赛（战斗管道与金字塔除外），在恢复怪兽后可选择将该比赛过程记录下来以便日后观赏，完成一轮比赛后也会NPC询问你一次是否保存本次比赛。通行证每次只能保存一场比赛，保存时会将之前的比赛覆盖掉。

Battle Points（BP）：战斗点数是玩家在战斗边疆完成一轮比赛后所获得的奖励，不同于前作战斗塔的直接奖励道具，在战斗边疆中玩家可以使用战斗点数在指定地点换取道具或其它服务。通行证上显示的是玩家当前的可用BP，在训练师卡（右下角）的背面可以查看总共获得的BP。随着连胜记录的增加，胜利后获得的BP也越多，而战胜首领后更可获得数倍的奖励。

进入设施挑战之前需要登记规定数量的怪兽作为在设施内部使用的队伍（战斗工厂除外），每个设施中都有LV.50与OPEN LEVEL两个等级，顾名思义，LV.50的比赛中登记的怪兽不得高于50级，对方的怪兽固定为50级；OPEN LEVEL不限制等级，对方怪兽的等级与你队伍中的最高等级相同，如果你队伍的怪兽最高等级低于60，那么对方的怪兽则固定为60。蛋、梦幻（Mew）、超梦（Mewtwo）、凤王（Ho-oh）、露基亚（Lugia）、雪拉比（Cerebi）、海皇牙（Kyogre）、古拉顿（Groudon）、裂空座（Rayquaza）、吉拉祈（Jirachi）、迪奥西斯（Deoxys）禁止使用，并且所有PM的道具禁止重复。

从挑战开始到获胜后自动返回大厅，我们称为一轮比赛。完成一轮比赛后连胜场数更新，如果比赛中失败或退出的话，该轮比赛会强制结束，此时虽然统计表中的当前连胜数会更新，但如果该数值不是一轮所需要场数的倍数（表示并未完成一轮游戏），下次进入时会重新开始。当然无论成功或失败，只要打破连胜记录，最高连胜场数也会被更新。在比赛中与主办NPC对话可以选择休息，此时比赛进程将被存档，下次启动游戏时再次从此开始。下文中如无特别说明，所指场数均在连胜的前提下，如“第35场”指在连胜34场后所参加的第35场比赛。

在设施的内部可能存在野生怪兽，它们的作用仅仅是干扰玩家的行动，打倒它们是没有经验值的。

这些信息大部分在柜台前可以咨询到，大致了解之后就可以继续前进，迎面而来的是豁然开朗的新天地，新的冒险正式开始了。



Part.A 战斗塔 （Battle Tower）





在战斗边疆的任何地方都可以看到一座高耸入云的宏伟建筑，这就是历代版本传统的结晶——战斗塔。在所有七个设施中，战斗塔的规则是最简单的，只有战斗，再战斗。

战斗边疆的战斗塔有四种类型，可以从柜台前的地毯来分辨，从左到右一次为：1on1、2on2、多人与联机多人比赛。每轮比赛需要完成七场战斗，1on1比赛需要每人选择三只怪兽参加，2on2比赛为四只，下面重点介绍一下多人比赛。

多人比赛是由四名训练员每人选择两只怪兽参加，注册完怪兽后会被带往名为战斗沙龙（Battle Salon）的多人房间，每次进入时房间中都会随机出现六名NPC，与他们对话可得知他们所使用的怪兽与每只的一个配招，并选择是否与之组队。在大厅的第四个柜台，使用普通的联机线便可与朋友进行组队，需要注意自己与队友使用的怪兽不能相同。

说到这里，不得不提的是绿宝石发售之前名噪一时的收徒系统。在战斗塔大厅的左边，根据玩家ID的不同，会随机出现一名NPC训练员，他（她）会向你请教如何组建自己的队伍。

问题会包括以下方面：首先询问适合Lv.50还是Open Leven的比赛，显然这直接关系着将在哪个比赛中遇见他；其次以二选一的方式选择队伍中的三只怪兽；之后会随机询问以下几个问题：首发怪兽（三选一）、某只怪兽的配招（二选一）、某只怪兽的携带道具（出示）。后几个问题并非必定出现，有可能一连询问很多问题，也有可能什么都不问直接跳到最后。



除去询问到的配招外，徒弟的怪兽其它配招同野生怪兽一样为该等级升级学会的最后数招。如果询问到道具，只需从身上选择该道具展示给他看（不是赠送），如果取消或没有被询问，则该怪兽不会携带道具。注意如果连续两次出示了相同道具，徒弟会询问第一只怪兽的道具应该如何更改。

最后一个问题是询问战斗心得，需要玩家输入六个单词，作为徒弟的获胜感言，当然这个完全视玩家喜好而定。



每回答一个问题后他会离开，第二天再次出现。回答完所有问题后他会成为第七名NPC进入战斗沙龙，接下来便可与他组队了。当教完一个徒弟后第二天会出现新的NPC，可以一直收下去。每天战斗沙龙里第七名NPC的位置上都会随机出现一个徒弟，在战斗塔的1on1比赛中，也有可能遇见他们。



最后介绍一下战斗塔首领的资料，战斗塔的首领为沙龙少女Anabel（Salon Maiden Anabel/タワータイクーン リラ），持有能力徽章（Ability Symbol/アビリティシンボル）。1on1比赛连胜34场后，在第35场将与她战斗，胜利后获得银色徽章；持有银色徽章后在1on1的比赛第70场再次遇见她，胜利后获得金色徽章；持有金色徽章后每隔35场（即第35、70、105、140……场）她都将出现——获得金色徽章后只要经过银色徽章的挑战条件便可不断遇见该设施的首领，下同，不再赘述。Anabel所用的怪兽资料如下：

	胡地	努力值：HP106、DF152、SP152、SA152； 个体值：全24；性格：+SA-AT； 道具：光粉； 配招：雷电拳+火焰拳+冷冻拳+束缚。
	炎帝	努力值：HP100、AT152、DF152、SA100； 个体值：全24；性格：+AT-DF； 道具：奇迹果； 配招：大字火+冥想+报恩+吼叫。
	卡比兽	努力值：HP152、AT152、SA106、SD106； 个体值：全24；性格：+AT-SA； 道具：先制之爪； 配招：压制+腹鼓+呵欠+阴影球。
	雷皇	努力值：HP158、DF252、SP100； 个体值：全31；性格：+SA-AT； 道具：奇迹果； 配招：十万伏特+冥想+反射盾+睡眠。
	拉提奥斯	努力值：HP252、DF252、SP6； 个体值：全31；性格：+SA-AT； 道具：光粉； 配招：精神干扰+冥想+自我再生+龙之爪。
	卡比兽	努力值：HP252、AT252、SA6； 个体值：全31；性格：+AT-SA； 道具：醒睡果； 配招：诅咒+报恩+睡眠+阴影球。

Part.B 战斗圆顶（Battle Dome）



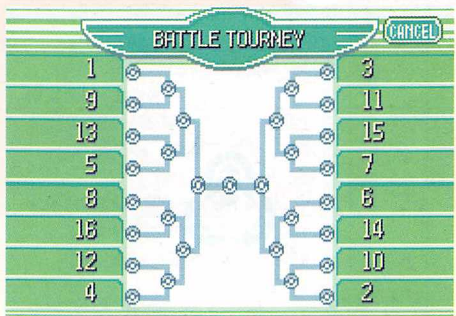
圆顶竞技场向来是闪亮新星的舞台，在这里需要从16人中脱颖而出，成为备受关注的焦点。不必被这过大的数字吓倒，战斗圆顶的比赛方式为晋级淘汰制，16名训练员分组对决，玩家每轮比赛从初赛到夺冠只需进行四场，其它NPC的对战由系统来判定胜负。

战斗边疆的NPC训练员与怪兽都是预先分配好的。战斗边疆的NPC训练员一共有300名（No.000～No.299），ID越高，所持有的怪兽个体值就越高。每名训练员都有一定数量属于自己的怪兽，少则几十只，多则近百只，并从中随机选择规定数量的怪兽参赛。

在战斗圆顶的比赛中，NPC训练员被分为两类，赛前根据连胜轮数的不同，将会从两类中各选出9名与6名训练员参赛，连同玩家自己，一共16人进行分组。

连胜	9人	6人
0轮	No.000 ~ No.099	No.080 ~ No.119
1轮	No.080 ~ No.119	No.100 ~ No.139
2轮	No.100 ~ No.139	No.120 ~ No.159
3轮	No.120 ~ No.159	No.140 ~ No.179
4轮	No.140 ~ No.179	No.160 ~ No.199
5轮	No.160 ~ No.199	No.180 ~ No.219
6轮	No.180 ~ No.219	No.200 ~ No.299
7轮以上	No.200 ~ No.299	No.200 ~ No.299

ID	个体值
No.000 ~ No.099	全3
No.100 ~ No.119	全6
No.120 ~ No.139	全9
No.140 ~ No.159	全12
No.160 ~ No.179	全15
No.180 ~ No.199	全18
No.200 ~ No.219	全21
No.220 ~ No.299	全31



分组的方式是针对选手的队伍进行评估，并根据评价值高低将选手分配到赛程树的固定位置上（如图）。评价值的计算方法为：三只怪兽的六围能力值总和+（三只怪兽的属性数量（无重复）×最高等级÷20）。若两名选手的评价值相同，则编号小的排前。

在分组结束后，可以查看每个玩家的位置、信息以及他们所使用的怪兽。每场比赛只能选择两只怪兽进行战斗，是十分典型的速战速决。

战斗圆顶有1on1与2on2两种比赛类型，2on2比赛同样为三选二的模式，换言之上场后是没有交换怪兽这条后路的。



战斗圆顶的首领为圆屋顶超级明星Tucker（Dome Ace Tucker/ドームスーパースター ヒース），持有策略徽章（Tactics Symbol/タクティクスシンボル）。当1on1连胜四轮后，Tucker会参加第五轮的比赛，出场时华丽地绕场一周，战胜他后将获得银色徽章；持有银色徽章且九轮连胜后，Tucker会再次参加第十轮的比赛，战胜后获得金色徽章。Tucker所使用的怪兽如下：

银	巨沼怪	努力值：HP152、AT152、DF152、SA100； 个体值：全20；性格：+AT-SP； 道具：气息头巾； 配招：冲浪+地震+冷冻光线+反击。
银	血翼飞龙	努力值：HP152、AT152、DF152、SA100； 个体值：全20；性格：+AT-SA； 道具：奇迹果； 配招：地震+瓦割+龙之爪+燕返。
银	喷火龙	努力值：HP100、AT152、DF106、SP152； 个体值：全20；性格：+SA-SP； 道具：白色香草； 配招：燃烧殆尽+岩崩+燕返+地震。
金	巨沼怪	努力值：HP252、AT252、DF6； 个体值：全31；性格：+AT-SP； 道具：剩饭； 配招：冲浪+地震+冷冻光线+镜面反射。
金	巨金怪	努力值：HP252、AT252、DF6； 个体值：全31；性格：+AT-SP； 道具：先制之爪； 配招：精神干扰+流星拳+地震+保护。
金	拉提亚斯	努力值：HP252、DF252、SP6； 个体值：全31；性格：+SA-AT； 道具：醒睡果； 配招：十万伏特+精神干扰+冥想+睡眠。

Part.C 战斗宫殿（Battle Palace）



在战斗边疆西南方，树丛与鲜花掩映中的，是考验怪兽独立战斗能力的战斗宫殿。战斗宫殿每轮有七场，看看图中的战斗场地，会发现一个与平时不同的地方——训练员无法直接站在场上。

这是因为在战斗宫殿中，玩家只能对怪兽下达战斗或交换的指令。玩家可以自由选择交换上场的怪兽，但如果选择战斗，如何出招需要由怪兽自己决定。

战斗宫殿将技能分为了三类，暂称为攻击、防御与辅助。具有攻击伤害的技能均属于攻击类；对象为自身、己队或场上的技能为防御类；非攻击伤害且对象为对方或不定对象的技能为辅助类。为方便查阅，现将防御与辅助类技能列出，除下列外的所有技能均为攻击类：

防御类：剑舞、白雾、生长、瑜珈之形、高速移动、瞬间移动、影分身、自我再生、变硬、变小、躲进贝壳、变圆、栅栏、光之壁、黑雾、反射盾、聚气、忍耐、超级健忘、生蛋、弹跳、溶化、睡觉、变方、属性切换、替身、属性切换2、守护、腹鼓、同旅、灭亡歌、见切、沙尘暴、忍耐、饮奶、愈之铃、神秘守护、接力棒、朝之阳、光合作用、月之光、祈雨、放晴、能量储存、能量吸收、冰雹、跟我来、蓄电、帮手、许愿、扎根、道具回收、封印、精神回复、怨念、保护色、萤火、扔泥、偷懒、芳香疗法、宇宙力量、铁壁、远吠、巨大化、撒水、冥想、龙之舞；

辅助类：吹飞、扔沙、甩尾、迷惑、叫声、吼叫、唱歌、超音波、束缚、反击、寄生种子、毒粉、麻痹粉、催眠粉、吐丝、电磁波、剧毒、催眠术、模仿、噪音、烟幕、怪异光线、摇手指、鹦鹉学舌、弄弯匙子、蛇瞪眼、毒雾、恶魔之吻、变身、蘑菇孢子、闪光、素描、蜘蛛网、心眼、噩梦、诅咒、棉花孢子、恨、恐惧颜、天使之吻、卷入、识破、锁定、撒娇、虚张声势、黑眼神、着迷、梦话、痛苦平分、鼓掌、香甜气息、镜面反射、自我暗示、挑衅、煽动、鬼火、临别礼物、自然力量、挑拨、戏法、复制、猫之手、魔装反射、呵欠、特性交换、抢夺、羽毛舞、眩晕之舞、假哭、嗅觉、金属音、草笛、挠痒、禁止通行。

每只怪兽由于性格的不同，使用这三类技能的几率也是各异，详见下表：

性格		修正	HP大于等于50%			HP低于50%		
			攻	防	辅	攻	防	辅
がんばりや	Hardy	~	61%	7%	32%	61%	7%	32%
さみしがり	Lonely	+AT−DF	20%	25%	55%	84%	8%	8%
ゆうかん	Brave	+AT−SP	70%	15%	15%	32%	60%	8%
いじっぱり	Adamant	+AT−SA	38%	31%	31%	70%	15%	15%
やんちゃ	Naughty	+AT−SD	20%	70%	10%	70%	22%	8%
ずぶとい	Bold	+DF−AT	30%	20%	50%	32%	58%	10%
すなお	Docile	~	56%	22%	22%	56%	22%	22%
のんき	Relaxed	+DF−SP	25%	15%	60%	75%	15%	10%
わんぱく	Impish	+DF−SA	69%	6%	25%	28%	55%	17%
のうてんき	Lax	+DF−SD	35%	10%	55%	29%	6%	65%
おくびょう	Timid	+SP−AT	62%	10%	28%	30%	20%	50%
せっかち	Hasty	+SP−DF	58%	37%	5%	88%	6%	6%
まじめ	Serious	~	34%	11%	55%	29%	11%	60%
ようき	Jolly	+SP−SA	35%	5%	60%	35%	60%	5%
むじゃき	Naive	+SP−SD	56%	22%	22%	56%	22%	22%
ひかえめ	Modest	+SA−AT	35%	45%	20%	34%	60%	6%
おっとり	Mild	+SA−DF	44%	50%	6%	34%	6%	60%
れいせい	Quiet	+SA−SP	56%	22%	22%	56%	22%	22%
てれや	Bashful	~	30%	58%	12%	30%	58%	12%
うっかりや	Rash	+SA−SD	30%	13%	57%	27%	6%	67%
おだやか	Calm	+SD−AT	40%	50%	10%	25%	62%	13%
おとなしい	Gentle	+SD−DF	18%	70%	12%	90%	5%	5%
なまいき	Sassy	+SD−SP	88%	6%	6%	22%	20%	58%
しんちょう	Careful	+SD−SA	42%	50%	8%	42%	5%	53%
きまぐれ	Quirky	~	56%	22%	22%	56%	22%	22%

※ AT=Attack=物攻、DF=Defend=物防、SP=Speed=速度、SA=Special Attack=特攻、SD=Special Defend=特防

在战斗宫殿右边的屋子里（⑥）与最里面的小女孩对话，向她出示怪兽，她会告诉你这种性格的出招情况，毕竟没有上表方便，这里就不作介绍了。

由于战斗宫殿规则的独特性，如想在此挑战，往往需要专门培养一些怪兽。当抽到某种类时，如怪兽配有多个该种类的技能，将按普通NPC的出招方式选择一招使用；如怪兽未配有该种类的技能或技能的PP已耗尽，怪兽将不会行动，相当于浪费一回合。正因如此，对怪兽的挑选与平时会有所不同，在尽量选择不太过影响能力的性格的前提下，还要合理分配各个种类的技能。



战斗宫殿的首领为宫殿专家Spencer（Palace Maven Spencer/パレスガーディアン ウコン），持有精神徽章（Spirits Symbol/スピリットシンボル）。1on1比赛第21场主办者会把Spencer介绍给给你，Spencer带着夜巨人和玛利露一起登场，战胜后获得银色徽章；第42场再次出现，战胜后获得金色徽章。Spencer所用的怪兽如下：



	双翼蝠	努力值：HP152、SP152、SA100、SD106； 个体值：全16；道具：光粉； 性格(+AT-SA)：38%/31%/31%、70%/15%/15%； 配招：怪异光线+影分身+剧毒+飞空术。
	大猩猩	努力值：HP152、AT152、SP106、SA100； 个体值：全16；道具：焦点镜； 性格(无修正)：61%/7%/32%、61%/7%/32%； 配招：地震+虚张声势+阴影球+瓦割。
	乘龙	努力值：DF252、SA106、SP152； 个体值：全16；道具：先制之爪； 性格(+SA-SP)：56%/22%/2%、56%/22%/22%； 配招：冷冻光线+尖角钻+怪异光线+保护。
	风速犬	努力值：HP6、AT252、DF252； 个体值：全31；道具：白色香草； 性格(+SP-DF)：58%/37%/5%、88%/6%/6%； 配招：燃烧殆尽+神速+吼叫+保护。
	大猩猩	努力值：HP6、AT252、SP252； 个体值：全31；道具：焦点镜； 性格(无修正)：61%/7%/32%、61%/7%/32%； 配招：破坏光线+地震+阴影球+呵欠。
	水君	努力值：HP252、DF252、SP6； 个体值：全31；道具：王者之证； 性格(+SP-DF)：58%/37%/5%、88%/6%/6%； 配招：暴风雪+冲浪+啃咬+冥想。

Part.D 战斗竞技场（Battle Arena）



在这座古色古香的楼阁中，单纯考验怪兽的技能，没有丝毫拖泥带水的战斗。每轮比赛为七场，战斗中无法交换怪兽，如果有怪兽倒下，则队伍中的下一只怪兽自动上场。每场战斗中，如果三回合内没有怪兽被击倒，会由裁判来判定哪方怪兽获胜。裁判会以心（Mind/こころ）、技（Skill/わざ）、体（Body/からだ）三方面来判定怪兽的表现。

心，指训练员的出招指令，如果选择有威力的技能（参见战斗宫殿的攻击类），加1分；无威力的技能不得分，选择保护、见切、忍耐、下马威这四招扣1分，得分高者胜。

技，指怪兽出招的情况，成功使用出技能（即便被保护）加一分；消耗了PP，但却未对对方造成影响（Miss、失败等）不得分；未消耗技能PP或PP用尽扣2分，得分高者胜。

体，指怪兽三回合的伤害情况，三回合前HP百分比－三回合后HP百分比，受伤小者胜。

最后结果，胜（○）记2分，平（△）记1分，负（×）不得分，分数低的一方怪兽倒下，如果出现平分，双方怪兽同时倒下。

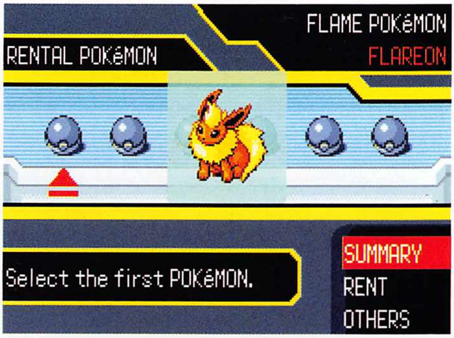


战斗竞技场的首领为竞技场指挥Greta（Arena Captain Greta/アリーナキャプテンのコゴミ），持有勇气徽章（Guts Symbol/ガッツシンボル）。第28场Greta出现，战胜后获得银色徽章；第56场再次出现，战胜后获得金色徽章。Greta所用的怪兽如下：

	赫拉克罗斯	努力值：HP106、AT152、SP152、SD100； 个体值：全20；性格：+SP-SA； 道具：速度果； 配招：百万大角+岩石封+忍耐+起死回生。
	暗精灵	努力值：HP152、DF100、SA152、SD106； 个体值：全20；性格：+SD-AT； 道具：剩饭； 配招：压制+怪异光线+精神干扰+暗算。
	鬼蝉	努力值：AT252、DF6、SP252； 个体值：全20；性格：+AT-SA； 道具：光粉； 配招：阴影球+报恩+怪异光线+燕返。
	暗精灵	努力值：HP252、SA252、SD6； 个体值：全31；性格：+SD-AT； 道具：醒睡果； 配招：舍身撞+怪异光线+睡眠+精神干扰。
	耿鬼	努力值：HP252、DF252、SA6； 个体值：全31；性格：+SA-AT； 道具：剩饭； 配招：精神干扰+催眠术+食梦+同旅。
	蘑菇袋鼠	努力值：HP6、AT252、SP252； 个体值：全31；性格：+SP-SA； 道具：奇迹果； 配招：蘑菇孢子+气合拳+亿万吸取+头击。

Part.E 战斗工厂（Battle Factory）

战斗工厂位于战斗边疆的最东边，将它安排离入口最近的位置或许是想让玩家尽早感受一下战斗的气氛。因为在战斗工厂中，不是使用自己的怪兽，而是使用系统随机分配给你的怪兽进行战斗，其基本规则是：



比赛开始前系统会分配给你六只怪兽，可以查看它们的能力与配招（报恩与撒气的威力固定为102），从中选择三只进行登记，决定后无法再返回更改。

比赛赛程为每轮七场，每打败一个NPC后主办者会告诉你接下来将面对的选手类型，并询问你是否与对方交换一只怪兽，是的话可选择一只怪兽与对方交换，在交换页面只能看到对方的怪兽但无法查看它们的数据。



在战斗边疆中，所有NPC所使用的怪兽——包括战斗工厂提供租借的——均非随机产生，而是从预先设定好配招、努力值与性格等数据，按实力从低到高排列的882只怪兽中选择，而个体值会根据连胜场数的不同而变化。如果一开始没有得到好的怪兽不要紧，可以在当轮比赛中逐步调整，根据下一场开始前主办者提供的信息，可以知道对方的战术并决定是否修改队伍，不同信息所表示的含义如下：

The TRAINER is apparently skillend in the handling of the A type.

Aタイプのポケモンをとくいとしていて。

表示对手队伍中最少有一只带有A属性的怪兽。

The favorite battle style appears to be B.

『B』な　バトル　こころがけている　ようですよ!

B:	意义:
based on total perception じゅんびばんたん	最少有两只会使用提高能力的技能。
flexibility adaptable to the situation くもゆきしだい	最少有一只会使用改变天气的技能。
high risk, high return けんこんいってき	最少有两只使用会反弹伤害的技能。
impossible to predict よそくふかのう	最少有两只使用随机抽取类的技能。
one of endurance まだまだこれから	最少有两只带有恢复HP和防御的技能。
slow and steady じっくりじわじわ	最少有两只使用异常状态的技能。
weaken's foe from the start まずはよわらせて	最少有两只使用弱化能力的技能。
depend on the battle's flow りんきおうへん	同时存在两个以上的上述条件。
free-spirited and unrestrained じゆうほんぽう	不属于上面任何一种条件。

随着连胜场数的增加，所见到的怪兽编号会越大，个体值会越高。下表中的ID并非是指怪兽ID，而是指该怪兽在战斗边疆的序号（No.000～No.881）。如No.000是实力非常一般的向日种子，而No.881是几近恐怖的冲浪术+冷冻光线+冥想+睡觉水君。

连胜场数	Lv.50	Open Level
0～6	No.110～No.199	No.372～No.467
7～13	No.162～No.266	No.468～No.563
14～20	No.267～No.371	No.564～No.659
21～27	No.372～No.467	No.660～No.755
28～34	No.468～No.563	No.372～No.881
35～41	No.564～No.659	No.372～No.881
42～48	No.660～No.755	No.372～No.881
49以上	No.372～No.849	No.372～No.881

交换怪兽并非单纯地改进队伍，还有一个重要的作用，每获得一轮比赛胜利后，累计所交换怪兽的次数也会被更新，下一轮比赛的初始怪兽个体值便取决于此。将个体值分为A、B两个等级，连胜场数的增加，A、B的数值会上升：

连胜场数	0～6	7～13	14～20	21～27	28～34	35～41	42以上
A级个体值	全6	全9	全12	全21	全21	全31	全31
B级个体值	全3	全6	全9	全12	全15	全21	全31

交换次数	0～14	15～21	22～28	29～35	36～42	43以上
A级数量	0	1	2	3	4	5
B级数量	6	5	4	3	2	1

而怪兽的个体值是根据战斗塔的连胜场数与战斗工厂中当前场次而综合决定的：

连胜场数	当前场次	个体值
0～6	1～6	3
	7	6
7～13	1～6	6
	7	9
14～20	1～6	9
	7	12
21～27	1～6	12
	7	15
28～34	1～6	15
	7	18
35～41	1～6	21
	7	31
42以上	1～7	31



战斗工厂的首领为工厂头目Noland（Factory Head Noland/ファクトリーヘッド　ダツラ），持有知识徽章（Knowledge Symble/ノウレッジシンボル）。1on1比赛中连胜20场后，在第21场会由Noland主动要求战斗，胜利后获得银色徽章（ / ）；第42场再次见到他，胜利后获得金色徽章（ / ）。Noland使用的怪兽随机从全部怪兽中抽取，并且主办者不会透露给你他的怪兽的任何信息。

Part.F 战斗管道（Battle Pike）



如同战斗管道的名字与外形一般，它的内部也是深不可测，如何根据有限的情报，从无数的岔路中选择最安全的一条进入，在见到出口的曙光之前，将一切都寄托给自己的运气吧。

在战斗管道中，玩家的背包会被寄存，之后将面对的是称为战斗选择（Battle Choice）的挑战。所谓战斗选择，分为两个房间，首先来到一个较大的房间，可以看到三个入口，选择其中一条进入一个比较小的房间，在此将会遇到各种各样的随机事件。穿过小房间后再次进入下一个大房间，如此循环。每穿过14个房间（折合7个Battle Choice）后，服务员会引导你来到出口。在小房间中所有可能遇到的事件如下：



R1：1on1对战



R2：1on1对战，之后身上全部怪兽恢复



R3：2on2对战



R4：身上1或2只怪兽恢复



R5：身上全部怪兽恢复



R6：无事件发生



R7：受到奇鲁莉亚或夜巨人的攻击，使身上怪兽进入异常状态，其几率如下：
中毒：35%；冰冻：25%；麻痹：20%；烧伤：10%；睡眠：10%。
根据当前房间数目的不同，身上受到该异常状态的怪兽数量也会改变：
1～5间：1只；6～10间：2只；11～15间：3只。
如果身上怪兽处于无法中该异常状态的情况则无影响。



R8：遇到野生怪兽，根据累计房间数的不同，怪兽的出现率如下：

累计房间数	出现率		
	48%	26%	26%
1～281			
282～561			
562～841			
842以上			

在大房间中与下方的服务员对话，她将告诉你当前所在房间数，由于Battle Choice是两个房间一组，可以推出单数为大房间，双数为小房间。与

上方的NPC对话，她将告诉你其中一条路可能出现的情况，选择她所提示的路只会出现表中的两种事件之一，如果选择另外两条路将随机出现全部事件的任一种。不同信息所代表的含义如下：

提示信息	几率
Is it... A TRAINER? I sense the presence of people... トレ―ナ―…… でしょうか……？ ひとの けはいを かんじるの ですが……	R1：75%（1on1对战） R5：25%（全部恢复）
It seems to have the distinct aroma of POKEMON wafting around it.. ポケモンの においが ただよってくる ような きが するの ですが……	R8：75%（野生怪兽） R2：25%（1on1后恢复）
I seem to have heard something... It may have been whispering... なにかが ささやく ような ものおとがきこえたの ですが……	R6：80%（无事件） R3：20%（2on2对战）
For some odd reason, I feld a wave of nostalgia coming from it... なぜだか すこし だけ なつかしいふんいきを かんじるの ですが……	R4：50%（数只恢复） R7：50%（异常状态）

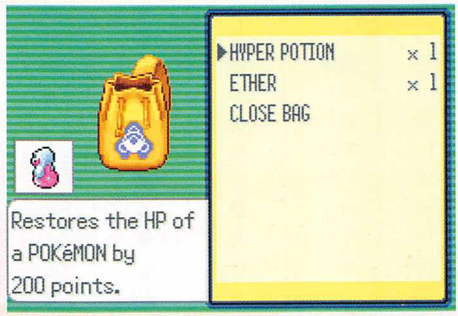


战斗管道的首领为管道女王Lucy（Pike Queen Lucy/チューブクイーン アザミ），持有幸运徽章（Luck Symbol/ラックシンボル）。穿过27个房间后服务员会主动告诉你将有一个可怕的事件发生，无论选择哪个入口都将见到Lucy，战胜她后获得银色徽章；穿过139个房间之后再次遇见她，战胜后获得金色徽章。Lucy使用的怪兽如下：

	饭匙蛇	努力值：HP252、DF252、SA6； 个体值：全16；性格：+AT-SP； 道具：先制之爪； 配招：虚张声势+咬碎+剧毒之牙+亿万吸取。
	壶壶	努力值：HP252、SA6、SD252； 个体值：全16；性格：+DF-AT； 道具：醒睡果； 配招：剧毒+沙尘暴+保护+睡眠。
	美纳斯	努力值：HP152、DF100、SA152、SD106； 个体值：全16；性格：+SA-AT； 道具：剩饭； 配招：冷冻光线+镜面反射+冲浪+自我再生。
	饭匙蛇	努力值：HP252、SA252、SD6； 个体值：全31；性格：+DF-AT； 道具：气息头巾； 配招：虚张声势+咬碎+毒炸弹+亿万吸取。
	大钢蛇	努力值：HP252、SA6、SD252； 个体值：全31；性格：+AT-SP； 道具：光粉； 配招：地震+岩崩+大爆炸+噪音。
	暴鲤龙	努力值：HP252、AT6、SD252； 个体值：全31；性格：+AT-SA； 道具：醒睡果； 配招：龙之舞+报恩+吼叫+睡眠。

Part.G 战斗金字塔（Battle Pyramid）

战斗金字塔屹立在战斗边疆的最东方，在战斗边疆中，它是一个特殊的存在。在这里将考验你



的生存能力，用尽全部的耐力穿过层层的迷宫，最终到达出口。

要进入战斗金字塔，首先要登记三只怪兽，它们禁止携带道具。之后主办者会暂时将玩家的背包寄存，并交给玩家在战斗金字塔专用的背包。在开始战斗探险（Battle Quest）的第一刻，玩家除了携带的三只怪兽与背包中的一瓶高级伤药和一瓶PP回复外，可谓一无所有。

在迷宫中，最初只有如漆黑的山洞般的视野，当然闪光术在这里是没有用的，每打败一个NPC或一只野生怪兽，视野就会增加一圈。玩家需要利用逐渐开阔的视野探索通往下一层的蓝色传送点，进入下一层后，视野又将回到最小。当成功穿过七层之后，将会到达金字塔塔顶，并结束本轮探险。在金字塔内获得的道具会留在专用背包中，



无法携带出外。如果让怪兽持有道具，该道具会被卸下，如果此时背包中道具数量已经达到上限，则会要求玩家选择丢弃部分道具。在下次挑战时，背包中的道具会仍然存在。在战斗探险中将会遇到大量野生的怪兽，随着探险的逐渐深入，不同的层数会出现不同种类的怪兽，限于篇幅下面只能列出每轮探险中将会出现的怪兽，其等级与出现率会根据当前层数的不同而改变。

轮数	特点	A	B	C	D	E	F	G	H
1	麻痹								
2	中毒								
3	烧伤								
4	消耗PP								
5	浮游								
6	束缚								
7	冰								
8	爆炸								
9	超能								
10	岩								
11	格斗								
12	天气								
13	虫								
14	恶								
15	水								
16	鬼								
17	钢								
18	龙								
19	三属性								
20	普								

不同层数所出现的怪兽几率如下：

当前层数	出现率				当前层数	出现率			
	60%	20%	15%	5%		60%	20%	15%	5%
1	A	B	C	D	4	D	E	F	G
2	B	C	D	E	5	E	F	G	H
3	C	D	E	F	6	F	G	H	E
					7	H	G	F	E

绿宝石版中拾荒特性的作用被大幅改进，在战斗金字塔中轮数的不同，拾荒特性所能拾起的道具也不一样。在迷宫中会随机在产生一些道具，它们的种类与几率同当前层数所能捡到的道具是一样的。

轮数	30%	10%	10%	10%	10%	10%	5%	5%	5%	5%
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										

轮数	30%	10%	10%	10%	10%	10%	5%	5%	5%	5%
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20以上										

	高级伤药		小松鼠尾		致命攻击		X攻
	X防		X速		X准		解麻果
	解毒果		烧伤果		奇迹果		醒睡果
	PP回复		PP果		精神片		精神块
	圣灰		痊愈药		PP全满		
	光粉		剩饭		焦点镜		空贝铃
	专爱头巾		气息头巾		先制之爪		



战斗金字塔的首领为金字塔之王Brandon（Pyramid KingBrandon/ピラミッドキングジンダイ），持有勇气徽章（Brave Symble/ビレイブシンボル）。连续闯过3轮（21层）挑战后，Brandon会在金字塔顶端等待你，战胜后获得银色徽章；闯过10轮（70层）挑战，再次见到Brandon，战胜后获得金色徽章。Brandon使用的怪兽如图右：

	岩神柱	努力值：HP152、AT152、SA152、SD152； 个体值：全16；性格：+AT-SA； 道具：先制之爪； 配招：大爆炸+蛮力+地震+原始力量。
	钢神柱	努力值：HP152、AT152、SA6、SD200； 个体值：全16；性格：+AT-SA； 道具：剩饭； 配招：地震+钢之爪+剧毒+铁壁。
	冰神柱	努力值：HP106、DF152、SA100、SD152； 个体值：全16；性格：+SA-AT； 道具：醒睡果； 配招：冷冻光线+超级健忘+雷电+睡眠。
	急冻鸟	努力值：HP6、SA252、SD252； 个体值：全31；性格：+SA-DF； 道具：焦点镜； 配招：暴风雪+水之波动+燕返+反射盾。
	闪电鸟	努力值：HP6、SA252、SD252； 个体值：全31；性格：+SA-DF； 道具：奇迹果； 配招：雷电+见切+钻孔啄+光之壁。
	火焰鸟	努力值：HP6、SA252、SD252； 个体值：全31；性格：+SA-DF； 道具：光粉； 配招：大字火+破坏光线+燕返+神秘守护。

到此我们便把七个战斗设施的主要内容介绍完毕了，资料性的内容有点多，希望能够作为辅助查阅的工具。下面我们来看一下战斗边疆在挑战之余，还有什么其它的要素。

从地图上可以看到三间带有战斗边疆标志的



房子，除去我们前面说的接待处，第二间是战斗塔南边的Battle Point Exchange Service Corner（②），或许你会忽略某个战斗设施，但

却绝对不会错过这间商店。这里可以使用BP来交换想要的物品，四个柜台从左到右可供交换的物品如下：

#1		价格
	Kiss海报	16BP
	Kiss坐垫	32BP
	迷唇娃玩偶	32BP
	波克比玩偶	48BP
	喵喵玩偶	48BP
	皮皮玩偶	48BP
	百变怪玩偶	48BP
	火球鼠玩偶	80BP
	菊草叶玩偶	80BP
	小锯鳄玩偶	80BP

#2		价格
	乘龙玩偶	128BP
	卡比兽玩偶	128BP
	妙蛙花玩偶	256BP
	喷火龙玩偶	256BP
	水箭龟玩偶	256BP

#3		价格
	蛋白质	1BP
	钙	1BP
	铁	1BP
	锌	1BP
	碳水化合物	1BP
	HP上升	1BP

#4		价格
	剩饭	48BP
	白色香草	48BP
	先制之爪	48BP
	精神香草	48BP
	光粉	64BP
	专爱头巾	64BP
	王者之证	64BP
	气息头巾	64BP
	焦点镜	64BP

第三个是位于战斗塔东边的Battle Frontier Ranking Hall（③），从这里可以很方便地查看玩家在七个设施中的战绩，与朋友混合存档后，这里也会同时出显示朋友的战绩，每个项目只能显示前三名。

火红叶绿中新增了教学技能，使怪兽可以学到更丰富的技能，但缺点是只有一次性，联机传送的话亦非常麻烦。在战斗边疆中可以使用BP来换取大部分教学技能的服务，来到战斗圆顶西南的小屋（④），左边的老奶奶教授火红叶绿中的教学技能，右边的老奶奶教授绿宝石特有的教学技能，各个技能的价格如下：

技能	价格	技能	价格
生蛋	16BP	变圆	16BP
地球投	24BP	鼾声	24BP
食梦	24BP	扔泥	24BP
百万拳击	24BP	迅星	24BP
百万脚踢	48BP	冻结之风	48BP
压制	48BP	忍耐	48BP
岩崩	48BP	自我暗示	48BP
反击	48BP	冷冻拳	48BP
电磁波	48BP	雷电拳	48BP
剑舞	48BP	火焰拳	48BP

技能	价格	技能	价格
生蛋	16BP	变圆	16BP
地球投	24BP	鼾声	24BP
食梦	24BP	扔泥	24BP
百万拳击	24BP	迅星	24BP
百万脚踢	48BP	冻结之风	48BP
压制	48BP	忍耐	48BP
岩崩	48BP	自我暗示	48BP
反击	48BP	冷冻拳	48BP
电磁波	48BP	雷电拳	48BP
剑舞	48BP	火焰拳	48BP

Pokemon Center与商店相信不用再作介绍了，将商店开在这里生意应该不会好到哪去。PC的北边是上期介绍过的Pokemon Top Breader的小屋（⑤），可粗略获悉怪兽的个体值。

现在把目光放到战斗金字塔南边的屋子（⑦）上，获得三个银色徽章后与屋中的男子对话，他会告诉你他们正在赌某一设施的下一个优胜者，询问你是否愿意到此设施初赛，预先支付给他一定赌注，获胜后回来与他对话可获得双倍的奖励，并且接受下一次的赌赛。

战斗塔西边有一个小屋（⑧），这里可以使用向尾猫交换喵喵。再往西走是艾尼斯达的屋子（⑨），获得七个银色徽章之后来找他，他会给





你41号会心果（ ）；获得七个金色徽章后，能得到42号星星果（ ）。

战斗宫殿的东边有一条小路，沿着它往下走，出现了一株奇怪的植物（⑩），接触过金银版的玩家马上可以想到对付它的方法——对着它使用皮皮鲸喷壶（ ）。由于讨厌水，那个植物模样现出了原形，一只Lv40的胡说树。这可是单机里唯一的一只，准备好捕捉吧。

解决完挡路的胡说树后，从它身后的瀑布顺流而下，一直游到尽头，可以看到一个洞口。这是位于战斗边疆地底的艺术山洞，出现的是清一色的画画犬，等级在40～50之间。这是画画犬首次以非E-Card的野生方式存在，对于喜欢培养怪兽的玩家来说无疑是个福音。在洞内除了可以看到的两个道具之外，使用探测仪搜索，能找到六种兴奋剂各一瓶。没有带会攀瀑术的怪兽也不要紧，穿过艺术山洞，将会从Ranking Hall后面的出口出来。

文/Maple



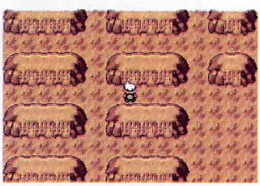




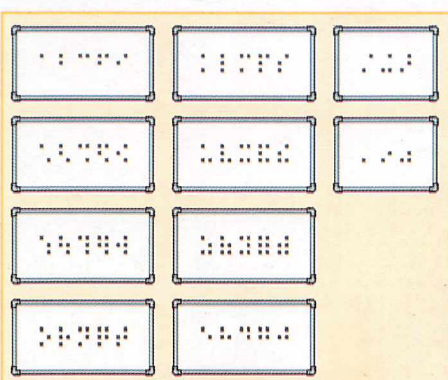
被封印的传说 三神柱剧情研究

134号水路……神秘的海域……潜水……走到尽头……未知的图案……上浮……布满图案的山洞……许多人就此驻足而返，只有能够阅读启示的人，才能有缘目睹传说中的三个王者。

关于三神柱的剧情捕捉，相信大部分玩家都非常熟悉，本文也无意于此多作长谈，今天我们要说的是，三神柱捕捉方式的由来，也就是三神柱被封印的故事。

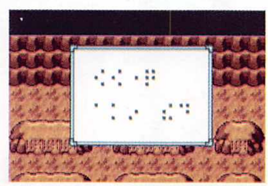


按照最开始的路线，我们来到了目标的山洞。这是个毫无生气的废墟，有如隐藏着什么顺序般排列着的石堆，上前调查可以看到上面刻着无法理解的图案，我们的研究就开始了。为了方便起见我们把石壁上的文字按照顺序排列下来，得到了表中的图案。



这是日文版的图案，如果将每2×3个点阵的图案看成一个文字的话，数一数文字的个数，可以发现与日文的五十音基本符合。由于两张三个字母的图是在最右边，所以我们就以竖直方式将日语五十音列出来：

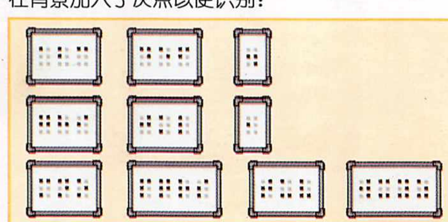
あいうえお	なにぬねの	や ゆ よ
かきくけこ	はひふへほ	わ を
さしすせそ	まみむめも	ん
たちつてと	らりるれろ	

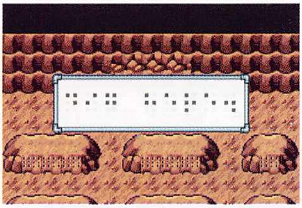


看起来右边的一列对应的就是“ゃゅょ”与“ゎを ん”，可是，为什么是现代日语的音节，看来这间石室也不怎么古老（笑）。

为了验证我们的推论是否正确，我们上前调查最上面的石壁，用对应的假名替换下去，会得到：“ここ・て　あなをほる”，这里出现了一个前面并未出现的文字，由于出现在て之前，很容易想到那是浊音符号，所以，石壁上文字的意思就是“ここで　あなをほる（在这里挖洞）”，这样，我们也就逐渐明白了这间“お触れの石室（启示石室）”的神秘文字解法。

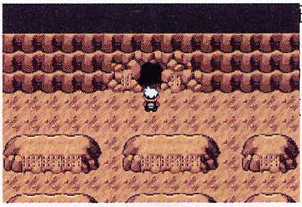
下面跳到英文版，看起来更为人性化了一点，在背景加入了灰点以便识别：



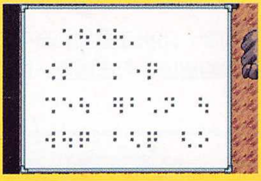


至于文字的含义，由于图中是28个字母，所以我们先把右边的两张忽略，对照最上面石壁上的文字，用英文字母找出可能的排列方式，可以是“MFD ENUN∵”或“DIG HERE∵”，很显然第二种写法才有意义（在这里挖洞），而最后的∵可以理解为标点符号，从而推出下表：

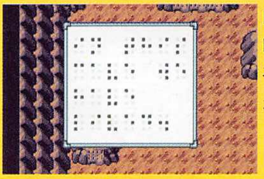
ABC	DEF	.
GHI	JKL	,
MNO	PQRS	
TUV	WXYZ	



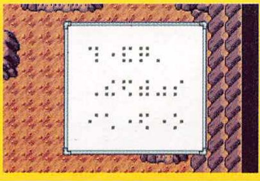
E石壁前面使用挖之后，面临的又信息，为了不耽版的文字与译文



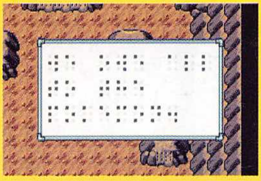
わたしたちわ
この あなで
くらし せいかつ し
そして いきて きた
我们在这个洞穴生活，并生存了下来。



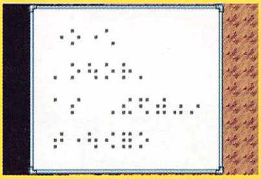
IN THIS CAVE WE HAVE LIVED.
在这个洞穴里，我们生存着。



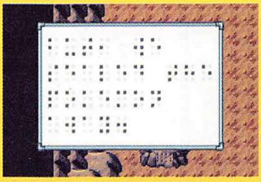
すべてわ
ポケモンの
おかげで
一切都存在于Pokemon的庇佑下
（出于右下角的点为半浊音符号）



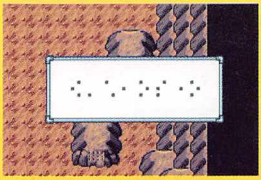
WE OWE ALL TO THE POKEMON.
这全部都依靠着那Pokemon。



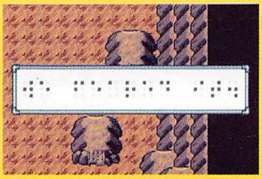
だが
わたしたちわ
あの ポケモンを
とじこめた
但是，我们将那Pokemon封闭了起来



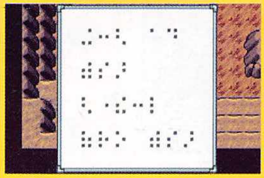
BUT, WE SEALED THE POKEMON AWAY.
但是，我们将那Pokemon封印了。



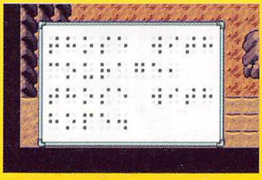
こわかったの だ
那是多么可怕



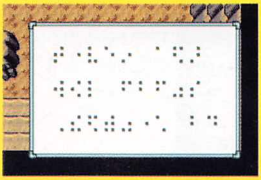
WE FEARED IT.
我们惧怕它们。



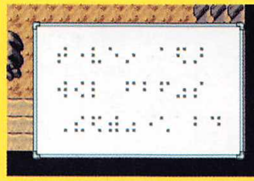
ゆうき ある
ものよ
きぼうに
みちた ものよ
有勇气的人啊
充满希望的人啊



THOSE WITH COURAGE, THOSE WITH HOPE.
带着勇气，
带着希望。



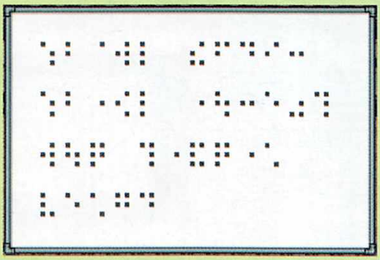
とびらを あけよ
そこに えいえんの
ポケモンが いる
打开那扇门吧
那儿存在永远的Pokemon



OPEN A DOOR, AN ETERNAL POKEMON WAITS.
打开一扇门，一只永恒的Pokemon等待着你。

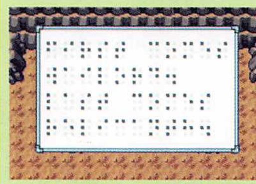
相信熟悉日语的读者马上可以发现几个问题，第一，助动词“は”全部被写成了“わ”；第二，あ行文字原本是写于偏上的位置（如ぇいぇん），当写到中间的时候就变成了长音或促音（如ゅうき和こわかった）。

又是个新的文字“さい そに”，联系下文的话可以把它看成拗音符号，于是译文如下：



さいしょに ホエルオ–
さいごに ジ–ランス
そして すべてが
ひらかれる
最先是ホエルオ–
最后是ジ–ランス
之后，一切都将被打开

英文版比较简单，只有两句话：
FIRST COMES WAILORD.
LAST COMES RELICANTH.
最先是WAILORD。
最后是RELICANTH。

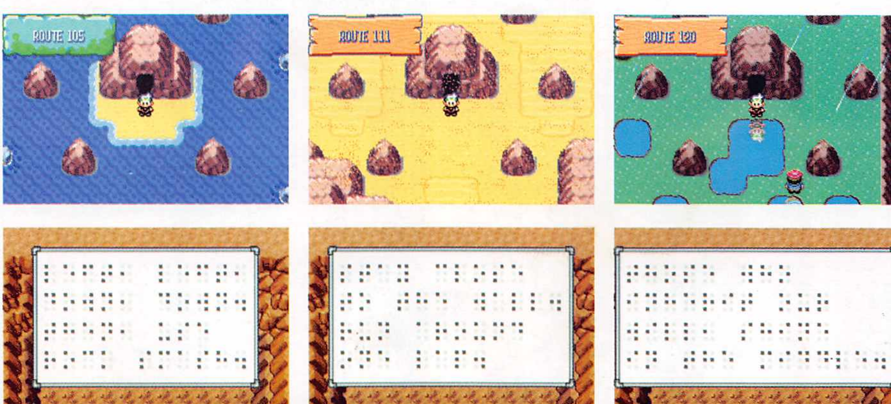


※ 为了符合阅读习惯，“ポケモン”与 PM名均使用片假名书写。



再次遵照指示，将Wailord放在队伍前方，Relicanth放在队伍最后，队伍并不需要一定有6只PM，只要符合这个顺序就好。再次调查上面的石壁， 出现了反应，似乎在什么地方的门被打开了。

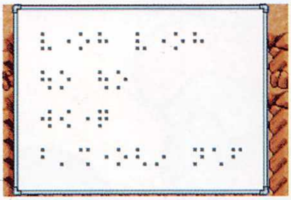
但是在此之后，石室便没有了任何动静，如果注意到石室中六块石堆的排列方式，在游戏中有三处类似的遗迹，前去调查，发现石室的入口被打开。

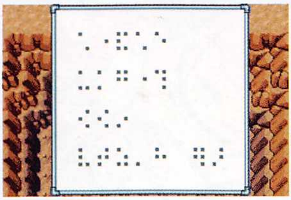


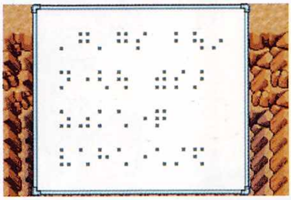
LEFT, LEFT,
DOWN, DOWN.
THEN, USE
ROCK SMASH.
左，左，
下，下。
然后使用碎岩。

STAY CLOSE
TO THE WALL.
RUN AROUND
ONE LAP.
贴着墙壁走一周。

THOSE WHO
INHERIT OUR
WILL, SHINE
IN THE MIDDLE.
继承我们遗志的人，
将中间照亮吧。







ひだり ひだり
した した
そこで
いわくだきを つかえ
左，左，下，下。在
那使用碎岩

かべから
はなれず
ここを
ひとまわり せよ
不要离开墙壁，一
路走回来

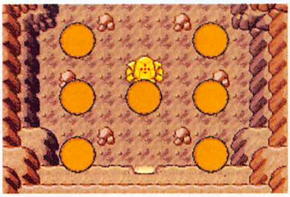
われわれの いしを
つぎし ものよ
まんなかで
ひかりかがやけ
继承我等遗志的人啊
让光在最中间闪耀吧

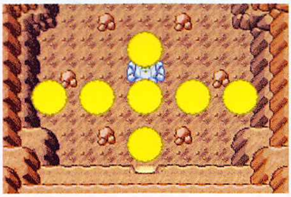






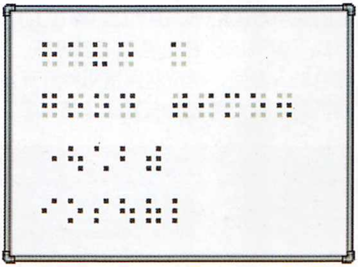
已经没有必要再解释了，根据提示使用碎岩/沿石室走一圈（不拘方向）/使用闪光，洞口打开，三只传说中的守护神就出现在你的面前。



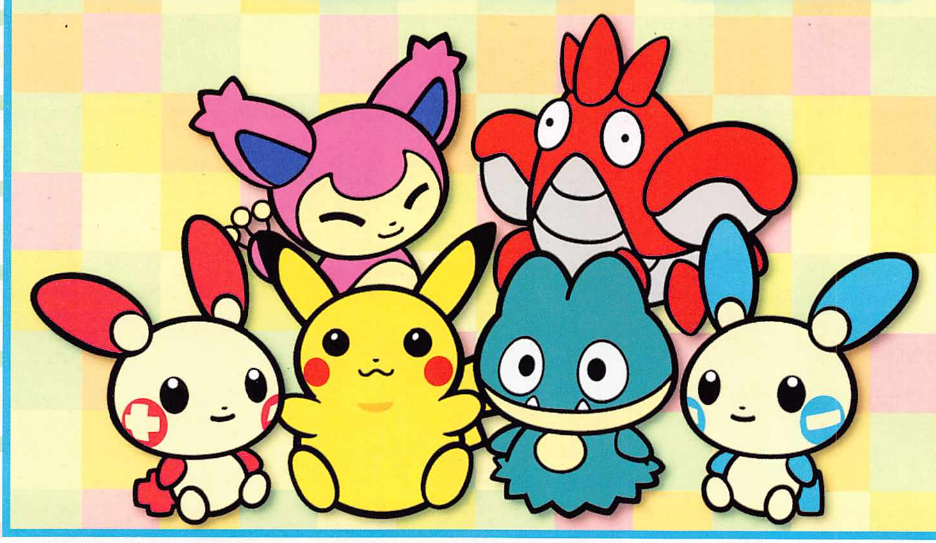




神秘文字的破解工作就到此结束，火红叶绿中也有相同的文字，而红蓝宝石破解三神柱封印的手续也与绿宝石不同，有兴趣的玩家可以用上文的方法来翻译。玩游戏本身便是娱乐的事情，只有自己发掘才能体验更多的乐趣。那么，用一句话来结束吧——



口袋妖怪竞技场2全攻略

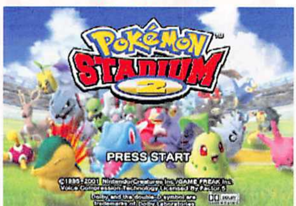


现在大家玩的PM游戏普遍上都是GBA版的，NDS、NGC版在电脑上暂时无法模拟，因此家用机上的口袋妖怪游戏普及性受到了限制。不知大家有没有玩过N64版的口袋妖怪游戏呢？虽然是几年前的产品，但比起GBA上平板的画面，N64上口袋妖怪的体型和招式效果不是简单的语言能够表达清楚的。这里就向大家介绍一款它支持的游戏口袋妖怪竞技场2。它是竞技场1的续篇，使用的可视3D技术（老3D技术，现在看起来可能比较陈旧，但当时已经相当优越了），游戏中最值得称道的是里面的道馆挑战赛：关东的八个道馆，成都的八个道馆四天王最后还有一个BOSS（猜猜是谁）。故事讲述的是我们的小智在白银山接受最后的挑战，下面先把游戏基本的操作方法介绍下：

右上图就是N64的模拟器的界面了，这个模拟器的使用方法和GBA的类似，点左上文件—打开，寻找下游戏的压缩包然后双击打开，系统会出现黑色进入界面，模拟器只有两种打开方式，1是普通页面，和大家QQ聊天板大小差不多；2是全屏展示，全屏展示在模拟器中容易出现BUG，有可能会出现画面停止等现象，这时候只要重新打开就可以了。和GBA模拟器一样N64的模拟器也有快速保存（F5）和快速读档（F7），这也方便了大家玩的时候用于S/L大法下——不利用有的时候很难取胜。下面是用得到的所有默认操纵键：



↑模拟器打开外观。



↑游戏开场界面。

确定键：X（游戏A键）	取消键：C（游戏B键）	选择PM时候的取消：A
选择键1[适合菜单选择]数字键盘8（上）2（下）4（左）6（右）		
选择键2[适合PM选择]功能键盘　分别是：Home(上)End(下)Delete（左）PageDown（右）		

操作键大家熟悉的差不多了，下面就让我们一起进入竞技场2的世界吧。按上面的说明打开游戏后会出现一声“皮卡”，伴随着这个熟悉的声音，我们的冒险正式开始了。一段精灵出场片段后进入到了正式的竞技场2界面，这个页面按回车就可以过去了，但如果你是新人的话我推荐你不要这么急跳过去，因为时间过长的话等曲子完了会自动放一个片段，一般来说是两只PM在竞技场里对战的场景，并且他们是不会产生出输赢的，只会展示下自己的招式。当然幸运的话可能会遇到里面游乐场小游戏的一些画面，这些游戏在模拟器中有的是玩不了的，所以看看也好呀。另外演示的画面在左上角会出现竞技场2的标志，每次等待后给的演示都不一样，所以在说的为了欣赏各个PM的招式先看演示才是王道。

回车后首先按照提示按X进去，然后会发现出现了3个门，只有中间的是打开的，也就是说两旁的用模拟器是玩不了的，直接继续进去就好了，进去后发现有8个地方可以前进（用左右键操纵），里面三合一磁怪所在的位置就是你选中的。这8个地点分别是：



1、竞技场主会场　　2、神奇宝贝游乐场
3、战斗公园　　4、精灵学校
5、联机设置　　6、（模拟器不支持）
7、（模拟器不支持）　　8、道馆挑战赛

竞技场

主会场里面分为3个级别的对战：



小型PM挑战赛：只有LV5的PM

选择这个会场的话战斗的神奇宝贝只能是5级，进去后可以挑选神奇宝贝，当然给出的PM是一些小家伙，进化型将不会出现在这里，并且这些小家伙的招比进化形态实用的多，别看才5级可本属性的招已经学会了。汗！真不知道为什么小家伙反而厉害！所以这个比赛的重点就是在刚开始选PM和上场时候选招式了。（选择神奇宝贝的方法在挑战道馆时再说）一开始建议大家组队尽量均衡些，因为小家伙的PM平均血才十几，开始选择不好就很容易挂掉。这个说容易也容易，如果你属性看好了一般就可以获胜。



露天广场：PM的等级50-55

选择这个会场会比较有利于道馆挑战，因为这里的等级和那里是一样的。广场挑战就要更小心了，因为宠物大多会了第二属性的招式，所以在选择宠物时候要自己研究对方6个中会派谁、他有几个属性，这个也许就是胜负的关键所在。另外要注意的是操作控制，按住X再按选择键2就可以出招了，选择键2中上下左右4个键代表着PM的四个招。

小帖士：选择招的时候按下X后不要松手再按下S可以看到招的内容和属性。

换PM请根据上面提示在回合前按下C，然后再按选择键2就可以换带来出战的另外两只。换的时候也是按住S就可以看见另外两个的小介绍，方便分辨。



终结竞技场：PM等级为100

全为100的战斗，大家的血量差不多相等只能用技巧取胜了。面劝大家还是下狠手吧，已经没有时间在看哪招是哪招了。这里告诉大家个技巧：在不知道的情况下就蒙最上或最下的，因为最厉害的通常是在这两个位置，也可以按S看下招的使用次数，招次数越少越暗示它是强中之强（这只是建议，大家自己试吧），这个竞技场中什么都可能发生，记得有一次就是把我心爱的大钢蛇葬送在一只胖可丁的手里，人家打我就一下KO，用了个摇手指使出了大字焰火我不挂才怪。所以大家还是要格外小心。

游乐场、公园和学校

神奇宝贝游乐场有可多游戏项目，可惜有的是玩不了的，大家有兴趣自己看下。战斗公园里可以选择等级和比赛地点。首先按X进入比赛形式，然后选择难度和等级，最后选择想要比赛的地点。这里面有29个地点提供选择（其中大多是训练馆的场地），当然里面也有公园等特殊的地方，在各个地方操纵神奇宝贝对战也有特殊的乐趣。下面我们去精灵学校看下，这不是出现在特别篇中水晶帮助的那个学校的校长吗？原来这个学校就是他开的，和漫画不同这里面倒是井井有条，资料、

操纵知识应有尽有，这里面竟然还有考试！我怎么一道都看不懂，看来是要补习了……当然和宝石版动画里一样学校也是可以做互相练习赛的，哈哈！理论要用于实践嘛，又同样是LV5的战斗，但属性好象就不唯一了，好好应对吧。赶紧从学校跑出来别处看看，发现5-7号设施都玩不了。唉，那也没办法了，有模拟器玩就该知足了。另外说下听说与GB连机是可以玩的，大家也可以自己试下，没准可以就这样把凤凰请出来也不一定。

道馆挑战赛

最后重点说的是道馆挑战赛，首先进去页面就有一种亲切感，所有漫画中的道馆首领都在，刚开始的新手只能一个个的慢慢来了。一定要得到徽章！

首先是精灵的对战方法：开始对战前会进入一个画面，是两个盒子和一个百变怪的镜头。第一个图是你以前选的战队，第二个图是可以预先编战队，第三个就是要在所有的精灵中挑选6只了。需要注意的是：按战队时候看下选择中的最后一个，可以带上药品，例如伤药、解冻药等，他们有可能在战场上起着重要的作用，所以要认真选择，每个药只能带一次，并只会在场上自动使用一回。

第一战：飞行的专家 阿速登场



这个会馆里会和两个人打，第一个提鸟者，好对付主要用电系的PM就足以打发了，到了阿速就开始难了。他的宠是比雕、大葱鸭、猫头夜鹰、信使鸟、大嘴雀、波克基古。当然每次他选择出场的3个都不一样，但我的经验是他总爱把比雕放在第一个，这难道是巧合吗？我们的精灵巡警在漫画中就格外喜欢他呢。需要注意的是对方的敏捷高并且还会飞天，所以电系要出招的话最好派来会打雷的，但要防止的是他的PM最擅长扔沙子这样的麻烦招，这个时候就用我说的快速保存来取胜，哈哈！其中最厉害的应该是波克基古了，他的摇手指能使用出很多大招，真是可怕呀，但相对来说这个道馆是最轻松的一个，难的还在后面呢。



常用技巧：一上来就破坏环境到处洒沙子，加上快攻和见势不妙就飞天。

推荐克制方法：来个大钢蛇，就让他撞半天咱也没事。顺便放个沙尘暴，不命中没关系看咱们谁能耗。

注意事项：小心波克基古。

第二战：神奇宝贝虫系专家登场



阿笔的会馆是虫系的，推荐使用均衡点的战队。按理来说选择火会好些，但他手里却有一只沙机拉。

这里说下他的宠：飞天螳螂、巴大蝴、大针蜂、口呆花、大甲、沙机拉。按经验来说阿比喜欢先派上飞天螳螂，关键时刻上沙机拉，但这也和挑战者选什么有关，但可以肯定的是巴大蝴、大甲上场几率很小。沙机拉虽然不是虫系但它至少是个蛹，为什么会有口呆花这个就不知道了。可以说的是要小心飞天螳螂的快攻，好象和阿速的速度打法一样，但其中两个精灵可以使用粉末恐怕会带来很多麻烦。飞天螳螂的连续切可也不是好破解的，打这个会馆还是用像皮卡这样敏高的PM来比较稳妥。

常用技巧：利用虫子特性制造机会。

推荐克制方法：敏捷要比他快，防御要高。推荐用自杀方法（自爆）先对付飞天螳螂或沙机拉的一只。



注意事项：小心沙机拉的出现时机，不要和飞天螳螂纠缠过久。

第三战：活泼女孩 小茜登场



正常会馆的馆主就是个“不正常”的人！熟悉小茜的朋友都应该知道她是个精力过盛的活泼女孩，手下有两个训练师和她一样使用可爱的PM，可不要小瞧可爱的PM的能力，要不然会吃大亏的。她的宠：大奶罐、皮可西、胖可丁、臭臭花、嘟嘟立、惊角鹿。

首先让我不解的是臭臭花的出现，这好象是游戏故意设置的，但还好它出现的几率并不大，而皮可西、胖可丁以前就是个麻烦，在GBA上的时候他们血最多，现在打也是很困难。惊角鹿一般会首发出场，最拿手的就是一



个奇异光线，随便一个践踏就可以灭我方好多血了，最棘手的仍然是那个大奶罐，来个滚动让你无从下手，而且本身血又多，上来就得用大招先灭它。

常用技巧：手指加滚动，我血多我怕谁。

推荐克制方法：敏捷要比他快，用大招先尽量多消耗对手。

注意事项：大奶罐一出现就要防止它拖延时间，它越拖你后果越惨。

第四战：与千里眼松间的战斗



看过特别篇的朋友们估计都应该知道，与小松对战是相当难的，必须要有实力和精确的判断力。这里说下他的宠：耿鬼、阿利多斯、胡说树、哥拉哥拉、麒麟奇、猫头夜鹰。

他整个的队伍基本上还是鬼多，哥拉哥拉也是红绿版中幽灵塔上的那位幽灵妈妈，麒麟奇那个神秘的尾巴（头？），可以洞察一切的猫头夜鹰，真的是一个个强敌。一般来说他第一个会上麒麟奇，它用奇异光线和打雷。当然耿鬼应该是必上的，身上充满了恐惧的气息，是小松得意的神奇宝贝。阿利多斯在他的培育下也变成了和奇麒麟一样的强劲对手了。



常用技巧：和广大玩家一样喜爱用鬼的技巧耍诈。

推荐克制方法：从属性着手。

注意事项：阿利多斯和麒麟奇也不容轻视。

第五战：火热斗志的格斗战场



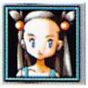
阿四先生是力量的代表，在本应全部格斗pm的目录中我们却看见了两个不同的身影，他们会有何表现呢？他的宠有快泳蛙、布卢皇、豪力、艾比郎、穿山王、火暴猴。

首先阿四先生的想法应该是很多的，对付他不能用电，因为他会派出地面系，还不能用火和地面，因为会被冲浪秒杀，所以怎样组战队成了关键，按常规来说艾比郎会首当其冲，利用各种拳头取胜，试了下多次出现火焰拳，电光拳也有，所以第一个就要快速解决战



斗，要不留下烧伤或麻痹就很难办了，对付下只布卢皇时我派上了地鼠，想用地面系来取胜，可是他一上来就使用了恶系的一系列招式，地裂没有命中，是个很难缠的对手。最后的一只通常是快泳蛙，打他的时候80%的时间都在他乘浪的巨大破坏力下度过，建议大家开始选择的时候就专门考虑带只克他的，要不完全的就由他摆布了。

第六战：操纵钢铁PM的阿密登场



这个会馆挑战难度大就在于阿密换精灵的超高水准了，漫画中她就是利用大钢蛇赢小刚的。这里说下她的宠：大钢蛇、太阳珊瑚、三合一磁怪、巨翅飞鱼、盔甲鸟、佛烈托斯。

刚开始我就上了闪电鸟，猜他会先派巨翅飞鱼或太阳珊瑚，这样刚开始就秒杀一个，果然上来的是巨翅飞鱼，于是我赶紧选择闪电。可刚选完人家换了上来的是大钢蛇，我这个悔呀！于是闪电鸟被人家活活KS了……这里同时也告诉大家，在竞技场中不是派上神兽就可以稳赢的——本游戏中并没有一级神兽，最好用的是漂亮的水君（就冲它的棍刺了），最差的是火焰鸟，就会一招火焰大，自己的血又没多少，简直败坏了神兽的名誉。当然神兽技能属性比较偏激，像水君虽然也会飞行系的招，可那招威力不大所以也没太多用。说这么半天就是想提醒大家神兽还是要慎重选用的，阿密的钢铁神奇宝贝后面的就可以大胆用火攻之了。



中间战斗：火箭队的袭击

最烦人的环节终于来到了，玩到这里我终于明白火箭队是多么的可恶了，他们比人家馆主派的人都多，一下子派出了4个，其中第二三四出场的人我们都应该有印象吧，这里主要说下最后的两人，左边这位：纽拉、臭臭泥、大舌头、霸王花、拉达、阿柏怪。右边的最后老大：地狱犬、大嘴蝠、猫老大、梦妖、大食花、果然翁。

要先说第一个人，他明显是火箭队的小人物（小兵一个），看他的宠，不是小拳石就是榛果球，






要不就是顽皮蛋！要赖也不带这样的吧，简直是一个个炸弹呀。按照笔者的经验第一回合你要灭他2/5的血他的小拳石就能自爆，对付这样的家伙确实要值得我在这里浪费篇幅。告诉大家下大家对付这样的小人的时候不要杀的太猛，这个系统的设置就是你越杀的猛他自爆的可能性就越大，当然了如果你派上块石头什么的根本就没影响那我这里就白说了。再一般先上的是臭臭泥，先用泥浆开场，不巧我玩的时候派上的是双弹瓦斯，两个电磁炮就解决了，第2个比较难了，她会上霸王花，它普遍就一招超级吸收，要开始调整不对就惨了。最后她会出最厉害的王牌说另外一个人，表面看起来不厉害，可到场上就不一样了，大家可以猜他下的王牌是谁，相信绝大多数朋友都想不到，这个等下说。先说它一般的选择：拉达。这个拉达是最厉害的，他最拿手的那招好象就是必杀门牙，它竟然强到无法介绍，我玩到这里四、五回也就赢过它两次。由于在游戏中如果在对多人时候中间落败，就要重新从第一人打起了，所以快速保存是很必要的。好不容易到老大，他的战术就是利用猫老大与地狱犬，这里也就不多说了。

第七战：永远的冰墙　古柳老人出场



古柳老人是诚笃地区最为优秀也是最为厉害的道馆训练家，他执掌着冰冻徽章，可惜这样的天才在漫画里成了大反派，在游戏中看不见他的乘龙也是一种遗憾呀……他的宠：　长毛猪、白海狮、铁甲贝、圈圈熊、顿甲、迷唇姐。

这里主要说说他的战术，对于这个游戏的设计而言应该是高于现实的，神奇宝贝的属性优势表现的格外突出。第一个上迷唇姐是他一般的选择，迷唇姐既可以使用幽灵的一些招也同时拥有冰系强大的招式。白海狮的急冻光线威力强大，一定要注意利用招来进行躲闪。最厉害的应该是长毛猪，上来就不用冰系招，而用的全是地震！他有地面的第二属性所以任何电系招就失去了效果，为了防止地面攻击而派来的鸟又会遭到到冰系的急攻，真是个强大的对手。



第八战：操纵龙的大小姐小椿



这个战斗是比较复杂的，他兼备龙和水的协调属性，象乘浪就成了拿手绝招。这里说下他的宠：　海马王、电龙、哈克龙、铁甲犀牛、风速狗、乘龙。

首先说下我的战例，上来我就派出了地鼠，不按常理出牌这点大概是和小智学的吧，我完全用一只K掉了这个道馆。说来也有点运气，完全靠地裂这么一招，一上来乘龙就被命中了，后面也是接连命中。这里要提醒是不是用F5快速保存就可以接连命中的，系统有的时候会让你在一局中怎么也命中不了，这个时候只能被电脑所左右了，当然我的全部命中应该说实际只是运气好了一些，因此在场上最好实在没有把握的时候才拼运气，因为它毕竟没实力来的可靠，她最强的应该是海马王，水系的招运用的也特别熟练。





终于来到最后的战场了，这里要打四个人。这四个人都应该说的上乘高手，他们的战术也有不同之处。下面就为大家介绍一下：



一树　主要操纵属性：**超能力**






阿桔　主要操纵属性：**虫**






斯巴　　主要操纵属性：**格斗**





梨林　　主要操纵属性：**恶**



一树爱用的是天然雀，所以第一个首发要好好决定下，第一个派上电系宝贝一般来说是行不通的，因为他会马上换上麒麟奇，他的所有宠物都会使恶系的攻击，所以要小心，胖可丁最常用的应该是随便出的大字焰火了。

阿桔主要利用的是虫系神奇宝贝，并独有自己的战斗方法：先来个巨毒让你每回合都要掉点，然后用影子分身来让你命中率下降，在这中间发动攻击，所有四天王难的也许就是这里了，他先上一个然后给你下毒随后马上利用高敏的特性马上分身，这样你的大招就很难命中了，说实话连电光石火这样敏捷的招在他面前也没有办法，想找个会自爆的，可他这么一来连自杀也对对方没有威胁了。其中不可以忽视的是天蝎的攻击，在前者的基础上他又不断学习与磨练，终于练成了分身+毒+沙尘暴的终极BT战术。

斯巴队伍中最厉害的是怪力，随便使个格斗的招你就得掉好多的血。另外他最后出场所以一般什么都威胁不到他，这场中的习惯排列是水箭龟第一个上，看见好欺负的就是个水炮或者舍身攻击，他自己HP多防御强没事，可对方受不了，一碰上电系的就会缩回去换上隆隆岩，真是做到了滴水不漏。

梨林组喜爱把月精灵放在头使用让人混乱的绝招，然后降低对方的命中，第二个就是霸王花，第三个一般是耿鬼，应该说比起来是稍微麻烦一点，但要正确的利用属性战胜应该是没有问题的，在这里推荐下我的王牌果然翁，相信如果派他出来自会水到渠成，返拳加忍耐，还有同归于尽，关键时刻这个什么攻击都不会的家伙没准可以发挥出超常的才能。

终极战斗



渡

渡的神奇宝贝是：快龙、斑吉拉、喷火龙、化石翼龙、大钢蛇、暴鲤龙。

这场战斗说来是最为艰难的，面对着强大的龙系神奇宝贝，似乎很难下手，渡一般会派快龙、斑吉拉、化石翼龙3只上，很难推荐给大家一个合适的战队。但可以在这里利用快速保存来克敌，也可以效仿阿速的沙子战术使对方大招打不中。对方会使用破坏死光，如果使用辅助技巧来躲避，就可以得到一次机会，如果对方的招没有打中下个回合他会停滞一个回合，利用这个机会狂轰烂炸吧。对方的血很多，推荐带个地面系的，只要避开化石翼龙应该可以发挥最大的价值。



与渡战斗时的画面。



渡的战队。

如果最后打败渡就可以手捧大力神杯了（T飞）——其实是联盟冠军杯，遗憾的是笔者我因多次打败天王们，所以就不给我奖杯了……小气，只能给大家看最后获得胜利的图片。8个会馆1个大陆超过12位高手登场，相信大家已经想玩下本作了吧，别急，还有一个大陆在等待着我们呢。



新的大陆，新的冒险

这里用了这样的一个题目不知道大家满意不满意，其实关东地区是我们刚开始就认识的地区，这里的会馆、地图也是相当的熟悉。可过了4年这里面有着什么样的变化呢?

第一战：尼比市的坚强男孩



小刚常用宠是大岩蛇与镰刀盔，他会先出镰刀盔，上来二话不说自己先来个冲浪，不了解竞技场的朋友看到这里就蒙了，怎么岩石道馆出水招呢，在这里也同时说下，这一呢是镰刀盔本来就会高压水渠这招，二是竞技场是美版的，经过了多次调整，所以很难说会出现什么招。当然镰刀盔在发现对方不怕水时候就会用落石了，所以如何分配PM是个问题，第二只我遇到的是大甲，同样落石。最后会是大岩蛇，它常用的是地震，只要预防下应该没有问题。



第二战：人鱼美少女小霞



关于小霞，重点说下她的战术，先会派上蚊香蛙，看起来很可爱，其实也是比较难对付的，一出来就地震，目前看它出场两次了还没看见其他的招。接下来是宝石海星，它是里面最厉害的，上来通常先祈雨，然后马上使用乘浪和闪电，这样乘浪威力*2，闪电威力也有2倍了，建议轻易不要利用对方的祈雨，这样自己也被动，可以尝试草系血多的神奇宝贝，先制作粉末给对方威胁，再用大晴天，最后就是无限的阳光烈焰了。宝石海星厉害的程度让我想了我第一个玩的口袋游戏黄版，那里它二十几级，为了对付它我先去正辉的家，把沿途的所有人打了后回来才勉强获胜（它的那个泡沫光线让我栽了N回），哈哈，就怨平常没有练级了。



第三战：电系专家马志士



一上来先是三合一磁怪，通常先让它使用电招让对方承受大的打击，然后会出雷丘。训练馆首领好象串通在一起了似的，上来就用冲浪，同时他还用打雷，这样的招通常都会使对方无法还手。最后上个电击兽，用黑夜光线或者落石，哪里没灭再补一补，真是天衣无缝呀。



第四战：彩虹大学教授 莉佳



这里先说下她在特别篇里的表现，VS古柳老人的时候被推选为关东主将，虽然落败但也充分显示了其实力。在本游戏中她同样具有优秀的指挥操控才能，先是让美丽花用超级吸收，对方一旦派出火神奇宝贝她又马上换成水精灵使用冲浪制敌，在拖掉对方后又会派出吉利蛋。众所周知人吉利蛋是标准的队医，一上来就很保守的使出了唱歌，一般对方很快就睡着了，如果没有睡它就会继续攻击，当血少了时就会用生蛋来补充。



第五战：忍者第二代阿杏



阿桔的女儿，在父亲下落不明的时候照看浅红训练馆（其实是某位父亲不付责任地自己修炼去了），当然在那也继承了不少父亲的战术，先会派双弹瓦斯使用巨毒，然后让对方混乱，随后赶快换手派出阿利多斯使用蜘蛛网，最后的玛瑙水母用巨毒。总的说来比打她爸要容易的多，毕竟不会老是分身了，也许当她领悟到分身+巨毒的时候她就真正可以在浅红训练馆独当一面了。



第六战：娜姿的超能力会馆



可以说超能力在这位小姐的身上发挥到了最高境界，在TV中把小霞他们变成娃娃的那集相信给大家留下了深刻的印象，从那之后大家就知道了原来还有这样一个厉害的属性，大家也纷纷效仿。说一下她的战术：先是胡地的急冻拳，这招对对方打击甚大，有可能还会被冰冻，随后用瑜伽姿势在几个回合后给对方威胁性的一击，另外竟然用出了影子球的幽灵系招，这难道是和鬼斯通学的？随后

她换上呆河马，先来个黑夜魔影，再换上吸盘魔偶来个黑夜光线，总结出来一句话：超能力就是强呀。



第七战：红莲岛的夏伯



使用火的专家，和假面人对战时分析正确，及时使用了道具木炭，经验丰富。这里要说下为防止我们出水系，他干脆用退休金买了一只派拉斯特，会超级吸收，超级管用。然后上烈焰马用大字焰火，第三只可能是火精灵，同样也是大字火，所以只要先灭掉他的派拉斯特，然后用水或用地面就可以了，这个会馆只要使用得当几乎没有难度，人家夏伯给咱们面子呀。



第八战：永远的劲敌 小茂



大家恐怕会想为什么小茂总是这么厉害呢？理由很简单，因为他的原形就是宫本茂，他的化身当然也是意料之内的厉害了。哈哈，回到正题，说下他的战术，他的宗旨就两个字：实力，先用胡地来个火焰拳，再来风速狗先扛下，再用大字火，铁甲暴龙的一技必杀或者派上椰蛋树来个黑夜魔影，总之在这里只好拼实力了。



光荣——梦想



终于到最后了，我们的小智马上就要出场了，白银山的锻炼使其技术有了质的飞跃，为拿齐所有的徽章让我们一起挺进白银山，一起迎来最后的战斗……

走进白银山的最深处，突然有个熟悉的背影出现在面前，我激动地上前挑战。小智并没有回答，迟迟不动，在我的一再恳求下他终于露出了笑容，带我走进了最后的战场，这里是岩洞的正中央，我们就在这秘密深处的瀑布前开始了最为激烈的对决。

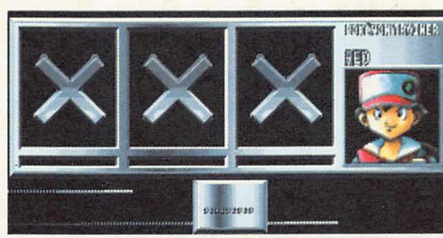


最后的战斗。

我估计他会先出大力鳄所以派上了果然翁，没想到他选择的第一只是雷精灵，对方抢先下手电磁波，我方麻痹。随后它用电光石火，我让果然翁使用同归以防止万一，对方用闪电。我方抓住机会用反拳，对方倒下，正当高兴时候小智派出了肯泰罗，上来就是个地震（智语：在狩猎场上捉得多了，没事就拿锻炼下，肉质更新鲜）。我的果然翁承受不住也倒下了，马上换上了地鼠，使用地裂完全命中，形势对我有利。他派上大力鳄想克我的地鼠，我也换人派出了双弹瓦斯。对方乘浪K我1/3HP，我马上让双弹瓦斯使出电磁炮，又一个原本命中率不高的招奇迹般命中，大力鳄还有不到1/3的体力了，在最后时刻双弹瓦斯使了自爆，我以剩下一只PM的优势取得了胜利。



最后失败的小智依然没有说话，但我却看见了他的微笑，也许他是对后继有人而感到高兴吧？



后记

到这里竞技场会馆模式就全部解说完了，只要大家初步的了解竞技场2，发现竞技场2的乐趣，那这篇文章就算达到了目的。竞技场是现在除GBA版外可以玩到的为数不多的模拟游戏之一，它集合了漫画、动画的一些故事情节，并添加了很多贴近PM世界的一些设置，比如选宠物时候可以选择带什么药，等等。这个游戏也是NGC椭圆竞技场和之后将要出的战斗革命的基础，相信它独特的设计能够吸引口袋迷的眼球，以前没有尝试过本作品朋友在新作上市前不妨玩玩，说不定有意外的收获。



文/晨曦驿站

整理：皮卡秋

口袋千问



《迷宫篇》

我的队长已持有友情缎带，但在迷宫たいようのどうくつ中的神知兽为什么总是抓不到？

神知兽在许愿洞窟(许愿星的迷宫)11−13F，由于是等级归一的迷宫，所以少了等级对捕获值的修正，因此需要带上朋友头巾。不过尽管如此，进化后的PM捕获率是很低的，不如直接捉感知兽更方便。

我捕到了三圣鸟，也去过他们的友谊园地，但前往路基亚的迷宫还是没有开启？

开路基亚的迷宫不但要抓到三神鸟，还要完成水都的任务才行。

我的任务值已经540了，为何还没触发古拉顿剧情（不是400就可以吗）？

因为你的救助中心没改建完毕，才没有触发古拉顿的剧情。

另外要注意，即使你本来的任务值很高，但从上一个剧情之后没接什么任务的话是不会触发的。虽然还不清楚具体的数据变化，但是触发剧情的条件应该是“增加多少点任务值之后”，而不是“总任务达到多少之后”。

我怎么老遇不到丑鱼和鲤鱼王这两只宠？

丑鱼在抓水主角那个迷宫的最下面几层，几率非常低。鲤鱼是蓝版专有的，不过可以通过任务密码来在红版得到，也是在上面那个地点，如果地点正确，那么就看你的耐心和运气了。

怎么才能看见墙壁里隐藏的道具？

无法直接看到，你可以按B快跑，中途如果突然停顿（没有支路的情况下）就说明墙里有道具。这时候可以穿透墙壁或者用吸收道具的玉来得到隐藏道具。

后期迷宫太大，技能点都用完了怎么办？

只能吃药水了，ピーピーマックス的药水吃一瓶补满全部技能点，或者就是耗尽体力死亡后复活直接回复技能点。

为什么在迷宫内不能学习技能？

你是说技能机器吧？游戏系统就是这样规定的，技能机器只能在迷宫外的家园使用。

いんせきの どうくつ这个迷宫需要什么条件才能进入？

进入要求只可以用1只PM，道具只可以带3个。

口袋迷宫有没有中文版？

有，不过只有GBA红版的D版卡带，没有NDS蓝版的中文版。而且没有被Dump，也就是说没有rom可以下载。该卡市场价高达100多元，而且有不少bug。

为什么我在第1个迷宫抓不到向日种子？

游戏规定在前几个迷宫是不能抓任何精灵的，

向日种子可以在后期的迷宫中得到。

不幸之种如何得到?

不幸种子可以让精灵等级下降一级，对于重复学习强招非常有用。它基本都集中于后期的高级迷宫，其中的商店有一定的几率出售。

不是说第二次进入迷宫打败凤凰就会加入吗?为什么我打了N次都不加?我的队伍是45级火暴兽39级雷丘57级急冻鸟。我先后把急冻鸟踢走它没有加入，用火暴兽单挑并用了复活种子它也不加入……

尝试了各种情况不加入的话，唯一的原因就是体型超标（凤凰的体型占据了多个位置），或者是它的朋友区有没买，抓宠时特别要注意这两点。

密码要怎么输入?比如我要输入“残岛”的任务密码，在输入密码的那项里有2行，但是一般任务码只有1行啊?我只输一行后又不能结束?

你选错地方了，应该是先重启，选择菜单中ふしぎなメール这个选项，之后选第2项，这样就可以输入你想要的密码，输入正确后游戏自己会帮你存盘，然后再回到纪录继续游戏，

这样就有你想要的任务了。

迷宫满腹吃苹果后出来，满腹上限还在吗?

不管是被增加了还是减少了，出来之后都会恢复到100。

吃了变质的食物后加不加饥饱度，会怎么样?

会加30点饱度，同时随机进入某一种异常状态(烧/麻/冰/睡/毒等)。所以建议站在楼梯旁边吃，吃完就下楼，异常状态也随之解除。

口袋救助队精灵的捕获率到了负数是不是就不能抓了?

非也。只要捕获度高于-340的PM，通过朋友头巾和队长等级的修正都是可以抓到的。

听《口袋迷3》上说赤之救助队如果烧录，不能正常存档，那用SMS2可不可以?如果不可以，那么那个所谓的SRAM补丁怎么打?打上后还是256K吗?

现在已经有可存档的Rom了，建议下载新版来烧录。

在迷宫中，补血技能确实不错，不过队友掌握了以后即使血满了也一个劲乱用，直到技能值没有才停下来，怎么让它有理智些，等到血没了再用?

没办法让它变得聪明……不过，不用的时候将该技能禁止使用，而要用了只打开这个技能并设置”只使用技能”即可。

连续技与饱食度有什么关系吗?

有关系。在使用苛刻围巾(装备后饱食度不减)的情况下，用一次两招连续饱食度会扣1；用一次三招连续饱食度扣2；用一次四招连续饱食度扣4。

请迷宫问里面确除了本系的果实吃了长最多智力外，吃被本系克到的系的果实也会相应地长第二多的智力吗?还是吃克本系的多?

是吃克制别人的系的果实会加比较多的智力(如：水克火，所以水系怪吃火果实的话会比水系怪吃克不到的属性加的聪明度高)，而被别人克制的系吃他的话会加比较少(如：火系怪吃水果实)。

如果抓住许愿星，还能再许愿吗?



不能，但把它放走再去它的迷宫99F还可以许愿。

不可思议的迷宫英文版什么时候发售呢?

不可思议的迷宫英文版将在2006年9月18日在美国上市，其正式的中英文名称（中文名称由博优任天堂&青文出版社公布）分别为：

口袋妖怪不可思议的迷宫 － 红色救助队：Pokemon Mystery Dungeon – RED RESCUE TEAM

口袋妖怪不可思议的迷宫 － 蓝色救助队：Pokemon Mystery Dungeon – BLUE RESCUE TEAM

迷宫内的鬼蝉怎么打?是否多数技能打他无效?

用克它的属性才能够损耗他的血，更方便的办法是使用投掷类道具，打一下就死了。

怎么解除技能连接？

其中一个技能PP归0后会自动解除连接，或者在村里找连接技能的熔食兽解除。

怎么在迷宫中换队长？

带上换队长的箱子就能换了，但要注意2个必要条件：首先，只能在通关后出现的迷宫才能换队长；其次，只能换已经真正加入的。

如果在迷宫中使用豆子会不会加智力和能力？在朋友区域使用的话只随机加能力吗，有没有加智力的啊？乱吃豆子的话它的影响会不会像历代版本的HP上升之类的药那样会满？如果有两种属性的精灵可以随意吃这两种属性的豆子吗？

当然会加智力，能力是随机增加的；本作没有努力值的设定，所以增加能力的东西吃起来没上限；可以随意吃，但增加智力的数量会略有差异。

如何得到更多的进化道具？

进化道具通常都只出现在迷宫的后面，且出现率较高。像雷、火、水、太阳、月之石之类的，还有金属外套、龙之鳞、进化之鳞、牙，这里再详细补充一下：

进化之鳞、牙除了在おおきなうみB15F、B25F必定出现之外，在さいはての うみ的B51F–B75F也有可能出现；而最难得到的叶之石、王者之证、升级，虽说是在ねがいのどうくつ变色龙店铺随机出售，但其实是要特定楼层才会有卖的，其它楼层出现的商店是不会卖的，具体为

ねがいのどうくつ变色龙店　月之石、叶之石、王者之证可能会出现的楼层商店：B13F、B26F、B33F、B41F、B49F、B59F、B65F、B71F、B78F、B83F、B88F、B93F。

ねがいのどうくつ变色龙店　升级可能会出现的楼层商店：B88F、B93F。



很多迷宫进去都要记录，说在游戏中不要关电源，想问一下如果在迷宫里关了电源会怎样，记录会消失吗？

如果关掉电源金钱和道具就会消失，比战斗失败了还痛苦……不信你试试！

《Ranger篇》

喷火龙怎样打？它经常向天喷火，地面很多火种，根本靠近不到它画圈！有什么方法可以捕捉它？

等它到边上离火苗远时电麻后划圈，多多练习吧。

我用针叶王破坏了栅栏后只看到蚊香蛙，没看到有快泳蛙，到哪里抓快泳蛙呢？

没有看到是因为还没通关，通关后才有，第一次去时没有，其它很多精灵的出现也是这样。

能否告诉我各种属性捕捉棒的效果？

火：在圈内形成火焰攻击PM。

水：点住不放会形成水泡，PM的话会被困在其中，一段时间无法行动。

电：恢复捕捉棒的HP，充电x 1 ＝ 5 HP，充电x 2 ＝ 15 HP，充电x 3 ＝ HP全满；主角正负电兔的能力与一般电系不同，并不是充电，而是放出大量电磁波麻痹敌人，一共可以放两次，一次密，一次疏。

草：使地上长出草来限制PM的行动。

冰：使圈中PM，一段时间无法行动。

格斗：使捕捉PM所需圈数减半。

毒：放出毒烟，吸入毒烟的PM一段时间无法行动。

地面：在地面上形成沟渠来限制PM的行动。

飞行：放出旋风，把PM刮向空中。

超能：使所有在场PM悬浮在空中，一段时间无法行动。

虫：吐丝来困住PM，使之一段时间内无法行动。

岩石：落下岩石困住PM，使之一段时间内无法行动。

鬼：放出小鬼魂，接触到的PM一段时间无法行动。

恶：使捕捉棒的HP下降，之后捕捉圈无论画多大，都可以捕捉到圈内的PM。

补充：1、纯普通系的PM无法给捕捉棒赋予属性。

2、捕捉棒的属性与PM的属性也存在相克关系，但并不是很明显。

3、进化形态的PM赋予捕捉棒属性的时间更长，

4、双属性PM所能赋予捕捉棒的属性只有一种，

并且固定，如火+格斗属性的火鸡只能给捕捉棒赋予火属性，

我用M3烧录卡烧录Ranger没成功，要怎么做才可以呢？

要注意rom烧录设置成“不减小rom”。注意千万别减小ROM，否则存档的时候有小几率会死机，此外别在玩游戏的时候拔下引导卡（刷机过的人不用管这个），最好在M3菜单里拔下来以减少电力消耗，不过不插引导的话就不能合上NDS待机了。用这种办法在M3 3.11版烧录程序日版NDS获得成功，运行和存档都正常。



Ranger狩猎区特殊PM要什么条件下才能出现呢？

草原狩猎区：

1、呆河马（R14）：捕捉两只凯西（R29）后中下部出现。

2、格斗火鸡（R16）：捕捉两只小火鸡(R15)后右部出现。

3、烈炎马（R18）：捕捉两只弹簧猪（R18）后中间出现。

4、超能女皇（R28）：捕捉两只神知兽(R27)后中部出现。

5、尖嘴雀（R40）：场地赛得点达到50000分后中上部出现。

6、都都（R41）：捕捉两只超能女皇（R28）后下部出现。

7、都都利（R42）：草原狩猎区得点超过5000分后左下部出现。

8、盔甲鸟（R45）：海洋狩猎区得点超过3500分后右部出现。

9、风速狗（R145）：捕捉两只格斗火鸡(R16)后中部出现。

海洋狩猎区：

1、海马龙（R109）：捕捉两只墨海马(R107)后左下部深水区出现。

2、金鱼王（R111）：捕捉两只角金鱼(R110)后左下部深水区出现。

3、宝石海星（R113）：捕捉两只海星星(R112)后在浅水区出现。

4、巨翅飞鱼（R116）：捕捉三只怪蛙鱼(R114)后中上部深水区出现。

5、皮皮鲸（R119）：捕捉两只金鱼王(R111)后中下部深水区出现。

6、爱心鱼（R120）：进入狩猎区一分30秒后右部深水区成群出现。

7、可达鸭（R121）：捕捉两只宝石海星(R113)后左部出现。

二周目结束后祭坛里（就是有四大封印的地方）还有地方去不了，大概有三到四个门（门框上有图案）进不去，要什么条件才能进去？里面有什么？

很遗憾，这些门在一周目相关剧情结束后就一直关闭，不能再进去了。

如何通过4大封印以及完成3神兽捕捉？

先说4大封印，第一封印前面的暴鲤龙关就需要耐心了，当暴鲤龙用水泡的时候躲开，每次它都有停顿，这个时候冲过去，不要心急，每过一个暴鲤龙都要这样做，不然就会掉下去。然后要对付的是刺龙王，这个简单，用负电兔的4级电（能量槽不够的用充能，这个时候应该只有4格能量槽吧）即可。

然后是打血翼飞龙，这有点难度，需要快速，因为一共要划10几20圈的，不过攻击停顿时间很长，这个时候用4级电，然后快速划圈。还有一个办法，就是在它不攻击的时候划圈，它攻击时迅速在远处停下，别放手，保持陀螺的旋转，然后它不攻击了再继续划，这个办法也是需要耐心和仔细的。

接下来是最难的一个——沙漠蜻蜓，为什么呢？因为它速度快，负电兔的电对它效果只有一点，4级也只有3秒左右的停顿时间，攻击停顿时间少，又没有其它伙伴，抓它需要的是耐心＋快速＋仔细，在它不攻击的时候狂划，加油吧，个人认为这个是需要运气的，因为沙漠蜻蜓会整屏幕乱闯……

最后是喷火龙，这简单，用一点点陀螺电去破坏火苗，然后用4级电，迅速划圈。

接下来说说3大圣兽（炎帝、水君、雷皇），先清理前方的小部队，完成后别急着进去，补满陀螺电，再捕捉2只耿鬼、1只格斗系的娜嘉候（抓火精灵的上一层有抓）和1只雷丘保命。进入后经过一番对话先打雷皇，简单，在他不放雷的时候用耿鬼，迅速划，随时注意它的雷；然后是水君，需要耐心。它会分身，而且速度很快。千万别在水君分身的时候用5级电，要是有一只分身在屏幕外没被电到,那你就白用了，还需要慢慢得充能。在它不分身的时候用电，不过也要看RP，它很有可能跑到屏幕边缘或屏幕外，让你划不到，白用后还要充能……最后是炎帝，比蜻蜓龙好点，一开打就先破坏它身上的火焰，没电了用雷丘充电，然后在周围没火柱，它不攻击的时候，用耿鬼，划，鬼会把它缠住，不过时间不久，要速度，实在不行还有办法，就是先弄好5级电，然后在周围没火柱的时候电！迅速用娜嘉候让划圈减半，全速划！当然，也可以用各火的水精灵来抓，应该比前面几种省力，记住要在没火柱的时候，不然非常危险，一碰就是8格电没了。

Ranger中如何捕捉可达鸭?

捉了两只宝海后可达鸭会在左侧出现，注意它是在海上漂浮(渡假?)，从左到右再回到左，然后逃走，捕捉一共要划32圈，别圈歪了，它是不会攻击的。

室内场比赛怎样才能超过60000分?

最需要注意的是，抓PM时达到规定圈数后再继续画圈的画，每多画一圈可获得1秒奖励时间，每个PM最多获得10秒奖励时间，掌握了这点后要得高分就不难了。

二周目剧情中，为何找博士谈话剧情仍无进展?

你需要放掉所有的野生PM，之后去研究所找他就能继续了。

现在有没有能玩口袋妖怪战队Ranger的NDS模拟器?

没有，但可以烧录rom。

GOGO团员在森林里设置了两格见切的障碍要如何清除?

在有赫拉甲虫那里往上走，上面有可以清除障碍的精灵。但是一定要在他设铁网子之前，也就是到右下角抓猴子之前，先抓到带上，不然他放了网子在那你就上不去了。 如果你之前没上去的话，到那个倒下的木头右边，上面有个人站着的那里，有一棵很小的植物，在左边抓1个顶叶怪带过来，给它浇水，会长成藤，就可以爬上去了。上面那一小块地方有1个2格切割的蜥蜴在那里，抓之！

《宝石篇》

市面上有出售一种叫《口袋妖怪黑宝石》的，这是真的口袋妖怪游戏吗？还是象以前《携带电兽》冒充口袋妖怪出售?

这次倒是真的……不过它其实是火红的改版，是国外口袋迷同仁制作的恶搞Rom烧录制作的，里面口袋妖怪形象几乎全部变了模样。其实很早以前笔者就希望D商能够将本站制作的《口袋妖怪红宝石386中文时钟版》制作成成品，但由于时效等原因未能实现。“黑宝石”倒是率先开创了这一先河，可惜它不是采用正规的改变，而是选择了恶搞……此外，游戏玩到月亮山洞的出口会被水流挡住而卡住了进度，只能采取烧录进度的方法通过。

听说绿宝石带上只熔岩蜗牛能快速生蛋?

的确，这是绿宝石增加的新特性，蜗牛可以缩短一半的步数。

如何种果子?

先把果子种到土里（废话……），不同的果子的发芽时长不同，越珍稀的越长，如神秘果需要3天才进入长大状态，种好后浇水4-7次（次数依不同的珍稀度而定，No.01-10是4次，雷木果还要加



1次，11–15是5次，16–20是5次，21–35是6次，剩下的是7次，神秘果是7–8次，建议8次）；果子就会过一定的时间长成嫩芽，现在统一浇水6次，以后2小时浇1次；当果子长大的时候也就是长成形时，也是6次（神秘果要8次）；浇了水后你就会发现植物上就有东西了，可惜不是果子而是开花了，这时候就马上开始增产大作战吧，浇水10余次后每1小时浇2次，直到长了果子。然后不用我说，开始收割自己辛勤的果实吧！

为什么我用通信换超梦和梦幻却换不了，他说不能换这只，神兽不能通信交换吗？

除了梦幻和386迪奥西斯外还是可以通信的，只是通信需要一定条件如通关、完成事件等。

绿宝石怎样捉古拉顿和海皇牙？

通关后到天气研究所2楼所长处得知某陆路/海路天气异常，立即到达相应的地点，陆路是古拉顿，当你到达时天空阳光猛烈，找一个新出现的洞穴，LV70古拉顿在里面；水路是海王牙，到达时下着大雨，找一块平时没有的潜水地（是单一块那种），深处有LV70海皇牙。

绿宝石上在哪里捉伊布？

没办法直接得到，必须要和有了2个宝石的火/叶交换得到。

PM可带的勋章一共是多少个，分别需要什么条件才能拿到？

一共是32个勋章，选美获胜可以得到很多，通关，战斗塔LV50、LV100连胜得两个，画馆有画1个，NGC两个，还有日本比赛第一，其余的未知，但都用修改器可以修改出来。

叶绿秘籍3冲浪技能怎么拿啊？

在沙狐乐园，要注意节约步数，到最深处的房子里有个老头会给你，建议看到物品就捡，特别是里面还有黄金假牙，出来可以换密传机。

飞天螳螂要多少亲密度才能进化？

正常版要携带钢铁外套通信，386版要亲密达220进化(升一级)。

请问那个能把敌人打到1滴血的技能是什么？什么精灵可以学到？

刀背斩，能学的有大葱鸭、飞天螳螂、可拉可拉等等。

使用不同的精灵球捕捉精灵对PM 有什么影响或好处吗？

没有，对pm的影响效果是一样的，只有用亲密球抓的亲密度会加1。不过不同种类的球在捕获修正（修正值越大越容易抓到）上是不同的，具体为：

名称	英文	买入价	卖出价	说明	捕获修正值
モンスターボール	Poke Ball	200日元	100日元	一般精灵球	1.0
スーパーボール	Great Ball	600日元	300日元	比モンスターボール 较好的精灵球	1.5
ハイパーボール	Ultra Ball	1200日元	600日元	比スーパーボール较好的精灵球	2.0
サファリボール	Safari Ball	0日元	0日元	自然公园专用球	1.5
ネットボール	Net Ball	1000日元	500日元	捕捉水/虫系会较好的精灵球	1.0(3.0)
ダイブボール	Dive Ball	1000日元	500日元	水底中使用会较好的精灵球	1.0(3.5)
ネストボール	Nest Ball	1000日元	500日元	捕捉低等级(1–29)精灵会较好的精灵球	1.0(3.9–1.1)
リピートボール	Repeat Ball	1000日元	500日元	捕捉已捕获的精灵会较好的精灵球	1.0(3.0)
タイマーボール	Timer Ball	1000日元	500日元	战斗回数(2–30)越多效果越好的精灵球	1.0(1.1–4)
ゴージャスボール	Luxury Ball	1000日元	500日元	增快精灵亲密度提升的精灵球	1.0
プレミアボール	Premium Ball	200日元	100日元	测试球，效能与モンスターボール一样	1.0
マスターボール	Master Ball	0日元	0日元	必捉	无限大

钟点上标的是AM，怎么我练出来的是影伊布？

伊布进化在绿宝石与红蓝宝石本来就是不同，刚好相反。

请问替身被打后，气和拳还发得出来吗？

能，只要本体没被打中就可以。

雨天能钓丑鱼吗？

在119号水道随机遇到和天气无关，丑鱼分布在119号水道的随机6个格，找对了的话在此6个点钓上的几率为50%，下次捕捉丑鱼还会在你钓过的地方，不会改变地点。但是时间过太久的话钓点会转移到其他地方。

NPC定点学招式有次数限制吗？比如我第1只学了其中1个NPC教的招式，第2、3、4、5、6只还能在他那学习招式吗？

当然不行，只能学一次。

绿叶里怎么获得太阳石？

如图，在6岛下方遗迹洞附近。



叶绿6岛上的鬼怪洞穴里有什么？门口那个火箭团说里面有珍稀怪物，进去却只有大蝙蝠……有一个台阶（上面类似与祭坛），可一个东西都没有，门口有2个怪兽脚印，到底这里有没有怪兽？

这同样需要周边设备——刷卡器和相应的精灵卡，刷卡后才会出现游戏中得不到的珍稀怪兽。

绿宝石中能拿火红叶绿里的挑战机吗？

不能，即使是通过修改器得到的挑战机也无法在绿宝石中使用。不过绿宝石有主菜单，只要登记过的对战员过一段时间后也能再挑战。

怎样去8、9岛？

国内模拟器玩家只能用金手指：

02031CF0：0002　8岛

02031CF0：3a02　9岛

有人说给野生原野区里的某人某个东西可以抓大量怪物，这是真的吗？如果是真的，那给谁什么东西呢？

在原野区的四方盒子中（不是给某人）放入口袋盒子（选美场制作的糖块），则遇到宠的几率较高。

用了探索器后自己在原地打转却找不到隐藏道具是怎么回事？

哈哈，道具就在你的脚下，被你踩住了！

皮卡丘能带的电珠在哪能拿到？

沙弧乐园，捕捉野生皮卡丘，它身上百分之5几率带有，此外只有宝石版才有。

鬼蝉的HP最多只有1，不能再加吗？

对，但特性是只有相克技能才能对其造成伤害，所以一般作为变身对象。

闪光精灵的遇到几率和GBC旧版一样吗？

不同，新版是8192分之1。

火箭团的第二个仓库密语哪里可以得到？

6岛南方遗迹洞最底层可以见到蓝宝石，但会被火箭队抢走，这时他会说出第二个暗语，这样就能进5岛仓库了。

♂和♀PM有差异吗？比方说攻击、特攻、技能等等，♂好还是♀好啊？

没有差异,PM的能力都是看个体值和努力值。公母PM的技能都一样的。

什么我的一只5级的梦幻培养到50级了还不听我话？

非剧情捉到的梦幻和迪奥西斯都是不会听话，要听话只有用修改器。

玩绿宝石中文386版时第一次通信交换PM时花屏，然后就再也进不去了，一进通信的房间就花屏，这是怎么回事？我用的是VBA1.80的模拟器。

部分中文版卡带在汉化时没把通讯时的对话汉化好，导致死机，没办法解决。

我在会下雨的地方去种果子，还要浇水吗？

和现实不同，一个字：要！

天洞穴的那扇门怎么进去？

手动使用砍树技能就可以开（站在门口选身上会砍树的宠使用该技能）。

如何得到更多的精神海花石？

治疗着迷状态的精神海花石大家应该都认为是要用48BP得到的吧？其实在绿宝石里面有个免费得到精神海花石的方法：去飞行道馆旁有1个小房子，就是门口用个绿衣服的人的那个，进去和小海鸥讲话后海鸥就会飞走，过一会儿你再去超能道观的宇宙中心下面的房子里，你会发现有只小海鸥在里面，你再和海鸥讲话就可以了，海鸥再次飞走，你到飞行道馆的原来的那个房子里找海鸥旁边的小男孩说话他就会给你。

竞争背心和经验平分装置对努力值有何影响？

竞争背心的作用是精灵得到的努力为2倍，但是装上时候的速度会降为原来的一半。带着学习装置的精灵，也会得到该怪的努力数值。下面用一个例子说明：

有3个精灵，A、B、C，A是第一个并且带背心，B带学习装置，C什么都不带。战斗以打超音蝠为例子，可以得到1点速度的努力，A带了背心得到的是2倍，即2点，B带了学习装置，得到1点（注意不是2点，是得到打倒该怪的努力），而且可以和A平分经验。C什么都没带，所以得不到努力和经验。

PS：只要上过场的精灵，都可以得到努力。

火叶3主角的150威力的技能在哪学啊？

打完火系道馆后去第二岛屿，最上面的房子里有一个女人会教你。把主角放在队伍第一位，

喷火龙：爆裂燃烧

妙娃花：道力奇

水箭龟：高压水炮

不过这些招式威力虽大，但是使用后一个回合休息的效果如同破坏光一样鸡肋。

针鼠的特性是"拾遗"，就是拾道具，拣到的道具与宠的等级有关吗？为什么在蓝宝石里我总是能拣到升级糖，9800的技能上升，而在绿宝里就只是废废的道具，和本身的宠有关系吗？

红蓝宝石和火叶版都是全部随机得到的，非常爽，但绿宝石就和该宠的等级有关。很多好道具都要高等级的PM才能捡（在金字塔里也一样）。

石头脑袋的特性能不能让破坏死光的副作用变没呢？

在使用舍身撞、突进、高压电击等自己也会受到伤害的招式时，石头脑袋特性能防止技能带给自己的损伤。但石头脑袋只是不会受到反作用力伤害，无法消除攻击招式带来的副作用。

听说迪奥西斯在不同版本里学的技能也不同？

的确，这和No.386的4种不同形态有关，具体为：

等级	中文名称	日文名称	英文名称	属性	攻击力	命中率	PP	版本
Lv. 1	瞪眼	にらみつける	LEER	普通	–	100	30	红宝石、蓝宝石、火红、叶绿、
Lv. 1	卷紧	まきつく	WRAP	普通	15	85	20	五个版本均有
Lv. 5	黑夜魔影	ナイトヘッド	NIGHT SHADE	幽灵	–	100	15	五个版本均有
Lv.10	影分身	かげぶんしん	DOUBLE TEAM	普通	–	–	15	绿宝石
Lv.10	瞬间移动	テレポ–ト	TELEPORT	超能	–	–	20	红宝石、蓝宝石、火红、叶绿
Lv.15	打落	はたきおとす	KNOCK OFF	恶	20	100	20	红宝石、蓝宝石、叶绿、绿宝石
Lv.15	挑拨	ちょうはつ	TAUNT	恶	–	100	20	火红
Lv.20	追击	おいうち	PURSUIT	恶	40	100	20	红宝石、蓝宝石、火红、绿宝石
Lv.20	卷入	まきびし	SPIKES	地面	–	–	20	叶绿
Lv.25	精神干扰	サイコキネシス	PSYCHIC	超能	90	100	10	五个版本均有
Lv.30	强夺	よこどり	SNATCH	恶	–	100	10	红宝石、蓝宝石、叶绿
Lv.30	蛮力	ばかぢから	SUPERPOWER	格斗	120	100	5	火红
Lv.30	流星	スピ–ド スタ–	SWIFT	普通	60	–	20	绿宝石
Lv.35	宇宙能量	コスモパワ–	COSMIC POWER	超能	–	–	20	红宝石、蓝宝石、火红
Lv.35	高速移动	こうそくいどう	AGILITY	超能	–	–	30	绿宝石
Lv.35	铁壁	てっぺき	IRON DEFENSE	钢	–	–	15	叶绿
Lv.35	超级健忘	ドわすれ	AMNESIA	超能	–	–	20	叶绿
Lv.40	自我再生	じこさいせい	RECOVER	普通	–	–	20	宝石、蓝宝石、叶绿、绿宝石

等级	中文名称	日文名称	英文名称	属性	攻击力	命中率	PP	版本
Lv.40	电磁炮	でんじほう	ZAP CANNON	电	100	50	5	火红
Lv.45	精神增压	サイコブ-スト	PSYCHO BOOST	超能	140	90	5	五个版本均有
Lv.50	破坏光线	はかいこうせん	HYPER BEAM	普通	150	90	5	宝石、蓝宝石、火红
Lv.50	反击	カウンタ-	COUNTER	格斗	–	100	20	叶绿
Lv.50	镜像反射	ミラ-コ-ト	MIRROR COAT	超能	–	100	20	叶绿
Lv.50	神速	しんそく	EXTREMESPEED	普通	80	100	5	绿宝石

能否列举宝石珍贵道具取得地点？

怪兽盒(选美和进沙湖乐园必备)：红蓝宝在卡伊，绿宝在阿田的选美场里得到。

硬币盒(玩游戏必备)：在卡伊买哈伯邮件，到银叶一MM处换。

钓鱼竿(钓鱼)：山木镇。

好钓竿(钓鱼)：银叶右边。

超级钓竿(钓鱼，等系统提示说：咬钩了，按一下A键，如此循环)：道谷市。

透视仪(可发现隐藏道具)：110号路战胜另一个主角后给你。

守卫饭(带着战斗得到的金钱翻倍)：打赢爸爸(第5会馆)后妈妈给你。

学习装置(带着的PM不战斗也能得到经验)：帮天力社长送完信后天力社长给你。

竞争背心(带着战斗得到的努力值翻倍)：111号道路"连胜之家"中得到。

剩饭[余物](带着战斗每回合回复最大HP的1/16的)：通关后船上得到，红蓝宝战斗塔50连胜后随机得到，绿宝大挑战区48BP换得。

空贝(给对手伤害的1/8给自己回复HP)：看看洞中用4个浅水盐，4个浅水贝和门口的老头换。

专爱头巾[守旧器](带着WG*1.5倍，不过只能用刚开始用的技能)：红蓝宝战斗塔50连胜后随机得到，绿宝大挑战区64BP换得。

焦点镜(带着会心率升2级)：红蓝宝战斗塔50连胜后随机得到，绿宝大挑战区64BP换得。

气息头巾[精神器](带着有10%的机率受攻击不死)：红蓝宝战斗塔50连胜后随机得到，绿宝大挑战区64BP换得，也可在看看洞退潮时最里层得到。

王者之证(带着攻击有10%的机率使对手害怕)：通关后在道谷市代后家旁一男孩处得到，红蓝宝战斗塔50连胜后随机得到，绿宝大挑战区64BP换得。

光粉(回避率上升10%)：红蓝宝战斗塔50连胜后随机得到，绿宝大挑战区64BP换得。

先制之爪[老师指甲](带着23.4%机率优先度+1)：红蓝宝战斗塔50连胜后随机得到，绿宝大挑战区48BP换得。

金属叶片[精神海石花](带着不会着迷)：首先来到日川市(全是树屋的城市)，在上数最后一间树屋里和左边的男孩说话后，旁边的海鸥就会逃跑，然后去道谷市航天中心下边的屋子找到逃走的海鸥，调查后返回和男孩说话可以得到金属叶片；红蓝宝战斗塔50连胜后随机得到，绿宝大挑战区48BP换得。

白色叶片[白海石花](带着能力不会因对手下降)：红蓝宝战斗塔50连胜后随机得到，绿宝大挑战区48BP换得。

深海之牙(海贝带着TG翻倍，通讯进化为大嘴鳗)：沉船中得到探知器，在卡伊船厂换。

深海之鳞(海贝带着TF翻倍，通讯进化为长睫鳗)：沉船中得到探知器，在卡伊船厂换。

心之水滴(拉提奥斯和拉提亚斯带着TG和TF翻倍，战斗塔无效)：南岛的水都身上带着。

烟珠(和野生怪兽战斗，逃跑率100%)：古利可屋第4关奖品。

清符(带着遇到野生PM的机率变为2/3)：日落山顶

安闲铃(带着亲密上升速度翻倍)：卡伊的精灵俱乐部内(排头带高亲密PM才能得到)。

5色头巾(带着选美中展示PM得分更高)：当有PM有项选美值满时放在排头与卡伊的俱乐部内的人谈话得到。

粗骨头(嘎拉嘎拉或卡拉卡拉带着WG翻倍)：野生嘎拉嘎拉或卡拉卡拉5%携带。

大葱 (大葱鸭带着会心上2级)：野生大葱鸭5%携带。

金属粉末(百变怪带着WF翻倍，变身后无效)：野生百变怪5%携带。

幸福蛋(带着经验*1.5倍)：野生吉利蛋5%携带。

电珠(皮卡丘带着TG翻倍)：野生皮卡丘5%携带。

我玩的是GBA上的红宝石繁体中文版，有一次去怪兽中心恢复以后，那个护士说（记得不太清楚），你的怪兽的状态是关东地区未知的，不能帮您恢复。之后每次看状态都有一个紫色的"停"（跟中毒的颜色差不多），我本想先让它中别的状态，然后再恢复，先开始被覆盖了，恢复以后又出来了，在这之后凡是带在身上的都会有，没带过的就没有（箱子里的），我试了很多办法，都没用，这到底是什么东西？

这是怪兽病毒，得到病毒的精灵可以得双倍努力值，病毒是具有传染性的，经过一段时间身上的精灵有几率都会患上。

喵喵等一些有收集特性的精灵，每收集一件物品要多久？还是要走多少步？

每打一仗1后有10%的几率得到。

听说红暴鲤龙和快龙生蛋(金银)可以得到红色迷你

龙，这是真的吗？

当然不是真的，之所以会有这个传言，我估计是有人曾经孵蛋得到了闪光的迷你龙，但这种情况几率太低了！而且，闪光的迷你龙也不是红色的。

识破有什么用？

敌回避等级恢复为初始状态，普通系和格斗系技巧可以命中鬼系PM。

有些野生PM在对战过程中经常逃跑，要用什么方法才能把它定住呢？

咬脚（对浮游或飞行系PM无效）、踩影子、吸盘或磁性（只对钢系PM有效）这4只特性的PM都能锁定对方。另外用技能”黑眼神”也有这个效果。

如何判断PM是好还是坏啊？

一个简单的办法是使用PM珍断君，下载地址为：http：//www.pmgba.com/viewFile.asp?Boardid=25&ID=57878

什么是亲密度？

顾名思义，亲密度就是玩家与PM之间的亲密值。亲密度会影响某些PM的进化（如：小皮进化为皮卡丘需要亲密度高时才能，除此之外该值与任何东西都无关）。增加或影响亲密度的因素如下：

亲密度0-99时：升一级 +5、与头目战斗 +3、每走256步 +1、HP为0时 -1、吃补血药 +5、吃力之粉 -5、吃力之根 -10、吃万能粉 -5、吃复活草 -15。

亲密度100-199时：升一级 +3、与头目战斗 +2、每走256步 +1、HP为0时 -1、吃补血药 +3、吃力之粉 -5、吃力之根 -10、吃万能粉 -5、吃复活草 -15。

亲密度200-255时：升一级 +2、与头目战斗战斗 +1、每走256步 +1、HP为0时 -1、吃补血药 +2、吃力之粉 -5、吃力之根 -10、吃万能粉 -5、吃复活草 -15。

注：1、每走256步时不一定增加1点亲密度，而是以50%的几率随机增加。如果改PM持有”安闲铃”的话，加亲密度时按1.5倍计算。

2、用亲密度捕捉到的精灵，每次所加的亲密度会在基础上+1。

在游戏有什么道具是可以在野外拾取的？

天元市：精神草X1、PP艾依X。

金水市：力道X1。

银叶市：敏捷力X1。

阿田市：喷射器X1。

道谷市：触网球X1。

102号道路：伤药X1。

103号道路：效果卡X1。

104号道路：怪兽球X1、伤药X1、纪念打X1、值上升X1。

105号水路：落海夫X1。

106号水路：赞美语X1。

110号道路：清洗物X1、奇异甜食X1。

111号道路：最大上升X1、星沙X1、秘芨37X1。

112号道路：金珠X1。

113号道路：PP力卡X1、抢先X1。

114号道路：赞美语X1、奇异甜食X1。

115号道路：好伤药X1、超级球X1、落海夫X1、秘芨01X1。

116号道路：PP艾依X1、特别上升X1、避开X1。

117号道路：超级球X1、精神片X1。

118号道路：伤药X1。

119号道路：奇异甜食X1、伤药X1、PP依达X1、珊瑚石X1、极道山果X1、抢先X1、伤药X1。

120号道路：尼斯道球X1、万能恢复X1、金珠X1、伤药X1。

121号道路：因得西X1。

123号道路：超力怪兽球X1、立麦森X1、PP依达、奇异甜食X1。

124号水路：红碎片X1、蓝碎片X1。

127号水路：极道山果X1。

132号水路：奇异甜食X1。

133号水路：星星碎片X1。

天元森林 ：布拉斯力量X1、超级球X1、麻痹恢复X1、PP艾依X1。

落日山：超力怪兽球X1、抢先X1、潮物X1、气物秘芨X1、秘芨30X1、秘芨48X1、慢谈药X1。

岩浆安治 ：大师球X1、PP最大X1、尼斯道球X1。

流星瀑布 ：值上升X1、秘芨23X1、秘芨02X1、万能恢复X1、月亮石X1。

火焰近路 ：火焰石X1、秘芨06X1。

新银叶：超力怪兽球X1、穿洞绳X1、万能恢复X1、麻痹恢复X1、雷之石X1。

废船区：大布斯球X1、穿洞绳X1、精神片X1、秘芨13X1、亲密球X1。

坏天气岩石：秘芨11X1。

专爱头巾在哪拿，有什么效果？

战斗塔连胜49场就能获得。效果：可增加携带此道具的PM的普攻为1.5倍，但是只能使用出场后使用的第一个技能。

常见的口袋英文缩写名词是什么意思啊？

PM→PokeMon→口袋妖怪

物攻→PG

防御→PF

特攻→TG

特防→TF

速度→SD

PNF→Pokemon Net Fight 口袋妖怪网络对战



组队基础和战术分析

前言：队伍组成是PM对战的基础，我们看到的每一场精彩的比赛都是由6只PM组成的队伍演绎出来的。那么，该如何选择这6只PM呢？这就需要看玩家的战术趋向。如果粗略地给战术趋向分个类的话，可以分成快攻和消耗。此外战术方面辅助也是重要的环节。合理发挥每一个PM在相应队伍中的战术效果，才能使对战水平更优秀。

快攻篇

快攻这个词很容易被联想到高速高攻的PM，但这里的快指的不是速度快，而是对战节奏的快。就比如诅咒强化需要经过多个强化--睡觉的周期，而且速度又被降到非常低，但该战术依然算是快攻领域的战术。能以最短的回合来攻破对手的战术思路称为快攻。

快攻的效率取决与打击力度和打击面问题，快攻的派生战术比较多，比如速攻、专爱、强化、双刀等一些战术。提外话一句，绝大多数口袋玩家刚开始时都是以四个攻击招为主的，所以快攻战术也是最原始的战术。但在战术方面，快攻更是考验一个玩家的先读能力和操作熟练程度，所以快攻并不简单，而是战术中较复杂的一类。

物攻PM常见的有NO.308逾珈猴、NO.260大水怪、NO.142化石翼龙等，而特攻PM常见的有NO.065胡地、NO.080呆河马、NO.094耿鬼等。举几个例子来分析：大水怪是典型的强化攻击类型。它有强化招式诅咒强化自身本来已经很不错的物攻，更使自身的防御更加牢不可破，由于本身速度较低，诅咒下降速度的副作用对它的影响不是很大。由于特殊弱点只有一个草，又能抵抗火和电，努力偏特耐的话强化成功率很高。呆河马也比较类似，它的物理耐久很不错，特殊耐久稍为逊色，但冥想强化后既能提升特攻又能提升特防，很好地弥补了它特殊耐久稍低的缺点并使它本来就不错的特攻更是锦上添花。胡地跟上面两只PM不同：它的特攻和速度本身就非常高，冥想强化后更是势不可当，属于典型的强化速攻型PM。

速攻

快攻一定意义上，速度有着举足轻重的作用。以先下手为强的思路展开快攻战术称为速攻，速攻是快攻的最常见方式（速攻和快攻两个概念请勿混淆）。某些PM可以携带速度果、攻击果或特攻果，在对方速度比自己慢时不断先手替身，HP降到25%以下时就可以发动果子给对方以重创。适合该类战术的PM自然是高速高某攻PM，如嘟嘟利和雷精灵等。雷精灵的接力棒在自己临死之时而不

能致死对方时，还可以把特攻果发动的一级特攻接给别的PM，速攻战术就是以雷精灵为首的多样变化而产生的。利用寄生种子和替身来边快攻边消耗的针叶王、携带攻击果的化石翼龙也都有很好的用途。速攻战术很容易说明，关键就在于如何计算HP残存以及伤害威力。

就以针叶王为例，关键在于寻找替身的时机，比如面对对手大水怪或者铁甲暴龙的时候，基本上针叶王的替身是稳赚的。这里就有一个变化，一般是可能利用替身发动果子然后直接强攻，还可以客串使用寄生种子。虽然杀伤力一般，但莽撞就是个非常强大的战术，一般情况就是利用这类的死角PM上场，一旦成功替身而未被打掉，在最后一点点HP的时候甚至可以灭对手两个或以上PM。这里可以看出，快攻的变化也就在于要采取何种形式损伤HP。而且针叶王的莽撞伤力也非常大，和以上针叶王雷同的有大王燕，但是由于打击力度和打击面不算太高，所以实用度不及针叶王。

专爱

物理攻击乍看下和特殊攻击的输出方式是一样的，所以最有看点的自然是物攻1.5倍的专爱头巾。专爱头巾的运用面相当广泛，肯泰罗大猩猩化石翼龙等PM几乎到了没有专爱头巾没有就战术可言的地步，专爱头巾也使得一些平淡的PM变的强大了，由于专爱战术在口袋迷4中也有介绍过，这里就不重复了。

强化

攻击强化也作为快攻领域内的一把双刃剑存在，首先一次错误的强化对手换上了压制自己的PM，自己也被逼换下，就等于己方要被对方白白的挨上一次攻击，甚至可能给了对手强化的机会。而





正确的强化，有灭对方一队的可能，可见强化需要的是时机。

强化中最典型的要属龙舞强化，即强化一级物攻和一级速度，在对方没有良好盾牌的时候，龙舞一两次的暴鲤龙足够灭对方一队了。暴鲤龙是最常见且最实用的龙舞PM，高耐久和威吓特性是一方面，另一方面是它可以使用挑拨，挑拨能够封杀一切辅助技巧（不构成直接伤害的技巧都是辅助技巧），自然包括反强化的吼叫、吹飞和黑雾，还能挑拨一些干扰性的剧毒电磁波等技巧，而龙舞就可以使挑拨比对方先出而挑拨掉对方的辅助技巧，可谓非常实用。努力分配一般情况是速度保证龙舞一次超过某一界限，比如要超过速度394就必须要264的速度。如果作为清场而强行进行两次龙舞的，速度可以完全不必在意，不过还是要保证两次龙舞超过394，即198的速度，毕竟两次龙舞后被一个雷精灵逼下场实在有点尴尬。

攻击兼顾耐久的强化招式有诅咒、巨大化和冥想。一般情况只要等对方压制强化的PM阵亡后，很容易能牵制对方一队，上文中说的诅咒巨沼怪和冥想呆河马就是典型的例子。该类型比较强大的PM有诅咒卡比兽和冥想水君，目前很多规则都已经禁止这两个PM强化。胡地的冥想这里可以理解成仅仅强化特攻，毕竟特耐并不理想。但高速度的胡地利用速度优势，在适当的情况下完成冥

想，破坏力远远超过以上几个PM。不过它的耐力实在不怎么样，很难找到强化机会，所以一般都配合鼓掌来协助冥想强化。

双刀

快攻的难点自然在于对方的盾牌，比如特殊攻击方面幸福蛋就是最大的麻烦，它基本可以无视一切特殊攻击，类似的还有卡比水君盔甲鸟等单面强盾。要破解这类盾牌一般情况可以同时使用物攻和特攻，使得对手盾牌无法防止（当然也不是绝对的），对战中通常物攻特攻同时使用的PM被称为“双刀”PM，打击问题上方面双刀流在打击盾牌(俗称破盾)方面要强于单刀流。

拿典型的双刀流火焰鸡作为例子：火焰鸡的属性是火+格斗，使用火系技能和格斗系技能都有属性加成，而且它的物攻种族值120和特攻110都很高。常用的物理盾牌如NO.227盔甲鸟和NO.205佛烈托斯等都怕火，NO.232轮子象等物盾属性上虽不怕火但特耐不够，发动“烈火”特性(HP1/3以下时火系招式威力上升1.5倍，可以用替身忍耐之类的技能自己控制血量)的火焰鸡用大字火就可以秒杀；而常用的特殊盾牌如NO.242幸福蛋、NO.143卡比兽和NO.378冰神柱等都怕格斗，所以火焰鸡在破盾方面很在行。当然，碰上呆河马等既抗格斗又抗火且两边耐久都不低的这类盾牌还是趁早闪人好。类似的典型还有上文提到的血翼飞龙。由于它物攻种族值高达135，特攻也有110，所以即使没有属性加成，在物理攻击为主的同时带火系招式打击物盾效果也是很不错的。

双刀PM的作用主要为破盾，此外双刀的关键在于寻找克制面。比如电龙物攻仅仅75，耿鬼才65



更低，而实战中却时常可以见到两者使用高威力高打击面的气合拳。双刀战术意义就在于寻找相应的克制面，而打击更多的对手。

剧毒



而很多没有打击面和却有高攻击能力也可以使用消耗技剧毒来实行所谓的“打击面”，就比如说很多高特攻却没有理想的打击面的PM，例如三磁怪、火焰鸟等。这里可以考虑速攻兼并替身或保护配合剧毒来消耗，即使靠觉醒力量弥补了属性且属性克制对手，效果也不见得很大，比如雷精灵的觉醒冰对妙蛙花的伤害并不太大。而如果雷精灵方中了剧毒，在剧毒的压力下自然不敢久留。如果对手交换的多，而自己攻击的多，那损伤明显是交换者要多。所谓的攻击就要有效，不一定要采用高能力高打击面，有效的攻击才能使得自己胜利。所以快攻不仅仅局限于攻击，有时候剧毒的牵制更能发挥作用。

常见的以剧毒作为快攻的PM要属三磁怪。一般情况下，如果三磁怪的觉醒力量用的是火属性，那么配合剧毒的就相当多，如果是草属性，相对配合电磁波更多。这里也牵涉到辅助技巧的属性盲点问题，首先三磁怪是钢系的本身不怕中毒，所以对于同步率特性的PM不会被干扰中毒，另外对于三磁怪的打击盲点来说，大水怪铁甲暴龙都是几个比较明显的缺陷，剧毒的持久形伤害配合保护替身的消耗对手也不一定可以承受，所以剧毒有一定的压制性。

火系攻击型PM也通常可以利用剧毒弥补盲点，部分火系没有充实的打击面的确比较尴尬，靠觉醒力补来的打击面有时候很不牢靠。以暴炎兽为例，剧毒的存在可以利用高速替身消耗对方HP，对方如果交换肯定是已经亏损了，而一次次不断的使用替身削减HP也可以发动特性和果子，所以这里剧毒起到的作用就是攻击之余的一个过度作用，杀伤力可能远远超越了常规攻击。

天气

天气战术是一个快攻战术的重要分支，所有天气战术都可以利用快攻实施战斗。天气的因素是多元化的，战术自然也丰富不少，不过任何天气战术组的队伍中都有较明显的弱点，所以快攻肯定是不二之选。

晴天这一天气可以使火系招式威力1.5倍、水系招式威力减半、草系最强招阳光烈焰当回合便可发射(没有晴天时需要蓄力一回合)、朝之阳，月之光，光合作用的回复量从无晴天时的1/2上升为2/3、有“叶绿素”这一特性的PM速度会翻倍、招式“气象球”属性变为火且威力加倍、“闪电”这一招命中率从70%降为50%、并且在晴天下不会发生“冰冻”这一状态。从晴天的影响就可以看出，晴天对火系和草系比较有利(有叶绿素特性的PM均为草系)。要制造晴天，可以使用“放晴”这一技能(场上晴天五回合)，也可以用NO.383古拉顿的“干旱”特性(出场时天气变晴，不被改变的话会一直持续下去)。不过古拉顿是一级神兽，能力过高，一般规则都禁止使用它。

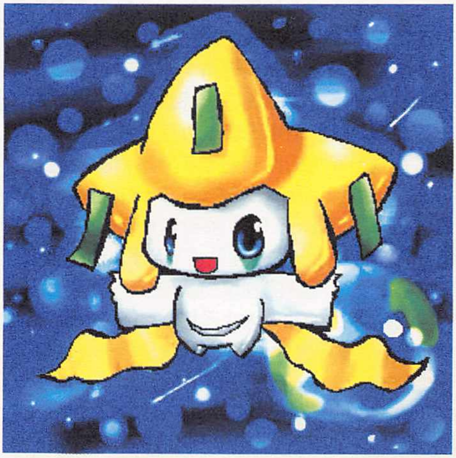


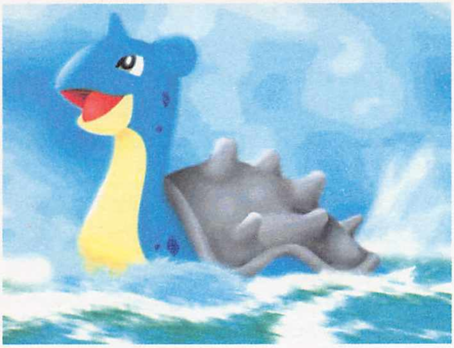
在晴天下，火系由于威力加成而主要偏向于强攻，而草系则因为速度加倍而主要偏向于速攻。当然，没有叶绿素特性的草系PM用阳光烈焰也不需蓄力，但用起来就没有速度翻倍的PM好了。地狱犬和椰蛋树是典型的晴天队成员，地狱犬特攻110非常不错，并且它身为火系，在晴天下的本系火招威力惊人，更难能可贵的是它还可以用阳光烈焰反克火系属性上三个弱点。另外它的引火特性可以使对方的火系招式对它完全无效且自身下回合火系招式威力乘以1.5，依靠先读可以很好地保护队内怕火的草系PM。椰蛋树是草系晴天速攻的典型代表。速度55虽不快，但加一定的速度努力值,在翻倍以后可以超过顽皮弹这样的高速精灵。它的特攻高达125，为草系第一，阳光烈焰威力非常高，本系精神干扰和晴天下有威力加成的觉醒火等技能可以很好地增加打击面，碰到特攻打不动的还可以直接炸掉。另外它还有催眠粉、麻痹粉等干扰技能和光合作用、月之光等回复技能。它的物理耐久不错，依靠属性抗性也可以保护队内怕地的火系PM。

晴天战术中的PM虽然攻击火力强大，但最适合晴天的火系和草系在属性抗性上都不怎么样，全队的属性弱点很容易重复。没有机会放晴占据速度优势的话，被化石翼龙和三地鼠之类高速高攻PM打得七零八落也是很正常的。为了弥补这些弱点，我们可以选择一些别的PM，比如蜻蜓龙、三合一土偶、双弹瓦斯等PM，他们都能抵挡火系的地+岩的弱点（双弹瓦斯虽然不能抵抗岩但物耐很不错，且岩系攻击技巧大多威力不是很大），同时可以靠这些PM来使用放晴，这样的PM一般称为天气手。此外还有太阳岩、卡比兽等可以作为盾牌抵挡兼顾放晴天。

雨天这一天气似乎是专门为了针对晴天而设的：可以使水系招式威力乘以1.5倍、火系招式威力减半、阳光烈焰需要蓄力一回合且威力减半、朝之阳、月之光、光合作用回复量降至1/4、有“轻快”这一特性的PM速度会翻倍、招式“气象球”属性变为水且威力加倍、“闪电”这一招变为必中。很明显，雨天对水系和电系比较有利。要制造雨天，可以使用“求雨”这一招式(场上下雨五回合)，也可以用NO.382海皇牙的“降雨”特性(出场时下雨，不被改变的话会一直持续下去)。不过和古拉顿一样，海皇牙通常也是被禁止使用的。

在雨天下，水系由于威力加成和速度翻倍(有





轻快特性的均为水系)而速攻和强攻并存，电系则由于普遍高速和闪电必中，也有作为速攻的资本。当然，一些没有轻快特性的水系用雨天提高冲浪的威力也相当常见。海马龙、荷叶鸭、电灯鱼和NO.145闪电鸟等PM是典型的雨天队成员。

海马龙耐久相当不错，且弱点只有一个很少出现的龙系。速度85在加一些努力翻倍以后可以超越发动速度果的赫拉克罗斯这类高速PM，努力偏速度的话连风速蝉这样的速度之王都可以超越。95的特攻在雨天下冲浪更是威力惊人，并且还有冷冻光和觉醒电扩大打击面；荷叶鸭是消耗和强攻的完美结合体。就算特攻努力不能分太多，它雨天下的冲浪仍然威力可观。它优秀的耐久、属性还有寄生种子等技能本身就是消耗的资本，另外草的属性还可以为电系队友挡地震；电灯鱼的属性是水+电，也就是说雨天对水系和电系的有利影响它都可以利用，另外凭它的高耐久和特殊抗性也可以担任队内的盾牌，蓄电特性也可以保护水系队友；闪电鸟强大的特攻配合本系闪电和在雨天下有威力加成的觉醒水，是强有力的特攻手。电+飞的属性抵抗草、飞、虫、钢、斗，无视地面，弱点仅冰和岩两个，所以闪电鸟在某种意义上还是很好的属性盾牌。值得一提的是，平常被视为鸡肋的电珠皮卡丘在雨天队靠强大的特攻和威力非常的招式有着非常不错的表现。

相较晴天队,雨天队也存在攻击火力强大的特点,且最适合雨天队的水系和电系属性都相当不错。就算没有时间求雨,全队也不至于太过被动。要说缺点的话，雨队的物攻力量较少，适合在雨队作为物攻手的NO.260大水怪和NO.141镰刀盔都怕草。另外，象黑眼神+接力的月精灵等PM，雨队也较难应付。

晴天队和雨天的攻击趋向显然是要偏快，这里要说的是，晴天队雨天队仅仅是一个名词，不一定全队都是那几个属性的PM，这两个天气队要做到的仅仅是利用这5回合天气来发动攻势，而施放天气的PM通常选择耐久兼顾攻击的P。队伍组成还是以防守为主，适当时候放出天气强攻PM可以使对手措手不及，具体方法无法解说，只有依靠玩家自己的实践经验了。

接下来我们谈谈沙暴队。沙暴这一天气跟晴天或雨天不同。它对招式威力没有加成，但钢、地、岩三属性以外的特性非“沙隐”的PM每回合结束前都会损失1/16的HP(事实上钢、岩、地三属性以外有沙隐特性的只有NO.332恶魔仙人掌和其未进化形而已)、有“沙隐”这一特性的PM在沙暴中回避率有一定的提升，即对方命中率乘以0.8、招式“气象球”属性变为岩石且威力加倍。要制造出沙暴，可以用“沙尘暴”这一招式(场上沙暴五回合)，也可以用NO.248巨大甲兽的“扬沙”特性(出场时扬起沙暴，不被改变的话会一直持续下去)。跟古拉顿和海皇牙不同的是，巨大甲兽不是神兽，大部分规则没有禁止使用它。没有求雨和放晴的五回合限制，所以沙暴队要比晴天队和雨天队常见多了。

沙暴队很容易联想到消耗战术，不过由于沙暴队属性弱点相当集中，所以快攻也是一种非常好的策略。沙暴队快攻策略非常容易，因为对手剩饭的回复效果都被沙暴的伤害给抵消了。沙暴队作为强攻游击是个重要的环节，而游击是相对的，反复的交换对手亦是如此，所以在攻击之余可以考虑撒菱。使用PM方面常常考虑一些节奏快的，快攻类沙暴队一般都是整队的快攻PM，钢螃蟹比较特殊：虽然它速度慢，高速移动后就不一样了,杀伤力强大，属性还上可以与很多PM联防。物攻PM有携带专爱头巾的优势，比如高速度的化石翼龙以及高攻击的铁甲暴龙，此外太阳岩有不低的速度和良好的抗性，超强破坏力的大爆炸也可以使用。



沙暴队的特攻输出就没有物攻这么辉煌了，基本上常见的沙暴特攻手仅仅只有三磁怪而已。它主要的作用还是打击物攻的盲点，捕获盔甲鸟和佛烈托斯也是使命之一，不过佛烈托斯的属性没有盔甲鸟好，也很容易被沙暴队的其他物攻强行逼到睡觉，所以快攻沙暴队的三磁怪推荐使用觉醒草和电磁波，一方面可以针对沙暴队的一个较大敌人——诅咒大水怪，其次电磁波可以给队伍的速度带来一些略微的优势。很多时候三磁怪在沙暴队中起的作用甚至仅次于巨大甲兽。



再来说说沙暴队的必备成员巨大甲兽，首先种族有600之高，打击面非常理想，辅助招也有不少，在快攻沙暴队中龙舞由于强化回合多,而且配合挑拨的话打击面又受到限制，所以替身三攻的巨大甲兽非常好用。替身一招是必备的，另外三招靠着不同的变化对手也难以琢磨，所以这样的巨大甲兽有着非常高的实用性。另外三招最常见的有比较简单的气合拳十万伏特冰光组合，也有气合拳岩崩特攻招的组合，还有替身后三特攻招的组合。这些组合的杀伤力很不错，而且由于选择面很高，对手也无法摸清是哪类配招。不过话说回来，使用龙舞的巨大甲兽在国内部分比赛中都是被禁止的，替身也在被禁的边缘，所以该战术往往不能很好的发挥。

冰雹天气是除冰系以外的PM在冰雹下每回合都会损失1/16的HP，此时招式“气象球”属性变为冰且威力加倍。由于没有特性效果为，所以要制造出冰雹只能依靠“冰雹”这一技能(场上下冰雹五回合)。适合冰雹的冰系PM数量很有限，并且冰系这个属性在抗性方面可以说是全属性中最差的(抗冰，怕火、岩、钢、斗)，全队属性弱点相当集中。另外，冰雹属于持续伤害性天气，这种天气只能靠放一次有效五回合的冰雹技能，很显然是不够的。因此相较其他三种天气队伍，冰雹队出现率非常之低，甚至一般被当作恶搞来使用。

在NetBattle对战平台上，“暴风雪”这一技能在冰雹下命中率由平时的70%变为必中。从效果来看，冰雹这一天气无疑是最有利于冰系的。冰雹队的弱点比较明显，冰系里面只有长毛猪勉强可以顶岩系，急冻鸟顶格斗系，所以常见的冰雹队基本都是由冰系的几个攻击PM而组成的，战术趋向以暴风雪快攻为主，冰系中特攻比较突出为帝牙海象、迷唇姐、冰神柱。而放冰雹的PM可以利用冰系中的NO.362鬼面冰以及铁甲贝来实行，两者速度中等，可以放完冰雹直接使用大爆炸，也可以撒菱配合暴风雪强攻突破。迷唇姐有恶魔之吻破盾，配合替身可以很好的保护自我兼打击对手，至于冰神柱和帝牙海象可以利用睡觉梦话来实行强攻。

冰雹队组队方面其他成员一般都以能够抵抗岩、格两系的比较多，而且要以联防为根本，由于帝牙海象本身特性可以抗火系攻击，所以如果冰雹队有帝牙海象，就可以抛开火系弱点来配队了。同时防止岩、格的PM有常见的三合一土偶，可以利用其来放冰雹，同时还可以大爆炸，或者可以逼迫对手交换从而寻找上场机会。其次还有尼多王和尼多后，得当使用效果也非常好。

最后还是要强调一下这样的冰雹队战术只存在于NetBattle平台上，BOT和GBA上这样的战术是不成立的。或者说本身冰雹这个技巧用处就不大，硬要说作用，那就是可以破起死回生和挣扎了。

天气战术中还有一些队伍是双天气甚至三天气型的。多天气队固然可以减少队伍的属性弱点等不利因素，还可以利用天气弥补PM的弱点（比如椰蛋树在雨天上场放晴或使用精神干扰，就达到很好的防火效果），但掌握好何时需要改变天气，用何种PM改变天气等由操控者决定的条件都需要非常丰富的经验和优秀的先读。总之天气战术说到这里算是告一段落了。

短接力

再来说说短接力战术。接力棒，这一招可以把由招式创造的，一下场就会消失的某些效果接到任一未失去战斗能力的队友身上。具体点说，强化、黑眼神、蜘蛛丝、替身、扎根、蓄气等技能都可以被接力。但如果我方被弱化、被诅咒、被黑眼神或蜘蛛丝捕获、被种上寄生种子、或者是听到了灭亡之歌等情况下，接力也会把这些一起



接了。另外吹飞、吼叫、挑拨、鼓掌、黑雾等技能也是破接力的好方法。但只要操作得当，这些不利因素我们都可以避免(当然不是说避免就能避免，那样接力队就无敌了)，所以接力的利还是大于弊的。以接力强化等有利方面为主要战术的队伍叫做接力队。而冗长的接力万一被对手破解，可能导致全队灭亡，所以这点也成为了接力队的极端现象。

而在快攻方面，短接力是种非常优秀的战术，通常是以接力速度给强化某一攻击的PM为目标。短接力主要接力的是速度，其次还有攻击突飞猛进的腹鼓等。接力相关战术已经在《口袋迷2》上介绍过了。而这里要说的是有快攻节奏的短接力。短接力战术基本整队只有一到两个PM实施接力，接力完毕后要做的就是给予接力目标最大范围或者最大威力的攻击。短接力要注意的显然就是弥补接力目标的缺点给予强化，而且短接力战术通常都是以接力速度为主，下面介绍几个短接力PM。首先说一下风速蝉，由于特性的增加速度，显然最大的目标就是给一些高攻击低速PM，通常他们本身可以强化攻击能力，比如会舞剑的圈圈熊和铁甲暴龙。一般情况利用替身和保护拖延回合而来增加速度，同时有机会的话还可以舞剑。攻击技巧可以遗传本系的银色风，在对手辅助PM前也可以客串一次攻击手，而银色风发动特效的话更是意外的收获。它还有飞行系技巧燕返和觉醒飞，飞行系打击面高于虫系技巧，且又是本系。风速蝉接力方面比较怕的是吹飞和吼叫，通常配合吸盘魔偶的隔音特性来实行这样的短接力战术，而至于这样战术最大的天敌莫过于盔甲鸟的吹飞，所以通常这样的短接力可以带个三磁怪来捕获盔甲鸟，而且三磁怪本身强化速度后也可以达到非常强大的速攻效果。在对战场上这样的短接力组合非常多，也非常实用。

巨钳螳螂的耐久不低，不过特性不加能力，但是有高速移动，同样也是接力速度的一个常用PM。它可以接力的内容比较多，但很怕三合一磁怪的捕获+觉醒火，所以一般情况接力高速移动更多，遇到磁铁可以利用接力棒来交换。例如速度加到198，高速移动一次可以快过速度种族值130极限速度的PM如化石翼龙等，巨钳螳螂的130的物攻击配合本系的钢翅膀和银色风威力也不错，高移后可以考虑直接强攻，遇到克制自己的可以接力逃跑，也不浪费高速移动的强化。而且钢翅膀和银色风的特效都是能力上升，如果发动了，那就是意外的收获。同时它还可以舍弃一招攻击技巧接力聚气或舞剑，聚气相比舞剑的优点就是如果被迫接力在特攻PM上，仍然有作为。与风速蝉相比，它的优势在于属性和攻击力，但不像蝉有加速特性保本。它同样要防止一些来干扰的PM，三磁怪吸盘魔偶等也可以配一个。



值得一提的是画画狗。它可以学所有招式，自然也可以学接力，可以接所有可以用来接的东西，比如只有它会的扎根+接力(扎根后己方不可交换，不会被强迫交换，每回合回复1/16)或和龙舞+接力等等。腹鼓接力是快攻的一大亮点，也是非常奏效的一种接力。由于不低的速度和命中率100%的催眠招蘑菇孢子，接力腹鼓非常容易成功，如果配合替身速度果的话，成功接力后，完全可能灭杀对方一队PM。这里画画狗基本不需要配合任何防吹吼PM，或者也可以配合个三磁怪捉钢鸟或者吸盘魔偶防吼。而这样的画画狗如果就是面对对方破接力PM上场，那么破接力PM被催眠，两回合不醒，导致的结果很可能是被灭队，这样的战术往往就是等待交换的空隙与对方盔甲鸟等吹吼黑雾PM正面交锋，还可以对着只有单招影子球的辅助月精灵时上场。

几次提到了吸盘魔偶，显然防止吼叫和灭亡歌是它的主要职责，也是它相比同样能接冥想的光

精灵的一大优势。除了冥想以外，它还可以接栅栏和影分身等，并且还有戏法、鼓掌和电磁波等干扰招，光之壁、反射盾、神秘守护等辅助招，并且接力队里防止破接力的挑拨它也可以使用。此外，它的特攻招式也比光精灵丰富多了。另外简单一提，很多接力队吸盘魔偶只是作为防吼和灭亡歌而使用的，即使没有任何强化技巧，它也可以作为接力的中转站。由于防吼和高特攻高速高打击面，它也可以作为被接力的对象，即使碰到对付不了的还能接力逃跑，这也是它的优点。

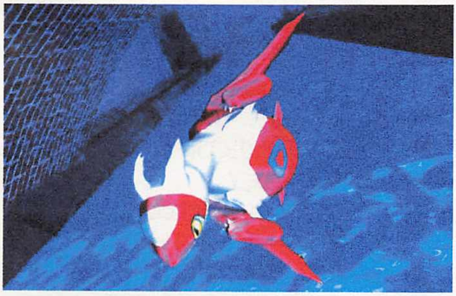
短接力战术也是一种战术理念的超越，使用短接力PM最重要的就是上场时机，特别是画画狗。而队伍组成方面选择比较少，基本上风速蝉、画画狗出现得较多。好了，短接力战术就说到这里。

灭亡歌

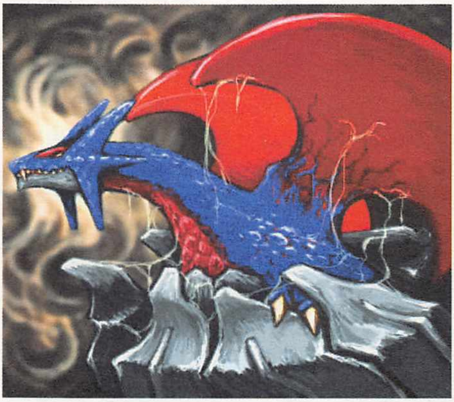
灭亡歌，使用以后双方进入灭亡歌状态，从灭亡歌状态开始倒计时3回合，3回合后如果不交换就成为濒死状态，可以穿过保护和替身，对隔音PM无效。从定义来看，只要对方被束缚了，并且施放灭亡歌PM能熬过3回合后交换，再强悍的PM都会缴械投降。

这里就比较有特色的要属梦妖，如果作为快攻，利用灭亡歌绝对少不了黑眼神。通常梦妖寻找的是无攻击能力的盾牌作为出场条件，由于本身抗性非常优异，所以非常容易寻找到这样的机会。无伤害上场时，先利用黑眼神捕获对手，随后可以施放灭亡歌，然后通过保护和分担痛苦来尽量减少自己的HP损失，为了防止吼叫和吹飞，这里还可以考虑把分担痛苦换成挑拨。

很多灭亡歌仅仅作为一种条件而快攻，例如玛利露利可以同时使用灭亡歌以及高威力的气合拳，气合拳发动仅仅依靠替身不一定可行，这里可以



考虑利用灭亡歌迫使对手交换来发动气合拳？而灭亡歌如何才能迫使对手交换呢？很简单，假设队伍中有捕获特性PM，很容易就可以压制对手，首先直接灭亡歌然后换上捕获特性PM（如果然翁和三地鼠），而随后对手提防该战术时，容易在灭亡歌的第一时间直接交换，也充分给予了玛利露利气合拳的大好时机。从这里可以看出，灭亡歌的攻击手段也可以通过别的方式来完成。另外，由于除了隔音特性外没有别的方法能防止灭亡歌，所以灭亡歌还是破强化兼赶对方下场的好方法。



从普遍战术意义上来讲，灭亡歌是破盾的一个特殊方法，而且一旦成功，对方的损失将是严重的。

自爆

快攻中有种看似比较消极的战术，那就是自爆战术。但看似消极，其实非常考验玩家的逻辑能力，即要判断对方残存和交换，又要考虑自杀条款（即双方都仅存一个PM的时候不可以使用自爆、大爆炸、临别礼物和灭亡歌等技巧）的限制。大爆炸，普通系，威力250，命中率100，使用后自身失去战斗能力，被爆炸攻击到的对手防御按减半算，即实际威力相当于500。毫无疑问，这招的威力相当强大，使用得当的话，很多情况下可以一换一。一旦炸掉对手的队医或主攻手等重要PM的话，其意义就不止一换一这么简单了。可以使用并带有爆炸的PM我们称之为炸弹。以炸弹作为破盾核心或者以队伍多数攻击是以爆炸形式为主流的战术被称为自爆战术，自爆在对付缺少钢岩鬼系PM的队伍时常常可以收到奇效。

爆炸队的战术不是一直炸炸炸，该炸时要当机



立断，不该炸时乱炸则得不偿失。会爆炸的PM有很多，其中速度较快的有顽皮弹、耿鬼和有叶绿素特性的晴天下的NO.275木天狗等，威力较大的有卡比兽、钢螃蟹、NO.076隆隆岩等。需要说明的是卡比兽会的不是大爆炸而是自爆(自爆：威力200，其余都和大爆炸一样)，但由于卡比兽是普通系，使用自爆有1.5倍的属性加成，所以它的自爆威力高达600。再加上卡比兽攻击不错，其自爆的实际威力比钢螃蟹的大爆炸还要大。因为有很多PM会爆炸，所以选择余地也比较大。

用保护和高速替身也是反炸弹的一种方式，因此在可能拥有这些招式的PM面前爆炸时要小心，免得自己牺牲了一只PM，人家毫发无损或者只掉了25%的HP。针对保护，完全只有靠先读，而且按照保护的特点屡次使用会失败。这里说到隆隆岩这个PM，首先本身可以使用岩石爆破这个技巧来破解替身，此外对保护如果先读没问题，更可以无理由赚取一个替身，作为炸弹，隆隆岩非常实用，因为除了大爆炸，它其他方面都被铁甲暴龙盖过去了。

爆炸PM普遍速度不高，而速度高的PM爆炸威力又不大,这点使得大多爆炸战术容易受到牵制。先是中等速度的太阳岩、铁甲贝和鬼面冰，他们的

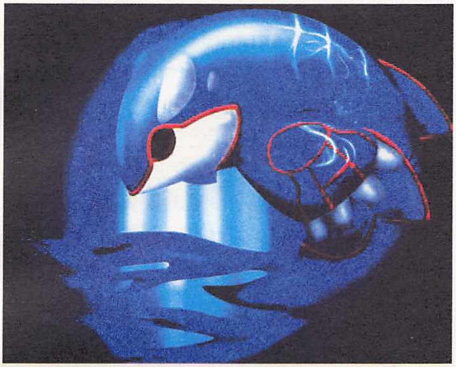


爆炸威力比较可观，所以后两者可以先撒菱后爆炸，而太阳岩可以作为专爱游击。前文已经提到过。对于爆炸第一速度的顽皮弹来说，美中不足的就是那威力实在不敢恭维，假设极限速度满攻击的情况下，物理攻击才199，最常见的特盾幸福蛋都无法炸死，所以带有大爆炸的顽皮弹使用专爱头巾也很不错，首先增强的爆炸威力，其次因为其属性关系，打击一些飞行系的盾牌还是有良好的效果。比如在盔甲鸟面前直接按下大爆炸，而对方为了防止盔甲鸟被十万伏特杀伤而换上幸福蛋。从而这里就可以看出，对方上特盾来抵挡却不幸被先读，对他来说损失一个超强的特盾。而如果队伍仅仅是以幸福蛋作为特盾的话，这个时候再换上高特攻PM，就可以从中找到攻击的机会了。这里就充分体现了炸弹破盾的地方。所以充分使用爆炸的特点，以及特攻型PM爆炸配合高威力特攻PM是一个很好的组队思路，类似的组合还有鬼面冰爆炸配合迷唇姐上场。



假设对方常常为了防止爆炸而出一些钢系盾牌，常见的盔甲鸟佛烈托斯，但有时候三磁怪捕获钢系比较困难。如果知道对手有这几个钢系的盾牌，此时炸弹这里可以义无返顾的爆炸，对手很可能交换钢盾来抵挡，虽然炸不死对方（炸死了最好了^^），而爆炸PM身亡后就立即换上三磁怪，使得对方钢系盾牌无法逃脱，也起到了爆炸的效果。这也是一种对战中破盾的技巧。当然如果对方是换鬼抵抗爆炸就得不偿失了。

还有一种反炸弹的方法是依靠“潮湿”特性，场上有拥有这种特性的PM存在时，双方都无法自爆或大爆炸。这种方法很少见，因为基本上没有



人专门为了防炸弹准备一个潮湿特性的PM在队里，但这种方法可以说是完全无解。不过自己爆炸不能也没有什么亏损，总比对手保护一下要来的好，所以完全可以无视这个特性，大不了换人就是了。

在二对二的战斗中，炸弹是相当可怕的。自爆和大爆炸都是全体攻击，即对场上除自己以外的三个PM都有同样的效果。在会爆炸的PM中，本身可以抵御爆炸的着实不少，如佛烈托斯、大钢蛇、岩神柱和耿鬼等。己方的爆炸对它们伤害很小或是根本没有伤害，而它们一次爆炸很多情况下可以重创甚至是直接秒掉对方的2只PM，即所谓“一换二”。如果爆炸会对己方不能抵御爆炸的PM产生较大影响，那么可以给它们配上保护，己方2只PM交替保护+爆炸也是很难缠的。

爆战术在队里带一两只不爆炸的盾牌或者队医也是不错的选择，如果碰上一些抗炸手段较多的队伍时会比较尴尬。使用得当的话，自爆队是非常强大的。但如果被对手先读而白白送掉数只PM的话，剩下的几只基本上也无力回天了。所以说自爆队是一个强大与脆弱并存的存在。

快攻战术基本讲完了，如果还有什么战术，基本也算是延伸战术。快攻所掌握的已经不仅仅是那些说了老掉牙的先读和技术，更重要的是对战节奏，任何快攻战术在组队环节中如果发现有拖慢节奏的PM，尽量换掉，拖慢节奏是快攻的最大忌讳，也是最大弊端。

消耗篇

在日常的对战中，消耗战术也占有一席非常重要的地位，说白了，消耗就是磨时间，磨耐性。首先消耗战术对玩家的要求是不但要有技术，还需要有一些平和的心态。一场消耗战达到上百甚至数百回合是很正常的，如果一方玩家由于没有耐心而着急，那么显然对着急的一方不利。消耗战术首先要做到的是抱着一颗平常心去打。

消耗战术基本是玩家一些自定规则后的产物，因为最原始的GBA上打神兽战一直是速战速决型，消耗战术几乎不存在，即使存在，也很容易败局，所以在国内比赛规则中禁止一些神兽和太过影响平衡的PM后，消耗战术才初露锋芒。消耗战术的种类没有快攻那么多，主要是以剧毒和钉子而展开的分支战术。分支战术比如常见的沙暴队，还有一些另类的耗PP的战术也可以称的上是消耗。消耗的战术虽然没有快攻丰富，但实际对战中变化却非常多，下面详细说一下消耗战术的理论方面。

消耗战术的基础普遍是高耐久的PM，也就是常常说的盾牌。顾名思义，盾牌就是在队伍中起防御作用，一支优秀的队伍在攻击之外，防御方面也是不可或缺。用作防守的PM可以分为能力盾和属性盾。作为一个盾牌，光能挨打显然是不够的，谁都不想在队里放一个耐久特高恢复能力特强光能耗对手PP的PM吧，因此盾牌在队内一般有它其他的作用。另外，盾牌不仅需要耐久高，还有一个属性的要求。

先拿物理盾牌来说，最典型的物理盾牌盔甲鸟虽然防御种族值高达140，但HP只有65，使得它的物理耐久数值并不是很高，之所以能作为盾牌是





的特殊耐久面前，没有特殊抗性不很重要，没有特殊弱点就是一个极大的优势了。TV里的幸福蛋就是医生，游戏里也一样。它的芳香疗法可以解除全队的异常状态，遗传技巧许愿招式可以为队友补血。由于地球投等固定伤害的招式和电磁波、剧毒等施加状态的招式，它的主动能力也相当不错；卡比兽和幸福蛋类似，也是高特防高血类型，不过它的特防和血都比幸福蛋的要低，所以特耐也低了不少。但攻击方面卡比兽可就强多了：它的攻击种族值高达110，本系的报恩威力巨大，影子球、地震、岩崩和气合拳等各系终极招式一应俱全，使用得当的话它会比幸福蛋更加难缠；冰神柱的特防种族值高达200，HP80也不错，实际



因为它的属性———钢+飞行。这个复合属性堪称物理抗性第一：不但物理方面没有弱点，还抵抗飞、虫、鬼、钢、普通五大物攻属性，毒系和地面系对它更是完全无效。除了抵抗攻击，它还可以用撒菱和吹飞/吼叫逼对手换人，所以盔甲鸟几乎可以说是最好的物理盾牌。类似的有佛烈托斯，防御跟盔甲鸟一样都是140，但它的HP是75，所以佛烈托斯的物理耐久在数值上比盔甲鸟要高。佛烈托斯的属性是钢+虫，同样没有物理弱点，抵抗虫、鬼、钢、普通四个物攻属性，毒系完全无效。在物理抗性上，佛烈托斯虽然也很不错，但明显略输于盔甲鸟，所以在一般情况下，选择盔甲鸟作为物盾的人还是比佛烈托斯多多了。不过佛烈托斯也不是盔甲鸟的附庸：它也可以撒菱，并且可以用高速旋转清除对手的撒菱，并且它还会光之壁和反射盾等很不错的辅助招式，攻击不低的它用大爆炸对对手的威胁也相当大。

最常见最好用的特盾非幸福蛋莫属。幸福蛋的HP种族是全386最高的255，特防也高达135，特殊耐久位居全386第一，远远超出不考虑未进化形态排名第二的冰神柱。幸福蛋的属性是纯粹的普通系，没有特殊弱点也没有特殊抗性。但在它超高



特耐仅次于幸福蛋和它的未进化型吉利蛋，并且纯冰系的特殊弱点只有火，但可以抵抗冰。把它放在雨天下的话，不但能够弥补火系的弱点，还可以使本身使用的雷电必中，因此冰神柱作为特殊盾牌相当合适。冰神柱的特攻很不错，作为冰系还会电系招式扩充打击面，算是很难得了；荷叶鸭有“消耗之王”的称号。它的特殊耐久很不错，再加上属性是水+草，没有特殊弱点，比较可惜的是特殊抗性也较为缺乏，只能4倍抵抗水。寄生种子这个技巧是它消耗的必备技巧，寄生种子+剩饭+接雨盆+亿万吸的荷叶鸭有打不死之称。它的特攻不错，冲浪冰光觉醒草火拳电拳有非常大的发挥余地。如果努力全分耐久，还可以选择固定伤害的地球投作为主动招。

有些盾牌的耐久并不算高，但他们的属性完全可以弥补耐久不足的缺点，这种盾牌，我们就称之为属性盾，如NO.110双弹瓦斯、NO.344三合



一土偶、NO.171电灯鱼等等。双弹瓦斯是纯毒系，本身可以抵抗虫系和格斗系，再加上浮游的特性使它完全无视毒系唯一的物理弱点——地面系，所以它几乎可以称为最完美的物理属性盾。它的两攻都不低，招式也算丰富，还有鬼火等干扰招和分担痛苦等回血招，黑雾破强化也很常见，时不时的大爆炸更是令人防不胜防。三合一土偶的属性为超能+地面，特性和双弹瓦斯一样是浮游。它本身的属性可以抵抗岩石系和格斗系，特性完全无视地面系，是所有PM中唯一可以抵抗地面+岩石+格斗这三大热门物理攻击属性的PM。它的两攻还算可以，本系的精神干扰威胁到大部分不带觉醒鬼/影子球的格斗系，地震和影子球打击面也很不错。因为浮游特性，它还是唯一可以上场不踩钉子而扫掉钉子的PM，宇宙力量和光之壁反射盾等技能是它作为盾牌更大的保证。电灯鱼的属性是水+电，除了HP很高外，它其他的能力都不怎么样。不过在特殊抗性方面，它非常优秀：属性上抵抗水、冰、火，特性蓄电使电系招对它非但无效还能恢复25%的HP。它的特殊弱点只有一个草，但草系技能出现得较少，威力又没什么大的，终极技能阳光烈焰限制又相当多，因此草系的威胁并不大。它的特攻还算可以，水冰电的招式打击面也相当不错。另外可疑光和电磁波等干扰招式也占了一席之地。

很多盾牌往往容易陷入双刀PM的强攻中，而设计游戏平衡点就在于有双刀攻击PM，必然也有相对的双面防守PM，一般称为二盾，不过二盾大多都是需要属性支持的，否则几乎就等于无法攻破了。就以NO.245水君为例，纯水系没有物理弱点。基本努力分配都是以物耐为主，而水君属性上抵抗火，还是对付火焰鸡和血翼飞龙等双刀流的中坚盾牌，此外，吼叫也是它擅长的招式。努力极限物耐的水君冥想后两边耐久都非常高，它不低的特攻也能得到很好的加成，这样的水君很容易在临败的时候反败为胜。它的特性是压力，对手作用于它的招式PP值耗费2倍，是相当适合盾牌的特性。由于特性的关系，物理抗性虽比盔甲鸟差远了，但是单算物理耐久和特性的话，水君的强度已经远远超越了盔甲鸟，不容易被捕获也是一个优点，可惜只会吼叫不会吹飞稍微有点美中不足（连起风都会，为啥不会吹飞…）。此外声明一点，冥想水君作战价值非常之高，比赛中一般都是禁止的。通常玩家会比较忌讳冥想水君的出场，所以这里仅介绍其强度。

其他的双盾也简单介绍一下：木乃伊两防种族值高达130，虽然HP只有40，但鬼火和痛苦平分等损人利己的技能和不错的抗性还有压力的特性让它成为优秀的二盾。它有鬼火和可疑光等干扰技能，有气合拳和影子球等攻击技能，耐久高的它配合黑眼神这个使对手不能交换的招式来消耗更是强悍。化石花的能力上除了速度其他都很不错，作为盾牌，本系的岩崩对暴鲤龙和血翼飞龙的威胁都不小。钢神柱两防都高达150，HP是80，总体耐久在全386里仅次于幸福蛋和NO.249陆基亚。虽然弱点火、地、斗都相当常见，但纯钢系的钢神柱可以抵抗12个属性，算是相当不错了，还可以无视剧毒的消耗。钢神柱的两攻种族值是75，虽然不算高，对于一个盾牌来说倒也足够了。类似于诅咒冰神柱，诅咒钢神柱也可以发挥很出色的效果。

通过充实的理论，通常消耗战术配合恢复技巧更容易消耗，消耗技巧方面基本都是以剧毒为首的消耗，而这种边回复边消耗也是常见方法。



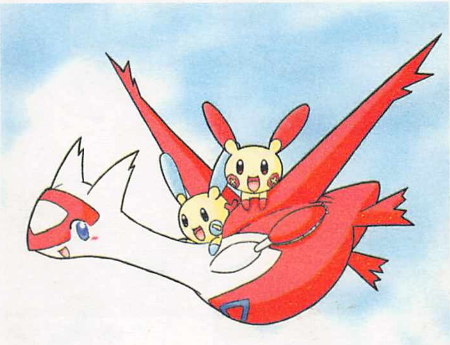
剧毒

剧毒本身就是一中牵制性质兼并杀伤力的技巧，在攻击之余的剧毒可以辅助攻击，而单纯剧毒攻击能力又薄弱，自然剧毒配合回复技巧最实在，这个战术非常简单，有快速回复技巧的盾牌技能都可以实行，典型的如幸福蛋高特耐配合剧毒和生蛋，同时本身有地球投的存在，作为消耗战术，是一个非常优越的条件。类似的巨奶牛同样也可以实施该战术。巨奶牛的物耐比幸福蛋高但特耐要低，实战价值两者各有所长。

打落

打落这个技巧是攻击力20的恶系技巧，命中后可以使对方失去携带的道具，对“粘着”特性的PM无效。在道具面前实行打落是一种优秀的战术，更重要的是打落属于攻击技巧（虽然靠的是它的附带效果），所以该技巧无法被挑拨。它的效果非常出色，但是打落PM由于能力问题，以及技巧需求量不多，所以适合打落的实在不多。

先以有回复技巧的胡地来说，虽然胡地耐力根本无法盾牌相比，但是当对手一个能被胡地高特攻秒杀的对手时，对手基本会换出抗击胡地的特盾牌，而如果先读打掉了一个剩饭，相反削弱对方的回复力也就变相削减对手的防御能力。再说同样有自我再生和打落的地狱超人，地狱超人的种族仅仅380，耐久比胡地是高了点，但比起其他盾牌更无优势可言。地狱超人优点就在于他的属性，刚才说过，作盾牌也要看属性，这里重要的是他有三个无效抗性，即普通、格斗和超能，所以打掉剩饭后下毒并不断自我再生消耗是逼人下场的好方法，面对队医也是个最好的上场机会（快乐奶牛作为队医一般只带地球投作为攻招）。最后一招可以选择固定伤害地球投或者黑夜魔影，也可以使用影子球。总之此类地狱超人就是在属性的优势下才能发挥，在快攻队中作为很小。



钉子



撒菱这个技巧前文提过，在场上有钉子的情况下每次交换都要折损一定HP，自然不好受。而撒菱PM单纯的撒菱可以说很不明智，一定要有其他主动招来牵制对手，以便先读对方交换而撒菱才是上道。

撒菱可以撒三次，一次、两次、三次的伤害依次为12.5%、16.7%、25%，能撒三次菱固然好，不能的话撒两次可以破解对方的起死回生战术：起死回生战术一般情况都是利用4次25%HP的替身而完成的，如果撒了三次菱，效果最多可以使对手少替身一次，而如果撒两次菱的话，对手的HP就无法保证起死回生战术的最高伤害，这样也就等于变相的破解对手的战术。

适合撒菱的PM自然是以盔甲鸟为首，很多人为了防止三磁怪的捕杀，上场先吹飞或替身来试探对手。如果想反磁铁并撒菱的话佛烈托斯要强于盔甲鸟：虽然同为钢系，但是佛烈托斯先读地震的话可以直接秒掉三磁怪，后读光墙也可以防止。它最大的优势在于撒钉子和高速旋转扫钉子共存，更适合消耗队反消耗的风格。具体方法使用不难，不过这样配的最大的缺点就是无法伤害到飞行系和浮游特性，所以队伍里配木乃伊之类防耿鬼并防止对方的高速旋转比较常见，两者组



合方面非常好用。其次还有一些撒菱PM大多有独特的战术，比如千针鱼可以地狱同行配合撒菱，恶魔仙人掌可以利用寄生种子来配合撒菱，战术类似核果兽的铁甲贝更可以针对血翼飞龙等PM。

寄生种子

寄生种子除了画画狗以外都是草系PM使用的，当然不是说草系PM都会使用寄生种子，化石花就是其中之一。寄生种子，每回合吸收对方HP的1/8恢复自己体力，对草系PM无效，所以寄生种子的盲点无疑就是草系PM。一般使用寄生种子的PM都需要一招来伤害到草系PM，比如荷叶鸭冰冻光线和妙蛙花的泥爆弹等。

最常见的寄生种子PM莫过于荷叶鸭。水+草的属性几乎在所有水系面前都游刃有余，水系能保证对付它的基本也只有毒刺水母了（连鲤鱼龙都可能被种上种子后电拳做掉）。配招方面寄生种子基本必备，剩下三招可以配求雨+两特攻招、可以三特攻招、可以求雨+保护+一特攻招、还可以睡觉反击保护什么的，总之选择面非常广，也让人很难猜透。

诅咒

这里的诅咒指的是鬼系PM使用的诅咒，即以自己一半HP作为代价将对方陷入诅咒状态，诅咒状态中每回合HP减少1/4，交换后诅咒状态消失，诅咒状态对替身无效，没有任何属性和特性免疫诅咒。从定义来看，很显然诅咒就是以血换血的战术，通常情况下没有高耐力的确不敢乱诅咒，而且交换就失效，所以通常配合黑眼神使用。

最适合该战术的自然是木乃伊，一般情况先用黑眼神捕获对手，诅咒队伍然后反复睡觉回复，针对替身所以一个攻招是必要的，一般选用地球投或黑夜魔影，此外诅咒状态可以被接力，很多时候破接力方法，消极点也可以使用诅咒，或许可以起到良好的作用，比如对方已经接力了扎根。这里关系到一个逻辑问题，首先要看你的HP和对手换值不值得，其次在对自己不构成任何伤害的PM面前，诅咒PM完全可以占便宜。还有种诅咒战术是配合分担痛苦的恢复来实行的。该战术牵涉方面比较多，这里就不详细说了。

恨

一种另类的消耗战术，首先这类消耗PM消耗的是对手的PP而不是HP，PP对于消耗战术后期来说，绝对是起到胜负关键的作用。假设两队实力差不多的消耗玩家在实施消耗战，显然招式PP多的更有利，所以消耗PP也是消耗战术的一个重要环节。由于通过压力特性的消耗PP可以在常规消耗战术中潜移默化，这里主要说的是如何利用恨来消耗PP。

恨，使用后可以消耗对方最后一次使用技巧2到5点PP，那消耗PP需要消耗些什么技巧？很容易发现，消耗战中队医起到的作用是举足轻重的，消耗治疗铃铛和芳香治疗才是上道。其次还可以消耗一些高威力技巧，比如高压水泵、大字火这些常用的技巧。

由于普通的队医都不敢在耿鬼面前停留太久，所以耿鬼的恨不太容易成功磨掉铃铛芳香的PP。这里先说九尾的恨，要逼迫使用治疗，肯定需要给对手施加状态，一般使用最有杀伤力的剧毒，同时剧毒的盲点钢系还有九尾的本系的火焰喷射来弥补，自然队医方面除了霸王花，都不算太怕火攻，防止队医施加状态，可以考虑配合个替身，在替身剧毒来回消磨下，等到队医生不能忍受而使用治疗的时候，那下回合就可以使用恨了，运





气好一下子消耗5点可打击不小。不过对于经验丰富的对手来说，他可能交换，所以替身还可能保全，再次释放剧毒也是种不为过的方法，同样屡次被九尾干扰，即使不用根，也可以达到干扰他全队的作用。由于有替身的存在，九尾的HP努力势必要把HP上限加到338，这样从满HP配合剩饭可以发动5次替身，速度只要适量就可以了，其余均选择耐久。而对于替身后换上的攻击PM可以观察使用招，比如换上化石翼龙面对有替身的九尾，考虑岩崩地震的PP上限都不算多，可以直接用根，被打破替身时，PP也被根消耗，然后从容下场。从这里看来，消耗PP的前提还是要以剧毒为主，也是剧毒的分支战术之一。

沙暴

来说一下消耗式的沙暴，这里的沙暴队就没必要考虑全部钢岩地属性了，必须适当属性联防。岩和地都怕水和草，钢和岩都怕地和格斗，所以沙暴队的属性弱点主要集中在水、草、地、斗四属性。如何抵抗这四个属性也就是沙暴队的首要问题。为此，我们可以选择一些属性抗性比较优秀的PM，如抗草且无效地面的盔甲鸟，抗格斗且无效地面的三合一土偶等。另外，钢、岩属性的所有PM均无法抵抗格斗系，地面系中主要用来挡格斗的有三合一土偶和NO.207天蝎。但三合一土偶被赫拉克罗斯的百万大角和逾珈猴的影子球盯得死死的，天蝎能力又较低，所以在沙暴队中选择抗格斗、抗虫、不怕幽灵还无视地面且耐久不低的叉字蝠和双弹瓦斯的人也相当常见。同样防止水系的可以考虑无视沙暴的沼王，也可以选择水精灵或荷叶鸭。这里队医也必须要有一个，一般幸福蛋的存在还是比较万能，无视一切特攻自然不需要害怕属性，对于战术来说，先抛开幸福蛋，况且大多规则对其有限制。普遍大奶罐不错，其次霸王花能防水防草防格斗也是不错的属性，还有礼物技巧寄生种子的回复。

消耗沙暴队可以说是上述所有消耗战术体系的综合，首先在没有在形同没有剩饭的对手面前，如果再施加剧毒外加释放钉子，恐怕非改变天气很难抵挡。打落更可以让对手每回合都被沙暴影响，而且钢岩地中就有化石蝎和镰刀盔可以使用打落，也就如同撒菱，基本上是先读使用更能给对方意外的打击，如果对手不想损伤遇到打落PM就回换上被打落者，这个时候气合拳是个最好的选择。诅咒和根的条件就不太适合沙暴队，所以通常不太用。

类似的战术没有可说性，以上战术基本都是和前文说的一样。而这里寄生种子消耗却是比较独到的，在沙暴内使用寄生种子显然进一步消耗了对手HP而又使自身得到回复，这里来说说沙暴内一独特的成员——恶魔仙人掌。首先它能无视沙子的伤害，并且还有寄生种子，配合替身，战术相当好。不过关键在于耐久的确不怎么高。而且速度也不支持这么做，不过速度这个概念本身就是超过一部分PM就够了，多出来则是浪费，一般情况无速度的大奶罐236的速度是不加速度努PM的极限速度了。虽然恶魔仙人掌速度无法到达236，但是速度超越200，却可以超过不少辅助PM，即



替身配合种子的战术在恶魔仙人掌身上依然可以实行，而对手如果保全了恶魔仙人掌的替身，那么就可以发动强烈的气合拳，而如果反复攻击，在沙暴中损伤比平时更快。作为最后一招弥补盲点通常使用雷电拳觉醒冰觉醒恶择一。恶魔仙人掌作为消耗型沙暴队的主攻兼并消耗手，实在是非常强大，或许平时出境率并不是很高，但是在沙暴中，被种子牵制损伤HP可不好受。不过强大的背后自然有防御能力比较弱的缺点，适当寻找时机上场，可以将这个PM能力发挥及至。

至于组队方面，巨大甲兽和队医是必不可少的，前者是天气的必要条件，后者是消耗战的资本，其他4个PM完全看个人爱好，刚才说道的恶魔仙人掌，作为消耗队中的主攻手，显然巨大甲兽也可以做到，但是如果规则限制替身显然就行不通。如何舍取，完全看玩家的个人爱好以及战术趋向。

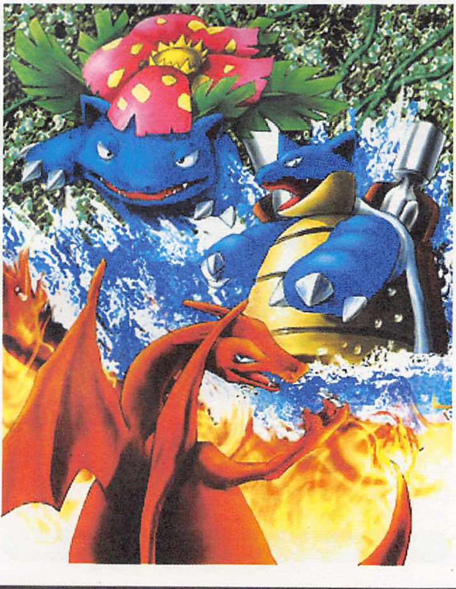
消耗战术基本就是这些了，还有一些类似的技



巧比如鬼火等，干扰性都大于消耗性，所以不属于这里的范围。对于消耗战术来说，没有打上百回合的心态基本已经败了一半。要熟练运用消耗技巧，重要的是要磨练自己的心态。

辅助篇

战术大致就分快攻和消耗，两者可以掺杂一队的综合队伍也非常的多见。从上面可以看到，很多战术都需要一些PM来辅佐才可以完成，典型的就是消耗队伍基本上每队都必须携带一个队医PM，



所以纯辅助PM组成一队无法体现作用，但相应的运用在别的队伍中，发挥的效果可能远远超越其他PM的作用。

显然辅助PM的作用是非常多的，但也没有万能的辅助PM，通常辅助PM都是各取所需的，也有的辅助PM是攻击PM或者消耗PM兼职的，所以辅助PM的定义范围比较大。而辅助战术从最常见的队医可以看出，辅助PM也可以成为一队的核心。队伍需要何种的辅助呢？因为给对方可能给队伍带来任何麻烦状态，所以防御辅助比较是最经常使用的辅助方法，其中主要是队医和工兵的辅助。其次还有辅助自队攻击的方法，例如捕获接力、干扰攻击等。比较偏门的分支战术牺牲自杀辅助（详细后面说）。辅助战术大多都是在速攻PM和消耗PM中取得的，虽然不算种战术，但是也是队伍的重要组成部分。

队医

队医也是大家比较熟知的，能够治疗全队PM的异常状态，使用的技巧为治愈之铃或芳香疗法，这两个技能区别在于治愈之铃对隔音特性的PM无效。会使用此种技能的PM称为队医。队医的作用



是以治疗异常状态为主，其他方面也需要丰富的招式样辅助。

最典型的队医莫过于幸福蛋了：超级高的耐久、施加异常状态的电磁波和剧毒、稳定伤害的地球投、回血速度一流的生蛋、下场自动解除异常状态的特性,怎么看怎么符合一个队医的身份。NO.241巨奶牛是幸福蛋之后的第二代队医。它的物耐比幸福蛋高多了，特耐虽较低不过也很可观，厚脂肪特性抵抗火冰也弥补了这一点。它会喝奶这一招，作用和幸福蛋的生蛋一样都是回复HP50%,幸福蛋会的电磁波、剧毒和地球投等招它都可以使用，并且它的攻击和速度都不低。这两者在很多情况下可以掌握主动，所以作为队医，是再适合不过了。

另外一个较有名的队医是霸王花。它有麻痹粉、催眠粉等干扰技巧和亿万威力吸取、寄生种子和光合作用等回复技能，两攻和耐久和很不错，属性上还可以无视剧毒和寄生种子，所以也是队医不错的人选。但是它的属性弱点较多，无形中把耐久拉下去了不少，再加上回复技能PP不够，它的出现率不如幸福蛋和巨奶牛。在晴天下，它的特性叶绿素使速度翻倍，草系最强攻击招阳光烈焰不需蓄力便可发出，并且光合作用可以回复2/3HP，所以晴天战术中霸王花也是一个不错的特攻手兼职队医。

比较少用的队医比如NO.210布鲁皇，高物攻，还有电磁波干扰，和巨奶牛不同的是，他没有固定的回复技巧，所以是以强攻为主的战术，治疗状态则是客串使用。俗话说布鲁皇的治愈之铃仅仅作为精神回复而使用的，所以他的客串性极强。因为本身的高物理攻击对于对手来说就是种威胁，所以大可不必在意他没有回复技巧。当然也可以通过其他PM许愿协助回复，威吓特性也使得布鲁皇不怎么容易被杀。还有优雅猫，虽然能力各方面低下，但是它可以使用接力棒，所以理所当然的成为了接力队中的医生兼强化PM，不过由于接力队中重要成员吸盘魔偶是隔音特性，所以无法治疗，这里也是要注意一下的，使用率也不算高，但仍有人使用，效果还算一般。

而NO.108大舌头、NO.047派拉斯特等PM。因为能力低下，在一般的比赛中它们出现得较少，在这里就不详细介绍了。

工兵

工兵在队里也扮演着一个比较重要的角色。所谓工兵，就是指可以使用高速旋转这一招摆脱撒菱、寄生种子、旋涡、火旋涡、卷紧、勒住、沙地狱、贝壳夹等技能束缚的PM，当然并不是所有可以使用这招的PM都适合这招。跟摆脱其他的招数比起来，摆脱撒菱是最有价值的。不管撒菱几次，一次高速旋转就可以把它们全部清除。常见的工兵有佛烈托斯、轮子象和三合一土偶。此外，NO.009水箭龟和铁甲贝等PM也很适合清除钉子，宝石海星和NO.348化石巨蝎等PM也偶尔见到。

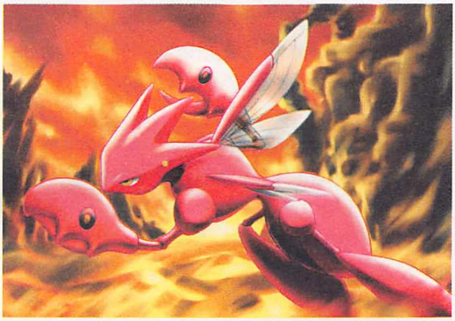


工兵要注意的是鬼系PM。如果在高速的回合对手换上鬼系，那么高速旋转对鬼系无效果，且不能清除钉子。因此带影子球打鬼的三合一土偶之类是很不错的选择，也可以携带本系的精神干扰克制最常见的耿鬼。

干扰

所谓干扰，就是想尽任何方法阻碍对手的行动。适合该类战术的常见PM有NO.169叉字蝠、NO.189毽子棉、NO.38九尾等。

叉字蝠速度种族值高达130。它可以使用黑雾，作用是使双方能力变化全部复原。也就是说如果对手强化过，叉字蝠使用黑雾的话就可以破掉对手的强化成果。并且叉字蝠的速度非常快，对使用黑雾的PM来说，速度快就意味着在被攻击之前可以先破掉对手的强化（破解龙舞时要非常小心），使自己的损失减到最小。另外，叉字蝠常用的干扰招还有使对方混乱的可疑光和使对手不能使用辅助技能的挑拨，并且它的属性、耐久数值和进攻能力都很不错。



毽子棉速度110也是很快的，相比特性在这里不怎么实用，一般不会为了毽子棉的速度刻意使用晴天队。它有干扰技巧鼓掌，可以使对手2-6回合只能使用同一招式，另外它还有催眠粉、麻痹粉等施加异常状态的干扰技巧，寄生种子+高速度替身可以让对手越打越郁闷。由于毽子棉的攻击力非常低，所以干扰的同时很难兼顾攻击，很容易被对手反复交换而破解，所以很多情况有带剧毒等消耗性技巧。

九尾速度是100，属于中等偏上类型。它有使对方烧伤的鬼火、使对方混乱的可疑光、使对方睡眠的催眠术、还有消耗对方PP的怨恨。还有封印配合怨恨的干扰组合，常常可以针对对方队医或者干扰手下手干扰。

这一系通常都是阻挠对手战术，在破解对手战术方面有极强的意义，同样还有其他方法，比如通过灭亡歌，也可以完成干扰。在干扰战术中，充分体现的就是如何去破解对手，强攻也可以达到目的，所以干扰存在的形式是多变的。

封锁

混乱状态下，对手每回合50%的概率不能出招且攻击自己；麻痹状态下，对手速度变为原来的1/4且每回合25%的概率麻痹不动。此外还有着迷，作用是使异性别的对手每回合50%的概率不能出招。给对方的PM施加以上一种或几种有一定概率不能出招的状态叫做封锁。如果你速度快过对手，还可以使用有一定概率使对手害怕而当回合不能出招的技能，如岩崩等，这些招式同样可以起到封锁的效果。麻痹、混乱、着迷、胆怯这4种状态同时使对手命中两个或两个以上都成为封锁战术，也是干扰战术的一种。



封锁战术比较典型的是虚张声势配合电磁波的顽皮弹，它利用高速度，不断替身等对手攻击自己或麻痹不动，赚了一个替身后，就可以攻击对手了，很多PM就是这样被磨死的。胆怯效果，只能由直接攻击达成的，最典型的就是土龙。由于土龙的天恩特性，头突和岩崩使对手胆怯的几率达到60%，配合电磁波的效果，很容易形成封锁，而这样的情况下，对手很可能连动都没动就被一下下的消耗而亡。

封锁战术在实施的前几层次非常不容易，在普遍情况下还是需要有足够的耐力支持，如果有办法致使对方麻痹，那么速度方面可以不是很在意，很多情况封锁战术都是先读使用的。不到万不得已的情况，直接使用就是封锁战术的大忌，虽然说封锁战术前期有运气的成分，而如果利用替身来保护自己，也可以作到非常安全的封锁。

捕获

有些PM的特性或招式可以使对方不能换人，从而达到捕获的作用，这样的PM，我们称之为捕获手。捕获的意义非常大，PM的对战最基本的就是自由交换决定战术变化，而捕获的作用就是限制对手交换从而发展战术，捕获到对自己无威胁



的对手可以无视对手安心做自己的事，例如攻击、强化、接力、恢复、鬼系诅咒、催眠+食梦等。当然要是对手换个克星上来还是趁早下场得了……

捕获一般情况分两种，一种是依靠特性捕获，另外是依靠技巧来捕获。

依靠特性的捕获手常见的有NO.202果然翁、NO.051三地鼠、NO.082三合一磁怪等。果然翁的特性踩影子可以使任何对手均无法交换。它虽然不能主动进攻，但190的超高血量配合鼓掌和反击/镜反可以很容易地屈死对手。三地鼠的特性是沙地狱，可以使飞行系和浮游特性以外的对手无法交换。它的速度种族值高达120，攻击80也不低，本系地震的打击面、命中率和威力都很高。多数火系和电系物理耐久较低且被地面系克制，它们一旦被三地鼠盯上了就很难逃脱。不过速度高于三地鼠的雷精灵和顽皮弹不能轻易捕获，雷精灵的话可以先手觉醒水草冰做掉三地鼠或接力棒接出盾牌，顽皮弹虽然不能接力，但也可以直接炸掉一换一。另外，任何速度低于三地鼠的PM一旦在HP不够的时候被三地鼠捕获，基本上也是在劫难逃。三合一磁怪的磁力特性比起果然翁和三地鼠来就要差很多了：只能使钢系的对手无法交换。它的属性是电+钢，特攻高达120，本系的十万伏特是最常见的钢系物盾盔甲鸟的死敌，也因此也使它赢得了“钢鸟杀手”的称号。它还可以带上觉醒火打击四倍被火克的佛烈托斯和巨钳螳螂，还有电系技能无效的大钢蛇。由于属性上四倍抵抗钢，完全无视毒，专爱彗星拳或者毒炸弹的钢螃蟹被它捕获了也难逃一死。不过它四倍被地面系克，因此上场捕获的时候要非常小心对手先读使用地震或觉醒地。

用捕获招式作为主要战术的最常见的PM是NO.197月精灵。月精灵可以用黑眼神这一招使任何对手无法交换，并且捕获效果还能被接力给队友。月精灵耐久非常之高，还有许愿、月光和睡觉等回血招和诅咒、影分身等强化技能，还可以抓住对手后用剧毒慢慢消耗，必要时还可以攻击，例如诅咒+影子球。对月精灵来说，黑眼神是既可以方便队友又能方便自己的好招式。挑拨在捕获战术中起到决定性作用，因为对方也会想尽办法阻挠你捕获，比如强攻吼叫吹飞是最常见的，而强攻对于高耐久还有许愿和月光的月精灵来说效果不是很大,不过碰到太BT的如赫拉克罗斯，最好还是尽早交换。其次吹飞和吼叫破接力也很常见最多，所以配合挑拨的月精灵相当实在。这里由于挑拨月光的存在，无法配备主动技巧，也是仅仅的美中不足，但仍然无法掩盖捕获月精灵的强大。其余还有阿立多斯和图图犬可以使用捕获接力的组合，用起来很难，这里就不详细说明了。

自杀

自杀战术和自爆战术有着完全的区别，虽然结果虽然都是以牺牲一个PM作为代价，但是自杀战术运用得当具有以一换几的效果。而且自杀PM本身无法伤害敌人，是要通过同伴PM才可以完成。

自杀战术通常配合的战术肯定是起绝对性作用的战术，最常见的就是强化，而最大幅度强化的就要属腹鼓，而且条件非常苛刻，而如果通过自杀战术辅助，可以得到非常好的效果。其次还有莽撞战术在自杀后博得保留替身的可能也是相当实惠，具体战术具体变化，来介绍几个自杀战术。





最常见的要属临别礼物了。临别礼物，以全部HP的代价换取弱化对方两级特攻和特防，从这里看出，仅仅是弱化很多技巧都可以实行，但是为什么要用临别礼物呢？因为使用临别礼物后使用者立即进入濒死状态，即刻交换权，且对手被弱化，非常适合在特攻手面前实施，实施完毕以后可以换上腹鼓PM来强化，因为特攻被削弱了，所以攻击无法致死，腹鼓战术也就成功了。从这里可以看的出，如果单单是弱化对手能力而且还有交换，回合就显的不够，而一次果断的临别礼物却能够控制这个回合。比较适合双弹瓦斯来实行该战术，因为本身物防比较不错，所以对手一般是用高耐久的特攻PM来打击双弹瓦斯，一个意想不到的临别礼物完全可以掌控全局。

再来说说怨念，技巧定义方面有点类似地狱同行，不过怨念的效果是让对手攻击的最后一个技巧PP为零，同样怨念自杀战术虽然不是自行自杀，但是如果用一PM换取对手关键技巧的PP不但可以巩固我方的防守压力，更能找出攻击机会。专爱头巾的副作用很容易被怨念利用，因为无论如何，只要专爱PM使怨念使用者致死，下回合就只能用拼命，而这个时候我方又能掌握交换权，同时放出腹鼓PM可以非常稳妥的制造一个替身，从而腹鼓成功。这样的战术比较适合速度快的，通常九尾和耿鬼比较出色，前者有其他丰富的干扰技，而后者众打击面不可小看。

其他的还有残血PM施放灭亡歌，让对方击败灭亡歌PM，从而腹鼓PM上场实施战术，但经验老到的对手可能以牺牲该PM作为代价来阻挠强化成功，所以通常灭亡歌自杀战术比较投机。不过灭亡歌具有一定的干扰意义，也通常有使用。而实施该战术的尽量是速度高或者耐久高的PM，常见的依然是耿鬼，还有七夕青鸟、乘龙等PM

辅助战术纵览全局的看，虽然本质是协助，而很多攻击PM也可以作为辅助来用，比如快攻为主的宝石海星使用高速旋转也不失为一种良策，辅助关键需要的是如何协助其他PM完成战术，通过以上说明，相信对战新手还是了解了不少。

后记：通过介绍，想必大家都了解了一些有关对战方面的知识了吧。而对战方面玩家还必须注意的是礼仪，比如通常对战开始可以对对方说gl（good luck，祝你好运），回复方式同样是gl，，而对战结束通常说gg（good game，打的不错），回复方式依然是gg。而由于消耗战某方玩家已经有败的趋势，而还需要漫长的回合才能决出胜负，这里可以提前向对手说gg表示认输，当然如果能够打完的尽量打完，也是给对方玩家的一点尊重。任何玩家都有自己心中的准则，所以在任何对战看见自己忌讳的PM或配招，尽量不要责怪对手，即使对方使用了国内玩家最忌讳的神兽也不该如此，对战规则是用来约束自己的，而不是约束别人。作为一个PM玩家礼仪重要性和战术是等同的，只有良好的态度，才能在实际对战中了解更多的战术。

（文/诺、iamlizi）



猎杀战术详解

文/快乐的鱼

PM的对战系统是吸引每位PM玩家的特色之一，是玩家之间技巧与实力的对抗，也是对每位玩家平日辛苦培养的PM能力得到肯定的体现。对战自然不能一味地强攻猛打，要讲究战斗的技巧，即战术。通过不断的更换PM来破解一些战术是相当令人头疼的事情，猎杀主要就是针对对手交换PM这一点而实施的一种战术。

所谓猎杀战术，就是利用PM本身特殊特性（如三合一磁怪特性磁铁、三地鼠特性沙地狱等）或PM技能（如黑色眼神、沙地狱等）使对方限制对手的交换，从而使我方的各种战术更好地实施。

这样的战术，应用比较多样化。就笔者个人使用至今而言，感觉还是相当好用的。闲话就不多说了，以下来谈谈猎杀战术的具体应用方面：

一、捕获消耗型

用缠绕、黑眼神等技能使对方无法换人后，再进行下毒，借助恢复技能恢复本身HP，消耗对方PM的HP。

典型PM：美女蛇、壶壶、暗依布、木乃伊、巨鲸、梦妖、耿鬼等

剧毒本身就是随在场回合数，消耗HP成倍增加的，另外缠绕类技能也可以消耗对手HP，而且还被迫无法换人。美女蛇、壶壶之类PM，出名的高耐久，能3回合内，不出意外的解决他们的PM不算很多。假如自己无法解除中毒状况，那只能眼睁睁的看着自己的PM被毒死，而我方的PM利用各种方法在恢复血，保证自己不会被杀死，对方处于多么懊恼的境地。可惜水旋涡之类技能存在命中率和回合数问题，无法达到捕获的最佳效果。万一捕获失败，对方就有可以换人了。

黑色眼神/挡路就更适合捕获。而其中的佼佼者木乃伊可以使用诅咒，其消耗之快，比剧毒有过之无不及，无属性限制，本身的高耐久配合鬼属性的优势和可以使用黑色眼神+保护/鬼火+睡眠的组合，贸然诅咒会有一定的危险性，配合保护/鬼火+睡觉再带余物（持有道具）的组合慢慢来，等到适当时机后，再诅咒，更是如同噩梦般的存在。另外还有同时拥有黑色眼神+灭绝歌+保护/催眠的梦妖与耿鬼更是无赖的代表之一呢，不弱的耐久，再配合保护、催眠之类的技能消耗回合，一般等灭歌的时间回合到了后都能全身而退，但是对方缺吼叫吹飞的PM只能苦于黑色眼神无法换人的情况，自己的PM活活被灭歌杀掉。诅咒战术与灭歌战术类似，而且无无效（灭歌对防音精灵无效）情况，只是需要消耗自己的50%HP，在没有把握的情况下，不容易使用成功。值得一提的地方，灭歌和诅咒效果都可以被接力延续，所以也可以选择用这2种技能，去破坏对手的接力队。

另外，此类PM占一定的主动优势，不论是捕获了对手还是使对方各种特殊状态，我方都保持主动权，可适当的进行换人等调整，但是对手处于无法完全自主的境地。

此消耗战术也可由其他PM进行先捕获后，再接力给消耗的PM进行。

二、纯捕获型

这种战术以捕获PM为中心，捕获对手后接力换出其他PM进行攻击等，逐个击破是其主要特色。

典型PM：暗依布、画画犬等

这种战术对捕获PM要求较高，高耐久或高速干扰型为主（如画画犬捕获对手后进行催眠，使对手无法动也没办法换人或使用笑颜类技能大幅度降低对手伤害）。而假如自己没有被捕获，或捕获的是足以秒杀我们捕获PM的时候，还可以自由换人，换出让对手进退两难的PM，占据有利优势。特别是暗依布，捕获对手后，只要对手无法对暗依布造成致命伤，那就可以接力换出最让对手无奈的PM（黑色眼神效果可以被接力继续存在），轻松歼灭对方PM，而己方无太大损失。

捕获精灵本身无太大实战作用是一大缺陷，然后借助本身多样的辅助技能进行配合，准确的判断对手是什么类型的PM后换出相应的PM进行屠杀。假如捕获精灵不幸牺牲，也不会对队伍整体产生太大影响。而且如此战术比较明显，可能会很容易被一些老鸟的对手先读造成一些损失；以5对6如此对队伍其他PM的强度要求比较高，假如没能配好PM，或无法达到捕获效果，会让自己处于无法对对手造成大伤害的消耗苦境。

三、捕获强化型

捕获对手后，本身进行各种强化或接力给其他PM进行强化。

典型PM：暗依布、大角蛛、画画犬等

比较实用的战术之一，本身具有强化攻击的PM就相当的恐怖了，有部分借助特性能力等也可以达到相当好的耐久，只是遇见克星时，在还未强化到最强时，无法对自己的克星造成比较有效的伤害，但是对手却依然可以轻松解决我们的PM的情况下，我们无奈只能先换。实战中，强化的时候被对手以各种手段强迫换人也是十分头疼的问题。选择对方无法对自己强化的PM造成太大伤害的进行捕获，然后进行强化或接力给强化的PM，最后强化完毕进行攻击歼灭对手全队，即使是盾牌型PM也难抵抗强化完全后的PM一击重创。

发现对方有捕获PM后，一些有经验的玩家都会选择换出带吼叫或吹飞类的PM,次时挑拨（无法使用辅助技能）技能和扎根（不会被吹飞/吼叫。但是只有画画犬能用扎根+接力）就可以大大发挥其作用，或者选择2次接力，利用第2棒PM的特性破解吼叫等技能（例：对手看见暗依布时，换出钢鸟准备吼叫破坏接力，暗依布实用黑眼捕获到了钢鸟，下回合钢鸟一般使用吼叫破坏黑色眼神效果，此时接力换出防音的魔偶，吼叫无效果，之后回合魔偶快于钢鸟，使用鼓掌，钢鸟只能使用吼叫无效果。最后魔偶开始强化，冥想完毕后先杀了吼叫中的钢鸟，再根据对手换出的PM进行选择继续杀还是接力走人；或者比较无赖的使用强化技能一直等对方吼叫PP没有了，再接力。此时的强化效果不言而喻）。

曾经见过全队5只强化接力PM、1只主攻PM或6只接力PM的队伍，多次强化接力，当强化到适当后，接力给主要攻击精灵，再开始反杀对手。缺陷在于，假如其中一个接力环节被破坏，就会前功尽弃，处于被动挨打的境地。捕获对手后再不断换各类型带强化PM以及可以破解吼叫等效果的PM时，可以大大提高此强化战术的成功率。

四、捕获自身攻击型

捕获对手后，捕获者自己进行攻击、骚扰、下毒消耗等。分利用特性捕获与技能捕获两种。

1、利用PM本身特性猎杀：

这种战术相信大家都比较清楚吧，利用三合一磁怪（特性：磁铁）和三地鼠（特性：沙地狱）等类似或相同特性的PM，捕获部分对应的PM后进行强攻。

典型PM：三合一磁怪、三地鼠、忍耐兽等

例：三合一磁怪的磁铁特性可捕获钢系PM；三地鼠利用沙地狱特性可捕获非飞行系、无浮游特性，给予已受重创的PM，致命一击。它也可捕获三合一磁怪这类对地鼠无法造成致命伤害的PM，自己却可以秒杀的PM进行攻击；还有一种无耻的战术：忍耐兽的踩影子特性，捕获各类强攻型PM进行鼓掌+反击/镜子反射等招式，反射给对方一定伤害，既而消耗死对方等等战术。

在物理盾牌钢鸟盛行的年代，利用三合一磁怪作为钢鸟的捕杀者是每一个钢鸟使用者最头疼的地方。之后再利用三地鼠进行捕获三合一磁怪，地震杀之的一系列情况，作为为钢鸟报仇的怪圈也经常出现战斗中……

以上例，都是对战当中相当常见的打法，有部分由于太过无赖，已经被各种比赛对战中禁止使用了……可见其威力的恐怖。

缺陷在于特性捕获，除了踩影子外，都有无法捕获到的对象，所以有时候无法能达到捕获的最佳效果。

另外，一般捕获精灵的属性等，刚好都和其所能捕获的PM相同，所以还有借助特性为模仿特性的PM进行捕获对方捕获特性对方的PM的这种战术。（代表有3D龙，3D龙2，超能女皇）

2、利用PM的技能捕获：

典型PM：木乃伊、双翼蝠、耿鬼等

借助黑色眼神、火焰旋涡等技能特效使对方无法交换后，再进行组织进攻、强化等。缺陷在于这类的PM大都攻击能力不是很强，再加上火焰旋涡、黑色眼神无太大攻击伤害或没伤害，并有命中率问题，使得原本就少的攻击技能再少一项，可对付的PM面就相应减少了。有时候还可能是鸡肋。还是消耗型来的比较实用。其中耿鬼算是其中比较出色的，可以黑色眼神+催眠术+食梦，是相当不错的梦杀者呢。

总结：猎杀战术是辅助战术之一。猎杀战术的主旨便是捕获后，使用各种战术配合，将对手的PM逐个击破。配合多样化，发挥自己队伍中每只PM的最大优势。

捕获成功，便是宣告死神的降临仪式完成。在死神没完全降临的时候，还是有生存的机会的(哪门子的废话……)。



队医的简析与运用技巧

如果要给队医下一个定义的话，模糊地说，可以使用治愈之铃和芳香疗法之一的PM就可以叫做队医，因为队医在队伍中的主要作用就是解异常。但在狭义上，仅仅能够解异常的绝不是一个合格的队医，还应该有其他一些方面的条件： 首先耐久不能太低且回血要方便，否则自己连治疗的机会都找不到或者是摇一次铃就重伤的话，帮助队友只是一纸空谈；其次，必须有一定的主动能力，因为队医本身只是队伍里一个普通的单位，不是用来消极防守的，应该有能力对对方造成威胁。最后，除了充当队医外还应该有其他职能，因为在仅仅六只PM的队伍里用一个空位换一个除了解异常其他什么都不会的PM显然相当不划算。就常规队伍（即主要战术和风格等方面比较正统，在正式比赛中出现率较高的队伍）来说，队医是个非常重要的单位，因为队医解除异常状态的能力对于充满了异常状态的消耗战的作用非常之大，而任何队伍都不可能完全避免消耗战。也许你会说有些高手不用队医也能战胜对手，当然，有时候把队医的位置腾出来换一个攻击手或是盾牌之类的PM可能会收到比队医更好的效果。但不可否认的是在消耗战中，有队医的队伍胜面要比没有队医的队伍大很多。所以有种说法叫做“任何队都需要队医，但任何队又都可以不需要队医”。

如果要充当一个队医的话，会治愈之铃和芳香疗法的PM本来就少，上面几点要求同时满足的PM更是少中之少。而在这些PM之间，快乐可以说是最优秀的，其次巨奶牛也是很好的人选。

动画片中的快乐就是在神奇宝贝中心充当护士，在游戏中也一样。它的耐久实在是高得没话说：特耐方面没有弱点，威力大如电珠皮卡丘的高压电击也只能打掉1/4左右；物耐虽然相对较低但自保还是足够的，连攻击高如怪力这种PM用本系的交叉突刺都不一定能秒掉。而生蛋又是一个非常方便的补血招式，对方辛辛苦苦对它造成的伤害往往被一两回合就恢复过来。论主动能力，快乐的攻击力确实低得无法挽救，但不去用物理攻击就行了，更何况它有地球投这个无视自身物攻和对手物防固定伤害100HP的招式。相对物攻来说，它特攻比较高并且有冥想强化，还有天恩特性，所以特攻型的快乐也很强。最后，它还可以选择电磁波和剧毒等招式给对方施加异常状态。至于其他职能方面前文也提到了，快乐是一流的特殊盾牌。虽然它没有特殊抗性，但也没有特殊弱点。在它超高的特殊耐久面前，没有特殊抗性不太重要，没有特殊弱点就是它在特攻PM前嚣张的重要保证。快乐拥有反击，由于防御低血

高，物理攻击打在它身上看上去损失的百分比比较少，但一旦被反击过去就是重创对手甚至秒杀，让对手处于“特攻打不动，物攻不敢打”的尴尬局面。它的另一个特性自然恢复可谓最适合队医的特性，这使得整个队伍不会因为队医被催眠或是冰冻而陷入异常状态的泥沼中。另外，快乐还有许愿这个利队友利己的招式，遗憾的是这招和治愈之铃\芳香疗法都不能共存，故不属于我们讨论的范畴。

作为一个队医,除了物理耐久稍低外，快乐几乎是完美的,同时它也是最适合新手上路的队医。但也正是因为它太过强大太过好用，不少规则都对它做了或多或少的限制，有些地方甚至直接禁止使用。因此单靠快乐一肩挑起队医的担子显然是不太现实的，所以其他一些队医也就被慢慢地发掘出来。



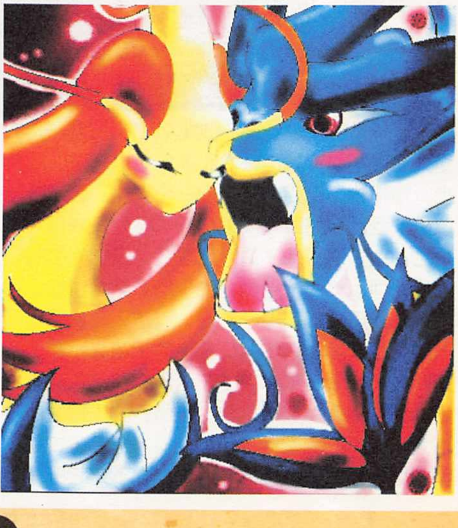
↑“完美队医”快乐

巨奶牛是继快乐被限制后出现的第二代队医。它的物耐比快乐高了不少，特耐低了一大截但没有特殊弱点，又有厚脂肪特性使火系和冰系的技巧伤害减半，所以综合起来它的耐久虽然不及快乐，也算相当出色了。和快乐一样，对方辛辛苦苦对它造成的伤害往往被它用饮奶两回合就补回来。主动能力上，它的速度和攻击力都比快乐高了很多，所以它既可以跟快乐一样用稳定伤害的地球投，分配一定努力值在攻击上的话本系高威力的报恩也绝不容小视。巨奶牛优秀的物耐和回复能力使得它只要避开格斗系招式就是一面很好的物理盾牌，抵抗火冰的厚脂肪特性又使它在面对某些带火系招破盾的二刀流如血翼飞龙和风速狗等PM时也能游刃有余。也正是因为它只有一个厚脂肪特性，所以一旦它被催眠或是冰冻就无暇治疗全队了，这是它相对于快乐的一个劣势。

快乐和巨奶牛由于高耐久和回复能力等优势，被称为两大主流队医。另外还有一个很好的队医雪拉比，它的耐久、回复能力和主动能力都很不错，还会接力棒，是接力队中最适合的队医。除了属性弱点较多，它几乎可以说是完美的，无奈它属于一级神兽，不少规则都直接禁止使用它，所以它虽然有很多优势，却不能作为主流的队医。传统的队医里，除了快乐和奶牛以外，霸王花和布鲁皇也是实用价值较高的队医。它们在能力或招式上有一些不足，所以出现率比较低。但它们自身的特点都非常鲜明，一旦用好了，收到的效果绝不会差。

霸王花耐久不低，又有光合作用、朝之阳、月之光等回复招式，催眠粉、麻痹粉等干扰招式和不低的两攻，属性上还不怕中毒和寄生种子，所以也是作为队医不错的人选。但它的属性弱点比较多容易被击破、干扰招式催眠粉会受到催眠条款的限制、而麻痹粉的命中率比起电磁波来又得感叹既生瑜何生亮。另外，它的回血招式PP都很少，即使有寄生种子的帮助，还是常常不够用，因此在一般对战中，很少有人会选择它而弃用奶牛。当然，在晴天下，因为叶绿素特性、阳光烈焰不需蓄力、各种回复招的回复量提升等有利条件，相当于把它的实力提高了一大截，因此，它非常适合晴天队。不过在晴天下，火系的弱点被放大了许多，必须小心。

布鲁皇的风格跟上面所提到的所有队医都有极大的不同，可以说它比较偏向于攻击性而不是耐久。纵观布鲁皇的种族值，两防虽然不高但HP不错，还有威吓特性的存在，总耐久还算不错。在耐久以外最显眼的无疑是它120的攻击力，有电磁波有剧毒不说，在它高攻击力的本系报恩下，一些欺负队医主动能力不够想找机会替身啊强化啊接力啊的家伙们都得乖乖闪一边去。至于回复招，这个可怜的家伙除了睡觉就没别的了，而睡觉基本用不着考虑。原因很简单：连队医自己都睡了，也就没什么机会治疗队友了。再说它的耐久本身



就没高到哪去，速度也很慢，睡了以后不知道能不能醒过来。因此，布鲁皇这个队医用起来跟别的队医很不同，铃铛+电磁波/剧毒+两攻击招算是正常，铃铛+三攻击招或是铃铛+巨大化+两攻击招的极端化也很常见，甚至还可以带专爱。当然，选它做队医的话，因为缺乏回复招，基本上是摇不了几次铃的。

霸王花和布鲁皇虽然都有着这样或那样的缺陷，但更多的还是这样或那样的优点，所以使用它们的也不乏其人。余下的一些传统队医，如派拉斯特、风铃铃、芭蕾玫瑰以及圆环猫等，由于能力太低，通常出现在UU队或者是恶搞队里。像派拉斯特，没耐久、没速度、攻击力还行可是威力最高的攻击招式只有觉醒虫，属性上弱点又一大堆，除了一个100%命中的蘑菇孢子外别的价值很低。又比如圆环猫，也属于要攻没攻要速没速要耐没耐的一类，虽然能接力所以适合接力队，一般也只能靠队友接力来的能力撑一两回合，摇了铃然后接出去。这些队医的使用价值比较低，在这里就不多介绍了，有兴趣的读者可以自行研究。



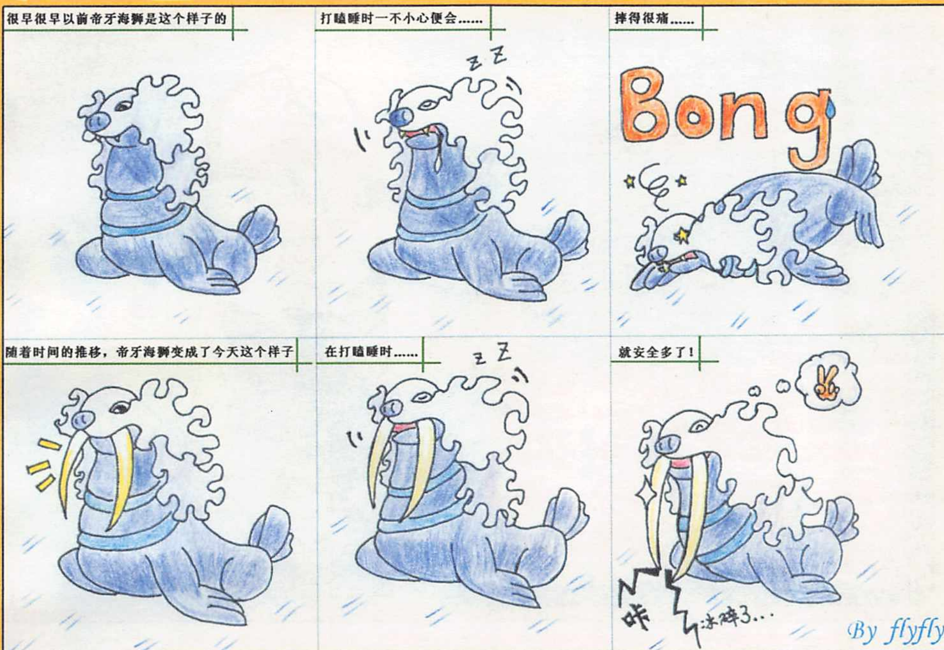
在口袋妖怪XD里，一些原本不能学得队医技能的PM被暗之旋风净化之后可以学会治愈之铃，具体有乘龙、电龙、冰鸟、快龙、恶啸犬和碧云龙，这些PM被称为新一代的队医。除了恶啸犬以外，这些PM的耐久都很不错，其中乘龙和冰鸟更是高耐久的典型，可惜的是它们都存在同一个缺点：除了睡觉以外缺乏回复招数，所以他们虽然耐久高且大多数主动能力高，却不适合做队医。在它们中间，碧云龙可以算一个另类：由于自然回复特性，它完全可以用睡觉作为回复招，反正只要换下场马上就可以解除。它的耐久要比霸王花高一些，不过两攻就要低了不少。由于两攻实在不敢恭维，它的主动招通常选择剧毒。当然，火焰放射、冷冻光、龙爪、觉醒飞等技能都很不错，不过那样就要牺牲耐久的努力值了。灭亡之歌是它的一个亮点，由于黑雾和治愈之铃不能共存，在它耐久的支持下灭亡之歌就可以起到赶对方下场的作用。除此之外，吼叫对它来说也是不错的技能。

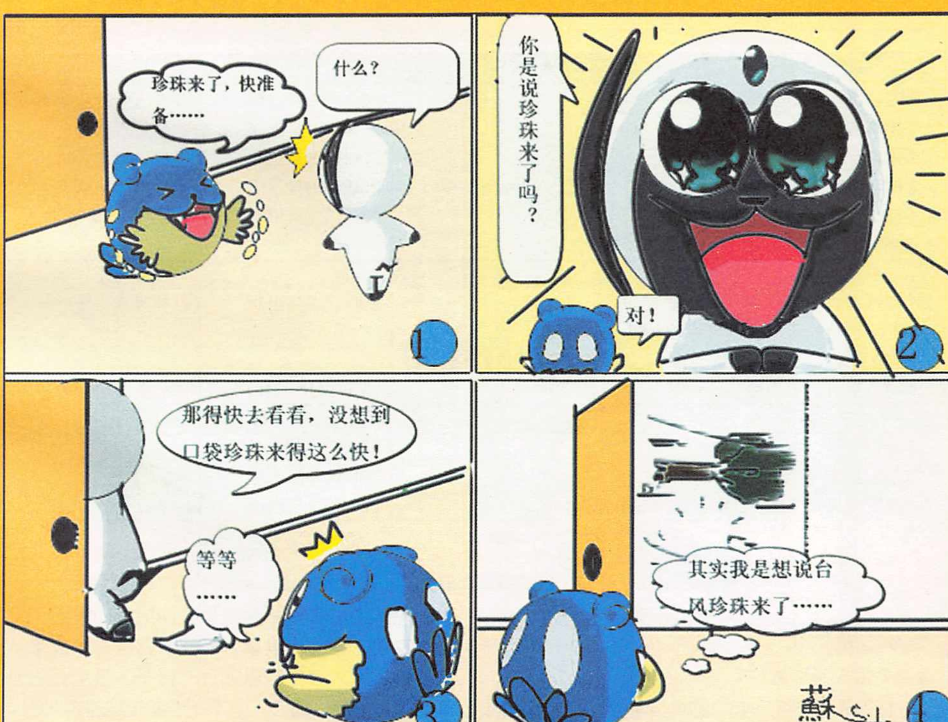

↑目前最流行的队医巨奶牛

因为快乐和雪拉比的被限制，现在最流行的队医莫过于巨奶牛。巨奶牛一旦被冰冻或催眠就顾不上队友的缺点也很明显（奶牛靠着厚脂肪上场挡冰被冰冻是常有的事）。由于有催眠条款，而冰冻又只能靠招式的附加效果来实现。既然队里只能有一只PM被主动催眠，而冰冻的概率又小之又小，那如果队医被催眠冰冻了，用另外的队医替它解除又为什么不行呢？这就是“双队医理论”。

所谓“双队医理论”，就是指在队内已经有了一个队医的情况下，安排一个另外队医，和主队医互相配合解除异常状态。所以说之前提到的缺乏回复技能的队医们都可以放心地用睡觉来回复。例如快龙，要耐久有耐久，要两攻有两攻，要招式有招式。又比如乘龙和冰鸟，它们的耐久种族值本身就很高，乘龙特性能挡水系招，特攻能力不错，还有可疑光和灭亡之歌等干扰招，吼叫也很适合高耐久的乘龙；冰鸟是二级神兽，特攻也很不错（不过招式略为缺乏），还拥有反射盾等辅助招式和逼人下场的吼叫，压力特性配合保护、替身和忍耐等招式抽起PP来也极为方便。这些PM如果能方便地回复体力，绝对是难缠的角色。当然上文也说了，队医本身在队伍里就不是一个必需的单位，要腾出一个空位换另外一个队医是否值得还很难说。换句话说，双队医理论目前还很不成熟，所以这里就不多介绍了。希望亲爱的读者们看了这篇文章能有所收获，在用好单队医的同时也可以把双队医的理论发展成熟壮大。

（文/iamlizi）


很早很早以前帝牙海狮是这个样子的
打瞌睡时一不小心便会......
Z Z
摔得很痛......
Bong
随着时间的推移，帝牙海狮变成了今天这个样子
在打瞌睡时......
Z Z
就安全多了！
咔
冰碎了...
By flyfly


珍珠来了，快准备......
什么？
1
你是说珍珠来了吗？
对！
2
那得快去看看，没想到口袋珍珠来得这么快！
等等......
3
其实我是想说台风珍珠来了......
蘇 S.L
4



《神奇宝贝》漫画有很多不同的种类，对其中的作品大家褒贬不一。关于漫画方面的评述文章也不少，而我们今天要向大家介绍的则是神奇宝贝漫画的历程与作品本身想吐露出来的情感。

—— 特别篇系列 ——		
《宠物小精灵特别篇》1–7	2000年8月出版	轻工出版社
《神奇宝贝特别篇》8–14	2005年1月出版	吉林美术出版社
《神奇宝贝特别篇》15–19	2005年5月出版	吉林美术出版社
《神奇宝贝特别篇》20	2005年8月出版	吉林美术出版社
《神奇宝贝特别篇》21	2006年7月出版	吉林美术出版社–龙漫
连载中……		
—— 皮皮传系列 ——		
《神奇宝贝》1–8	2005年6月出版	吉林美术出版社
※龙漫前身的吉美漫画曾经连载过一小部分		
《神奇宝贝》9–14 14卷中最后一个故事意味着宝石版的正式开始		
《神奇宝贝》宝石版1–4	2006年1月（3月）出版	吉林美术出版社
—— 其它作品 ——		
《神奇宝贝大搜捕》1–5	2005年11月出版	
神奇宝贝金.银 金色少年1–5	2006年1月出版	
《神奇宝贝 电视漫画版.小智与皮卡丘》1–5	2006年1月出版	

漫画评价

一、特别篇

■神奇宝贝特别篇1–7

特别篇可是官方No.1的精灵漫画，在大陆也大受好评，剧情一等一充满悬念他给我们讲述了个充满友情、冒险的故事，其实说它是一个故事不太准确，因为其中的悬念真的很多，甚至无法分清里面有多少个情节，但本作确实是按照游戏的



顺序编写，这也显示了日下秀宪的编剧才能。其中1－7是由轻工早在2000年先推出的，想想从前攒钱买这7本时候的经历，在小学时候几乎全部同学都在看，真是一段美妙的回忆呀！

想想当时看到小智被冰封时的紧张心情；看见道馆首领与四天王对战时的激动；结尾的新成都地方的神秘。1－7册让我们认识了神奇宝贝，了解了友情、冒险、团结、相知等神奇宝贝带给我们的真谛。

评价：故事结构安排合理，画工优秀。

等级：★★★★★★

■神奇宝贝特别篇8－14



首先值得一提的是其作者的换人（第10本开始），换下了我们喜爱的真斗，换上了山本智选手（汗，足球看多了）。真斗在金银版的开始两本画风有些卡通（没有讽刺意思，只是稍微画的卡通些，像小智还是真斗画的好呀），不知道是不是要让山本智接手顺利些呢？

本作品我等了5年终于买到了，当天感动的快昏倒了，想必所有口袋迷都有一样的经历吧！本系列分开是从8－14。故事从若叶镇开始，我们跟随主角金的脚步游历了整个成都地方，其中看到那个坏蛋神秘人物，你是否和金一样感受到冰冷的令人窒息的气氛了呢？看到最后感动的结局是否流淌出热泪了呢？流了也没关系，这正是此漫画成功之处特别篇引人入胜的故事情节到这里得到了再次升华。

评价：临场换将，官方创作负责。

等级：★★★★★★

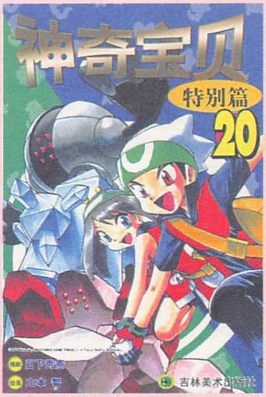
■神奇宝贝特别篇15－19

宝石版终于开始了，还以为又要再等5年呢，买到此系列时候，我真的流了了眼泪。看了后才发现，本作品和前系列有很大的不同。首先画的让人眼前一亮，和以前相比进步很大，但情节好象没有前作精彩，毕竟看到此卷时候，大家都先看了TV版，所以难免心理就产生了对比。本作把主人公的性格完全调了个个，事情历史到21卷才开始亮牌，但悬疑性也大打折扣，看本漫画时，如果能边看边对照动画情节或对照游戏就定会找到另一番享受。

评价：眼前一亮，众FANS大失所望。官方再次发射烟雾弹。

等级：★★★★

■神奇宝贝特别篇 20



故事继续发展，开始展开了神兽对战，故事也慢慢跟进引出了三神柱和天空之龙悉数登场。问题是场面比较混乱，让人看起来有些糊涂，但却着实的过瘾。

评价：神兽大登场，芳缘大混乱。

等级：★★★★★

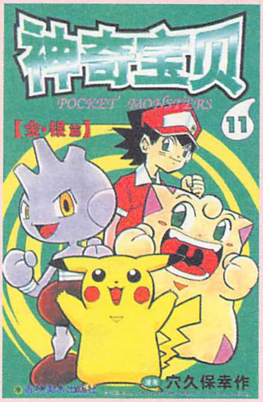
■神奇宝贝特别篇 21

已经龙漫月刊上刊登结束并发行单行本，22卷连载也即将开始。

吉林美术真是高效率呀！虽然广大精灵迷反映该社为保证龙漫的销量，一直推迟单行本的推出日期，但我们还是要客观的评价，虽然如此但吉林美术还是让我们在第一时间看到了精灵漫画作品，这是以前所没有的，所以支持他们一个。

二、皮皮传

详细的这里我就不多说了，大家可以参考下《口袋迷4》里的介绍。在这里主要想为本作进行一定的辩护：本作1－8早就出过，不过以前的是盗版的，1－8中有很多情节都给本漫画带来了很不好



的影响，只看1-8卷的朋友可能会不理解这样的漫画为什么还出那么多本呢？浪费纸张。其实不是这样的，我们能从漫画中看出作者改变的地方。刚开始的皮皮传是完全搞怪的风格，让我们捧腹大笑的情节是该作成功的原因，但画工刚开始实在不敢恭维，情节中也有很多不良镜头（汗……）

但到9卷后作者明显进行了及时的调整，使漫画风格上了很高的一个层次，而且值得表扬的是，作者好象学习了特别篇的精神，加入了很多剖析《神奇宝贝》真谛的内容，让我们在大笑的同时得以学到知识懂得道理。本作和特别篇区别是：不管看了多少遍，每次翻开都给你新的体会。虽然开始的风格好象不是在PM世界，但画的皮皮表情和设计大家可以学习下，很厉害！另外要说下本作品现在出到了14（还有宝石版的4个单独的）以前看大家说这部漫画有一些问题，大概是说作者思想枯竭了才让皮皮死去。很明显这样的评论是没有看第8集以后作品才说的，后作的出现也有力的反驳了这一观点。另外有人说让PM说话这点就是BUG，的确很多人是这样认为的，但这种方法也是一种创新。现代人越来越享受轻松了，平常看电视看些喜剧或肥皂剧也可以缓和自己的心情。以前对本作的不正确评价，在这里我也帮忙澄清一下。本作品中有很多感动的镜头，但大都最后转悲为喜，看来作者只希望带给大家欢乐与感动。至于泪水还是不要太多。毕竟在大家特别是小朋友的心中神奇宝贝就是一个美好的梦……

评价：不被看好，却另有一番情趣，作者用意深刻。

等级：★★★★★（5卷后）

三、神奇宝贝大搜捕

这部作品按质量来说应该是No.2，仅次于特别篇。作者好象是四驱兄弟的作者，风格极其相似。但一看就知道这是很早前的作品了，画的简单而有情调，非常有意思，所以面对高水平漫画时候只有折服，仅此而已。但本作中还是有一定的小瑕疵，例如故事太短，设置有的时候铺垫不多就直接进入中心，给人印象不深刻。和皮皮传比它就是更高一层次的搞笑漫画。如果说皮皮传中让精灵说话是个BUG，那在本故事中让精灵说话就是作者安排上的突破口。该作品似乎FANS更多一些，这也显示了作者非凡的实力。哎呀！让我们不由得感叹，日本小学馆里人才之众多，随便出来一个就是大师，我们只有膜拜的份了。



评价：值得购买，正逐渐被人认识，神奇宝贝漫画成熟之作。

等级：★★★★★★

四、神奇宝贝金/银 -金色少年-



新出来的作品，本书没有多大的新意，依然沿用的是金银的故事，这也应该引起官方反思下了，为什么宝石的题材没有新作家喜欢呢？本漫画质量不高，BUG很多，其他问题也太多了，人物画的风格出入过大，前一个看像是速写后一个看像涂鸦。主角小金也少了特别篇的英雄气质，刚开始就打败了急冻鸟，还来个超时空大传送来个皮卡丘，金的对手小黑（其实是银）跟个傻子似的就会说“没用的东西”，他对战的时候老是同一招来回的使，真是给特别篇抹黑了。优点是绘画精灵还是可以的，对招式的画法看的出来作者也经过了相当多次的尝试。

评价：不推荐购买，好象是在骗空大家的荷包。

等级：★★

五、神奇宝贝 电视漫画版—小智与皮卡丘—2

和金色少年一样属于不完善的作品，特别要批评的是该作者对人物的刻画有个共同点——所有人物都有个飞奔手向后的动作，真是令人作呕……当然这样的批评可能有所过激，但要是这个风格没问题，那为何大家都不太喜欢这部漫画呢？本作品直接采用TV中的故事，加上自己的想象来创作，场面一改神奇宝贝应有的作风，使用些低级的笑话，不惜贬低主角在我们心中的光辉形象为代价来搞笑，这才是此漫画最大失败之处。但本漫画背景画的相当出众，有的地方甚至可以超过特别篇。

评价：不推荐购买，无聊的作品，还不如直接买盘看。

等级：★



高层研究

特别篇研究

特别篇一直以剧情取胜，故事充满悬念、战斗精彩。早在1-7册时候。就出现了神秘的大鸟，我们还在一直猜测那会是什么神奇宝贝。7卷最后给我们介绍了新的金银世界，那时展现给我们的是一个新的大陆。只可惜本作推出5年后，我们才真正买到。这不得不说是个遗憾。只因如此有多少人忘却了神奇宝贝的漫画，忘却了神奇宝贝。现在在大家的身边又有多少人看过7册以后的内容呢？希望吉林美术以后不会再让我们失望了。

金银世界依然充满着浓厚的PM色彩，我们根据每个蛛丝马迹来陪伴主角金，剥开疑雾，一起挑战黑暗势力，伴随着金对假面人的质问“你把神奇宝贝当作了什么？工具”，我们和金一样的愤怒，因为我们是真正喜爱神奇宝贝的口袋迷。最后的对战开始了，然而却没有金的身影，你是否也会和水晶一样的担心？金银最后一本的内容让我们感受到了那个亘古不变的哲理——正义必胜。我们从故事中收获了太多的感动，口袋带给我们的人生哲理真的是太多了：水晶妈妈训斥水晶，让她重新找回失去自己的话语；主角金的正义之词；银面对仇人所迸发的胆量；最后全体人员支持战斗……诸多的情节为我们介绍了神奇宝贝独特的世界观。



↑山本智亲自为大家讲解漫画技巧，有这么一个老师，相信

到了宝石版，作者通过细致的心理描写向我们展示了人与人相知的可贵，路比与沙菲雅以前的故事更把这一漫画推向了新的高潮。20卷中小田卷博士原打算送出的第3个图鉴，是想给另外的一位



↑超兴奋呀！能够在活动中得到山本智老师的亲笔签名成了孩子们此来的真正目的。



↑山本智老师签名会：06年1月22号，在举办次世代东京大会的现场，我们熟悉的山本智老师举办了大型的签名会，时间是上午11时到下午1时。



新人的，这位新人也是后作战斗边境中的主角，到21卷我们才知道沙菲雅的理想是超过小智，几个大陆的故事真是连接紧密呀，另外金银版结束时候大木博士也把图鉴送给了一个神秘人物，他到底是谁至今还是个迷，特别篇总能带给我们很多惊喜，它当之无愧的是口袋漫画界N0.1的作品。

皮皮传研究

在这个篇章中让我们回忆下皮皮传之所以搞笑的原因和本作的画画特点。

首先刚开始雷特选择皮皮（简直就是碰上），从此便开始了雷特的悲惨生活，他先是要给皮皮找好多食物，让他吃饱了好战斗，但皮皮就是皮皮，吃饱了该睡觉了，打架（就是战斗了）多不好呀。看，人家就能厚着脸皮不动看你把我怎么样。当然我们的皮皮有时候也很有正义感，爱打抱不平，但大都是金钱的诱惑……哈哈！真是个贪吃、贪财的角色。但他也有好的一面，为了保护真新镇他坐上导弹帮助导航，挽救了一场灾难（虽然也是为了出名），最后也是因为贪吃救了他，半路想起了雷特妈妈做的饭，人家楞是逃过了灾难，在金银版中奇迹的再次归来。值得一提的是在宝石版中作者借鉴了特别篇安排的方法，使火红叶绿中的小翠和雷特（第2个雷特）登场，看来宝石版正在不断完善中。作者穴久保幸作写活了一个好吃懒做的皮皮，在他的身上我们也可以看到自己的身影——谁没有贪念，谁能临死不惧？但不能因此判定就是懦夫，每个人都有自己强大的一面，这也许正是作者想传达给我们的真正含义。

神奇宝贝大搜捕研究

大搜捕我个人给的评价是相当高的，不知道大家同不同意。主角小修是一个热爱神奇宝贝的少年，带着父亲制作可以与神奇宝贝交流的工具踏上旅程。小修和皮卡丘是好朋友，但他们俩死要面子，对俩人的友情一直不说出口，只在心里彼此都把对方看作知心朋友。

小修一遇到美丽的女孩子就没了辙，皮卡还得时刻帮助他。但皮卡有时候遇到危机小修也会舍命帮助，这就是真正的友谊。本作扣准了友情的主线路，把人与PM、朋友甚至外人的交流情谊全部汇杂在中间，画功精湛无可挑剔。最后说句外话，我把该作放在了全部精灵图书架子的最外侧以示尊重，当你与朋友发生矛盾的时候，不妨翻开此书，小修和皮卡丘会教给你友情可贵需珍惜的道理。

金色少年研究

本作品虽然不算名作，但在事情脉络处理上还是不错的，只用3本就表现了金的精神与神奇宝贝的真谛，可惜画的质量不高。记得雷神传说最后的意思好象和这漫画很接近，在成都地方不断有新的训练家出现，他们为着自己的梦想不断努力着，住在精灵球里的宝贝简称神奇宝贝，今天他们的故事还在继续……

电视版小智与皮卡丘的研究

大家认为本作很有剧情特点，这固然没错，但



本作大都选择TV中的感人情节编写，所以感动也是应该的，这大都并不是作者的功劳。作者的意思似乎是想把感动内容汇总起来，告诉大家某种道理或者PM的情感。但这点上做的就没皮皮传和大搜捕好了，画面方面人物走样太过严重，完全没有尊重读者，所以销售量上不去也未可厚非。

内部研究



把内部研究放在了最后，也是希望大家多对漫画有正确的认识，每个人的世界观都不一样，也不是让大家完全被我左右。感谢大家看我介绍这么多了，只是希望大家知道一点，每个作品背后都有作者的良苦用心。

这里引用探索节目的一个思想：我们并不局限看事物的表面，我们要透过一点一滴来享受物质的内在美丽，我们在欣赏的同时也能感受到作品想传达给我们的心灵震撼。

所以本次的《高层研究》我专门挑选了作品的资料和改变来深层探究他的思想。希望大家看了我的文章后能够对其中的书目有个新的认识，因为这些就是作者们苦心想传达出来的思想，神奇宝贝的世界观。

特别篇：冒险才能得到历练，永不放弃才是成功的捷径。

不要小看自己同时也不能夸大自己。

为人大度，和蔼才是交友胜利之道。

皮皮传：生活中应该充满欢乐，这样才是完美的人生。

欢乐的人容易与他们相处，容易被人接受。

无论你是多么的渴望胜利，请记住任何时候不要出卖朋友。

你平时可以懒散，但遇到困难请保持自信与笑容，这样才会让你的朋友不至于和你分担痛苦。

大搜捕：朋友是生活中的调味剂。

相信自己，相信伙伴。

友情一旦破坏才知道什么叫追悔莫及。

金色少年：做人起码要有一个追求，并能为此不懈努力，不要管别人怎么说。

关键时刻挺身而出需要的不仅是实力，更需要一颗坚强的心。

小智与皮卡丘：不迷失自己的有效方法不是认清自己就是相信朋友。

冒险带给一个人的感动与经历都是相当重要的。

—— 结语 ——

10年口袋妖怪慢慢长路，所有口袋迷一起来收获感动。本次通过对口袋漫画的初步点评，高层研究和内部研究，相信大家对其深层含义有了新的认识，以上评论我参考了很多口袋迷的意见，尽量做到了详细、公正。更多漫画中透露出的精神还需要你自己来探索。

世界上只有更强，没有最强，真正的强大是内心的强大。神奇宝贝漫画高层研究其实就是对作者思想的研究。一个好的片子、一个好的故事之所以可以打动观众、读者，是因为他带给大家感动与反思。现在很多数朋友爱看TV版，可那毕竟不能来回看，不能随时随地看，这就是TV的局限性，而漫画则可以在闲下来就翻开欣赏。漫画作者们创作的目的就是希望能把好的思想传给下一代，让我们向他们表示以崇高的敬意吧。

文/bgy



口袋正版卡带大观园



大家是否记得我们在《口袋迷3》中介绍过口袋妖怪正版软件的识别方法？这期我们将通过图片的形式来向大家展示和解说历代口袋妖怪正版卡带的包装和配置，除了欣赏，还可以作为大家在购买和收藏时的参考。

口袋妖怪红/绿
日文名：**ポケットモンスター赤/緑**
发售日期：1996年2月27日
参考售价：各3900日元
口袋妖怪蓝
日文名：**ポケットモンスター青**
发售日期：1996年10月15日
参考售价：3000日元



说明：口袋妖怪游戏的鼻祖，奇迹开创的先河。蓝版和红绿版虽然生产在不同的时期，但在卡带外观设计上几乎一模一样，都是传统的蓝灰色，卡带上方的凹处刻有任天堂Gameboy的商标，标签的设计也大同小异，下方的3行白字写出了游戏的设计和制作公司，不同版本之间最明显的差别仅在于颜色和3个游戏中各自的主角精灵（绿版为妙娃花、红版为火恐龙、蓝版为水箭龟）。细心的朋友可能会发现后期发行的蓝版标签左上角多了一个Nintendo的椭圆形标志。

口袋妖怪皮卡丘（黄）
日文名：**ポケットモンスターピカチュウ**
发售日期：1998年9月12日
参考售价：3000日元

说明：黄版是口袋妖怪系列在GB时代的大作，它集合了前3个版本的优点，并能够在一个游戏里同时得到3个版本的主角精灵。不过它更大的魅力在于能够随主角一起旅行的皮卡丘，和动画片中的情形最相像的游戏非它莫属！卡带的外壳和前3个版本如出一辙，不同的是标签右上角多了联机通讯和打印的标志（图右，任天堂不忘在卡带上为其周边产品“口袋打印机”作广告）。图左是英文黄版的卡带，卡带的颜色和皮卡丘的黄色相同，左下字母“E”的标识告诉我们这是英文版本（即便到今天的NDS，这个语言标识也同样存在，



大家可以由此辨别）。

口袋妖怪金/银版
日文名：ポケットモンスター金/银
发售日期：1999年11月21日
参考售价：各3800日元



说明：口袋妖怪第二代游戏的先行者，彩色版本适用于GB和GBC共通主机，金银版新增了100只精灵，并引进了生蛋、遗传、时间、闪光精灵等口袋游戏重要的因素，使得战术更加扑朔迷离。金银版的卡带采用了深色塑料，银版为黑色，金版为蓝紫色，标签和其他的彩版卡带一样，左边是GBC的标识，中间采用金银两种颜色印刷，在光线照射下可以反光，具有金属的光泽，非常漂亮。主题精灵不再采用金银的3主角，而是分别采用与剧情有关的2只神兽，金版为凤凰，银版为陆基亚。图片右上方为英文银版卡带，其标签设计和日版非常相似，主题精灵的外形一模一样，只是个头略大于日版。

口袋妖怪水晶版
日文名：ポケットモンスタークリスタルバージョン
发售日期：2000年12月14日
参考售价：3800日元





说明：GBC口袋妖怪的大作，只能用在彩色主机上。同黄版相似，游戏集合了金银版的优点，并增加了手机通讯战斗塔、每日事件、捕捉雪拉比等要素，直到NDS盛行的今天还有人在玩水晶版，其魅力所在可见一斑！无论是日版还是美版，卡带外壳都是采用掺有银色成分的浅蓝色透明塑料（模仿水晶的颜色），卡带上方原本凹入的地方变成了凸起的椭圆，任天堂的标志写在了卡带背面。标签上的主角是水晶游戏里故事的核心精灵——水君。和其他口袋妖怪GB卡一样，包装盒内包括了卡带、说明书一本、注意事项说明一张、彩色广告一张。

口袋妖怪方块
日文名：ポケモンでパネポン
发售日期：2000年9月21日
参考价格：3800日元
口袋妖怪斗卡片GB
ポケモンカードGB
发售日期：1998年12月18日
参考价格：3500日元

说明：口袋GB/GBC上的两款另类作品，口袋

方块是让玩家在有限的步数内移动把界面上的方块全部消去的益智游戏，彩机专用；口袋卡片则是模拟市面上流行的口袋妖怪对战卡及其规则制作的游戏，从而让玩家免去了洗牌、需要2人才能游戏等限制的烦恼，黑白共通。方块采用的是无色透明的塑料外壳，卡片则是采用黑色外壳，标签设计很漂亮，即使你不喜欢这种类型的游戏，也可以把它作为口袋的收藏品。



口袋妖怪弹珠台

日文名：ポケモンピンボール

发售日期：1999年4月14日

参考价格：3800日元





说明：非常特别的口袋妖怪作品，通过玩家熟悉的弹珠游戏来捕捉得到口袋妖怪的图鉴。卡带外壳为黄色，最显眼的地方就是上方凸起的震动装置！也就是说将卡带插入GB/GBC主机后，可以在游戏中享受震动的逼真感受。标签只有其他版本的一半大小，中间蓝色透明的塑料壳是电池盖子，因为GB主机的电源不足以支持震动效果，所以在游戏时必须往卡带内装入一节7号电池来支持。国内有卖过带震动装置的D版卡，但个头非常大，不像正版的做得那么细腻，可以明显地区分开来。

口袋妖怪卡片 GB 2

日文名：ポケモンカードGB2 GR团参上！

发售日期：2001年03月28日

参考售价：3900日元



说明：口袋妖怪卡片2代，彩机专用，这款游戏相比一代在内容上改进并不多，只是优化了系统和画面，对战的内容和精灵种类也有所增加。卡带外壳采用透明塑料制作，值得一提的是盒内赠送了2张平常买不到的神兽对战卡，一张是超梦，另一张是陆基亚，并附带说明，非常难得。

口袋妖怪竞技场

日文名：ポケモンスタジアム

发售日期：1998年8月1日

参考售价：6800日元

说明：这是口袋妖怪在N64主机上的第一款作品，也是口袋妖怪竞技场的第一作。口袋妖怪家用机上的游戏和竞技场似乎结下不解之缘，作品几乎清一色的妖怪打斗！不管如何，能够看3D的口袋妖怪和它们华丽的招式，本身就是一种享受！N64的卡带包装比较一致，都是外包装盒+说明书+按键说明+卡带的组合，说明书封面、外盒和卡带



的设计图案三位一体，一模一样，卡带的外壳都是采用灰白色的塑料制作，个头非常庞大。

口袋妖怪竞技场2
日文名：ポケモンスタジアム2
发售日期：1999年4月30日
参考售价：5800日元



说明：口袋妖怪竞技场的续作，和一代相比改进不大，不是口袋妖怪的“收藏家”买其中一款作品就可以了，立体的打斗画面仍是该作的核心所在，除了战斗还是战斗……标签的设计在红绿版三主角的基础上加入了最强的神兽——超梦，由此可见战斗将更加激烈！

口袋妖怪金银竞技场
日文名：ポケモンスタジアム金银
发售日期：2000年12月20日
参考售价：6800日元

说明：口袋N64竞技场系列的第3作，由红绿的精灵增加到金银的251个，封面的主角自然变成了凤凰和洛基亚这2大神兽，画质较前作略有提高，战斗的画面也更为壮观。



口袋妖怪快照
日文名：ポケモンスナップ
发售日期：1999年3月21日
参考售价：6800日元

说明：一款特别的口袋妖怪拍照游戏，玩家将接受博士的委托到野外拍摄口袋妖怪的照片，相当于图鉴的收集，除此之外并无其他吸引人之处，笔者个人认为它是最没意思的口袋妖怪游戏之一。包装上仍和其他口袋N64作品差不多。



你好皮卡丘
日文名：ピカチュウげんきでちゅう
发售日期：1998年12月12日
参考售价：9800日元



说明：非常有创意的培养游戏，包装盒里面增加了一套专用的麦克风和接收器（有专门接口，可以插入N64主机上的另外一个手柄插槽），装在N64接口上后就可以实现和游戏主角皮卡丘的对话和沟通，从而达到和皮卡丘亲近的目的，梦想做小智的fans们，这难道不是最好的接近皮卡丘的机会吗？遗憾的就是在游戏中要讲日文……

口袋妖怪红/蓝宝石
日文名：ポケットモンスター　ルビー/サファイア
发售日期：2002年11月21日
参考售价：各4800日元



说明：GBC进化到GBA的第一款口袋巨作，具有划时代的标志。紧随主机的改进游戏的容量和各项功能都有质的飞跃，增至386只的PM让人目不暇接，选美、双打、种植、特性等系统的加入使得该游戏百玩不厌。包装上包括了外盒、游戏说明书、操作注意事项说明、宣传广告、卡带和点数卡。外盒包装采用具有金属反光效果的印刷制作，主角分别为游戏中代表大地和海洋的神兽古拉顿（红宝石版）和海皇牙（蓝宝石版），卡带则是用相应的红、蓝透明塑料做成，非常气派。



特别说明：从GBA开始，无论是购买任天堂生产的主机或者卡带，包装里面都会带有一张可以在任天堂俱乐部兑换礼品的点数卡，只要在其网站注册并输入点数卡上写的12位代码，就可以累积一定的点数（主机比卡带点数要多），并兑换相应的礼品，礼品一般是游戏限定的周边产品。可惜的是上述一系列操作都必须在日本国内才能够实现，点数卡对国内的玩家来说如同摆设。尽管如此，购买时也别让JS把点数卡“没收”了，你没用，但他有用，让他拿钱来换吧^_^

口袋妖怪弹珠台红/蓝宝石版
日文名：ポケモンピンボーン ルビー/サファイア
发售日期：2003年8月1日
参考售价：4800日元

说明：GBC口袋妖怪弹珠台在GBA上的作品，一个卡内含红、蓝两个版本，可以单机得到全部的图鉴，这首先感谢任天堂的“仁慈”。然而非常遗憾的是它取消了GBC弹珠台卡带上特有的震动功能，只有接在NGC上玩，才能通过NGC的手柄实现震动，但又有多少人有条件或者愿意这样做呢？为了节约成本而取消了这个功能，让口袋迷们觉得非常失望。卡带的外包装和设计都显得一般化，卡带灰色的外壳也不好看……不是口袋迷可以忽视该游戏的存在。



口袋妖怪火红/叶绿
日文名：ポケットモンスター ファイアレッド/リーフグリーン
发售日期：2004年1月29日
参考售价：4800日元



说明：火叶本来是要先于红、蓝宝石发行却反而推后的两款作品，有点让人摸不着头脑。但任天堂就是老谋深算，首先，在红、蓝宝石游戏中只能捕捉宝石版的202只精灵，而原来旧版的精灵无法通过GBA和GBC联机来得到（不支持这种联机方式），因此只能通过此2作来获得并打通386的全国图鉴；其次，此作的最大卖点就在于与其配套发售的红外线通信装置，通过该装置就可以实现多人无线联机交换、对战、交谈等功能，价格也保持不变，给予玩家更多的实惠。而且从这个角度上看根本不用担心D版，D版是制作不了该红外线通信器的。

口袋妖怪绿宝石
日文名：ポケットモンスター エメラルド
发售日期：2004年9月16日
参考售价：4800日元

说明：GBA平台上口袋妖怪甚至是所有游戏的的颠峰之作，在《掌机迷》的掌机游戏排行榜上



稳稳坐住第一名的位置。和水晶版一样，它集合了红、蓝宝石的优点，并加入了战斗边疆等新要素和最强神兽——烈空龙的故事，当然也包括了火叶版的红外通信装置，还有口袋剧场为其背景故事做宣传，不热销才怪！包装盒上以烈空神龙为主角，采用色彩丰富的激光背景，非常漂亮，卡带也是透明的绿色，还特别赠送了游戏地图和三马桶事件的神秘文字对照表。

口袋妖怪不可思议的迷宫 红色救助队
日文名：ポケモン不思议のダンジョン　赤の救助队
发售日期：2005年11月17日
日本原价：4800日元



说明：GBA口袋妖怪的最后一作，把不可思议迷宫和口袋冒险结合在一起，难度不大但由于可以通过输入特定的代码得到新的任务，从而捕捉到全部386只精灵，上市后还是得到了口袋迷们的追捧。最大的不足之处就是战术过于简单，宝石版上许多隐藏的数据都被忽略了，即便如此，在玩腻了传统的GBA游戏后换换口味还是不错的。本作共有红、蓝（NDS平台）两个版本，红版的外观设计上以口袋妖怪3带的火系主角——小火龙、火岚鼠、小火鸡为主题，和游戏搭配显得非常协调。

口袋妖怪盒子 红蓝宝石版
日文名：ポケモンボックス　ルビー/サファイア
发售日期：2003年5月30日
参考售价：2000日元（光盘+记忆卡）
2800日元（光盘+记忆卡+GBA连接线）

说明：NGC平台上的第一款口袋妖怪作品，游戏内容简单得没办法再简单：只是用来储存GBA中容纳不下的精灵！当然存入的精灵是3D的，而且可以自由排列，此外还有口袋妖怪神秘蛋的奖励，但还是没什么可玩性。然而笔者还是推荐大家购买其中的豪华版（比起普通版其盒子比较大，赠送专用的联机线和红蓝相间的记忆卡），理由是价格非常便宜（豪华版国内现在才卖100元人民币左右），但其赠品却非常实用！记忆卡可以用来储存NGC的任何游戏的进度，联机线则可以用来作为GBA游戏在NGC上玩的接驳系统，通过它你就可以在电视屏幕上显示GBA屏幕的内容了！除了红蓝两色的游戏DVD光盘外，包装盒内还赠送了一盘宣传动画DVD，玩累的时候也可以拿来欣赏。



口袋妖怪频道
日文名：ポケモンチャンネル～ピカチュウといっしょ！～
发售日期：2003年7月18日
参考价格：5800日元

说明：第二款口袋妖怪NGC游戏则是和N64你好皮卡丘非常相似的培养游戏，玩家只有不断和皮卡丘交流培养感情才能将其带出室外（详见口袋迷4）。不过这款游戏没有了语音输入功能，游戏过程也显得简单化，没有深层次的内容。在包装上该游戏显得非常豪华，采用双盒双外壳双DVD包装，然后在2个外壳下方加一个异形的套子，除了游戏盘，还有一个口袋特别篇的动画片DVD可以



用来欣赏，此外还赠送了口袋妖怪的e卡（外设刷卡器专用）。

口袋妖怪竞技场
日文名：ポケモンコロシアム
发售日期：2003年11月21日
参考价格：5800日元



说明：家用机的口袋妖怪终究还是要玩对战的，这就是口袋妖怪椭圆形竞技场。动感十足的三维精灵，效果震撼的招式画面，与其说为了对战，不如说是为了欣赏到GBA游戏中无法感受得到的真实场面。值得一提的是，本作加入了RPG的冒险故事模式，比起N64的竞技场更加有内涵，游戏流程也比较灵活，不再是枯燥的战斗。包装上比NGC前两作简单，白色半透明的盒子里面仅仅包括一盘游戏DVD，一块黑色的记忆卡，一份说明书，售价却不斐，足以证明其内容的充足性。封面以红蓝宝石的2大神兽和金银版的水君、炎帝、雷皇为主题，可以想象战斗的场面将是多么的壮观……

口袋妖怪XD 暗黑旋风
日文名：ポケモンXD　暗の旋风ダークルギア
发售日期：2005年8月4日
参考价格：5800日元

说明：口袋妖怪NDS竞技场的二代作品，故事以净化暗黑精灵为线索展开，通过不断的战斗，最终打败暗黑洛基亚并净化它而得到完美结局。和一代相比本作并没有特别明显的改进，只是在故事模式和战斗场景上有所加强，此外同样支持与GBA联机传送精灵战斗，这样就可以看到GBA上无法看到的精灵的3D全景形象。卡带的包装显得更加简陋，这次连必须的记忆卡都没有配，为了游戏玩家还得另外购买，真是让人觉得不愉快……



口袋妖怪冲刺赛
日文名：ポケモンダッシュ
发售日期：2004年12月2日
日本原价：4800日元

说明：口袋妖怪NDS平台上的第一作，居然是赛车类的游戏，“车子”就是皮卡丘本身，玩家需要控制它以最快的速度通过各种各样的地形。口袋游戏中的属性在地形中得到了应用，除此之外没有什么特别的，通过多练习就可以轻松地完成第一轮的游戏，耐玩度不强。

NDS卡带的包装也是千篇一律，黑色的盒子，黑色的卡带，加上说明书、宣传广告和点数卡，仅此而已。



口袋妖怪益智方块
日文名：ポケモントローゼ
发售日期：2005年10月20日
参考售价：3800日元

说明：第二款NDS口袋游戏仍然是另类，口袋妖怪方块——不过和GBC的方块不同，本作的“方块”由精灵构成，在消去的同时就能得到该精灵的图鉴，故事模式中需要和不同等级的对手进行消去方块的速度比赛，眼疾手快是胜利的关键，但除了收集外似乎也没有更多的乐趣了。



口袋妖怪不可思议的迷宫 蓝色救助队

日文名：ポケモン不思议のダンジョン　青の救助队

发售日期：2005年11月17日

日本原价：4800日元

说明：与GBA迷宫红版一起发行的蓝版迷宫游戏，除了增加触摸笔的应有的功能外本作较红版并没有什么特别之处，而且也不支持与红版的通信交换，估计就是为了适应不同平台玩家的需要而发行的吧。外包装以口袋3代的三个水系精灵主角——杰尼龟、小锯鳄、水跃鱼为主题，与游戏名“蓝之救助队”遥相呼应。



口袋妖怪战队

日文名：ポケモンレンジャー

发售日期：2006年3月23日

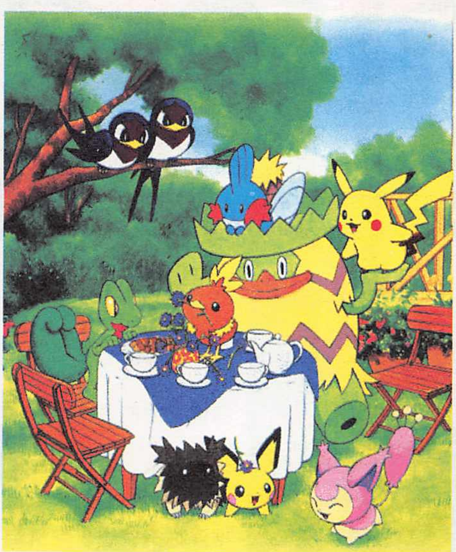
日本原价：4800日元



说明：第四款作品仍然不是《口袋妖怪珍珠/钻石》，真是让人等得失去了耐心。本作在某种程度上说甚至不如口袋妖怪救助队，图鉴仅有100多种，精灵最多只能带6只，其余要放生，唯一有趣的就是可以利用精灵不同属性的招式来实现各种目的——正所谓招式在实际生活中的应用……隐藏要素不多，吸引人的就是得到迪奥西斯的事件和新精灵的关联，附带的口袋剧场《苍海的王子》宣传广告也暗示了这点。

后记：今年年内将有大作《口袋妖怪珍珠/钻石》版和Wii平台上竞技场游戏上市，希望任天堂不要让这些fans等太久，更希望新作不要让老口袋迷们感到失望，除了期待，还是期待……

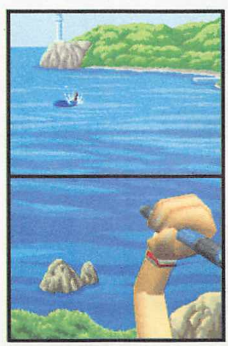
（文/皮卡秋）

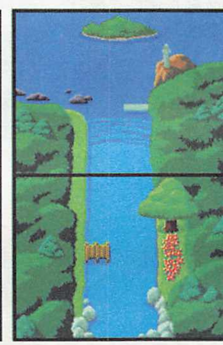




口袋妖怪钓鱼杆攻略

今年3月份，一款非常特别的口袋电子周边——口袋妖怪钓鱼杆（ポケモンすごいつりざお）上市了！该周边售价为3780日元（含税），它不仅能生动地模拟口袋妖怪游戏中钓水生口袋妖怪的真实情形，还能支持与口袋妖怪全国版图鉴机（就是《口袋迷4》抽奖的奖品哦！抽不到的朋友也可以在淘宝网上买到）通过红外线接口进行联机交换图鉴！不愧为大名鼎鼎的Tomy公司生产的周边，功能真是越来越完善了。





在开始介绍口袋妖怪钓鱼杆之前，让我们先来回顾一下与口袋钓鱼有关的另一款游戏。不知大家还记不记得5月10日到9月25日期间日本推出的NDS上烧录的试玩游戏：Pokemon Fishing Rally DS《口袋妖怪钓鱼DS》？该游戏和口袋钓鱼杆一样，是以第一视角来呈现场景，场景包含有游戏中各种能够捕捉水生口袋妖怪的场所，如河流、海洋等，玩家用方向键来控制鱼杆投入水中的方向，用A键把钓钩投入水中，浮标会显示在DS上方的屏幕上，根据浮标的状态来判断是否有口袋妖怪上钩，并准确地抓住时机将它钓起来。之后该pm的等级、重量和稀有度等数据会显示在屏幕上，如果能进入前50名，还会在排行榜上显示。这款游戏非常有创意，它是口袋妖怪游戏中钓鱼的一个生动再现，但遗憾的是该游戏属于试玩，而且是储存在NDS的内存中，没有制作成卡带，所以无法真正将进度保存下来，一旦关机后进度就没有了……不过不要紧，口袋妖怪钓鱼杆ポケモンすごいつりざお为玩家弥补了这一遗憾，它不仅模拟了真实的垂钓、拉杆等动作，还可以将捕捉到的水生口袋妖怪的数量和图鉴记录下来，让玩家在身临其境的感觉之余还能保留一份成就感。







言归正传，让我们来看看这款周边的具体情况。首先是它的包装，从外形上看，整个包装盒并不大，只比《口袋迷》杂志略大些，包装盒和钓杆都以海水的蓝色为基色调，衬托出钓鱼的场景。盒子图案的设计则是小智和皮卡丘钓到各种水生口袋妖怪的情形，细心的朋友可能会注意到上面的水系神兽——海皇牙，是不是通过该钓杆能得到它呢？这可是得到海皇牙图鉴的好办法，毕竟，它是支持和全国版图鉴机联机交换的，可以通过鱼杆顶部的红外线接口与全国版（男孩版或者女孩版均可）无线联机传送图鉴！

拆开包装，你会发现里面的部件并不多，仅仅包括1份说明书、一根杆柄和钓鱼杆的主体。虽然感觉有点失望，但Tomy这样的设计也是为了节约成本，以前的图鉴机售价都在5000日元以上，而这款电子周边仅仅售3000多日元，实惠还在于玩家自己。蓝色的杆柄是可以拆下和装上的，这是处于便携的考虑，而实际上该杆柄在游戏中并没有任何作用，仅仅在于装饰，游戏中即使不安装上它也照样运行而不会受到任何的影响。

用十字螺丝刀旋开手柄的电池盖，装入2节7号电池后便能够开始游戏了。首先出现的是设置画面，玩家需输入自己的姓名、性别、生日和现在的时间等信息（这些信息系统会自动记忆，即使按



下reset键也不会消失），完成后就能进入游戏画面，展现在玩家面前的是各种模式。这里先说明一下基本的操作：屏幕下方有2个白色按键，左边的是进入和确认键（相当于GBA主机的A键），右边是取消和退出键（相当于B键），按键左侧白色的小洞是reset键，一旦出现死机等现象，可以用别针按下该键重新启动，而图鉴等数据并不会就此消失！

钓鱼杆的右侧则是玩家操作的核心部分，在钓鱼的时候，玩家左手握住鱼杆把手，右手则抓住蓝色突起的小把柄，顺时针或者逆时针快速旋转，旋转的速度和节奏决定到精灵捕获的成功率！

介绍完基本操作，现在进入正题，让我们来看看鱼杆具有的各种主要模式：

钓鱼模式

ポケモンつりモード

这是最基本的模式，是整个游戏的核心内容，也是难度较大的模式之一。该模式下你可以捕捉到各种各样的水生口袋妖怪，并得到它们（相同种类的精灵最多拥有9只）以及它们的图鉴，并且随着图鉴数量的增加还能提升钓杆的等级，等级越高能捕捉的精灵种类就越多，稀有程度就越大，但操作难度也大大增加。当然，有时候也会钓到破瓦破罐或者是其他特殊用途的道具哦！关于如何钓鱼我们会在下文详细介绍。



地图模式

ちずモード

游戏一开始是不能进入该模式的，只有在钓鱼模式中得到装有地图的瓶子后才能进入，该模式



下有人会委托你钓到一定数量的某种精灵，一般是2－3只同种精灵，一共有3次机会，完成后可以得到某种精灵图鉴的奖励，这些奖励不全是水生口袋妖怪的图鉴，甚至包括了皮卡丘、豪力、毒蜘蛛、索南斯、皮皮犬、拳击兔、正负电极兔、火山骆驼等。

大会模式

つりたいかいモード

在钓鱼模式下钓到装有大会入场券的瓶子就能进入该模式，比赛一般是让你的规定的有限时间内钓到总重量达到某个数字的同一种口袋妖怪，如需要钓750公斤的巨鲸，达到该要求后就能够取得胜利并得到某种动态的PM图鉴。

图鉴模式

ゲットリストモード

该模式下可以查询两种图鉴，一是钓鱼得到的精灵图鉴，这种图鉴还包括你钓到的该精灵的最大重量，如果数字旁边出现一个五角星，说明你已经得到最大重量的该精灵了。此外还有钓到的精灵的数量，最多能容纳9只；二是在地图模式下获得奖励的动态精灵图鉴，这种图鉴只有精灵本身的图片而没有数字资料，而且需要注意的是其中不全部都是水生的口袋妖怪。



拔河模式

つなひきモード

就是和精灵比赛拔河，游戏一开始只有1种精灵，玩家只需在开始后顺时针高速旋转手柄就有可能取得胜利，速度越快成绩就越好，没有什么特别的技巧，取得一定的成绩后可以增加比赛精灵的种类，如杰尼龟、电极兔、皮卡丘、噪音兔等，越后面难度就越大。

设置模式

オプションモード

即进行各种系统的设置，依次是时间、声音开关、图像对比度大小、性别等等。

此外，当玩家在比赛中获得奖励后，还能在观赏模式中欣赏得到的各种动画影像。这些影像靠在比赛中获得，或是满足一定条件后得到，如得到10种精灵图鉴可以获得金鱼王图鉴，达到20种可以得到巨翅飞鱼，30种可以得到水箭龟，精灵的总数超过100可以得到众多鲤鱼王的动态图，钓到超大的鲤鱼王或者利齿鱼也可以得到相应的动画等等。

接下来说说本文的重点：钓鱼的技巧、方法和注意事项。玩过GBA口袋妖怪游戏的朋友都知道游





戏中每当出现“咬钩了”的一瞬间按A键，鱼儿便可以钓上来，但这个方法并不适合于该钓鱼杆。初使用钓鱼杆的朋友会觉得很难把握住钓鱼的时机，鱼儿总是脱钩，手柄旋转的速度再快也没有用，很难钓上来。其实，这是由于没有正确掌握钓鱼的技巧。

首先，进入钓鱼模式后，玩家左手握住杆柄，由垂直的角度顺势向水平方向90度甩出，注意要力度得当才能生效，用手腕的力量而不是用手臂，要做到这点并不难，多练习几次就可以了。

接下来屏幕上会出现游标在水面上飘浮的情形，这时候玩家需要用左手保持鱼杆的水平位置，右手逆时针旋转左侧的手柄，将钓鱼线放入水中，这个动作要持续进行到鱼儿上钩，上钩后钓鱼杆会发出声音并不断震动，玩家要在震动的瞬间以最快的速度将钓鱼杆从水平方向向后弹起旋转90度到达垂直位置（与放杆的方向刚好相反），鱼儿才能进入拉锯状态，否则鱼儿就会跑掉。等级越高的钓杆对玩家反应速度的要求就越高，所以应该尽量在最短的时间内甩起鱼杆，否则就很难钓到，这步在整个游戏中是最难的。

最后就是和鱼儿的拉锯战，初学的朋友往往觉得很奇怪，为什么我旋转的速度这么快，鱼儿还是会脱钩？其实，拉锯的时候要十分注意屏幕下方状态条的状况，玩家应顺时针旋转手柄，控制状态条既不要降低为0，也不要满值！一直坚持到底，待上方的状态条变为0时鱼儿就上钩了！

能够得到的水生口袋妖怪种类非常多，有蚊香蝌蚪、玛瑙水母（毒刺水母）、大舌贝、大钳蟹（巨钳蟹）、墨海马、角金鱼（金鱼王）、鲤鱼王（暴鲤龙）、化石盔（镰刀盔）、电灯鱼（电灯怪）、多刺河豚、宝石珊瑚、雷电鱼、巨翅飞鱼、利牙鱼（鲨鱼）、皮皮鲸（巨鲸）、泥鳅（地震鲇鱼）、大螯虾、丑鱼（美丽龙）、海鳗、爱心鱼、海皇牙等共计36种。其中进化形态的PM要比非进化型的、稀有度大比稀有度小的要难以捕捉，对鱼杆的等级要求也不同。

最后祝大家早日钓到终极水中神兽——海皇牙！

文/皮卡秋



TCG卡片实战

暑假了，可以放松一下，我这个TCG狂热者也不能错过这大好的时机，把小学时的好友，当时一同通关《口袋卡片1》的伙伴张叫到了我家，准备好了对战卡，在切磋技术的同时顺便测试一下我的新卡组。在这篇文章里要给大家介绍的是一场新的全自制个性卡组（没有以任何卡组为基础的卡组）的战斗，并在战斗过程中记录下自己的抓卡、行动的完整过程。这场比赛是60张卡组、6张奖品卡的完整战局，双方卡组均有相当强的实力，张的卡组在同学举行的元旦的TCG小Party中9战8胜，而我的卡组在中考后的聚会中7战6胜，战绩可以说是辉煌了。



好了，闲话少说，对战开始！

抓牌！掷币决定张先动。

我的7张手牌：墨海马δ（xHP－66 Horseaδ），速度迪奥西斯δ（xHP－6 deoxysδ），Holon之湖（xHP－87 Holon Lake），旋风能量卡（xUF－99 Cyclone Energy），彩虹能量卡（xLM－81 Rainbow energy），Holon的顽皮弹（xDS－21 Holon's Electrode），拉提亚斯δxHP－21 Latiasδ

张的7张手牌：水能量卡，电能量卡，伤药（xDS－101 Potion），生命药草（xFL－93 Life Herb），雷麒麟（xDe－38 Manectric），圣诞鸡（xTR－21 delibird），角金鱼（xDe－61 Goldeen）

双方设置基本怪兽，再设置六张奖品卡。翻开基本怪兽：



我的前场Pokemon是速度迪奥西斯δ（电属性，克制他的角金鱼），后场Pokemon是墨海马δ（火属性）、拉提亚斯δ（火属性）两张。

他的前场Pokemon是圣诞鸡，后场Pokemon是角金鱼。（上场的精灵没我多，我有优势。）

我的手中现在没有基本能量，而且我的卡牌并不是火+电套卡。想知道到底是怎么回事，继续往下看吧。

第一回合

◆先动方行动

张加了一个水能量卡到角金鱼上，然后使用圣诞鸡的Poke Power：Gift Exchange。

这个Poke－Power的作用是每回合一次，如果圣诞鸡是你的前场Pokemon，你可以将手牌中的一张卡洗进牌堆，再抓一张卡。（汗……换卡而已）这个能力在圣诞鸡有异常状态时不能使用。他将雷麒麟洗进牌堆，抓一张卡。抓到的卡是电能量卡，回合结束。（没法攻击，只能结束了。相当于浪费一回合）

◆后动方行动



我抓卡，这就是后动的好处！榆木博士的训练方法（xUF－89 Professor Elm's Training Method）入手。先发动Holon之湖（xHP－87 Holon Lake），这张卡是场地卡，作用是双方卡上（注意，不是名字中）有δ的PM除了它自己的绝招以外还可以用这张卡上的绝招。绝招叫做Delta Call，作用是从牌堆中找一张卡上（注意同上）有δ的PM给对手看，之后放入手牌。（实用的快速进化辅助卡呀）。给速度迪奥西斯δ加一张旋风能量卡（xUF－99 Cyclone Energy），特殊能量卡效果发动！此卡提供一个无色能量，当你加此卡到你的前场PM时，对方的一个防守PM（即前场PM）与一个后场PM交换。对方选择要交换的后场PM，他只有一只后场PM，所以只能上角金鱼了。弱点是电，被我的速度迪奥西斯δ克制。可惜，因为旋风能量卡不能提供电能量，所以不能用那唯一的绝招Teleportation Burst（1电能量，威力20，攻击后迪奥西斯与一个后场PM交换）攻击。但是，我的目的，也就是封住Gift Exchange，现在已经达到了，而且别忘了我的Holon之湖。使用Delta Call攻击！我从卡组中找了一只Holon的天气小子

（xHP-44 Holon’s Castform）到手牌（δ在Delta Draw绝招中，“……you have in play that has δ on its card.”），回合结束。

第二回合

◆先动方行动

张抓卡，抓到了金鱼王(xDe-24 Seaking)。将角金鱼进化成金鱼王，用Triple Breach攻击！攻击的效果是选对手的三只精灵，三只精灵各受十点伤害，对后场精灵不记弱点抗性。我的三只精灵各受十点伤害……我的旋风能量卡反倒给他帮忙了……回合结束。

◆后动方行动

我抓卡，又是一张Holon之湖……将我的上一回合找到的Holon的天气小子放到后场，再将手牌中的Holon的顽皮弹（xDS-21 Holon’s Electrode）变做能量卡加到速度迪奥西斯δ上，旋风能量卡回手牌。使用支援者：榆木博士的训练方法，从卡组中找了一张海刺龙δ（xHP-52 Seadraδ）到手牌。将墨海马δ进化成海刺龙δ，然后迪奥西斯δ，华丽地用Teleportation Burst打那只金鱼！40伤害，过半了。因为招式效果，后场有精灵的话必须找一只精灵替换上场。将Holon的天气小子替换上场（炮灰-_-）。回合结束。

第三回合

◆先动方行动

张抓卡，电能量点一张。（这张卡是废卡，他没抓到电PM）Triple Breach攻击后场三只（他果然看出来那是炮灰了）。回合结束。（好短的回合==b）

◆后动方行动

我抓到了一张猫老大δ（xHP-48 Persianδ），没有抓到喵喵δ，不管它就行了。给Holon的天气小子加一张旋风能量卡，特殊能量卡效果发动！对方的一个防守PM(即前场PM)与一个后场PM交换。对方选择要交换的后场PM，他还是只有一只后场PM，所以只能上圣诞鸡了。然后华丽地Delta Draw，效果是场上有多少PM有δ在场上，就抓几张卡，不仅仅是炮灰啊！四张卡，相当多了。沙蜻蜓δ一张（xHP-54 Vibravaδ），蜻蜓龙δ一张（xHP-7 Flygon），Holon的研究员一张(xDS-95 Holon Researcher),彩虹能量卡（xLM-81 Rainbow energy）又一张。到了这里，各位读者应该发现我的卡组是由清一色的δ或Holon PM组成的彩虹属性卡组了吧！回合结束。

第四回合

◆先动方行动

张抓到了一张莲叶河童（xDe-34 Lombre）（又是一张废卡……无语），使用圣诞鸡的Poke-Power:Gift Exchange，将莲叶河童洗进牌堆，抓一张卡。抓到的卡是雷麒麟（仍然很废……严重无语，显然是RPWT），然后回合结束……

后动方行动。

我抓到了拿古拉δ（xHP-84 Trapinchδ），蜻蜓龙三进化集齐！先将拿古拉δ放到后场，将彩虹能量卡加到海刺龙δ上并加上10点伤害，天气小子再使用Delta Draw。五张卡，手牌太丰富了！δ彩虹能量卡（xHP-98 δ Rainbow Energy），治疗能量卡（xDe-94 Heal energy），桔果（xUF-91 Sitrus Berry），传送能量卡（xUF-100 Warp energy），Holon的天气小子。回合结束。

第五回合



◆先动方行动

张抓到双重彩虹能量卡（xEm-87 Double Rainbow Energy），再使用圣诞鸡的Poke Power:Gift Exchange，将雷麒麟洗进牌堆，抓一张卡。抓到的卡是水能量卡。回合结束。

◆后动方行动

我抓到喵喵δ（xHP-71 Meowthδ），放到后场。发动支援者：Holon的研究员，效果是扔掉一张手牌，从牌组中找一张钢能量卡或一张有δ的基本精灵卡或一张有δ的进化卡。扔掉Holon Lake,将海马龙δ加入手牌。将海刺龙δ进化成海马龙δ，将拿古拉δ进化成沙蜻蜓δ，将桔果加到海马龙δ上，彩虹能量卡加到海马龙δ上并加上10点伤害。使用Delta Draw，手牌又多六张：小光的训练（xEm-85 Wally’s Training），蛋蛋δ（xHP-65 Exeggcuteδ），δ彩虹能量卡，彩虹能量卡，Holon的指导者（xDS-93 Holon Mentor），Holon 的研究员。回合结束。海马龙δ上有四个伤害指示，桔果发动，扔掉三个指示，桔果进废牌区。手牌多的要拿不了了……

第六回合

◆先动方行动

张抓到了落雷狗。张为他两次把雷麒麟洗进牌堆疯狂地后悔……还是放到后场去了，顺便在它上面加一张电能量，回合结束。

◆后动方行动

我抓牌，抓到交换（xDS-102 Switch）。使用交换，天气小子到后场，海马龙上场。将沙蜻蜓δ进化成蜻蜓龙δ，喵喵δ进化成猫老大δ。使用蜻蜓龙δ的Poke-Power Delta Supply,每回合一次，你可从手牌中加一张基本能量卡或δ彩虹能量卡到一个卡上有δ的PM上。这个能力在蜻蜓龙δ有异常状态时不能使用。加一张δ彩虹能量卡到海马龙δ上。再加一张Holon的天气小子到海马龙δ上，替回δ彩虹能量卡。然后，Heat Blast（火钢无色×2，威力80）秒杀圣诞鸡，拿一张奖品卡，拿到拉提奥斯δ（xHP-12 Latios δ）。张的落雷狗上场，回合结束。（奠定灭队基础的一回合，准备华丽）

第七回合

◆先动方行动



“张呀，你已经没几回合了，要珍惜”我顺便刺激一下某无RP的人。

张抓卡，水能量一张（仍然无RP），在落雷狗上再加一张电能量，Quick attack（无色×2,威力10，掷一个币，正面威力+20）。掷币正面（汗，看起来只是没有抓卡运呀），加上弱点，60伤害。回合结束。

◆后动方行动

我抓卡，Holon 少女(xDS-92 Holon Lass)到手，但貌似没有必要用了。在蜻蜓龙δ上加一个彩虹能量卡，同时放一个伤害指示物。然后Delta Supply把刚才用天气小子替回来的δ彩虹能量卡加到蜻蜓龙δ身上，海马龙Heat Blast秒杀落雷狗，拿一张奖品卡，传送能量卡到手。张的金鱼王上场。

第八回合

◆先动方行动

张抓卡，流星瀑布（xDe-89 Meteor Falls）到手。至此，后场精灵数为零，可以等死了。最后的顽抗，水能量卡加到金鱼王身上，使用从游戏开始一直呆在手牌里的生命药草，掷币，如果正面丢掉六个伤害指示物，所有异常解除，反面没用。掷币，反面，仍然没RP……象征性的使用伤药，回复金鱼王20HP。使用Rend攻击（无色×2，威力30，对方已有伤害指示舞时威力加20），把已经有70点伤害的海马龙δ打死了。拿奖品卡，力量符咒（xDe-92 Strength Charm）加入手牌，不过已经没用了。蜻蜓龙δ上场！



◆后动方行动

我抓卡，彩虹能量卡一张。使用Delta Supply（其实用不用都行的，只是为了华丽一点……）把我第五回合抓到的另一张δ彩虹能量卡加到蜻蜓龙δ身上，Swift(草钢无色，威力60，不计对方弱点抵抗能力和其他效果)攻击！K.O.金鱼王，拿奖品卡，Holon 的研究员一张（汗，第三张了），对方后场没有精灵了，我赢了。

这场比赛到了中后期我已经有了压倒性的优势了，首先体现在手牌数上，抓到更多卡就表示抓到有用卡的几率更大，保持能量供应和后场精灵数的能力越强。我的卡组其实除了天气小子的Delta Draw以外,还有猫老大δ的Scratch and Draw(恶无色，威力30，如果有名字中带Holon的场地卡在场，抓三张卡)和支援者卡Holon的冒险家（扔一张卡，抓三张卡，如果扔的卡上有δ，则改为抓四张卡）等卡片的帮助。不过，我好象要小心抓光卡组。而且，这场对战也证明了Basic能量卡并不是很重要，卡组并不一定需要确定1～3个属性，我的卡组就包括了多达8个属性，而且对多达5个Basic属性有抗性。目前，卡组仍在测试中，所以就不公布卡组配置了。这局测试非常成功，我达到了测试卡组的目的。PS:纯血统Delta卡组用Holon Lake简直太好用了！

他的卡组是以Ex:Deoxys的Jetstream——裂空座主题卡组在去除了裂空座并经过较大改动而形成的荷叶鸭卡组，不过一直没抓到荷叶鸭……他的失败原因一是太吝惜能量卡，没有保持对场上精灵的能量供给，二是没RP，三还是没RP……所以，大家在RP非常差的时候就别玩PTCG了……开个玩笑。

顺便坚决支持PTCG，B4下用EX精灵欺负人的人！等待PTCG DS版（希望渺茫呀……），永远支持Pokemon！最后祝大家玩PTCG玩的开心！

（文：hahaxhaha）


出其不意
掉落…

口袋妖怪周边产品大杂烩2



接上期继续向大家介绍一些比较奇特的口袋周边。

口袋妖怪手机？其实它是一套无线对讲机（ポケットモンスター トランシーバー），此外还有计算器的功能。黄色机身的对皮卡丘版讲机适合于男孩子使用，而白色的吉利蛋当然是为女孩子准备的，这种组合让人不由得想起动画片中小智和小霞的关系……所以，这是送给男/女朋友的最佳礼物，你还犹豫什么呢！



这是一套装有彩色铅笔+备忘录的小包袋（ポケットモンスター りメモセット），但它的魅力所在并不在于色彩鲜艳的铅笔或者是外包袋，而是在于备忘录封面上的几只新精灵，包括小球飞鱼（タマンタ）、音符鹉（ペラップ）、叉尾浮鼬（ブイゼル）和最神秘的神兽玛纳霏（マナフ



ィ）。看着它们，自然而然对新作的上市又多了一分期盼。

大家还记得《口袋迷4》赠送的口袋妖怪皮卡丘折扇吧，我们的编辑同志为读者想得真是周到，



炎热的夏天能够给口袋迷们带来一丝丝的凉意。类似的这把扇子是ANA全日空航空飞机赠送给乘客的纪念品，还有一块图案相同的方巾，是在夏季乘坐ANA航班时一起赠送的，蔚蓝色海洋，天空、白云，给人带来清爽的感觉。

除了扇子,夏季最受欢迎的就是各种饮料了。这种便是为口袋迷专门准备的口袋妖怪果汁，且不说里面装有含量达30%的纯天然苹果/葡萄/橙汁的营养价值如何，光是美丽的外观设计就足以让fans们掏腰包了。罐子的上方还用压印的方式在金属片上压出口袋妖怪的图像，因此还可以作为特别的收集。



不知大家是否见过图中的这种可发声发光的口袋妖怪模型？这是大名鼎鼎的TOMY公司的产品，国内的一些百货商店有出售该系列的产品，可惜现在基本上已经买不到了。在每个精灵的底座上有2颗小小的金属感应螺丝，当玩家把PM放在手心上时，人体的导电性能将电路接通，精灵就能发出叫声，同时闪闪发光。因此在这系列产品中最畅销的就要属皮卡丘了，把皮卡丘放在手中，它的脸颊就会闪烁的红光，同时“皮卡、皮卡”地叫着。



这些闪闪发光的金属硬币是日本明治乳业随产品赠送的口袋妖怪金属硬币（ポケットモンスター—メタルコイン），记得以前国内生产的大大泡泡糖有赠送口袋妖怪的卡片或者徽章，为集齐全部的151只真是费尽了心思。而且国内的赠品也没有这些金属硬币的漂亮，相信为了收集它们原本不愿意喝牛奶的孩子们也会为之心动的，国内的食品商早该学习这一做法了，全国的口袋迷那么多，还怕没有市场？



口袋妖怪扭蛋机（ポケットモンスター—ガチャポケマシン）国内也曾见到有卖，每个的价格约为20-30元人民币，一般是整套发售。它虽然名为得到口袋妖怪的机器（直译），但实际上里面装的是一个个的精灵球，种类和颜色都不同，通过旋转机身前面的旋钮可以随机得到一个精灵球，而所谓的口袋妖怪只不过是“趴”在机上面仅供观赏的PM而已。



同样由Tomy公司出品的一款口袋妖怪靶子（ポケットモンスター—マグネターゲットセット）也颇具特色。整套装置由一个“田”字形的靶子、一把弹射枪和若干枚印有宝石版口袋妖怪等图案的发射弹组成。使用的时候只要将圆形发射薄片装入发射枪，站开一定的距离将子弹弹出并击中靶子上相应的数字块即可，1代表皮卡丘、2是草蜥蜴、3是小火鸡、4是水跃鱼，所以当你拿到古拉顿的时候，自然是要击中草系的“2”，依此类推，别有一番创意。



笔者曾看到过一篇电视报道，说是有个人专门收集各种锁，至今已经集了整整一屋了。不过我相信他一定没有图中这种口袋妖怪形状的铜锁。锁身是由一只呆呆却粉可爱的小火龙构成，锁把和钥匙是黄铜做的，钥匙本身的形状也是仿古的，虽然结构简单、防盗性能不好，但口袋迷用它来封锁自己的秘密日记那还是不错的选择。



看过剧场《波导的勇者》的朋友是对里面贪吃的小卡比兽印象颇深？图中的这个装置便是针对刚比兽这一特点而特别制作的口袋妖怪大吃特吃机（ポケットモンスター　ぱくぱくゴンベゲーム），它能让1－4名玩家一起游戏，在游戏的过程中刚比兽身体会不断转动，而你要做的就是看准时机将玻璃球通过弹出装置送入大口张开的刚比兽口中——为了让刚比兽早日吃饱而进化成卡比兽而努力吧！



初学日语的你是否为记不住那些蝌蚪文字似的日文五十音的发音而发愁？这款口袋妖怪日语五十音发声机（ポケットモンスター　おしゃべりあいうえおミニ）就是专门为你准备的。机器下方的感应板上有各个日文字母的按键，按下后上方的喇叭便能读出该字母的发音，此外每个字母的下方画有与该字母读音相关的口袋妖怪的图鉴，便于加深记忆，学玩两不误。



这款漂亮的玩具是口袋妖怪电动火车，整套配有装有口袋妖怪的红色列车一部、蓝色椭圆形导轨一条和环境地图一幅。导轨车是开发儿童智力的优秀玩具之一，Tomy公司的产品更是不赖，制作精美，鲜红色的火车在蓝色的导轨上分外显眼，所选取的精灵乘客也是选择动画片中那些调皮可爱的未进化型来搭配。

口袋妖怪超时代人生游戏（ポケットモンスター　アドバンスジェネレーション　人生ゲーム）是一款模拟大富翁式的棋盘游戏。《Toys》杂志第6





期也曾赠送了2张口袋妖怪棋盘，不知大家购买了没有。这款游戏棋在结构上更为复杂，棋盘上带有一个轮盘式的转动轴，用来决定行走的步数。人物和故事背景采用口袋妖怪动画片中小智和皮卡丘、小遥在新大陆冒险以及与火箭队抗争的故事，中途遇到的精灵也都是宝石版里面的PM。



魔术画板也少不了PM的身影。这是以皮卡丘为主题的画板（ポケットモンスター　おえかきピカチュウ），画板左边凸起的大个皮卡丘让人不由得想起任天堂发行的N64口袋妖怪限定版主机上的那只可以发光的pikachu，画板上的它则是在为你服务——替你拿笔，配有白色底座的喵喵、杰尼龟和胖丁其实是可以压出某种图案的印章，顽皮弹相当于板擦，精灵们的配合是如此的默契……

最后来看看几种口袋妖怪版的日常生活中用具。这个木质的挂衣架也是口袋妖怪的周边产品，



口袋妖怪图案自然无法印在细长的木杆上面，所以就干脆做成圆形的牌子作为装饰。大家是否注意到上面的文字不再是“go get them all”（上,抓住全部）,而是换成了“Go together”（聚集在一起），难道是因为这是衣架，衣服也是要 go together?

口袋妖怪圆底塑料袋（ポケットモンスター—ピカチュウ丸底）相对其他形状的口袋妖怪塑料包袋来说比较少见，从几何学的角度上说圆形的底部可以容纳更多的物品，从外观上看，透明的塑料印上粉红色的条纹也挺美观，金银时代的精灵也能让人回想起初时的记忆。



口袋妖怪皮卡丘爱婴游泳帽（ポケットモンスター ピカチュー ベビーフリーサイズ水泳帽）是专门为小朋友游泳时准备的用具，在这炎热的夏天游泳是非常舒服的一件事，戴上它既可以保护头发，又可以防止强烈的紫外光直接照射头部，同时也可以作为衣饰。



爱吃零食是孩子们的天性，不过零食最好不要随便乱放，否则有可能受潮变质或者是引来各种昆虫污染了食品。口袋妖怪点心盒（ポケモンお果子缶）就是专为口袋迷准备的用来装饼干、糖果和各种点心的用具，合金铁质的外壳密闭性不错，既美观又实用。



文/皮卡秋

宠物小精灵
宝石联盟攻略(二)



前言：

小智在丰缘地区的旅行已经持续很长一段时间了，目前他已经获得了五个徽章，手上的木守宫进化成了森林蜥蜴，傲骨燕也进化成了大王燕，还有龙虾小兵、煤炭龟和一直陪伴他的皮卡丘。而小遥则获得了二个缎带纪念勋章，手上有了火稚鸡、狩猎凤蝶、向尾喵和妙蛙种子，小刚手上的莲叶童子也进化成了莲帽小童，还有水跃鱼和佛烈托斯，一行人和十二只神奇宝贝一边成长，一边体验着PM世界的种种不可思议，经历各式各样的邂逅、冒险与战斗，今天他们依然持续着那令人羡慕的快乐旅行。

火箭队方面也从来没有放弃过抓皮卡丘，也仍然梦想着有一天可以升级当干部，上任当分部长，感觉好棒啊，他们手上有饭匙蛇、毒粉蝶、果然翁和沙漠奈亚，今天他们能否如愿以尝的抓到皮卡丘呢?

第81集
怨影娃娃的大宅

处心积虑想办法追逐小智的皮卡丘的火箭队一行人今天也被打飞了，最后落到一座大宅的前面，而他们的毛发全都变的膨胀了起来，看起来怪怪的，原来小次郎提高了炮弹光束的输出功率，奇怪的光波把大家的头发都变了样，总之火箭队在最后阶段失败了，他们为了失败而争吵起来，甚至还打了起来，这时以人心的愤怒和嫉妒等情绪为食物而成长的怨影娃娃发现了火箭队，于是吞食了他们的愤怒，果然，刚刚还在打架的火箭队立刻就变得心情很好，现在想吵架也吵不起来了，于是他们和好如初，难得终于听到了一声感觉真棒，心情舒畅的他们觉得肚子有些饿了，看到面前有座大宅，决定跑进去找点食物，喵喵拿出了它的爪子轻松的就打开了锁，小次郎他们又夸了喵喵一翻，他们高兴的走了进去，正被房子的豪华所感动时，门突然自动关了起来，大家都吓了一跳，小次郎和武藏急忙上前开门，可怎么也打不开，于是喵喵得意的使出了它的疯狂乱抓，结果也没打开，还在上面留下了许多抓痕，三个人不知如何是好，于是又追究起谁要进房子而相互吵了起来，这时怨影娃娃再次吞食了他们的愤怒，三个人又变的心情很好，决定进入房间找些吃的。

而受火箭队影响小智一行人的头发也变了样，而且他们也迷了路，心情很糟糕，这时却遇到了岔路，可神奇宝贝领航员上面也显示不出他们的位置，于是小智和小遥随心选了一条就继续前进了，小胜和小刚只好跟着他们，走着走着，下起了大雨，不过因为雨水的关系样子恢复了，此刻他们正向前跑着打算找避雨处，也看到了那座大宅，于是决定进去躲雨，而怨影娃娃从窗户看到了小智一行人正向房子跑来。小智们来到大门向

房子的主人请示，可长时间没有回复，大家觉得里面可能没人，而再仔细看一下房子，发现非常老旧了，不象有人住，这时小遥觉得心里有点毛毛的，小胜却还开玩笑说这里可能是闹鬼的屋子，小遥更加不安说小胜这时不要说这种奇怪的话了，突然门自动打开了，大家都有些害怕，不愿意进去，这时来了一阵强烈的闪电，小遥一害怕跑了进去，大家连忙追了进去，之后门又自动关了起来，于是小智和小刚上前想把门打开，可是却失败了，看到门上有抓痕，小遥不安的说是不是大家被关在这么可怕的地方了，让小胜想办法，小胜却说为什么要让他想，是姐姐自己跑进来害的，小遥急忙说是小胜拿着神奇宝贝领航员却没好好带路，小胜回嘴说脑袋什么都不会想，只会傻傻走路的姐姐没资格说他，就这样两人吵了起来，小智和小刚连忙相劝，可是小遥却说像这种自大的弟弟她才不想要呢，小胜听了很着急，觉得姐姐太过分了，一气之下向房间里面跑了进去，小智和小刚连忙追上去担心他一个人乱跑遇上危险，可是又一道门关了起来阻止了他们的去路，小胜跑了一段回过头看见姐姐没有追来很伤心，于是开始嘀咕的抱怨着姐姐，这时怨影娃娃出现吞食了小胜的怨气，小胜很奇怪自己的怨气怎么突然没了，偶然的他看见了怨影娃娃在窗子的倒影，于是怨影娃娃现身了，小胜知道怨影娃娃想找自己玩，于是去追逃跑的怨影娃娃，匆忙的他在下楼梯时拌倒了，幸好怨影娃娃及时用幻象术救了他，因而小胜没有受到一点伤害，小胜上前道谢。

之后怨影娃娃带着小胜来到了自己的乐园，屋子里堆满了许多的玩具，简直就像儿童乐园，于是小胜和怨影娃娃开心的玩了起来，而小智他们正努力的寻找着小胜，这时大宅的主人回来了，很奇怪门没上锁且锁上留有抓痕。小胜带着怨影



娃娃坐上了旋转木马，可不会动的话就不好玩了，于是怨影娃娃又用幻象术来推动旋转木马，两人开心的玩着，突然听到了姐姐呼唤的声音，小智们很奇怪这么久都找不到小胜，小遥虽很担心，却装做满不在乎的样子说了句自己根本没担心小胜，反正小胜肚子饿了自然会跑回来。听到这的小胜很伤心，于是气愤的想恶作剧一下，他和怨影娃娃提前躲在一间屋子里，当小智他们进来时让怨影娃娃用幻想术把门关起来，然后又让窗帘飞舞，之后让茶具和盘子等悬浮在空中，桌子柜子抖动，小智们被吓的跑出了屋子,小遥拼命跑着刚好和这幢大宅的主人撞个正着，小刚连忙上前解释他们是为了躲雨而擅自闯入的,还说小胜不见了，且屋子里发生了怪异的现象，从主人艾蜜莉小姐口中得知这座大宅过去很漂亮，庭院开满了花朵，有着她许多美好的回忆，可现在却经常发生怪异的现象，她曾请人来把这座大宅改造成饭店，可来的人都被怪异现象给吓跑了。小智们一听发现事情不对，于是派出神奇宝贝去寻找小胜，他们自己也分头寻找。在大宅里没有找到食物的火箭队这时来到了小胜呆的屋子，而寻找小胜的火稚鸡也来到了这间屋子，小胜有些感动，却还在生气。火箭队看到了火稚鸡连忙上前捕捉，把火稚鸡逼到了墙角，小胜很矛盾自己是否该去救火稚鸡，想到姐姐的态度很生气，而火稚鸡是姐姐最重要的神奇宝贝，可想到姐姐曾经不休不眠的照顾生病的他，从桌子下冲了出去保护火稚鸡，火箭队很惊讶，看到小胜身旁的怨影娃娃，火箭队很好奇，小次朗拿出赠品卡来对照，了解了怨影娃娃的特性，大家这才明白原来各自的不满是被怨影娃娃抹消掉的，火箭队想到把他捉去给经常生气的老大最适合不过了，很得意，决定捕捉怨影娃娃和火稚鸡，从门外经过的小遥听到了火箭队的声音，看到小胜正努力的保护着火稚鸡，很感动，跑了过去和他一起战斗，说小胜太口齿伶俐了，但还是她最重要的弟弟，小胜听了很感动，这时火箭队拿出了神奇宝贝进攻，小遥让小胜后退，火稚鸡迎击，双方开始了激斗，由于受战斗震动的影响，一个高大的柜子向小胜倒来，小胜被吓的动弹不得，小遥连忙跑过去抱住了小胜，千钧一发之即，怨影娃娃再次用幻象术扶正了柜子，小遥连忙感谢，这时，小智们也赶了过来，火箭队仍没有放弃，他们现在至少要抓到怨影娃娃，怨影娃娃用幻象术指挥盘子等攻击火箭队，看到这个景象的艾蜜莉小

姐想起了她小时侯和怨影娃娃一起玩耍的情况，想起了那只怨影娃娃，于是上前相认，怨影娃娃也想起了艾蜜莉小姐，飞到了她的怀里，大家都很感动，可火箭队不会就这样罢手，武藏乘机用网兜抓住了怨影娃娃，便立刻从窗子撤退乘上了气球，大王燕灵活的避开了沙漠奈亚的飞弹针成功的击破了网兜救出了怨影娃娃，可事情还没结束，一击打雷随之而来，火箭队又向往常一样飞上天空。之后，小胜向小遥道歉，说自己让大家担心了，而小遥也说自己说话太过分了向小胜道歉，就这样，姐弟两的感情恢复了。傍晚时分，小智们要上路了，而艾蜜莉小姐告诉大家她要和怨影娃娃一起努力让这座大宅成为一间好的旅馆，大家都为彼此加油。

经过了多年的时间，神奇宝贝与人类的感情更加深厚，在心中充满感动之余，小智一行人又继续踏上了他们的旅程。

第82集

森林的格斗王，力壮鸡对抗斗笠菇

为了参加丰缘联盟的比赛，向着下一个道馆的所在地茵郁市一路旅行的小智一行人，正在磨蘑菇森林吃早餐，由于天气很好，小刚的早餐很好吃，大家心情都很舒畅，龙虾小兵很快就吃完了自己的饭，可好象今天胃口很好，还没吃够，于是把旁边火稚鸡的饭给吃了，火稚鸡大哭起来，小智和小遥连忙跑过来，小智让龙虾小兵道歉，可它不肯，而且还漏出很得意的样子，火稚鸡很气愤的对龙虾小兵大叫，结果两个发展为了战斗，大家上前阻止却被攻击，火稚鸡和龙虾小兵大打出手，情况非常混乱，大家都跟着遭殃，连在一旁树边休息的森林蜥蜴也受到战斗震动带来的波及，于是一技威力强大的刀叶终于停止了战斗，火稚鸡吓的跑到小遥的怀里，而龙虾小兵也显出一副不满的样子。皮卡丘们看到战斗停止才松了口气。

而森林的另一边，火箭队饿的倒在地上非常沮丧，他们已经三天没吃饭了，想着自己的命真苦，这时小次朗看见身旁滚来一个水果，还以为是自己饿昏了看见水果的幻影，可是再一看真的是水果，连忙上前抱住，发现面前有一群蘑蘑菇，而且有的头上还顶着水果，于是上前去抢，不一会儿他们抢到了水果便开始享受，而蘑蘑菇群在旁抱怨着要火箭队把水果还给它们，火箭队不理睬，这时，从树上跳下了几只蘑蘑菇，火箭队仍继续



吃他们的水果说蘑蘑菇长的一脸傻样说就算他们被包围起来也不怕，却没想到有几只蘑蘑菇居然进化了，进化之后的斗笠菇看起来有些强，并且立刻展开攻击，大吃一惊的火箭队只好连忙逃跑。小智这边刚停息了战斗，小刚正打算从新给火稚鸡一份食物，却遇到了跑过来的火箭队，火箭队看到小智他们身边的食物本能的开始吃了起来，吃饱后才想起身后的斗笠菇，这时斗笠菇也追了过来，武藏生气的对斗笠菇大吼起来，愤怒的斗笠菇群使出了威力拳，把大家一起打飞了，之后大家便分散了，小遥和水跃鱼落在了悬崖边的树干上，而龙虾小兵和火稚鸡落在了一处，火稚鸡看不到小遥又哭起来，龙虾小兵带着它去找大家，小智和小刚正在寻找着大家，皮卡丘骑上了大王燕帮忙寻找，这时一群斗笠菇发现了小智们，小智打算和它们战斗，却被小刚拉着逃跑。小胜和喵喵落在了草丛中，看到了跑过来的龙虾小兵和火稚鸡，非常高兴，于是会合后寻找其他人。由于水跃鱼头上的鱼鳍有雷达的作用，小遥让水跃鱼寻找大家，这时，火箭队跑了过来，由于停不住脚步，掉到了悬崖边的树干上，而斗笠菇也追来站在悬崖边上，火箭队是上下不得。小胜和神奇宝贝们走着走着来到了一处山凹处，那里藏着许多的食物，突然出现了非常多的斗笠菇和蘑蘑菇，看来那里是他们的巢穴，这时空中的皮卡丘们发现了小胜他们，于是皮卡丘跳下去保护大家，大王燕飞回去告诉小智。另一边小智和小刚被斗笠菇紧追着，他们跑着跑着来到了山坡，由于也停不住脚步滚了下去，也掉在了悬崖边的树干上，树干承受不了断了，小智们和火箭队一起掉了下去，幸好小刚让佛烈托斯用高速旋转制了造强大的旋风，大家才平安着地，这时大王燕飞了过来，并带大家去找小胜。而小胜这边，皮卡丘和龙虾小兵为保护大

家拼命的和斗笠菇们战斗着，由于斗笠菇们数量庞大，而且个个都是格斗高手，龙虾小兵处于被动挨打的状态，但它却一直用身体保护着火稚鸡，这时小遥和水跃鱼赶了过来帮忙，可龙虾小兵支持不住倒下了，可斗笠菇群的攻击还没有停止，火稚鸡站到龙虾小兵面前想保护它，它进化了，变的很强壮，这时小智们也赶了过来，一只斗笠菇站了出来决定和力壮鸡来个一对一的单挑，力壮鸡迅速接受了，力壮鸡先用啄攻击阻止了斗笠菇的钢铁尾巴，但它的火焰旋涡却被斗笠菇的威力拳给破坏了，又一击威力拳来了，有些慌张的小遥在大家的帮助下让力壮鸡使用上天拳，上天拳正中了斗笠菇，斗笠菇再一次发话了，喵喵再次翻译说斗笠菇决定现在起不使用罗嗦的小花招了，它要空手和力壮鸡做个了结。就这样，双方开始了惊天动地的格斗战，你一拳我一脚，不停的发动着攻击，丝毫没有退让，整个战斗充满了魄力，大家都深深的被震撼着，最后相互的一击后，双方都说对方的这一拳太棒了，然后同时倒地了，火箭队也为战斗的精彩和战斗后的友情而欢呼，这时斗笠菇和力壮鸡面向了火箭队，说只有你们几个不能原谅，于是一个双重攻击再次把他们打上了天空。斗笠菇和力壮鸡握手表示言和，它们两个看来意气相投呢，这就是格斗系神奇宝贝的友情！大家都为它们欢呼着，放下心后，小胜觉得肚子饿了，于是他们决定就在这里吃午餐，吃饭时，大家都讨论着刚才精彩的战斗，力传壮鸡真的很厉害，而小智也更加充满斗志。而旁边龙虾小兵吃完了自己的饭又打气力壮鸡的主意，可现在强壮的力壮鸡再也不胆小了，它锐利的瞪了龙虾小兵一眼，龙虾小兵就不敢再动歪脑筋了，大家都因此而乐开怀了。

点评：

虽然龙虾小兵和火稚鸡有时打打闹闹，可是关键时刻为了保护对方挺身而出，就算牺牲自己也要保护同伴的安危，这就是神奇宝贝间的友谊，这就是神奇宝贝令人喜爱和尊敬的地方，我们是否也能像它们一样做到这些呢？我想如果对人对事都这样去做的话，你将会交到许多真心的朋友，享受到身边点滴小事带给你的无限快乐，那么生活也将因你而精彩。

第83集 天气研究所的漂浮泡泡

持续旅行的小智一行人如今来到了离茵郁市不远的地方，天气本来很好，可是突然下起了雨，紧接着又打雷，之后又下起了雪，这时飞来了一只漂浮泡泡，由于天气恶劣，大家请它带路，不一会儿，天气转好了，外型可以随着天气变化的漂浮泡泡也改变了自己的外型，这时，来了两位研究员，一位是天气研究所的所长巴鲁先生，他身边一位漂亮的小姐是新来工作的咪莉，从他们的口中得知原来恶劣的天气是他们的研究造成的，而小刚看到了咪莉，自然又开始了那一系列夸张的行为，可突然停了下来，情况和平时有些不太一样，他也不清楚自己为什么会提不起劲来，之后巴鲁请大家到研究所去休息一下。在研究所那里，研究员们告诉大家那个巨大的天线就是天气控制机，就是它创造出了各种天气，一路跟着小智的火箭队也来到了天气研究所，看到天气控制机，他们自然动起了歪脑筋。这时研究



所上空，出现了一架直升机，原来是水舰队，他们很快就抓住了研究所外面的研究员和火箭队，并且用火箭队来测试机器的威力，火箭队被机器制造的雷电给打晕了，之后水舰队开始了他们此行的目的，技术人员利用电脑连接到研究所的主电脑想要得到关于超古代神奇宝贝的资料，但失败了，要取出资料似乎需要专用的通行卡，这时，水舰队的泉美作战队长让巴鲁把通行卡交出来，巴鲁先生立即把通行卡挂在漂浮泡泡身上让它交给咪莉，水舰队立刻派铁螯龙虾去阻止，漂浮泡泡此时处于水的形态，它发出了水绝招的气象球，之后由于太阳的照射，漂浮泡泡变成了火的形态，它发出了火绝招的气象球，可是水和火的绝招均无法对铁螯龙虾造成有效的伤害，于是巴鲁让漂浮泡泡快点逃走，漂浮泡泡乘机逃进了换气口，水舰队立刻派出人员追击。而在研究所里，咪莉小姐边把大家带到了中央机械室，大家在那里通过一个大屏幕看到了外面水舰

队的行为，大家决定保护漂浮泡泡和通行卡，由于所有换气口都跟机械室相连，大家原地不动就可以等到漂浮泡泡了，这时水舰队的队员也来到机械室，刚好漂浮泡泡也来到了机械室，并且把通行卡交给了咪莉，但被水舰队发现了，小智让大家先逃，自己和皮卡丘留下来断后，经过皮卡丘的努力，水舰队的队员被电击晕了，小智急忙赶去和大家会合。咪莉小姐想到把电脑里的资料取出来再藏起来的好主意，于是和小刚他们来到了电脑室附近，发现那里也有水舰队的人员，于是咪莉让身边的百变怪变为漂浮泡泡的模样引开水舰队，他们乘机进入了电脑室，可百变怪变的漂浮泡泡在逃跑时遇到了赶来的小智，小智不知情连忙带着它逃跑，而在电脑室里，咪莉正在把资料拷进磁碟片去，她告诉大家那份就是超古代神奇宝贝的资料，而超古代神奇宝贝就是指固拉多跟盖欧卡，它们都是在传说中出现过的神奇宝贝，固拉多隆起了大地将大陆拓展开来，盖欧卡则是用大雨与大波浪开拓了大海。这时拷贝完成，咪莉删除了原来的资料，然后大家走出了电脑室，却刚好遇到了带着漂浮泡泡逃来的小智，百变怪变回了原样，小智这才明白了大家的用意，这时后面跟着的水舰队队员也赶了过来，小智拿出煤炭龟喷出了浓浓的烟雾，大家乘机逃到外面去，出来后，小智让水舰队把巴鲁他们放了，泉美这才明白通行卡的去向，用研究员的安危来威胁小智们交出通行卡，并且再次用天气控制机制造雷电把可怜的火箭队打飞上了天空，大家都非常的无奈，为了巴鲁他们的安危，咪莉逼不得已还是把通行卡交给了水舰队，水舰队的技术人员立刻动手提取资料，发现存在的档案被删除了，这时咪莉把磁碟片展示给水舰队后立刻以轻快的身手攀到了巨大的天线上，并且说超古代神奇宝贝的资料她带走了，巴鲁先生疑惑不解，这时咪莉脱下了她的变装，站在大家面前的，居然是身穿火岩队衣服的男人，大家非常惊讶，泉美说她曾听说火岩队之中有一个绰号千面人的男人，专精于易容术的变装高手，原来他就是班纳依，小遥很惊讶咪莉小姐居然是火岩队的人伪装的，这时小胜们才明白为什么小刚没有对他起反应。班纳依向水舰队道谢，说托他们的福他才能那么快的弄到这份资料，水舰队当然很不甘心，让铁螯龙虾去抢碟片，班纳依让百变怪变为了铁螯龙虾，双方的泡沫光线激烈的撞击产生了大爆炸，小遥乘机派出壮鸡去抢回碟片，一招上天拳力攻了过去，班纳依让铁螯龙虾用螃蟹拳，力壮鸡被打个正着倒了下去，然后开启了他的飞行器狂笑着飞走了，水舰队被摆了一道，决定下次找火岩队一起算这笔帐，然后也撤退了。而巴鲁先生还在在意咪莉的事，这时一位名叫咪莉的小姐走了过来，说她是今天被调派到这里工作的，巴鲁先生很疑惑，小智以为班纳依又来了，准备战斗时，被小遥叫住了，小刚看见咪莉小姐立刻上前他那一系列动作，跟平时的反应一样，她不是班纳依，而是真正的咪莉小姐，巴鲁先生立刻上前迎接，他把工作告诉了咪莉小姐，就是把已经绝迹的超古代神奇宝贝资料作为数据保存起来，问题是那些资料是堆了整整一房间的书籍，咪莉小姐很乐意接受，而且这是她的专长，巴鲁先生非常感激，说他也会帮忙的，于是两人开始了工作，他们两个在一起的感觉很不错哦，这么一来巴鲁先生的心灵就是大晴天了，可是小刚的心确在祈雨之后下大豪雨了，小遥和小胜为他打气，而小智的斗志变得像晴天的大太阳了，他一定要得到下一个徽章。

因为真正的咪莉登场，天气研究所又恢复了生气勃勃的样子，好了，下一个馆的所在地茵郁市已经近在眼前了。

第84集

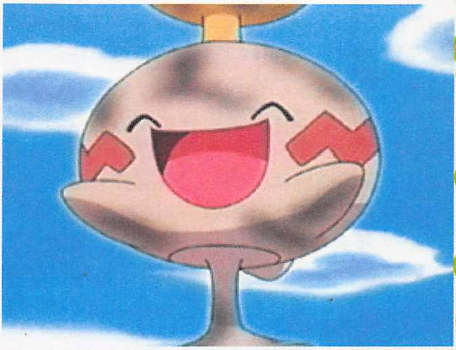
茵郁市的羽翼嘉年华会



以参加丰缘联盟比赛为目标的小智一行人正朝向第六个道馆茵郁道馆前进中，小智充满了斗志，此刻他们正在爬高高的阶梯，虽然他们已经爬了很久了，可是离道馆的入口还有一段距离，小遥回过头发现在这里可以完全的看到整座茵郁市，于是大家都回过头来欣赏，风景非常迷人，树上有房子，听说这个地方有很多人住在这种传统式的树屋里，看起来似乎很有趣，这时小智打断了大家的兴致，因为现在最重要的可是道馆赛，

于是大家继续开始爬阶梯，可小遥已经有点吃不消了。经过漫长的爬行，小智们好不容易才来到了道馆的入口，可从助手那里得知道馆训练家为了帮忙举办羽翼嘉年华会去了广场，而羽翼嘉年华会是茵郁市一年举办一次以天空为主题的庆典活动，小智听了立刻朝广场方向跑去，他想要直接拜托道馆训练家，虽然大家好不容易才爬上来，现在又要下去，可为了小智大家都不在乎了。之后，小智们来到了举办羽翼嘉年华会的地点，那里很是热闹，有各式各样的好吃的和好看的东西，还有许多漂亮的大姐姐，小刚自然漏出色咪咪的样子，小智发现直接拧住小刚的耳朵说现在第一优先的事是与道馆训练家碰面，这时天空中飞来了一只巨大的盔甲鸟，而且上面还坐着比普通大姐姐更漂亮的大姐姐，他们像广场的方向降落了，小智们决定过去看看。

而火箭队也来到了嘉年华会，武藏和喵喵大口的吃着东西，他们看起来非常开心，可小次郎却很忧郁，他叹了口气说了他小时候的经历，原来，一次在离开小提琴表演会回家的路上，刚好路过了移动嘉年华会的小次郎，在那里有一场命运的邂逅，几乎可以用初恋来形容，那时他遇到了很少看到的珍贵神奇宝贝风铃铃，圆圆的大眼睛，在风中随风摇动的柔软身体，还有那回荡在人心深处的美丽声音，小次郎第一眼就迷上了风铃铃，可他爸妈却不允许他饲养风铃铃，小次郎想要风铃铃，想见风铃铃，不过是如此而已，当时他的脑中只有这个念头，他带着攒钱罐跑到了举办嘉年华会的地方，可是风铃铃已经不在那里了，嘉年华会已经移到了别的地方，从那之后，小次郎再也没有机会遇见风铃铃，说着说着，小次郎伤心的哭了起来，突然发现武藏他们已经走了，并没有听完他的故事。而在广场，降落的那位大姐姐正在和小朋友们说话，原来她正在一一带着小朋友们在感受飞在天空的感觉，这时小智们也来到了广场，小刚看到了那位大姐姐连忙上前进行那一系列夸张的动作和言语，接着又被小胜拧着耳朵拉到一旁，从小朋友们口中得知，原来她叫娜琪，是天才飞行神奇宝贝使者，而且还是大有来头的茵郁道馆道馆训练家，小智一听，连忙拜托娜琪小姐接受他的战斗挑战，娜琪小姐看到小智的斗志和那充满自信的眼神，接下了挑战，不过现在娜琪小姐正在忙羽翼嘉年华，要等到她忙完后才能进行比赛，小智答应了，之后娜琪小姐带着一位小朋友飞上了天空，而小胜和小遥看了也想要骑盔甲鸟，小智也说在道馆挑战赛前在嘉年华会玩一玩很不错哦，于是把所有神奇宝贝放出来大家一起尽情的玩耍。



而火箭队方面，武藏和喵喵看起来仍然很开心，还好庆典的热闹气氛没有被小次郎搞砸，这时他们身边飞过一只风铃铃，但武藏和喵喵并没有看见。小次郎在找武藏他们时，刚好又遇到了那个卖鲤鱼王的摊贩老板，此刻他正在卖风铃铃，小次郎一看到风铃铃立刻就心动了，但再仔细看看风铃铃觉得有点不对劲，当小次郎看见那个摊贩老板的脸时，第一眼就认出了他，但那个骗子店老板实在有一套，他又一次用花言巧语迷惑了小次郎，最终小次郎还是花下所有的钱买下了一只风铃铃，他兴高采烈的抱着风铃铃走着，遇到了武藏和喵喵，可是喵喵看了也觉得有些不对劲，于是让风铃铃叫，可它怎么听都是铃铃声，听不出它讲什么，这时那只风铃铃的身体突然分开了，小次郎连忙把它身上的颜料擦干净，这才发现那是一只毽子草，小次郎非常的伤心，那只毽子草也飞走了，武藏正要找小次郎算帐时，飞来了一只风铃铃，这时风铃铃叫了一声，火箭队顿时心灵舒畅，有飞舞在大草原上的舒爽感觉，喵喵说它看起来好象是落单的，小次郎上前问风铃铃如果没地方去的话愿不愿意跟他一起走，风铃铃很高兴的答应了，并且用它优雅又柔软的身体蒙住小次郎的眼睛，小次郎虽然什么都看不见，但很激动收服了风铃铃，武藏很奇怪怎么会这么轻松就收服了，喵喵说这种事情偶尔也会发生的嘛，那么现在既然心灵抚平的差不多了，他们也要进行他们的作战计划了。而小遥看起来玩的也很开心，她和小胜都分别骑上了盔甲鸟感受天空，娜琪小姐带着小遥以非常快的速度飞行，以感受和天空合为一体的感觉，虽然飞行速度很快，但娜琪竟然还能够用过人的技术让盔甲鸟稳定飞行，

茵郁市的人们，自古以来就对天空抱持着的尊敬以及敬畏的心情，所以直到现在都还住在树屋里面，与飞行系的神奇宝贝们一起生活，而这些人当中被称为天才飞行神奇宝贝使者的娜琪一定是最顶尖的一个人了吧！这时小刚对小智说这一次的道馆挑战赛打起来或许会很辛苦，小智当然知道这些，激动的说就是要这样，打起来才会有趣，那只盔甲鸟在比赛中会不会出现呢？不知道娜琪小姐还拥有什么其他的神奇宝贝！而神奇宝贝们也在嘉年华会玩着这样那样，看起来都很开心。

终于娜琪小姐有空闲了，她和小智们来到了战斗场地，战斗场地非常的开阔，场地上布满了一层薄薄的尘土，而且训练家可以在不同的高度指挥战斗，在这就可以放手施尽情战斗了，这时嘉年华会的会场方向传来一声爆炸声，娜琪小姐立刻骑上盔甲鸟去看情况，小智们也跑了过去。广场这儿，火箭队正用电击攻击飞行系的神奇宝贝并捕捉它们，原来爆炸声是他们制造的，娜琪赶



到后让盔甲鸟用钢翼对火箭队的机器进行了攻击，然后问他们这是怎么回事，火箭队立刻把台词华丽的说的一遍，随后小智们也赶了过来，看到火箭队带着新的神奇宝贝，说不定满难缠的，小智让火箭队把神奇宝贝还回来，火箭队不肯，小智只好让大王燕带着皮卡丘去攻击，一招十万伏特，火箭队受了不小的伤害，但他们今天看起来却很开心，风铃铃用治愈铃声把他们恢复了原状，小智们很吃惊，这时火箭队用电击攻击了大王燕和皮卡丘，小智并没有就此放弃，他鼓励大王燕以它的骨气一定能称得住，大王燕用尽全力张开翅膀把电基击给弹开了，娜琪看了很惊讶，这时小智让大王燕用翅膀攻击，火箭队的机器被撞的摇摇晃晃，他们再次反击，用最大威力的电击打晕了大王燕和皮卡丘，娜琪连忙让盔甲鸟用冲钻绝招救出了被抓的神奇宝贝，又一次冲钻绝招攻了过来，喵喵想到风铃铃会舍身攻击的绝招，但小次郎坚决不肯风铃铃用那种自杀的绝招，盔甲鸟在机器上面开了一个大洞，随后机器爆炸把火箭队卷飞上了天空，风铃铃又发出一声把天空中的火箭队给治愈了，但还是好讨厌的感觉啊！大家都说冲钻绝招很厉害，而娜琪也很感谢大家的帮忙，可是现在已经傍晚了，娜琪向小智道歉说比赛只有延到明天了，因为她还得参加羽翼嘉年华会的闭幕活动，晚上，娜琪小姐随心所欲的控制着庞大编队的飞行系神奇宝贝表演，真不愧为天才飞行神奇宝贝使者。小智们在嘉年华玩的很开心，小遥为小智明天的道馆赛加油，小智让她放心，说无论如何他都一定要赢到他要的徽章，皮卡丘也充满斗志的点点头。

以漂亮的手法控制飞行系神奇宝贝的天才道馆训练家娜琪，小智面对这样的强敌，将会展开什么样的战斗呢？

第85集

茵郁道馆，天空之战

攸关小智的第六个徽章的道馆比赛即将开始，道馆训练家是天才飞行神奇宝贝使者的娜琪，面对娜琪这个对手，小智将挑起什么样的战斗呢？双方登上了指挥台，然后上升到了一定的高度，娜琪面对天空做了战斗前的仪式，因为那片天空对娜琪小姐他们来说应该是守护神吧！裁判宣布了比赛的规则，可使用的神奇宝贝是三只，还是老规矩，只有挑战者可以替换神奇宝贝，娜琪首先拿出了有飞行系和龙系属性的七夕青鸟，面对这样的对手，掉以轻心的话，会遭到惨痛教训的，可小智却拿出了被飞行系克着的森林蜥蜴，大家都非常吃惊，是不是他想好了什么计策？比赛开始了，七夕青鸟急速下降，森林蜥蜴用种子机关枪，七夕青鸟避开来并使用啄攻击，森林蜥蜴跳起来避开却失败了，它被直接命中了，而且效果很有效，又一次啄攻击攻来了，森林蜥蜴攀上柱子漂亮的躲开了，看到森林蜥蜴的表现，娜琪小姐不惊赞扬它的反射神经灵敏，速度也令人赞叹，可见小智培育的很好，不过一直逃跑下去是不可能打赢的，经过几次交手，七夕青鸟抓住一个机会用龙吸直接打中了森林蜥蜴，又一发龙吸，森林蜥蜴再次利用柱子躲开了，小



智显得十分被动，可是攻击并没有停止，森林蜥蜴努力避开了一发又一发的攻击，虽然它受了不小的伤害，可是速度一点也没有下降，这时七夕青鸟飞到了森林蜥蜴的前方，森林蜥蜴抓住机会用种子机关枪命中了七夕青鸟，七夕青鸟急速上升后再次使出龙吸，森林蜥蜴迅速避开并且利用柱子跳到了七夕青鸟的正上方，并用尽了全力直接把七夕青鸟从空中打到地上，七夕青鸟就此失去战斗能力。原来小智他是故意东躲西躲的，以等待最佳的机会，所以才派出了速度力跟跳跃力都一流的森林蜥蜴，他的这个作战计划确实漂亮，大大出乎了娜琪的意料，不过真正的输赢现在才开始，娜琪是不会轻易让小智赢走徽章的。

接下来娜琪小姐拿出了大嘴鸥，小智看到下一个对手是大嘴鸥便收回了森林蜥蜴让皮卡丘上场，因为大嘴鸥有飞行系和水系的属性，派皮卡丘迎战属性上占了优势，娜琪早有预料，让小智尽管放手，于是皮卡丘用十万伏特，大嘴鸥使出了钢翼把一只翅膀搭在了地上，十万伏特击中了它，但似乎对它没有影响，小智大为吃惊，电击持续了一段时间，等到皮卡丘有些累时大嘴鸥使出了电光一闪，皮卡丘受到了不小的伤害，这时大家才发现大追鸥是在用钢翼代替地线使用，来防御皮卡丘的电击攻击的，这样小智只好用近距离战了，皮卡丘使用电光一闪攻击，却被大嘴鸥的水炮直接命中，皮卡丘尽全力支撑，不一会儿，大嘴鸥的翅膀终于稍稍离开了地面，皮卡丘乘机使用打雷，电经过水柱很快击中了大嘴鸥，大嘴鸥支持不住倒了下去，可皮卡丘也支持不住倒了下去，两败俱伤，好不容易抓住了一瞬间的机会，而且可见刚才那一招水炮的威力是多么的强大，小智连忙下来抱起了皮卡丘，看到它平安无事，才放下心来，战斗虽然格外辛苦，但他绝不会输的，比赛继续，战斗之前，娜琪说了这样一翻意味深长的话：“小智，今天是天空晴朗美丽的好日子，不只是飞行神奇宝贝，与它们在同一线上的我也因此可以发挥强大的力量，这是因为凡所有向往天空的人都会受到天空的眷顾，与我一起展开翅膀吧，与神奇宝贝一起飞向天空。”随即便派出了一只颜色特殊的大王燕，而且这只大王燕看起来比昨天的盔甲鸟还更训练有素的样子，小智看到后想要速战速决，便再次派出了森林蜥蜴，先发制人的刀叶绝招打中了，大王燕翻转了一圈保持平衡，这时娜琪让大王燕使出回转攻，大王燕在空中竖直盘旋，小智告诉森林蜥蜴别被迷糊，跳跃起来用刀叶绝招，森林蜥蜴跳跃起来无法击中对手，却瞬间被大王燕击中，大家都非常惊讶，接着大王燕用嘴顶着森林蜥蜴向上飞了一段，然后又猛烈的向下飞行直到把森林蜥蜴撞到地上，森林蜥蜴失去了战斗能力，现场的紧张气氛顿时升到极点，是刚才的回转攻，一边旋转一边接近对手，接着瞬间就消失不见了，之后在再一口气发动猛烈的攻击，而受到攻击的对手，会变的完全看不见对方的身影，所以这一招根本就是没有办法防御的招术，小智收回森林蜥蜴并感谢它的努力，让它好好休息，既然这样，小智只好拿出大王燕来迎战，他想要正面跟娜琪挑战吗？可是娜琪的大王燕应该是很习惯空中战斗的，不知道它们能够缠斗多久。

娜琪猜到小智很可能会派出大王燕，说让他们打一场不留遗憾的战斗，小智点点头说他们也要像娜琪一样在空中飞翔，然后赢到徽章。娜琪很是佩服小智的骨气，这时双方升到了指挥台最高的地方，这是因为飞行神奇宝贝战斗的关系，在那个地方，就算战斗范围扩大了，也可以很容易的确认神奇宝贝的状态，但是在那么高的高度，随时可能有强风突然吹过来，在这场战斗之中，不止战斗的神奇宝贝本身，对训练家来说也是很严峻的考验，最后的战斗开始了，小智让大王燕用翅膀攻击，可小刚却对他大叫说不能用，旁边的小遥和小胜非常吃惊，这时娜琪并没有让大王燕攻击而是让它直线前进，双方对击后，小智的大王燕向地面落了下去，小遥疑惑的问到底发生了什么事，小刚解释到既然彼此一样都飞在空中，那么翅膀攻击就等于一把双刃剑了，使出绝招的一方会失去平衡，有时候会因此失去控制能力。大王燕仍

在下落，娜琪抓住这个机会让大王燕用啄攻击，在这样下去小智会被打败的，而且虽一样是大王燕，可相较之下，娜琪的大王燕更加熟悉空中战斗，小智的大王燕等级差太多了，这时小智的大王燕快撞上地面了，小智拼命鼓励，终于在最后一刻，大王燕拿出骨气飞了起来，可娜琪的大王燕又跟了上来，而且发出了破坏死光的攻击，小智的大王燕奋力躲避，可娜琪抓住角度再次攻击成功命中了，之后娜琪的大王燕急速上升，又急速下降，然后以15度的倾斜角度又一次发出了破坏死光，眼看破坏死光就要攻过来了，小智让大王燕反转过来用电光一闪反击，就在已经接近对手时，对手再次瞬间消失又瞬间攻击，又是回转攻，小智的大王燕毫无躲避机会，这次娜琪是把回转攻用来防御同时并加以攻击，她活用了这招的特长，这是非常成功的战斗手法，不想办法封锁这个绝招的话，小智是绝对没有办法打鹰这场战斗的。大王燕又一次被娜琪的大王燕跟在后面，这次攻过来的又会是哪一招呢？小智让大王燕全速飞行想办法摆脱，可是它完全无法摆脱对方，果然战斗能力和运动能力都是对方居上风，小智十分着急，想着要如何封杀那个回转攻，这时一阵强风吹过，微微卷起了场地上的尘土，看到这个景象的小智想起刚才大王燕在挣脱撞击地面时也卷起了许多尘土，想到利用那个或许能够实现封杀。

这时娜琪说来茵郁道馆挑战能战斗这么久已经算不错了，承认了小智的实力，不过小智已经没戏唱了，于是让大王燕使出最后破坏死光，既然这样，小智只有豁出去拼了，他让大王燕用电光一闪急速下降，大王燕虽躲开了两发破坏死光，可再这样下去，会撞上地面的，而且还以如此快的速度飞行，这时眼看就要撞到地上了，娜琪让大王燕使出了回转攻，小智迅速发号施令让大王燕对地面使出翅膀攻击，果然，地面被撞的飞起一层尘土，而尘土映出了用回转攻击过来的大王燕的身影，小智乘机让大王燕用翅膀攻击，大王燕终于给了对手致命一击，娜琪的大王燕失去了战斗能力，小智终于打赢了战斗，不过这场战斗真的好惊险，小智以出人意料的方式封杀了回转攻，先对地面十出翅膀攻击，利用尘土形成的墙壁，迫使对手突破烟雾障碍，乘机掌握对手的进入角度和速度，然后再给对手致命一击，虽然没有办法完全看清楚对手，但是这是一场很有小智风格的精彩战斗。小智成功得到了打赢茵郁道馆的信物白羽徽章，娜琪说她真的很佩服小智和大王燕，居然以那么快的速度飞行最后使出翅膀攻击的绝招而不怕撞上地面，如果没有很深的信赖是不可能办到的，小智说娜琪小姐的回转攻才是真正厉害的，娜琪又问小智在空中飞翔的感觉怎样。小智握起拳头说：“是，真是太棒了。”



就这样征服了天空之战，小智成功赢得了第六个徽章，距离参加丰缘联盟的目标只差一点点了。

第86集

喷火驼载着电影来

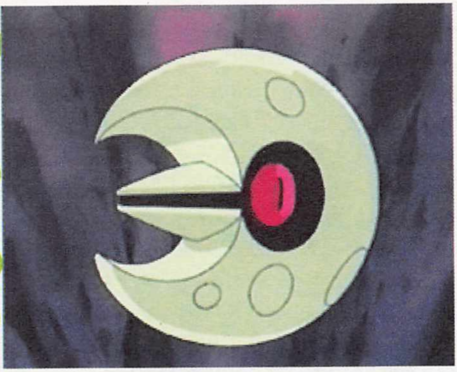
获得第六个徽章的小智一行人下一个目的地当然是下一个道馆的所在地绿岭市，那是要过海的城镇，小遥听到又可以看到海很开心，而水静市那里可以搭船，于是他们以水静市为目标出发了，在路上，他们看到一位年轻人和喷火驼正在艰难的渡河，便上前询问，原来是喷火驼的脚陷在了河里动弹不得，于是一起过去帮忙，在大家齐心协力的努力下，他们终于成功渡过了河，那位年轻人对小智们表示感谢，并介绍了自己明叫高谷。小胜看到喷火驼载着似乎很重的行李好奇的问了起来，高谷先生解释到里面放着的是要播放电影用的胶卷和放映机，而他的工作就是带着这些器材巡回各地的城镇和各个村庄，在那些没有电影院的小城镇与村庄，有很多人想要看电影，为了这些人播放电影给他们看就是他的工作。小胜又好奇的问那里面有什么电影，高谷先生说是正电拍拍与负电拍拍的大冒险，是正电拍拍与负电拍拍活跃演出的电影。而小智他们得知高谷先生接下来要去的村子和他们的方向同路，便和他结伴同行，旅行是同行的人越多越好玩嘛！而

不远处的火箭队这时正在用望远镜搜索他们，看到放电影的器材和喷火驼，他们自然不会放过。小智他们一路上有说有笑，都很开心，这时他们来到了河边，发现吊桥断了，别无他法，他们只好到上游去找找看有没有河面较窄的地方，后来他们找到了一处相对附近最窄的地方渡河，但水流似乎有些急，小遥有些担心，但他们没得选择，而且高谷说为了等待看电影的人们，他们必须得尽快过去才行，于是他们朝河边走去，却突然掉到一个洞里，这时火箭队乘着气球出现了，说破坏吊桥引诱到河面最窄的计划大成功，然后用机器手抓住了喷火驼，想要带走它和电影设备，小智见状立刻拿出龙虾小兵漂亮的救下了喷火驼并打飞了火箭队。



小遥探险队越过激流后又登上了险峻的山路，向着下一个期待电影播放的村子努力前进中，这时从山上落下了大岩石堵住了他们的去路，这样他们就没办法前进了，高谷先生失望的说本来想今天抵达村子的，现在没有办法了，他们只好抄别的路越过这座山，没过多久，天黑了下来，他们找好露营的地方便围在一起吃晚餐，高谷先生感谢大家的帮助和晚餐，也夸小刚的浓汤好吃，今天好多事似乎很不顺，可高谷说其实他平常也经常遇到向今天发生的这种事，他曾经走过很危险的山路，也去过连一般道路都完全没有的村庄，只要有人请他去，天涯海角他都会去。大家都说他的工作很辛苦，他也承认，但又说他会收到一些充满感谢和期待的来信，正是因为有一群人满心期待他去播放电影，所以不管吃再多苦，他都想带电影给那些人看，虽然电视现在确实很普及了，但是高谷先生认为大家一起看电影是非常重要的事，经高谷先生这么一说，大家都开始谈论出来旅行前各自和家人去看电影的情况，有非常爆笑的，有刺激震撼的，还有非常感动的等等，想到这些，都觉得很幸福快乐，这时小智问大家有没有玩过模仿电影，小刚说他曾经带着弟弟妹妹玩过，高谷先生也记得这个游戏，小胜说他在看电影的前一晚上有过高兴到睡不着觉的经验，而小遥喜欢看完电影后在路上吃东西，小智说对啊，就像现在大家讨论电影一样，气氛热闹极了。这时高谷先生由感而发：也就是说，其实不光是电影本身，跟什么样的人一起看，还有后来做了什么，都会全部成为回忆的，小遥非常同意，小智询问起今年的电影，才知原来还是无声电影呢，小遥不懂，小刚解释说以前的电影根本都没有声音，所以要靠配音的人在旁边念台词，所以才叫做无声电影，大家听了都很期待，决定一起去那个村子。

第二天，他们终于来到了村子，大家都跑来欢迎，许多小朋友说去年的电影很感动很好看，非常期待今年的电影，询问着今年电影的情况。之后他们来到广场布置好了一切，最后就只等夜晚的来临了，而小遥他们也已经开始兴奋起来了。到了晚上，大家都过来看电影了，而且个个看起来都很开心，电影还没开始，小胜就已经吃爆米花吃个不停了，电影快要开始了，大家都很期待，高兴的叫了起来，电影放了不一会儿，大家就都入了迷，个个表情都随着电影而变化，不时一阵笑声，可突然有变得很紧张，这时电影停了，出现的是火箭队的华丽登场，接着一阵饭匙蛇的黑雾，大家被搞的迷迷糊糊，等到视线清晰时，大家才知道放映机和电影胶卷被火箭队给抢走了，大家都很失望，看到大家都那么想看，小智们决定去把电影设备抢回来，高谷先生让小朋友们稍微等一下，小遥让小刚趁这个期间填补一下空挡，小刚没有办法，只好拿出了他拿手的小刚之歌，大家非常的喜欢，小智他们努力追踪火箭队，在路上发现了火箭队留下的胶卷，看来他们没有卷好胶卷，于是追了过去，火箭队夺了电影设备后，用一张推车来推，小次郎和喵喵在前面很费劲的拉着，可武藏却悄悄坐在车上，还装出很费力在后面推的声音，这时他发现电影的胶卷一地掉在了地上，没有办法，只好全部卷回去，卷着卷着，遇到了小智他们，结果又被小智的森林蜥蜴打飞上天空，小智们又迅速赶回去，而小刚那里，小刚正费力的唱着那首 歌，他不会别的了，小朋友们都很失望，幸好这时小智们赶回来了，大家看到电影设备都



还在非常高兴，不一会儿，电影又继续播放了起来，不知什么时候，火箭队来到了旁边的树上躲着看电影，小次郎问他们真的不夺走电影设备了吗？结果武藏和喵喵让他不要吵，说现在正精彩呢。也不知过了多久，电影放完了，大家都拍手叫好。后来武藏和喵喵边走边为电影的内容而感动，还发出了“电影真是好东西啊”的感慨，他们再没有了夺电影设备的念头了。

因为小智等人的帮忙，使得孩子们可以顺利的看到电影，小智等人抱着这场电影能够为大家留下美好回忆的期望，又再度的踏上了旅程。

点评：

看了这集，你是否会想起自己曾经看电影时的美好情况，是否怀念那时的幸福感觉，生活就是这样，许多小事看似平常，却会成为你永恒的记忆，让你念念不舍，仔细想想现在身边所经历的一切吧，淡化它带给你的不满，发掘它蕴涵的意义吧，神奇宝贝中不是说过一句饱涵哲理的话吗：每一件事情都有他本身的意义存在。那么关键就看你怎么去对待了。不要埋怨目前生活带给你的种种，而应该仔细想想如何去珍惜，那么感动会的陪伴在幸福的你身边。

第87集
神秘！来自宇宙的神奇宝贝

一天夜晚，一块陨石从天而降，接着，搭乘宇宙船的皮宝宝那集的自称神奇宝贝不可思议俱乐部的奇怪二人组来到了陨石落下的地方附近，然后拿出了不可思议神奇宝贝回收机，不一会儿，他们发现了陨石并用飞弹攻击，陨石裂开了，从里面居然飞出一只神奇宝贝，是月石，奇怪二人组看到了那就是来自宇宙的神奇宝贝，立刻展开捕捉，月石用幻想术阻止，结果还是被那机器发射的捕捉光束击中了，看来它的力量正不断被那光束减弱中，这时月石发出一阵强烈的红光，奇怪二人组顿时呆滞了，而月石似乎受到不小的伤害，它吃力的往山角的城镇飞去。

向着水静市旅行的小智等人很快就要到溪谷镇了，大家都很想到镇上的神奇宝贝中心好好休息一下，冲个澡，而神奇宝贝们也要休息一下了。而火箭队一伙人得到了关于陨石的情报，决定找到送给老大。不一会儿，小智门来到了镇上，可是那里格外安静，路上看不到一个人，家家闭门闭户的，他们来到了神奇宝贝中心，也没有人，过了一会，乔依小姐走了出来，但表情和语言都很奇怪，说装置坏了不可以帮他们保管神奇宝贝，客也满了没有房间，然后就走了。小智们没有办法只好离开了神奇宝贝中心，小刚说那不是乔依小姐，因为乔依小姐有共同的素质爱与温柔，但刚才的乔依小姐没有这个素质，但就味道来说是乔依小姐。大家都不明白是怎么一回事，但他们现在得先填报肚子问题留到以后解决吧。吃饭的时候，莲帽小童吃着吃着走开了，小智们发现后跟了过去，突然从树丛里跳出带面具的两人抓住了莲帽小童，小刚连忙说那是他的神奇宝贝，可带面具的人说那是他们发现的宇宙神奇宝贝，小胜说不对，那是莲帽小童，是普通的神奇宝贝，这时带面具的人检测了一下发现那是莲帽小童很吃惊，小刚拿出宝贝球收回了莲帽小童，小智询问那两个人是谁，那两个人脱下面具说是PFC，也就是奇宝贝不可思议俱乐部，男的肯恩，女的玛丽，小智和小刚立刻认出，向小遥说他们是专门追求不可思议事物的奇怪人物。肯恩说他们在追求来自宇宙的神奇宝贝，他们PFC认为，来自宇宙的神奇宝贝是搭乘陨石来的，所以他们正在调查掉落在附近一带的陨石，但很奇怪他们那时侯的记忆中途就变得很模糊，那一定是来自宇宙的神奇宝贝的怪电波夺走了他们的记忆，而他们调查的结果表明这个城镇的人们好像也被那个电波给控制了，所以他们就带上了那个怪电波防护面具。说罢，那两人就立刻跑开了。

小遥和小胜很好奇真的有来自宇宙的神奇宝贝吗？小刚说的确是有那样的说法，据说皮皮跟宝石海星是来自宇宙的神奇宝贝。小智们从奇怪二人组那得知镇上的人们现在正受到怪电波的控制，想到刚才的乔依小姐或许也受到了影响，决定再去神奇宝贝中心仔细的查一查，于是他们悄悄的进了神奇宝贝中心，而火箭队去到陨石落下的地

方发现只剩下一个大坑洞，认为是镇上的人把陨石给带走了，而能够收藏那么重要的东西的地方一定是镇上最气派的建筑物了，也就是神奇宝贝中心，于是他们来到神奇宝贝中心附近，打算悄悄的从窗户进入，结果急忙中从窗户掉到了地上，在神奇宝贝中心的小智们听到声响朝火箭队跑了过来，发现是火箭队，便询问起来，这时听到了乔依小姐询问有人在吗的声音，小智们和火箭队立刻逃到了其他的房间，结果在那房间中发出了声响，小次郎拿出电筒一照发现那里有只月石，武藏听到图鉴的介绍感觉很特殊，便走进去看，结果被月石用催眠术控制了，小次郎和喵喵连忙过去把给武藏摇醒了，小智们看到明白了镇上的人们就是被他给控制了，但不明白他为什么这样做。这时喵喵听了月石对的话后翻译说月石说好可怕好可怕，突然房间的灯亮了，乔依小姐打开门走了进来，让大家离开，火箭队当然不会放过抓难得一见的月石的好机会，立刻派出沙漠奈亚和饭匙蛇攻击月石，可突然停在了空中，原来他们中了月石的幻想术，可月石这时支撑不住从空中落到了地上，乔依小姐也清醒了过来，而喵喵过去询问月石情况，得知月石的体力已经所剩不多了，它受到奇怪的二人组攻击还被伤害，感到非常的害怕，但它只要照射到满月的月光就可以恢复在那之前他想要保护自己，所以不得已才控制镇上的人。小智们这才明白事情的原由，而武藏听到月石体力不支更不会放过这个大好机会，再次让神奇宝贝攻击，皮卡丘立刻上前保护月石，用十万伏特把火箭队大飞了。接着乔依小姐立刻检查月石的情况，大家看到月石体力很衰弱的样子很担心，检查后乔依小姐说已经给它吃药了，暂时不会有什么问题，但体力耗损过多，只有照射到满月的月光就可以恢复了，而且今天就是满月，可是在溪谷镇无法看到满月，因为溪谷镇四周环山，根本无法看到月亮。只有到小镇前面的喷火驼山丘才有办法。在看起来很像喷火驼双驼峰的山丘对面，有个地方能看见月亮。但月石现在看起来已经无法动了，小智对小刚说用他们的力量想办法带月石去喷火驼山丘，小刚说这恐怕还要费上一翻工夫，因为还有PFC的家伙存在。他们找了一辆拖车让皮卡丘在里面照顾月石，周围遮盖住并放上了许多食物，然后大家一起推着车去喷火驼山丘。在路上，遇到了PFC，他们过来询问有没有看到来自宇宙的神奇宝贝，大家都假装不知道，没见过，PFC又问推车上载着什么，大家又说今天是满月，他们要去赏月，然后就继续前进。可肯恩认为赏月没有必要那么大费周章，感觉很不可思议，不可思议的影子下必定有神奇宝贝，然后开始组装起了不可思议回收机。看来小刚的伎俩没有瞒过PFC，小智们经过努力终于来到了喷火驼山丘，而再过5分钟，满月就出来了，看来他们是勉强赶上了，皮卡丘和月石从车里出来，大家都很高兴以为一切都很顺利，这时一个黄黄的圆圆的东西逐渐从双驼峰间漏出，大家都很高兴满月出来了，可月石却从空中落到了地上，大家再抬头一看，居然是火箭队的气球，是喵喵气球头上的金币让大家误认为是满月的，这时火箭队伸出了机器手来抓月石，突然另一只机器手伸过来阻止，原来是PFC的家伙，他们看到月石立刻想了起来它就是他们正在寻找的东西，而且说来自宇宙的神奇宝贝必须由他们带走，火箭队看到PFC的家伙也想了起来曾经遇过他们，让他们别来碍事，结果被PFC的机器打飞了，之后PFC的机器向月石开了过来，皮卡丘用电击阻止，结果被机器的手给打了回来，水跃鱼用水枪也失败了，狩猎凤蝶使出银色旋风，强风模糊了PFC的视线，这时水跃鱼又用水枪攻击，接着皮卡丘用十万伏特，这样PFC的机器就失灵了，这时真正的满月出来了，月光映衬着驼峰看起来非常漂亮，而月石照到了月光也很快恢复了元气，大家都很开心，可PFC的机器又恢复了，他们说他们可不像火箭队那样那么容易就被打败，他们再次朝月石开了过来，月石很气氛，使出了催醒绝招，这招威力非常强大，直接就把PFC的机器打飞了，那两个人也飞上了天空。之后小智夸月石很厉害，小遥看着月石说它是不是真的来自宇宙，小刚说不晓得，不过让不可思议继续维持不可思议的感觉也不错，月石向大家感谢后就飞走了，大家就那样看着送别月石。

就这样，小智等人成功的保护了月石，在深切感受神奇宝贝的不可思议的同时，又再度朝向水静市的方向继续旅行下去。



第88集

懒人翁香蕉乐园的卡比兽



向着港口都市水静市旅行前进的小智他一行人在途中看到了关于懒人翁香蕉乐园的招牌，据说那是只聚集懒人翁的世界上很少见的观光设施，小胜一听想要去，可小遥想快点去下一个城镇享用美味可口的蛋糕，结果姐弟两争执起来，这时小刚说懒人翁香蕉乐园的另外一个引人入胜之处是以香蕉为材料的各式各样的甜点，小遥一听高兴极了，于是他们便向懒人翁香蕉乐园出发。不一会儿，他们就抵达了，可是好象那里没有开放，大家都很失望，这时小智发现大门没关，小遥不会轻易放弃香蕉甜点的，于是他们进去看看有没有人，在乐园里，大家不仅看不到懒人翁，也看不到香蕉，而且香蕉树上的香蕉好象都被采走了，突然地开始剧烈震动，一位大叔跑过来带小智他们走，说留在那太危险了，于是他们跟着大叔来到了乐园的控制中心，大叔说刚才的震动是卡比兽造成的，它可是超级的大胃王，说事情很麻烦，自从一只卡比兽误入他们这里兽后，就一直肆无忌惮的大吃他们的香蕉，懒人翁们被躲走最爱吃的香蕉后也没有能力反抗，那只卡比兽还变本加厉，醒了以后吃香蕉，吃饱了以后又睡觉，简直无法无天，可怜的懒人翁们现在只能躲在园区的偏僻角落吃剩下的香蕉，再也不肯让人看到它们的身影了。而那位大叔是园长玛奇，他向大家道歉说这里无法开放了。这时，地又开始强烈的震动了几下，小遥都不敢相信这么大的震动居然是卡比兽翻身造成的，玛奇说那个家伙不管是睡着或是醒着都一样给人添麻烦，再这样下去的话，用不了多久，懒人翁香蕉乐园就垮了。说着都哭了起来。小智和小刚说一般卡比兽都住在深山林里面的，照常理来说卡比兽是不会到这种山麓的，或许卡比兽是因为某些原因而被迫离开自己居住的地方的。玛奇一听想起了不久前山上进行了大规模的森林开发，小刚一听说原因一定就是那个。玛奇很奇怪小智们怎么对卡比兽这么了解，小智说因为他以前抓到过一只，现在寄放在大木博士那，玛奇一听立刻求大家想想办法解救懒人翁香蕉乐园，大家都同意了，玛奇听了边感谢着边哭了起来。火箭队跟着小智也来到了乐园，看到了卡比兽，又一次被它的巨大给震撼，看起来很豪爽，喵喵又想到了如何让卡比兽去讨好老大，于是他们决定捕捉这只卡比兽。大家想来想去都没想出好办法，小智说那就用最简单的方法吧，那就是与它对战并收服，这样它就听话了，不过对战必须在卡比兽醒着的时候，因为它睡觉的时候体力就会自然而然的恢复，这时控制中心的屏幕显示卡比兽现在正好睡醒在大口吃香蕉，小智们立刻朝卡比兽跑去，到了卡比兽身边后，小智请求卡比兽和他对战，结果卡比兽不理继续吃香蕉，于是皮卡丘用打雷攻击，结果卡比兽似乎没受影响，看来它非常强，皮卡丘又用钢铁尾巴，也没有用，这时卡比兽使出了哈欠绝招，不管是谁碰到哈欠的泡泡都会睡着，结果大家都被哈欠绝招弄得睡着了，卡比兽似乎也吃饱了倒下去睡着了。不久，火箭队准备好了「再重的神奇宝贝都可以轻松搬运君一号机」来捕捉卡比兽，他们找到了卡比兽，还发现小智们睡的很熟，皮卡丘也在，非常高兴，想到这下可以升级当干部，上任当分部长了，既然升级了，当然需要一套新的制服，他们决定事后去定制一套。不过现在还要先捕卡比兽，于是展开行动，可想到睡着的卡比兽发出了哈欠绝招，结果火箭队也睡着了。

小智们醒后回到控制中心请求大木博士帮助，大木博士说拥有「哈欠」绝招的卡比兽确实被认为是很难缠的一种对手，首先关于卡比兽的食物有一种卡比兽用的能量方块，它是针对卡比兽之类的大胃王专门制造的，吃一粒的效果相当于吃下了三百公斤的食物，一会他把配方传过来给大家，而想要收服卡比兽只有透过战斗的方法，拿受到哈欠攻击也不会睡着的神奇宝贝来对战就可以了，小胜一听立刻想到了过动猿，因为它有「过动」的特性，到时就算受到哈欠的攻击也不会变得想睡觉。大家一听想到让懒人翁进化成过动猿的话，说不定可以打败卡比兽。于是大家来到了懒人翁群附近，玛奇先生向懒人翁们道歉说自

己之前无法保护它们，让它们过着很不安的生活，说自己太不中用太窝囊废了，觉得很对不起懒人翁们，但这样他还是不知耻的跑来请懒人翁帮忙，请懒人翁们派出代表对抗卡比兽，虽然那只卡比兽非常厉害，可是进化成过动猿的话说不定可以打败它，小智也说可以帮助懒人翁们进化，所以请懒人翁们派出代表跟卡比兽战斗，保护这个懒人翁香蕉乐园。可是还是没有懒人翁出来，大家有些失望，这时一只懒人翁从草丛中跳了出来表示愿意，玛奇感动的跑过去抱住它，之后，小智拿出了神奇宝贝帮助那只懒人翁进化，没想到那只懒人翁很厉害，很有一套，看来它是拼命想要回映玛奇先生的诚意，果然，经过了几回合的战斗，它就进化了，大家很高兴，接着，它们就去找卡比兽，玛奇向它提出了挑战，卡比兽接受了，过动猿打破了哈欠的泡泡，看来它一点不受影响，接着它用威力强大的一招瘙痒狠狠给了卡比兽一击，卡比兽倒在了地上，可是它很快站起来用破坏死光攻击，过动猿敏捷的躲开来又打破哈欠的泡泡再次用了瘙痒，卡比兽开始急燥起来了，这时过动猿使出了集气攻击，卡比兽跳了起来使用泰山压顶，过动猿集气完后绝招威力更加强大了，它使出了集中猛击，终于把卡比兽打倒了，玛奇忍耐感出了神奇宝贝球，宝贝球晃动了几下，最终还是停下了，打赢了，玛奇收服了卡比兽了，这时懒人翁们跑了过来，玛奇和过动猿抱住并安慰它们。就这样，乐园又恢复了盛况，而且改名为过动猿兼懒人翁香蕉乐园，玛奇先生还为小遥准备了超级豪华的小遥小姐的个人专用席，而那只卡比兽现在已经变成了乐园新的明星商品了，乐园盖了有疗养效果的卡比兽室，那是玛奇先生被卡比兽的绝招打中睡着时所想到的，确实，被卡比兽哈欠打中熟睡的品质绝对具有充



电的效果，这下子卡比兽也找到了自己的生活地点了，真是可喜可贺的好结局。傍晚，玛奇先生送大家上路，非常的感激大家，大家都说是过动猿的努力了，它真的好厉害好酷。小智也对皮卡丘说他们也要努力加油，绝对不能输给过动猿。

过动猿成功守住了懒人翁香蕉乐园，小智等人将那勇敢的身影刻画在心底，又再度向着水静市的方向踏上了旅行。

而火箭队此时正在灌木丛中睡觉，梦到他们穿上新的制服升上了干部。

第89集

皮卡丘加入火箭队！？

小智一行人来到距离下一个目的地水静市不远的地方，心情很好的皮卡丘独自走在前面，可就在这个时候，一棵大树朝它倒来，接着火箭队就驾着机器人出现了，他们抓住了皮卡丘，小智让皮卡丘使用十万伏特，结果对机器人没用，火箭队得意的说那个机器人是采用环保回收的塑胶垃圾制造，只有表面是金属拷漆而已。他们还决定从今以后一旦想到点子就马上实行，采取先发制人的姿态做事。而这个机器人也命名为先发制人机「急性子君一号机」。今天的火箭队不管说话还是做事果然不同寻常，气势相当的逼人，看来他们对皮卡丘是志在必得。小智们很不服气，跑过去救皮卡丘，结果掉进了火箭队的陷阱里，火箭队很得意，这时，机器人的一只脚陷入了地面，看来是地面承受不了机器人的重量，接着另一只脚塌了下去，看来是因为平衡设计不够脆弱的塑胶扭曲了，因此里面的动力炉也开始被压坏中，喵喵说这样下去的话后果十分恐怖，它都没有勇气说出来，果然机器人爆炸了，而且这个爆炸比以往任何时候的都强，连地洞里的小智们也被一起卷飞了，空中的小智没有抓得到皮卡丘，眼睁睁的看着它往远处飞去了。

不知过了多久，小智他们才苏醒过来，想起大家一起被炸飞了，小智这才反映过来便立刻呼唤皮卡丘，小刚说它好象被炸飞到了别的地方，小智连忙摇晃想要去找皮卡丘，可是他们得先解决自己被挂在树枝上的问题。火箭队也苏醒过来发现喵喵不在，估计它是体重太轻被刚才的爆风吹去了更远的地方，武藏说如果两边都去找却没找到人的话两边都会迷路，他们先返回基地心平气和的等待，小次郎觉得虽然有道理但很无情，不过现在他们也不知身在何处。而皮卡丘也醒了过



来发现自己睡在喵喵身上，喵喵一看皮卡丘跳开说自己一点也不怕他，还立刻查看四周有没有小智他们，接着想乘机抓它便大喊武藏他们，结果发现自己和他们走散了，连忙摇头说自己在这里胆怯会有损火箭队的名声，就算只胜它一个人也要奋力战斗，便伸出爪子说皮卡丘被我抓到了向皮卡丘攻去，可是发现皮卡丘情况有点怪怪的，问它说要抓它了怎么不反抗呢？结果皮卡丘问喵喵怎么回事，说不知道自己为什么会身在这里。喵喵一听大惊连忙问皮卡丘训练家是谁，结果皮卡丘说不知道。喵喵明白了受到刚才爆炸的影响皮卡丘丧失了记忆，暗自乐喜，想到灌输新的记忆给它的鬼点子，还要好好的给它洗脑让它真正的记忆没有办法恢复。于是告诉皮卡丘说要带它去一个好地方，那里有一个叫做阪木老大的很厉害的大人物。皮卡丘点点头，喵喵心里非常的高兴想到自己可以升级当干部上任当分部长了，骗皮卡丘说它是从出生那一刻起就已经加入火箭队了，它是贯彻爱与真实的邪恶，可爱又迷人的火箭队的成员之一，说在去找他们的老大之前先去他们的基地，说在基地里有很棒的好朋友在期待它的到来。便带着它往基地走着，喵喵想起过去那段日子好漫长，为了抓到皮卡丘他们不知吃了多少苦费了多少心血，如今那漫长的折磨日子今天就要结束了，心情好到了极点。这时一只蛇纹熊跑过来躲到了皮卡丘后面，一只大针蜂攻来，皮卡丘用电击赶走了大针蜂，蛇纹熊道谢后也离开了。喵喵看到皮卡丘拥有着勇气与温柔的心肠，这么好的人到底是谁想动脑筋抓它，再一想是它们自己。然后它们又继续赶路，之后它们需要走过一悬崖边，喵喵很害怕，可皮卡丘却高兴的大步走着，想到皮卡丘不仅拥有勇气、温柔，胆量也比平常人大，到底是谁想抓这么厉害的角色，再一想是它们自己，认为这时它应该讲一些混淆皮卡丘的认知的话，于是告诉皮卡丘其实它应该感谢自己的，说自己曾经熬夜不眠不休的照顾发高烧病到不醒人事的皮卡丘，自己就像皮卡丘的大哥一样，这么做是理所当然，皮卡丘听了高兴的对喵喵表示感谢，喵喵打算像这个样子一点一滴的把皮卡丘当火箭队的记忆灌输给它，正得意着，脚下的岩石踏了，幸好皮卡丘救了它。而小智们从树上下来后便让大王燕和水跃鱼帮忙寻找皮卡丘，小智心中默默的祈祷皮卡丘平安无事，他们跟着水跃鱼找了很久，终于有了点线索，它们找到了皮卡丘的脚印，可发现旁边还有蛇纹熊和喵喵的脚印。喵喵们走累了停下休息，喵喵因为被大爆炸吹得很远找不到基地很沮丧，肚子也饿了，这时皮卡丘找来一个苹果给喵喵，喵喵很开心，问皮卡丘怎么不吃，皮卡丘说因为只找到了一个所以送给它，喵喵顿时很感动，把苹果掰开来把大半给了皮卡丘，然后说两个人吃会比较开心，于是两个便坐到河边开心的吃起来。小智们跟着脚印走，而且从脚印的情况看是皮卡丘自己主动愿意跟着喵喵走，大家都很担心。喵喵们吃完又上路了，走在坡上时，皮卡丘，不小心滑了下来，喵喵扶住了它，皮卡丘特别道谢，喵喵说不用了，它们可是感情特别好的好朋友，于是两个开心的走着，感情很要好的样子。武藏们找来找去不知费了多少工夫，终于找到了基地，小次郎问武藏要不要去找喵喵，武藏说刚才说过等待就好，而且她也很累了，况且基地里还有食物，小次郎默默的说其实最后一句才是真正的理由吧！

而上空的大王燕也发现了火箭队的基地立刻飞了回去。过了很久，喵喵也终于找到了基地，开心的大叫武藏们，小次郎和武藏看到喵喵平安很高兴，但看到皮卡丘却漏出了害怕的表情，皮卡丘看到发出电气打算攻击，喵喵连忙过去拦住皮卡丘对武藏们说皮卡丘可是我们的同伴，不用害怕，武藏们很奇怪，喵喵跑过去悄悄的把事情的原由告诉了他两。而小智们一路追着脚印，这时水跃鱼的鱼鳍有了很大的反映，把方向告诉了大家，这时大王燕也飞了回来和水跃鱼指的同一方向，看来皮卡丘在那了，小智们加快了步伐。了解情况后武藏和小次郎立刻过去向皮卡丘问长问短，表现出以前和皮卡丘很熟很要好的样子，皮卡丘解除了戒心和他们很友好，还与他们玩了起来，这时小智们找了过来，小智上前问候皮卡丘，这时喵喵对皮卡丘说我们才是你的同伴，指着小

智们说那些人是想要把你绑架走的坏蛋，皮卡丘一下子分不清了是非，小智问喵喵在乱说些什么，让皮卡丘快些过去，喵喵又对皮卡丘说不要被小智们给骗了，皮卡丘听罢跑向了火箭队，小智猛的被震撼了，小遥们也非常奇怪，小智很伤心，向皮卡丘边走边问它怎么了，火箭队念了登场台词，结果皮卡丘也跟着配合，火箭队高兴极了，小胜奇怪的问皮卡丘真的加入了火箭队了吗？小智对皮卡丘说那些人是我们的敌人你忘记了吗？结果皮卡丘说他们不是，武藏乐道之前他们不知尝了多少次讨厌的感觉，如今要把这些感觉加一百倍还给小智们，这时喵喵让皮卡丘收拾小智们，小次郎说这天终于降临到他们头上了，然后让皮卡丘使用十万伏特，皮卡丘真的攻击了小智，火箭队感觉棒极了，小智爬了起来对皮卡丘说难道你真的忘记我了吗？喵喵又让皮卡丘使出十万伏特，小智被电得翻了两个跟头，小智伤心到了极点，小遥都不忍心看了大叫皮卡丘住手，这时小刚明白了皮卡丘在那场爆炸中受到冲击失去原来的记忆了，不然皮卡丘没有道理对小智做出攻击，火箭队说小刚乱说，皮卡丘从很早以前就是他们的同伴了，让皮卡丘不要被小智们给骗了，皮卡丘点点头，锐利的眼神丝毫没变，小智求皮卡丘快点想起来，火箭队让小智拿出神奇宝贝跟他们的皮卡丘对战，小胜说那种事他们怎么可能做得出来，火箭队也同意，然后便带着皮卡丘进了屋子，接着乘上气球打算离开，小智紧追不舍跳起来抓住了热气球的吊篮外侧，气球不断上升中，火箭队和小遥们都很吃惊小智的举动，小智非常的努力爬上了吊篮，小次郎让皮卡丘使出十万伏特，结果电包围了整个气球，气球很快炸了，火箭队向天空飞去，而皮卡丘和小智往下落，小智看到下面是激流，连忙努力过去抱住了皮卡丘，他们掉进了河里，顺着水



流流着，小智用力睁开眼看着皮卡丘，回想着他和皮卡丘经历的种种，想着他们一直形影不离地在一起，真的很棒，他们所说遭遇过的所有事情都真的好棒，然后也昏睡了过去，之后他们被水冲到了河边，小智醒后看到皮卡丘在面前叫他，问皮卡丘认得自己了吗？皮卡丘点点头，小智很开心的问它记忆恢复了吗？皮卡丘高兴的跳到小智的怀里，小智紧紧的抱住了它连声说太好了，真的太好了，落下了激动的泪水，皮卡丘帮小智擦了眼泪，这时小遥们找到了他们跑了过来，看到皮卡丘平安无事且记忆恢复了，小胜高兴的跳了起来。这时火箭队落了下来掉到了小智们旁边的河水里，看到他们的好同伴皮卡丘很高兴，这时小智让皮卡丘对火箭队使出了十万伏特，火箭队再次被炸飞，武藏问皮卡丘恢复记忆了？小次郎说皮卡丘的电击果然真的很来劲，喵喵说到底是谁想要捕捉这么冷酷的家伙啊！然后空中又有一声好讨厌的感觉在回荡。

傍晚，大家看着夕阳，小刚说不管怎么皮卡丘可以恢复记忆真是太好了，小胜点点头，小遥说那个时候还真不知道会变怎么样呢！小智对皮卡丘说以后他们也要一起努力哦！皮卡丘说是，然后他们又出发了。

小智与皮卡丘的心里，又重新认识到彼此的重要性，好了，下一个目的地水静市就快到了。

点评：

这集里火箭队拥有了短暂的快乐时光，这或许是上天恩赐给他们始终坚持的奖赏吧，而小智经历了这个事件，也一定再次深深的体会到了皮卡丘对于他的重要性，深深感受到了他们过去所有的经历是多么的快乐，多么的令人羡慕，他们之间的友情我就不再熬了。

第90集

抵达水静市，能量方块与回转攻

水静市，那里是被称为陆地的最边缘，大海的开端的一个大都会，终于小智一行人来到了这个水静市，可是由于没吃午饭他和皮卡丘已经饿的倒在了地上，听到小遥说早调查完水静市哪里有最好吃的餐厅，小智们马上活了过来，他们在路上看到了华丽大赛的通知海报，原来这里将在明天举办神奇宝贝华丽大赛水静大会，小遥立刻燃起了斗志，他们继续向餐厅前进，突然皮卡丘像前跑去，大家跟了过去，发现那里是水静市特有的果实市场，街上非常热闹，到处摆满了各种水

果，这时一位大叔抬了一盘说是早上刚采下来的酸柠檬果实像他们走来说尝尝，皮卡丘尝了一块非常满意，小智看了也吃了一块，结果被酸死了，原来那大叔指的好吃是针对神奇宝贝的口味来说，他拿出了甘芒果实给小智平衡一下，小智吃了觉得非常好吃，这时一味女孩抱着一大包果实让小刚们让路，结果被凹凸不平的地给绊倒了，那大包果实飞向了天空，一只噗噗猪用幻象术把果实放回袋里并轻轻的放在地上，周围的人都为了这精彩的表演而鼓掌，那女孩爬起来谢谢大家，说她们会参加明天的饿华丽大

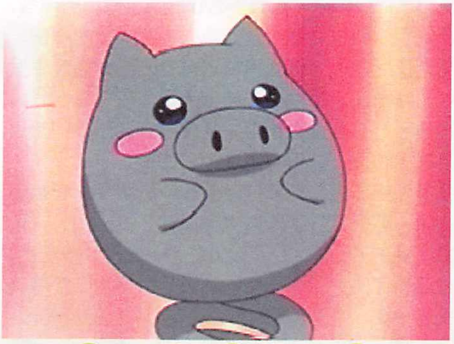


赛，到时还请大家去加油，小遥听了问那女孩是不是神奇宝贝协调训练家，那女孩说没错，她叫加奈，旁边是她的最佳拍挡噗噗猪，小智拿出了图鉴机，上面说它是操纵神奇宝贝，是跳跳猪的进化型，用黑真珠来加强精神力量的波动，可以自由自在随心所欲的控制对手。小刚说那只噗噗猪看起来培育的不错，小胜向姐姐说它可是很难缠的对手，加奈听了便和小遥认识了一下。火箭队在草从中也看到了噗噗猪刚才的表现，决定去捕捉它。

小遥们来到一条凳子上坐着聊天，小遥看到噗噗猪的黑真珠说好漂亮，加奈说维持那美丽的光辉是非常辛苦的，光是喂食给噗噗猪的能量方块材料都得精挑细选，小刚也说能量方块是协调训练家的基础，加奈知道了小遥得到过二个缎带勋章后对噗噗猪说他她们好象认识了一个强敌，小遥说自己不算了，那些缎带纪念勋章是因为神奇宝贝的努力才能够获得的，她在上次的大会中做的有点失败，所以这次她打算让自己回归原点，从头再努力，加奈也把自己得到过的一个缎带给小遥看，小遥很羡慕，很想要，加奈说想要的话一定要参加这次的水静大会，那个缎带也超可爱，小遥听了非常高兴说她要得到，可加奈说水静勋章是她要拿到手的，这时小刚问加奈那家有名的餐厅在哪，结果加奈说那家店以前很好吃，结果被吹捧后品质就下降了,问小遥们去不去她家，跟那家餐厅相比她妈妈亲手做的料理要好吃多了。之后小智们来到了加奈家，她家是能量方块的店，小遥在那还是有生以来头一次见到那么多的能量方块，这时加奈的妈妈出来迎接大家，小智的肚子却咕咕的叫了起来，于是加奈的妈妈亲手做了当地特产水静大锅菜招呼大家，加奈说里面加了很多水静海特有的新鲜素材的大锅菜，让大家多吃一些，大家尝了发现真的好吃极了，而且营养丰富，小智很快就吃饱了，大家奇怪他怎么吃那么快，小智说他想要赶快去做绝招的特训，小遥要做好华丽大赛的准备，他们也要做好道馆赛的准备，他要让大王燕学会回转攻才行。饭后，加奈带小遥们在店里逛逛，加奈的妈妈说她们店里卖的都是自己做的能量方块，不过为了特殊讲究口味的客人，店里还准备了果实调理机，制作能量方块最重要的重点就是果实绝对不能省，并让小遥试着使用果实调理机。看来小遥要初次挑战制造能量方块了，而小胜说他要去看一下小智那里的情况，于是来到了小智那里，看见大王燕使用时没有命中目标却把嘴埋在了土里，看来这边陷入苦战了，小智说不知为什么一直没有办法做好，这时来了一位老头说以小智现在的做法根本无法学会回转攻，原来他叫甚平，被人称作绝招教头老爷爷，他说不论什么样的绝招都有办法教会神奇宝贝使用，于是小智们请求老爷爷教他们回转攻，老爷爷看小智的诚心和眼神都很不错，便带他们来到专门的场地，那里有老爷爷为了回转攻专门开发出来的特训器具，小智们感觉非常的正式，接着老爷爷让让比比鸟使用回转攻做示范表演，他边说着秘诀，回转攻第一要点急速上升之后又急速下降，在几乎要冲撞上地面的时候换成水平飞行，第二要点，保持急速下降的凌厉姿势，并在一瞬间让自己加速到身影几乎看不到的超高速度，第三要点，不给对方有闪避的时间，再那之前就先飞进对手的胸前将所有威力释放出来。以上就是回转攻的所有秘诀，小胜连忙说重点在于急速下降飞行的姿势、从低速飞行到加速飞行的时间点和发动攻击的角度，老爷爷夸小胜说他似乎做了不少的研究，便让小智先学会从急速下降到低空飞行的这一段，于是他们从不低的高度练起，让大王燕飞过横竿，大王燕成功了，

然后他们不断把竿子的高度调低让大王燕继续做挑战，大王燕都成功了，现在竿子已经调的非常低了，大王燕又挑战了一次，结果撞到了竿子，自己也撞到了地上，可是它不服气硬撑着飞了起来，老爷爷看了说小智的大王燕个性很好胜，小智的斗志也燃烧起来了，他让大王燕再挑战一次。

而小遥那里她把果实切到一定的大小后放到了了果实调理机里，加奈让小遥设定转动时间，那将决定能量方块的的结果，小遥都有些紧张，加奈说能量方块完成后一定要亲自尝味道然后做细部的调整，配合出适合神奇宝贝胃口的口味，小刚听了说这个做法与制作神奇宝贝食物相同，加奈说另外在加上秘方用心念着变好吃吧…那样子倾注爱情就完成了，不一会儿，能量方块从机器里制造出来了，小遥尝了觉得味道很淡，小刚说切碎其它的果实再调配一次，加奈说能量方块合不合口味还要视神奇宝贝的种类而定，什么样的神奇宝贝喜欢什么口味的能量方块可以先记下笔记，结果小遥忘记了刚才调配时用什么果实。经过努力，小遥做出了能量方块让神奇宝贝尝试，结果只有狩猎凤蝶很满意，小刚说这也没有办法，只能多多尝试多多试验了，小遥决定要快些研究自己原创的配方，加奈说刚开始多半都会失败，不过久了就会调配出自己的口味了，小遥问加奈刚开始时的情况，加奈说她妈妈很严格要求她自己来，所以她自己才花了很多工夫研究做出了最喜欢吃的能量方块有神奇宝贝食物，所以当时她拿到了优胜妈妈夸她的时候她真的快要高兴死了，之前经历了很多次的失败，多亏有噗噗猪她才能坚持下来，她打算更加努力将来继承她家的事业，然后把培育神奇宝贝引出神奇宝贝魅力的喜悦推广给更多的人知道，她问小遥拿到两个缎带勋章了一定是以神奇宝贝大型庆典为目标吧，小遥说



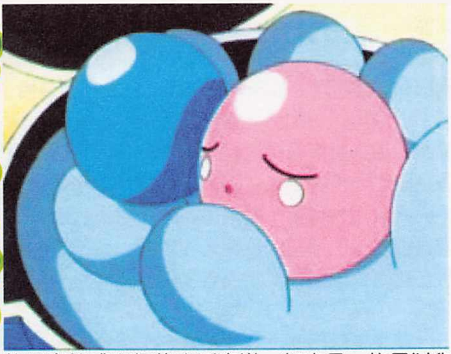
当然咯，加奈又问小遥是不是打算将来成为顶尖的协调训练家发挥所长，结果小遥说她还没有想到那么远的将来，现在她只想到要做很多的事情，与神奇宝贝们一起结伴旅行，到未知的世界尽情遨游，加奈觉得很有道理，将来的事等累积了很多经验以后再决定也不迟，小遥向她的神奇宝贝们说大家将来也要一起努力，神奇宝贝们都很同意，小遥和加奈都决定明天的华丽大赛不输给对方，这时，一只机器手抓走了噗噗猪，原来是火箭队，小遥立刻让力壮鸡用上天拳，气球被抓破了，噗噗猪从吊篮里跳了下来，小遥让妙蛙种子用藤鞭抓住噗噗猪，又让狩猎凤蝶使出银色旋风吹飞了火箭队，加奈像小遥道谢并说刚才力壮鸡的上天拳很强，小遥也说力壮鸡的实力最近好象提升了不少，于是决定明天的华丽大赛由力壮鸡出场。这次火箭队没有飞多远就落回了地面，武藏看到了华丽大赛的海报也决定去参加，而且还要向小次郎借风铃铃，因为每次用相同的神奇宝贝太老套，她想要不同的神奇宝贝去表演，由于当初比赛神奇圆环时武藏把她可爱的毒粉蝶借给了小次郎，小次郎就算百般不愿意也只好让风铃铃听武藏的话。

第二天，水静大会开始了，小刚说力壮鸡也调到了最佳状态，剩下的就看小遥本身了，小智说以小遥的能力不会有问题，决定继续去做他的特训，于是先走一步离开大会的会场，而小次郎祈祷着武藏对风铃铃温柔一点，可不知道现在在准备室里武藏正在威胁风铃铃说如果不能为她拿到优胜，下场是什么风铃铃应该知道，风铃铃被吓的全身发抖。接着第一次审查开始了，小遥是第一号，在会场外的小智正看着大屏幕为小遥加油，首先力壮鸡带着充满活力的跃动感风光华丽的登场了，接着边旋转自己的身体边它使出了火焰旋涡，结果小遥看到力壮鸡太卖力了心一慌自己被绊倒了，而火焰旋涡正向着她袭卷而来，大家都不由自主的站了起来，小遥她有没有办法克服这个大危机呢？下集待续。

第91集

神奇宝贝华丽大赛，水静大会

小智等人来到拥有「海的开端」这个称呼的水静市，知道神奇宝贝华丽大赛的水静大会即将在此举行，小遥立刻跟刚刚结识的加奈一起报名参加大会的比赛，加奈是噗噗猪的训练家，这只噗噗猪是使用幻象术控制物体的高手，对于对制造



能量方块感兴趣的小遥来说，加奈是一位足以称为劲敌的神奇宝贝协调训练家，就这样大会的当天来临了，求胜心切的力壮鸡使用火焰旋涡失控袭向小遥，出人意料的意外发生了，小遥有没有办法度过这个大危机呢?

火焰向着小遥袭来，大家都非常担心小遥的安危，这时力壮鸡跳到了小遥的面前想用身体挡住火焰保护小遥，小遥看见灵机一动让力壮鸡用绝招啄，接着又随机应变让力壮鸡把飞散的火花抓起来，力壮鸡跳起来旋转着身体把接着的火花形成了一个火球，这时主持微微安讲解说这真是太漂亮了，小遥选手一度让人捏了一把冷汗，可是她马上就扭转过来，很有余力让力壮鸡跳出炎之舞了，评委们也说小遥在跃动感中表现出了幻想性的美感，神奇宝贝与协调训练家的协调也很了不起，小刚们也说小遥很厉害，把失误完全盖过去了，会场外的小智也夸小遥的表现，最后，力壮鸡把火球向上扔后使出了上天拳，漂亮的火花飞舞开来，小遥的表演获得了观众的惊叹，而评委们给出了分数，23.6分，大会事物局长康肯斯坦先生的评分比较严苛，只给了7.1分，他说一开始火焰旋涡的失物应该是协调不足所导致的意外吧，正因为接下来的表演太好了，他才不得不严格给了这个分数。小遥鼓励力壮鸡说不要太沮丧了，力壮鸡已经进了它最大努力了，而且还跳出来救了小遥。小遥的得分确实有点危险，不知是否能够晋升第二次审查，小遥下来后遇到了加奈，加奈说刚才好为她担心，可是失误后立刻振奋起来的表现真的很酷，小遥说这全是力壮鸡的功劳，是它用身体来保护小遥救了小遥的，所以那时小遥心想为了力壮鸡，她绝对不可以就这样子放弃掉，结果心里这么一想，自然的就浮出表演的点子，加奈说看到了小遥的表现她们的斗志也提高了，绝对不可以输给小遥。

而小智继续他的特训，大王燕又一次的低空飞行失败了，它撞到了代替竿子的线被弹了回来，小智让大王燕冷静下来，冲过头的话就糟糕了，说其实这句话是别人常常对他说的，皮卡丘忍不住笑了起来，这时屏幕上说轮到加奈出场了，小智又抬起头来观看，首先是噗噗猪活用身体的特征以可爱俏皮的动作登场，接着加奈撒出了很多的能量方块，噗噗猪先使出了幻象术让能量方块在空中漂浮停止了，接着又很轻松自如的让能量方块在空中舞动了，真不愧为操纵神奇宝贝，接着噗噗猪有节奏的操纵着围成圆的能量方块，这时加奈请大家一起鼓掌加油，这是多么开心的表演，加奈和噗噗猪让会场上的所有人跟上了自己的节奏，小胜说没想到会有这种表演，小刚也说着会让会场跟自己打成一片，小智看了也很佩服加奈的表演，最后噗噗猪使用飞跳跳了起来把能量方块全都吃了，大家都为加奈与噗噗猪带动整个会场气氛的精彩表演喝彩，她们得到了27.7分的高分，她们成功了，这时小刚说是因为观众热烈的反应，所以表演者想让观众更加欢乐，自然激发出表演者内在的潜力，也就是借由与会场打成一片从观众身上获得力量，小遥看到加奈下来变跑过去说加奈太厉害了，她以前都没有看过这样的表演，加奈谢谢小遥的赞赏说她也是花了很多心思才跟噗噗猪做好协调的，小遥也燃起了斗志，她好想要参加第二次的审查。

小智继续特训，终于这时大王燕飞过去了，它终于成功飞过了最低的位置，小智非常高兴，大王燕也得意的回过头来看小智，结果撞到了前方的树上，小智连忙过去看大王燕，说它做的很棒，克服了低空飞行的难关了，剩下的只要命中靶子就可以了，现在小遥正在努力，他们也不可以输给小遥，接着是武藏登场了，小次郎祈祷着武藏不要让风铃铃做太冒险的动作，风铃铃一出场就使出了治愈铃声，这是多么让心情人愉快的声音，在场观众们也得到治愈的效果，听的非常陶醉，加奈说听说风铃铃会因为培育者的爱情而产生变化，看样子，那个协调训练家是非常珍爱这只风铃铃了，这时武藏觉得太朴素了，她想要的是更狂野更有爆发力更奢华的那种感觉，于是来了一个轰烈的作风，她拉扯着风铃铃的身子让它惊吓大家，那巨大的嘈杂声立刻轰动了会场内外，大家都受不了的捂住耳朵闭上眼睛，看来十分难受，武藏看了高兴的说想做的话还是做得到，接着又来了一次，结果武藏跟风铃铃豪迈奔放的表演居

然得到了出人意料的30分的满分，评委们说从刚开始充满爱情的祥和音声变到强大的音声震撼全场，这个转变太成功了，那充满了意外性的表演，可以说非常符合这个华丽大赛的实际精神，武藏通过了第一次审查，喵喵说居然能够把风铃铃的潜力激发出来，搞不好武藏更风铃铃是出人意料的好组合，心疼风铃铃被拉扯的小次郎哭着说喵喵胡说，那个孩子心中只有他一个人。第一次审查结束了，现在正在公布通过的八位选手，小智握起拳头说没问题的，小遥一定会入选的，结果出来了，小遥通过了，接着电脑又乱数组合第二次审查的配对，结果出来了，看了配对，小遥和加奈相互约定在最后一关的舞台碰面。

小智和大王燕仍在努力，结果还是不行，大王燕无法及时命中靶子，这时甚平老爷爷过来看小智的情况，说干脆由小智来打信号，由低空飞行转进到攻击的时候，让小智做个声音给大王燕，相对的，这表示小智得自己掌握时机才行，一起战斗的整体感对神奇宝贝来说应该会成为一个很大的原动力。小智说知道了，他试试看。而华丽对战的第一场舞台上连续展开了激烈战斗，通过的四位选手也出来了，接着是第二舞台的第一场比赛，小遥与武藏对上了，力壮鸡先发制人用电光一闪攻击了风铃铃，它的闪电快攻让人眼睛为之一亮，武藏看了很生气，让风铃铃使出捆绑攻击，结果力壮鸡的动作被彻底封死了，这样子力壮鸡的瞬间爆发力就无从发挥了，捆绑依然持续，小遥的分也随之减少着，情况有些的不妙，这时小遥让力壮鸡用啄攻击成功的脱身了，接着力壮鸡使出了火焰旋涡包围了风铃铃，这次换武藏的分数减少，小次郎看着风铃铃不断的被折磨，心疼的哭了起来，武藏看情况不妙，着急起来，想到了小次郎禁止她使用的绝招舍身攻击，于是让风铃铃使出了那个很痛，给对方多少伤害，那个



伤害也会反弹到自己身上的绝招，力壮鸡躲开了舍身攻击并使用了上天拳，结果风铃铃失去了战斗能力，小遥与力壮鸡打进最后一关的舞台了。这时小智让大王燕紧急加速，结果没有命中靶子，老爷爷说不需要操之过急，大王燕的动作和小智下达指示的时机达到几乎完美的程度，剩下的只等小智跟大王燕的默契建立起来，到那时回转攻应该就完成了。听后小智又让大王燕来了一次，这一次终于成功了，小智夸大王燕干的好，老爷爷说要好好记住刚才的感觉，想要完成绝招，除了不断反复练习以外没有别的办法，于是小智让大王燕再来一次回转攻，这时火箭队从会场出来打算离开，而大屏幕上正显示了最后通过的两位胜利者，果然是小遥与加奈，可小智看着大屏幕却忘了大王燕这边，大王燕没听到指示，结果冲出了草丛刚好撞到了走过来的火箭队，火箭队又飞上了天空。

水静大会终于进入了紧要关头，小智也赶到了会场为小遥加油，小刚们得知回转攻算是勉强学会了很高兴，接着他们专心的看这最后的决战，战斗开始了，首先力壮鸡就让人不敢相信的用空手夺白刃的招式接下了噗噗猪的铁尾，接着噗噗猪使用幻象术控制了力壮鸡的火焰旋涡且还击回去，力壮鸡用上天拳打开了火焰，这时噗噗猪用幻象术控制了力壮鸡并让它悬在空中，它有没有办法脱身呢？时间在一分一秒的消逝中，小智深信着小遥还有机会，小遥注意到了不管再怎么攻击都只会被幻象术拿去利用，不过从「被利用」三个字小遥似乎想到了对付的方法，这时噗噗猪用飞跳绝招攻了过来，力壮鸡处于几乎没有防备能力的状况，被命中的话就输定了，小遥让力壮鸡使用火焰旋涡，噗噗猪又用幻象述控制力壮鸡的脑袋向上，小遥让力壮鸡维持姿势使出火焰旋涡，火焰旋涡喷到了天花板，小遥成功利用反射的火焰攻击噗噗猪，小刚明白了小遥早看出了加奈会在力壮鸡使用火焰旋涡的时候，改变力壮鸡脑袋的方向，而且还是向上的，而天花板就在不远的上方，所以她就想出了让火焰旋涡反射攻击在近处的噗噗猪的方法。而现在，噗噗猪受到攻击后从空中坠落了下来，力壮鸡没有了幻象述的控制也坠落了下来，小遥让力壮鸡救噗噗猪，力壮鸡抱住噗噗猪对地面使出了强大的火焰，之后平安的着地了，这时时间到了，比赛结束，小遥与力壮鸡以绝佳的默契解救了噗噗猪，在比赛时间结束的前一刻成功的反败为胜，小刚说如果在

刚刚坠落的时候出手攻击的话就可以稳当的赢得胜利了，小遥没那么做，可是她救了噗噗猪之后还是赢了，小智也说小遥这家伙太讲义气了。评委们看了称赞说在比赛之余还不忘了关爱对手实在太伟大了，这不限于华丽大赛，而且还是通用于神奇宝贝世界的高尚的精神。就这样，最后一关在充满感动的狂风暴雨之中结束了，小遥和力壮鸡被颁予了水静缎带纪念勋章，小智们都上前祝贺。加奈还说下次碰面的时候它她们会更强的，小遥也说到那时她可能已经用自制的能量方块让神奇宝贝更加闪耀了。

就这样，小遥漂亮的赢得了第三个缎带纪念勋章，以参加神奇宝贝大型庆典为目标的小遥的战斗还要持续下去。

第92集

那三只登场，裁判学校之岛



现在小智们正急忙跑着，小遥怪小智早上一碗又一碗吃个不停才拖的这么晚，小智怪小遥老是看水静缎带看个不停才变成这样，小刚说他们俩现在别争论谁的对错了，再不赶快去绿岭岛的船就要开了，终于他们还是即使赶上了，结果上了船才知开往绿岭岛直航的船早就已经开了，而这艘船是开往邦巴岛的，于是他们来到了邦巴岛，由于没有直航的船只，他们必须到别的岛再转搭一班船，也就是说要绕很多小岛旅行了，小遥听了感觉非常的有趣，小智也赞同说说不定还可以碰到罕见珍贵的海神奇宝贝，这时妙蛙草、卡咪龟和火恐龙搬运着行李往他们身边经过，小遥很好奇，可把它们全都认错了，看来她对神奇宝贝还是不了解多少，这时那三只神奇宝贝的训练家吉米搬着行李时摔倒了，小智们连忙过去问候，双方认识后，吉米带着大家去到了那个岛上特有的神奇宝贝比赛裁判养成学校，是专门培育神奇宝贝比赛的裁判人才，那里的莎莉娜老师得知小智们是神奇宝贝训练家后请大家帮忙上一下课。火箭队也找来了他们的鲤鱼王潜水艇跟着小智们旅行，此刻他们发现了那三只神奇宝贝，喵喵想到把它们抓起来送给日以继夜工作劳累的老大，让老大回忆起最初的神奇宝贝进化时的感动，于是再度燃起了热情的火焰，恢复了元气，他们便能升级当干部了，于是火箭队展开了捕捉的计划。

下午的课程小智们辅助双打比赛的裁判练习，吉米首先担任裁判，不过从他的样子来看似乎非常的不自信，小智拿出了龙虾小兵和大王燕，小刚拿出了水跃鱼和莲帽小童，他两好久没战斗过了，双方都决定尽全力战斗，比赛开始了，首先龙虾小兵用泡沫光线攻击，大王燕绕到它后面，小刚让莲帽小童挡下泡沫光线，水跃鱼在后面支持，这时回转攻攻击了它们，看来大王燕已经彻底学会回转攻了，莎莉娜老师让吉米仔细看好水跃鱼跟莲帽小童，吉米看了认为它们还很有元气的样子，这时又一发泡沫光线攻了过来，莲帽小童被完全命中了，小刚让莲帽小童继续躺平维持原样，这时吉米很难判出莲帽小童是否失去战斗能力，小智让大王燕用翅膀攻击给莲帽小童最后一击，就在大王燕靠近时，莲帽小童突然站了起来用飞叶快刀，小智和吉米都很吃惊，大王燕被攻击后似乎受了不小的伤害被迫落回地面，小刚的计划成功了，让莲帽小童假装自己被打倒让大王燕掉以轻心，这时水跃鱼和莲帽小童使出了双重的水枪，龙虾小兵用身体挡住水枪保护大王燕，结果倒了下去，吉米看到龙虾小兵受到双重的水枪的直接攻击认为它已经无法在继续战斗了，判龙虾小兵失去战斗能力，小智连忙说龙虾小兵还有战斗的力量，请让它再继续战斗，这时龙虾小兵战了起来，吉米很吃惊，莎莉娜老师说看来是吉米的判定下的太匆促了，水枪是水系神奇宝贝的绝招，受到攻击的龙虾小兵也是水系的，所以效果不会很大，吉米这才反映了过来，莎莉娜老师接着说吉米现在还在修行中，会判断失误也不奇怪，可是他那种暧昧不清的态度不行，裁判做判定的时候必须拿出自信。

晚上在房间里小智们讨论着关于裁判的事，看来要成为裁判真的很辛苦，必须全部把神奇宝贝的绝招跟特色背下来，才能够做出正确的裁判，小胜说他曾听说过在神奇宝贝联盟的大会担任裁判是一件非常光荣的事情，小刚说说的没错，大

会裁判可是精英中的精英，只有极一小部分人的才有资格担任这个职务，小遥想吉米先生跟其他的学生们都是朝这个目标一起努力的吧，小智也这样认为，这时皮卡丘指着窗外，小智看到吉米先生在那，于是大家走了过去，小智向吉米先生道歉说白天他忍不住太激动了，对吉米先生的裁判提出怨言，吉米反过来向小智道歉说他的错误判决给小智添了麻烦，现在他正在跟卡咪龟们反省这件事情，小胜看了说卡咪龟们跟吉米先生好象感情很好的样子，吉米说他以前也担过神奇宝贝训练家，像小智们现在一样到处旅行，他带着的杰尼龟进化为了卡咪龟，然后是靠非常好的运气得到了很难收服的火恐龙和妙蛙草，妙蛙草是吃了他的饭团跟着他的，火恐龙是他掉到河里起来时衣服里来了一只颜色特殊的鲤鱼王，之后一位非常热爱鲤鱼王的叔叔见了坚持要拿鲤鱼王和他的火恐龙交换，他到头来只得到了一个徽章，是华蓝道馆的蓝宝徽章，小智看了说吉米应该是很厉害的训练家才对，结果吉米说这个徽章是他被樱花小姐邀请帮忙清扫游泳池后受赠的，他并没有跟道馆训练家对战，因为刚好那时道馆训练家小霞不在。小遥听了说搞不好吉米是运气超级好的人，而且有句话说运气也是实力之一，可吉米说他跟人做神奇宝贝对战从没赢过，屡战屡败，输的一踏糊涂，到水静市时他还在想自己今后该何去何从，结果不小心在小船上睡着后漂流到这座岛。小遥说吉米先生只要靠自己的好运气就可以开拓人生了，可吉米又说他来到这以后已经尽自己的全部努力了，结果不论做什么都还是失败，到头来不论是当裁判还是训练家他都无法成为一流的，这时莎莉娜老师过来说不见得全然是那样，因为吉米有一颗不输给任何人的超级一流的心。突然火箭队出现了，他们用机器抓住了卡咪龟们，并分别关在了玻璃做的三个大神奇宝贝球里，接着用机器卷起了尘土便逃了，吉米为了救神奇宝贝跳上了机器，等视线清晰时大家才发现吉米已经追着火箭队走了。火箭队开心的驾着机器，突然听到撞击声，发现吉米在用石头砸玻璃，喵喵说那种角色经不起一击便晃动机器想把吉米甩到地面上去，吉米死死抱住大宝贝球，这时小智们也赶了过来，喵喵加大了晃动程度把吉米甩了下来，卡咪龟们看了很担心，大家过去扶起了吉米，吉米说不行了，一切都完了，莎莉娜老师说不可以放弃，其实吉米有超一流的素质，那就是关心众多神奇宝贝的温柔之心，小智也说就是因为这样，卡咪龟们才会喜欢上吉米跟随吉米，小遥也说吉米刚才一心一意想救神奇宝贝出来的样子真的很了不起，莎莉娜老师又说吉米之所以遇上卡咪龟们凭的不是运气好而是命运注定，命运这东西是要自己去开拓的，这时卡咪龟们开始冲撞起关它们的宝贝球，火箭队得意的说那是白费力气，制造机器人的时候早就精准的把它们的力量计算进去了，这时吉米跑了过去，火箭队开动机器手把吉米打了回来，卡咪龟们看了很担心，卡咪龟叫了一声进化了，它打碎了玻璃跳了下来，莎莉娜老师让吉米自信的对水箭龟下指示吧，吉米让水箭龟使出水炮，火恐龙们被救了出来，接着吉米下令用飞叶快刀、喷射火焰和水炮，机器人被打爆了，火箭队飞上了天空，吉米赢了，而且赢得很漂亮，吉米说是神奇宝贝们厉害，大家打的太好了，莎莉娜老师走到吉米面前恭喜他说卡咪龟是被他努力的样子感动而进化的，吉米脸红着说他也没有特别做什么，大家又说可是刚才的水炮威力真的很强，这时莎莉娜老师强迫吉米退学，说她认为吉米还有很多的可能性，说吉米应该先把水箭龟他们的实力再进一步的开发出来，吉米感动的说他知道了，他会重新开始重头再来的，他要以神奇宝贝训练家的身份开拓自己的命运。莎莉娜老师让吉米被辜负她的期待，这样，以后吉米就是小智的竞争对手了，小智和吉米决定下次碰面是来打一场，吉米充满自信的说他绝对不会输的，莎莉娜老师说到那时她来担比赛的裁判。第二天，吉米打算先回水静市转换心情重新开始，小智们感谢莎莉娜老师的种种照顾后乘上了小船。

以绿岭岛为目标离开邦巴岛的小智等人，他们的心中，更加深刻的体会到人与神奇宝贝互相信赖的重要性，下集待续。

点评：

这集里吉米对神奇宝贝的关心真的很令人感动，也体现出人与神奇宝贝的友情是超越一切的，只要你非常的关心神奇宝贝，热爱他们，那即使你再弱它们也愿意跟随着你，而且会因为你而发光逐渐变强，但是即使你自身再强，如果没有热爱神奇宝贝的心，那么它们是无法为你而发出潜在的能力，那么你是永远也无法变的非常强的，严重的话它们甚至还有可能离开你，那你将会失去一切。

第93集

珍珠贝与跳跳猪，寻找珍珠

为了能够在丰缘联盟出场，小智一行人往下一个道馆所在地绿岭市，在岛屿与岛屿之间继续渡海的旅行，下一座是名叫瑞弗勒岛的小岛，大家都对将会遇到的事充满期待，这时大家看到一只跳跳猪乘着一根树干漂流在海上，煤炭龟说它就是上次小智们遇到的那只跳跳猪，这时一个海浪把跳跳猪打到了海里，大家立刻让船长停一下小船，救上了跳跳猪，跳跳猪很高兴的跳着，结果被救生圈滑了一下跌倒了，头上的珍珠飞了出去，它的珍珠再次搞不见了，而且这次是遗失在大海中，跳跳猪很沮丧，煤炭龟觉得跳跳猪很可怜大哭了起来，还跳进了海中想找回跳跳猪的珍珠，小智得知煤炭龟不会游泳后也跳了下去，救上煤炭龟后小智说明明不会游泳就不要做出冒险的举动，小遥说这是没有办法的事，煤炭龟是跳跳猪的朋友，它想要帮跳跳猪嘛。煤炭龟又哭了起来，身为好朋友，小智们也帮跳跳猪这个忙，龙虾小兵和水跃鱼潜到海里去寻找，可是莲帽小童却在水面游泳，小刚说这小子想去做的时候还是会去做了，结果最后还是没有找到，小智们又不能让船长先生一直等下去，只好先到瑞弗勒岛去想办法，在那，跳跳猪还是老样，见什么有点圆的就往自己头上戴，大家都忙坏了，却又没有办法，正伤脑筋时，在岛上从事珍珠贝研究的研究员伊崎看到小智们发愁时过来询问，得知跳跳猪的珍珠掉到海里后，他告诉大家可以试着寻找珍珠贝，最近查出跳跳猪跟珍珠贝之间有一种很有趣的关系，跳跳猪头上的珍珠其实就是珍珠贝的珍珠，大家听了觉得很不可思议。之后伊崎带着大家来到了研究所，在那大家看到了很多的珍珠贝，伊





崎说瑞弗勒岛的珍珠贝很多，所以那里又被称为珍珠贝之岛，可是研究所里的珍珠贝全部都还没有长珍珠。大家从照片上看到了珍珠贝的珍珠，小遥猜搞不好跳跳猪是想要见珍珠贝才会跑到这个地方来，小胜说说不定是这样。之后大家看到研究所里放着一颗很漂亮的蓝色的珍珠，伊崎说那是偶然发现的非常罕见的珍珠，所以很珍贵，而变色的过程没有人知道，所以他正在做研究想了解怎么做才会出现不同颜色的珍珠，跳跳猪看着蓝珍珠好象非常喜欢的样子，之后小智们出去寻找长有珍珠的珍珠贝，跳跳猪还是那么不听话把别人的神奇宝贝戴到自己头上。而火箭队这时悄悄的来到研究所拿起了玻璃罩想要拿走珍贵的蓝珍珠，刚好跳跳猪从旁边经过使出幻象术抢走了蓝珍珠并从窗子跳了出去，火箭队看的目瞪口呆，很是佩服那干净利落的手法。而小智这边正在寻找跳跳猪，听到了研究所的警报，立刻赶了过去，火箭队扮做了清洁工把跳跳猪夺走蓝珍珠的经过告诉了大家，然后安全撤离了出去。伊崎说这下事情麻烦了，蓝珍珠的研究才刚开始而已，于是小智们拿出神奇宝贝帮忙寻找跳跳猪，自己们也分头寻找，跳跳猪得到蓝珍珠后高兴的来到了海边的岩场，两位小朋友看见它立刻把神奇宝贝藏起来，发现跳跳猪头上顶着蓝珍珠后才放下心来，可高兴的跳跳猪跳着又跌倒了，它头上的蓝珍珠飞了出去，和附近的一只长有珍珠的珍珠贝的珍珠调换了过来，可跳跳猪好象一点也不在意的样子。狩猎凤蝶找到了跳跳猪告诉了小智们，当小智们看到跳跳猪时发现它头上顶的是普通的珍珠，想到可能是在哪被掉包了，这时那两位小朋友跑过来把事情的经过告诉了大家，于是大家去找珍珠贝，火箭队在旁边偷听到了这一切，决定把珍珠贝跟蓝珍珠跟跳跳猪一起弄到手。大家来到了岩场找到了那只珍珠贝，并看到了蓝珍珠

在它那里，这时火箭队出现，并乘着饭匙蛇的黑雾带走了珍珠贝，他们逃到了岛上的某处决定取出珍珠，可是珍珠贝的贝壳紧紧闭着，火箭队想了各种各样的办法都无法让珍珠贝打开贝壳，最后武藏气到用棍子来橇，这时小智们赶来，跳跳猪看见火箭队正在虐待珍珠贝，用幻象术攻击了他们，于是火箭队拿出了神奇宝贝对战，沙漠奈亚用飞弹针朝珍珠贝攻了过来，跳跳猪跳过去用幻象术停止飞弹针的攻击保护了珍珠贝，又用幻象光攻击了对手，刚好这时森林蜥蜴也把毒粉蝶打回了火箭队身边，珍珠贝发出了一击威力强大的水枪把火箭队连他们的神奇宝贝一起打飞上了天空，之后小智们对珍珠贝说那颗蓝珍珠对他们很重要，请问珍珠贝可不可以还给他们，跳跳猪也上前说明，珍珠贝同意了，跳跳猪用幻象术把蓝珍珠还给了伊崎，并把自己头上顶的珍珠还给了珍珠贝，大家很高兴拿回了蓝珍珠，可是跳跳猪还是很沮丧，珍珠贝看后，决定把自己的珍珠送给跳跳猪，跳跳猪高兴的顶着新珍珠跳来跳去，大家也再次提醒它千万不要再把珍珠搞丢了。

就这样，蓝色珍珠又回到了研究所，跳跳猪也顺利得到新的珍珠，以绿岭市为目标，小智等人在岛与岛之间的巡回之旅还要继续下去。

第94集

古空棘鱼与深海的秘宝

今天小智们来到了出名的渡假胜地瓦滋瓦岛，湛蓝的天空与大海，这是最棒的海滩了，还有许多穿着泳装的美丽大姐姐，对小刚来说简直是天堂了。这时一位身穿潜水服自称伟大的大海男儿草也的人从水里爬上岸来，哈哈大笑着说他找到了非常珍贵的宝物，小遥好想看，于是草也先生拿出来给大家看，是一串绿色漂亮的项链，而且看起来年代很久远了，草也说这个大大的值钱，它将成为他们店里的招牌商品，原来他是专门拿着附近找到的宝贝当土产礼物，卖给观光客的，小智们跟随草也来到了店里，草也把那串项链拿给了她的妻子莉桃看，说那可是他发现的宝贝之中最棒最好的宝贝了，莉桃仔细看后说那项链是用绿色的碎片所制造而成的，而绿色的碎片是古时候的人用来制造装饰品的材料，草也问她妻子这个应该很值钱吧，结果莉桃说还好吧，至少比起泥泥鳅的胡须，笨笨鱼的鳞片，铁螯龙虾的空壳要好多了，总之是草也找来的宝贝之中最好的一个了，草也听了很失望，原来那不是真正的宝物，小智劝说算了啦，真正的宝物本来就不可能轻易找到，不过小遥说她很喜欢那样的东西，莉桃说这个项链的手工做的很精细，只要好好修饰会很不错的，小刚奇怪为什么大海里会有像这样的东西存在呢？草也说那东西只可能是沉船上面的货物，而沉船是这座岛自古以来口耳相传的一个传说，古时候在瓦滋瓦岛附近有一艘船遇上了激烈的狂风暴雨，幸好船上的成员都平安无事，不过船只就沉没在大海里面了，后来有人在那里进行大规模的调查，可是到最后都没有找到那艘船，而且最重要的是据说那艘船载运了不少的财宝。小智听后询问草叶那串项链是在哪里找到的，草叶说是从一只古空棘鱼的胡须上掉下来的。小智们听到古空棘鱼很好奇，因为那是很少见到的珍贵神奇宝贝，小刚说古空棘鱼跟沉船说不定有什么关联，小遥兴奋的说如果这是真的那好浪漫喔，莉桃说这么说来跟随在古空棘鱼后面说不定能找到宝藏哦，于是伟大的大海好男儿草也决定无论如何一定要把沉船上的宝物拿到手，小智也请求草也先生让他们来帮忙，草也先生说没问题，于是草也们准备了一艘搜索用的潜水艇。火箭队躲在窗外听到了宝藏的消息自然高兴的不得了，也着手去准备了。



在海上，莉桃对潜水艇轰海号做完了最后的检测后，草也驾着潜水艇带着小智们出发了，而莉桃在大船上用雷达查看着潜水艇的行动并和它保持着联系，不一会潜水艇就潜的很深了，四周也变暗了很多，小遥觉得满有神秘感的，草也打开了探索灯，小智们看到了很多种类的神奇宝贝，非常的兴奋，小智都没想到过在这么深的海底也会有神奇宝贝，小刚说在更深的海域里，说不定还有很多他们从来没有见过的神奇宝贝呢，这时雷达有了反映，发现古空棘鱼了，突然潜水艇剧烈的震动了一下，原来是火箭队的鲤鱼王潜水艇

的撞击造成的，火箭队高兴的说小智们的使命已经完成了，接下来由火箭队登场，海里的宝藏是属于他们的，接着又发射了利牙鱼飞弹攻击了轰海号，然后让小智们慢慢在那漂浮便先走了，还好所有人都平安无事，潜水艇也没有受到多少伤害，于是草也们继续追踪古空棘鱼，莉桃听到草也们平安无事，放下了心，让大家小心一点。古空棘鱼继续往海底深处游去，火箭队也追随着，可是鲤鱼王潜水艇开始漏水了，看来是已经无法承受这个深度的水压了，可武藏还是要坚持继续下沉，让小次郎们拿出气魄，结果漏水更严重了，火箭队被卷进了海流里冲走了。

紧随其后的轰海号看到火箭队被冲走了很高兴，不过发现古空棘鱼这时往海底的山脉去了，扩大了影象，原来那有好几处洞窟，这时潜水艇也受到了海流的影响开始剧烈颠簸，草也先生说这附近有好几条激烈的海流，是以前他从来没有来过的区域，这时古空棘鱼进入了海流，如果不及时跟上去会跟丢的，小智对草也先生说都到这个地步了，我们就跟上吧，于是草也让大家坐稳，他决定像未知的海域挑战了，也冲入了海流，这时海面上莉桃用无线电让大家不要做冒险的行为，结果没有了回映，她非常的担心。海流比预期的强的多，潜水艇无法控制了，大家都受不了那强大的震动而大叫了起来。等他们再次醒来时，看到大家都平安无事，看来是勉强得救了，再一看外面，发现他们来到了海底洞窟内，而且传说的那艘沉船也在那里，草也先生立刻激动的跑去沉船里找宝物，让大家在外面等着，小胜很奇怪海底洞窟怎么会如此明亮，小刚说可能与那些发光的苔藓有关系，小遥感受到了这里的空气非常的新鲜，小智看到一个洞口询问大家他们是不是从那里进来的，小刚说没错，好象也没别的出入口



了，看来他们出去的时候也要经过那里，这时游出了许多的古空棘鱼，原来它们是沉船作为自己的巢穴，大家都生活的很自在的样子，可见得那地方是古空棘鱼的乐园，看起来它们从很久以前就已经在那里静静的生活了，而且从今以后也将一直快乐的生活下去，这时传来了草也的笑声，他终于找到了宝藏，大家都很好奇箱子里的东西，就在草也打算打开时，火箭队居然出现并夺走了宝藏，还感谢大家帮他们找出来，替他们省下辛苦寻宝的工夫，草也跑过去想抢回宝物，结果火箭队又发射了利牙鱼飞弹，大家躲开了飞弹，可是飞弹炸到了沉船，古空棘鱼的家被破坏了，火箭队警告大家反抗的话会有更可怕的下场，这时古空棘鱼们生气的围住了火箭队，武藏竟然发动了飞弹攻击它们，小智立刻拿出龙虾小兵来帮忙，龙虾小兵用泡沫光线打爆了空中的飞弹，火箭队乘机撤退，他们逃出了洞口并且还发射了飞弹封死了它，想让小智们无法追上。

这下遭了，出入口被封死了，大家正担心着，发现古空棘鱼们开始移动了，而且还叫小智们跟它们走，看来它们是知道别的出入口，于是草也请古空棘鱼们带路，果然还有出口，原来在水中，不过要出去得要冲进急流才行，草也先生说他来解决这个问题，于是大呼着伟大的大海男儿草也绝对不会输给区区急流的，冲啊！莉桃仍在不停呼唤着潜水艇，希望得到回答，这时终于再次听到了草也的声音，他说他们虽然受到可怕的敌人火箭队的袭击，可是在众多亲爱的古空棘鱼的协助下，他们成功逃出陷境，不久就会返航了，莉桃听了才放下心来。终于小智们回到了大船上，总算是勉强得救了，他们感谢着古空棘鱼们，草也高兴的来到妻子旁说他终于征服了未知的海域了，结果被莉桃责备说害人担心死了，草也道歉后说很遗憾宝藏被火箭队抢走了，莉桃说没问题，她已经追踪出了火箭队去的位置。火箭队登上了陆地正高兴着他们的成功，想着他们的未来即将前途无量金光闪闪，这时传来了小智的声音，很奇怪他们怎么会来到这里，草也说他们为了教训在这片海洋上为非作歹的火箭队又特地回来了，妙蛙种子用藤鞭捆住了宝箱，火箭队立刻上前抱住，饭匙蛇用毒尾击中了妙蛙种子，小刚立刻拿出了水跃鱼支援，水枪加上古空棘鱼们的水炮狠狠给了火箭队一击，妙蛙种子乘机夺回了箱子，接着打雷绝招降临了，火箭队飞上了天空。这时大家来见识一下宝物，大家都很兴奋不知里面装



的是什么，箱子打开了，居然是一箱子的绿色碎片，那么多估计是因为绿色碎片在古代被普遍当作装饰品的关系吧，草也说害他费了那么大的劲，莉桃说不要那么灰心嘛，有这些材料，不就可以做很多很多可爱的装饰品吗？草也说说的也是，小遥听了说她想要她想要，莉桃说完成了之后会先送给小遥当礼物的，小遥很感谢莉桃，这时草也又说好，在这大海之中还有许多未知的海域，他相信真正的宝藏一定还沉眠在那里，伟大的大海男儿草也又燃烧起旺盛的斗志了，又转过身说亲爱的古空棘鱼，某处一定还有可以让它们和平生活的地方，让他们大家一起合作朝向梦想前进吧。小刚们很高兴草也先生又恢复精神了，以他那股冲劲大家想他很快就能找到真正的宝藏的。

小智等人邂逅了古代神奇宝贝古空棘鱼，展开了一场寻宝大冒险之后，又继续踏上了他们前往绿岭市的漫长旅行。

第95集

猎斑鱼与樱花鱼，进化之迷

小智一行人向着下一个道馆所在地绿岭岛前进，今天依然兴致高昂继续他们的群岛之旅，接下来他们要到伊吕波三岛去，是伊岛、吕岛和波岛三个岛整合起来的称呼，现在他们乘的这艘船正开往伊岛，因为三个岛上只有伊岛有神奇宝贝中心，这时几只吼吼鲸游上来和船一起前进，说不定是在欢迎小智们。就在快接近伊岛时，许多孩子骑着猎斑鱼和樱花鱼从船旁经过，可是他们却边前进边互相争吵着，接着又有两个小孩骑着小船争吵着从他们旁边经过，小智们看了很奇怪。之后他们来到了神奇宝贝中心，在那得知吕岛和波岛都装有传送装置，让那里得了急病的神奇宝贝可以马上传到神奇宝贝中心来，突然里面传来了争吵声，乔依小姐和小智们来到了教室，乔依小姐让大家安静的上自习，小遥认出了是他们刚才遇见的孩子们，小智奇怪的问了起来，乔依小姐说她们中心同时也是所学校，吕岛与波岛的孩子们会过来上学。这么说来，乔依小姐还兼任学校老师的工作了。接着乔依小姐说去外面上游泳课，小朋友们都高兴极了。之后小智们随着乔依小姐去游泳池，小遥奇怪孩子们在争吵什么，乔依小姐解释说吕岛与波岛的孩子们关系非常的不和睦，他们附近这一带有许多珍珠贝栖息，不知为何在吕岛就进化成樱花鱼，在波岛就只会进化成猎斑鱼，于是岛上的人就经常争吵不休，一方坚持樱花鱼好，一方坚持猎斑鱼好。大家来到游泳池时发现这个游泳池是接着大海的，而且小田卷博士正在池里和猎斑鱼、樱花鱼们一起玩耍，博士看到大家健朗很开心，说他是来做珍珠贝的分支进化的研究，在那之前，他打算先跟猎斑鱼和樱花鱼玩一会，因为跟神奇宝贝玩成一片以后自然而然就会知道很多它们的事了，这时一位小朋友问博士珍珠贝是如何进化的，博士拿出了深海之牙和深海之鳞的样本给大家看后说要进化成猎斑鱼需要有深海之牙，而樱花鱼需要有深海之鳞。

之后博士打算先去波岛看一下情况，小智们请求和博士一起去，正要出发时，一位名叫奈美子的小女孩也登上了船说她已经放学了，让她来带路去波岛，小智们都非常兴奋不知波岛有什么等待着他们，而名叫菊间的小男孩也骑着自己的小船悄悄的跟在了后面。他们来到波岛后，奈美子带着大家去到一个洞窟里，说她奶奶说把珍珠贝带进那里面后，不用多久珍珠贝就会变成猎斑鱼了，博士尝了尝洞里的水说那是充满矿物质美味可口的水，然后取了些打算拿回去研究，这时躲在后面的菊间不小心踩到了水被大家发现了，奈美子说吕岛的小孩怎么可以来波岛，况且猎斑鱼的事与菊间又没有关系，菊间说他只是想侦察一下敌人的情况，来侦察一下而已，博士听了说看

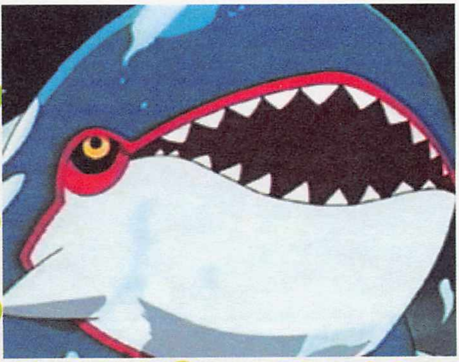


来菊间对猎斑鱼有兴趣，菊间却反驳说他喜欢的是樱花鱼，于是博士请菊间带他们去吕岛，而奈美子也悄悄骑上了船跟在了后面。大家来到吕岛发现情况和波岛一样，博士也取了些水带回去研究，这时奈美子走进了洞窟被水滑了一下，大家发现了她，博士也问奈美子是不是对樱花鱼感兴趣，樱花鱼也反驳了。之后博士们回到了神奇宝贝中心研究了一下水的成分，这时两位小朋友又跑过来问对方岛的神奇宝贝的事查出了什么，小遥说该不会奈美子喜欢樱花鱼，菊间喜欢猎斑鱼吧，两位小朋友低下了头不做声，博士说果然没错，奈美子说她其实想让珍珠贝进化成漂亮的樱花鱼，菊间也说他想让珍珠贝进化成看起来酷酷的猎斑鱼，可是由于大家的气氛哪个样子，他们才不敢说出口，博士说让神奇宝贝进化成自己喜欢的神奇宝贝，对训练家跟神奇宝贝来说是最好的，于是他们来到游泳池查看两位小朋友的珍珠贝的情况，博士看后说两只神奇宝贝的状况都很好，两位小朋友又问起进化的秘密，博士说两个洞窟里面的水都是从深海里面涌出来的，波岛的洞窟水里有深海之牙的成分，吕岛的洞窟水里有深海之鳞的成分，在两边的洞窟里面可能有深海之牙与深海之鳞，于是决定再去调查看看，这时火箭队的鲤鱼王潜水艇出现了，他们打算抢走猎斑鱼和樱花鱼，小智拿出了龙虾小兵与饭匙蛇对战，两只珍珠贝用铁壁应付了沙漠奈亚的飞弹针后用水枪攻击，接着是十万伏特的降临和飞向天空。

接着博士们来到了吕岛的洞窟，在那菊间找到了深海之鳞并送给了奈美子，奈美子把它放到了珍珠贝身上，可是珍珠贝没有进化，博士让奈美子先把珍珠贝传送去神奇宝贝中心，晚点他再做进一步详细调查，之后博士们来到了吕岛的洞窟，奈美子找到了深海之牙也送给了菊间，结果珍珠贝也没有进化，博士也让菊间先把珍珠贝传送去神奇宝贝中心。接着博士们回到了神奇宝贝中心，两位小朋友们取回了各自的珍珠贝并叫了出来，博士很奇怪所有进化的条件已经具备了，为何没进化，这时两只神奇宝贝突然开始进化了，两位小朋友很高兴，小胜很奇怪为何之前没有马上进化，小刚也说跟只要接触就能够进化的火之石它们不一样，博士说神奇宝贝还有太多不为人知的秘密，接着两位小朋友带着自己的神奇宝贝到水里去游泳，这时火箭队驾着巨钳蟹Z超级合金机器人又来了，樱花鱼用高速移动躲避了捕捉，猎斑鱼用咬咬攻攻击却对机器人的外壳没有效果，森林蜥蜴的种子机关枪对机器人也没有作用，这时猎斑鱼和樱花鱼使出了水波动，机器人被打得震动了起来，接着樱花鱼用念力把机器人旋在了空中，猎斑鱼用噪音攻击，接着是皮卡丘的打雷，火箭队再次飞上了天空。小遥夸两位小朋友好了不起，竟然事先就已经研究过猎斑鱼和樱花鱼的绝招，小朋友们说那当然，那是他们喜欢的神奇宝贝。这时乔依小姐跑过来说联络船快要起航了。小智们便乘上了船再次出发了，博士决定留在岛上继续珍珠贝的研究。

船没走多远，那两位小朋友骑着猎斑鱼和樱花鱼追了上来，说吕岛与波岛的人们现在已经变成好朋友了，他们让岛上的人看他们的神奇宝贝，大家就和好了，而且两个岛上的人还开始交换起神奇宝贝，非常的热闹，小智们听了很高兴，小朋友又说那都是小智们的功劳，小智让大家可要和睦相处哦。

就这样，原本互相仇视的两座小岛又结合在一起了，珍珠贝的分支进化，小智等人了解了神奇宝贝的神秘之后，又继续踏上了旅行。



第96集

肌肉比赛，双打比赛

以参加丰缘联盟大赛为目标，小智一行人前往下一个道馆所在地绿岭市途中，来到了一座叫做刚迦岛的小岛，岛上到处都只有岩石，有点煞风景的感觉，不过在这座岛另外一边的码头，有固定开往绿岭市的直航船班，而且顺利的话明天就能到绿岭市了，小智知道都很高兴，于是他们向着另一边的码头出发了。而火箭队突然从潜艇里跑上岸躲了起来大叫着不妙了，快要爆炸了，可是潜艇没有要爆炸的样子，这时一个海浪把潜艇



卷了进去，火箭队都气死了。

小智们走着看到了一群人正在锻炼着，气氛非常热烈，其中一个人说神奇宝贝对战的秘诀就在于训练家的肌肉，没有千锤百炼的身体，是无法在对战中获得胜利的。他看到了小智们后便走过去打招呼，感觉给人相当的豪爽，他告诉了大家去那个码头的话只要走出这座森林之后再走没多久就到了，小刚询问起这路上有没有什么店铺，结果那人说这附近连一间店也没有。这时大家烦恼着他们的粮食个饮水都几乎没了，那人听了说他有一些，就分给大家好了，不过相对的大家必须要告诉他自己旅行的故事，比如跟什么样的训练家和神奇宝贝对战过，以及他们的实力有多么坚强，他非常想听有关这一类的故事。小智听了问他们是神奇宝贝训练家吗，那人说对，他们经常像聚在一起做一些特别的锻炼，他叫岩清水，双方认识后，岩清水说离开船还有一段时间，问大家要不要稍微锻炼一下身体再走，要攀上神奇宝贝对战的高峰，说来说去还是得先培养体力，这是非常重要的，所以他们才会每天向这个样子做特训，好让自己留一些汗水。小胜听了说如果把身体锻炼好就应该不会向上次华丽大赛那样跌倒了，接着小智、小胜和小刚都决定要参加，可是小遥不希望自己的身体太过粗壮。火箭队也看到了那些肌肉发达的少男少女正在锻炼，喵喵想到练出肌肉保护老大，武藏却死也不干练出难看的肌肉，而小次郎说他们打不过小智追根究底就是没有体力，于是燃烧了起来说他要奋斗了，要练出强壮的肌肉抓皮卡丘，这时一位人过来问火箭队要不要加入他们一起来锻炼肌肉，小次郎立刻答应了。

小胜正在试图拿起一个铁的神奇宝贝球，可是失败了，一位人说那有十五公斤重，它可以锻炼出丢神奇宝贝球的肌肉力量，而小遥正高兴的像蹬脚踏车一样蹬着一台机器，她说这个出乎意料的好玩，旁边一位女士说向这样腰力和脚力锻炼久了对战的时候就可以马力全开活跃全场，因为神奇宝贝对战时为了了解神奇宝贝的状态随时都在移动。小智和皮卡丘掉在两根旋转的绳子上试着抓住对方的手，不过似乎很难，岩清水说那必须要训练家跟神奇宝贝必须呼吸一致并且看准时机才行，这么做可以培养默契，火箭队也在跑步机上锻炼着，武藏也觉得很有趣，小智们看到过来询问，可是火箭队没有理睬继续锻炼着，岩清水说今天的客人还真是多，他们对于所有的人都欢迎，小智们告诉岩清水那些人是火箭队，是一群专干坏事的人，他们来这肯定又打什么鬼主意，可岩清水说他们来到这座岛上并没做什么坏事，而且看火箭队不是玩得很开心吗，小智们看后觉得火箭队看起来确实很单纯，锻炼的很开心。这时岩清水问小智去绿岭市做什么，小智说他要去那儿的道馆挑战得到他的第七个徽章，于是岩清水问小智要不要先跟他对战一场，旁边的人说岩清水是他们所有人之中实力最强的一个，他是这座岛上实力最强的神奇宝贝训练家，小智问岩清水是这样吗，岩清水说因为他是这座岛上最强的人，就算到其其它地方去，他也有自信不输给任何人，便笑了起来，小遥听了觉得岩清水真的很自负，小智当然接受了对战，小遥们也要一起加入，可是岩清水说不可以，很抱歉，神奇宝贝对战应该是真枪真刀的对决，应该在没有人旁观的情况下做一对一的决斗，这是他们岛上的规矩，接着岩清水和小智向比赛地点入海口那跑去，他们的战斗气势非常高昂，小胜们好想去看比赛，可是规矩那样，他们也没办法，这时其他人过来让小遥们继续做肌肉的训练，喵喵听了刚才的对话想到他们趁皮卡丘战斗累时去抓它，可是小次郎们越跑越开心完全没有在意喵喵的说话。



小智们来到了入海口的岩场，岩清水说普通的对战不好玩，要不要各拿两只神奇宝贝出来做双打比赛，小智当然求之不得，于是岩清水先拿出了沼王和帝牙海狮，小智看见两只都是水系的，便让皮卡丘上，然后拿出了森林蜥蜴，岩清水说尽管放马过来，于是小智让皮卡丘对帝牙海狮使出十万伏特，沼王上前挡住了攻击，小智这才想起来沼王也有地面系的属性，岩清水说他敢拿出水系的神奇宝贝战斗，当然也会想好防电击的措施，这次换他出手攻击了，小智也说他才不会输呢。小遥锻炼着觉得开始有点累了，而小胜说他好想去看比赛，火箭队也跑累了，可是旁边的人说大概还要做3个小时左右，像他每天都会锻炼8个小时以上。喵喵和武藏听了都没了精神，可小次郎却越来越来劲，喵喵说这真是有史以来最艰难刻苦的作战计划。比赛这边，这时帝牙海狮使出了冰球，皮卡丘和森林蜥蜴用电光一闪躲避开了，接着皮卡丘对帝牙海狮使出铁尾，森林蜥蜴对沼王使出刀叶，可是沼王和帝牙海狮交换了一下位置，皮卡丘和森林蜥蜴撞到了一起，岩清水说双打战斗的秘诀在于神奇宝贝与神奇宝贝的合作默契，如果它们做不到这一点，小智是不可能获胜的，接着帝牙海狮又一发冰球，皮卡丘又使出十万伏特，结果又被沼王挡住了，冰球攻了过来，皮卡丘和森林蜥蜴同时被击中了，岩清水说他在这座岛上从过去到现在从来没有输给任何人过，但是这个样子已经渐渐的越来越不能满足了，所以他正在想该是离开这座岛与各种对手交手的时候了，但是看样子岛外的训练家也没有什么了不起的嘛，小智听了说开玩笑，才没有那回事呢，更何况他们到现在还没有输呢，岩清水得意的说被帝牙海狮一击命中了以后这句话小智居然还说得出口，小智咬紧了牙，接着他让森林蜥蜴用种子机关枪，结果对方躲到了岩石后面避开攻击，帝牙海狮又一发冰球，小智看到比刚才的还大，用铁尾跟刀叶来迎击，可是居然连两个结合起来都没有办法抵挡，岩清水说帝牙海狮的冰球随着每一次出招威力会渐渐的增强，接下来是威力更强的第四发了。而小胜很想看比赛，他想出了要去拿落在船上的东西的主意推托了锻炼，小遥们感谢大家的照顾终于脱身了，武藏们也实在跑不动不想玩了，喵喵听到了小胜的主意也借词逃脱了，还把锻炼的兴奋的小次郎也给拉走了。

比赛这边小智陷入了苦战，他正在想着一定有什么办法抵挡冰球，看着帝牙海狮准备着更大发的冰球，他突然好象看出了什么，这时第四发冰球攻了过来，皮卡丘和森林蜥蜴避开了，这时小智漏出了笑容，他知道该如何做了，岩清水也让帝牙海狮用这一击决胜负了，使用冰球，皮卡丘再次使出了十万伏特，沼王也同样防守过来，这时皮卡丘身后的森林蜥蜴用刀叶攻击了沼王，接着森林蜥蜴把皮卡丘送到了帝牙海狮的正上方，这次打雷绝招命中了帝牙海狮，沼王和帝牙海狮都失去了战斗能力。岩清水收回了自己的神奇宝贝并感谢它们的努力，然后对小智说他超厉害的，它们两个每多一次发出决招，发招时间就会拖长，但是小智还是头一个瞄准这个破绽的人，不光如此，那个时候小智们的合作无间实在是太令人惊讶了，岩清水输得心服口服，小智说哪里，岩清水你们才是真的厉害呢，岩清水谢谢后说由此可见外面还是有像小智这么厉害的训练家存在，小智说不止是这样，其实比他厉害的人比比皆是，岩清水听了说是吗，他知道了，看来成为岛上最强的人已经让他太过得意忘形了，好，他决定要重新锻炼，然后去做收集徽章的旅行，下次碰面是问小智愿意在跟他一战吗，小智很乐意，这时小遥们跑了过来，问他们战斗结束了吗，小智说是，打得很精彩呢，岩清水说没错，这是史上最棒的战斗了。



就这样，离开刚迦岛的小智一行人，以下一个道馆所在的绿岭市为目标，再度搭上出海的船只。接下来就要直直航向绿岭市了，小智说道馆赛要加油哦，皮卡丘，小遥也为小智加油，这时穿着航海服的火箭队躲在了旁边，小次郎看着小智们笑着说这里是船上，他们无处可逃了，武藏和喵喵却在一旁到处揉着，说全身都酸痛，小次郎说至少他们已经培养出体力了，这一次，他们一定要把皮卡丘抓起来，于是他们走向小智说神奇宝贝不可以带上船，让小智把皮卡丘交给他

们保管，便伸手去抓皮卡丘，小智反抗说你们想要干什么，火箭队一听自然起反映说起了台词，小智们认出了是火箭队，于是火箭队脱下伪装决定光明正大的动手，武藏拿出了网兜套住了皮卡丘，小智连忙抓住网子这头，双方用力的拉扯着，可是皮卡丘在里面却非常痛苦，终于它承受不了放出了强大的电击，而且爆炸了，火箭队和小智们就这样从船上分别向着两个飞了出去。下集待续。

第97集

固拉多VS盖欧卡（前篇）

小智一行人以丰缘联盟为目标，意气风发的搭上了前往下一座道馆所在地绿岭市的船只，但是在途中他们受到了火箭队的袭击，差点让皮卡丘被这些人抢走，虽然小智拼命的反抗，可是在这场激烈的攻防战之中，皮卡丘忍不住发出了电击绝招，这时候引发了爆炸，导致小智等人被爆风吹向了与绿岭市截然不同的方向。这时小智们抱着几根粗树干漂浮在海上，他们完全迷失了方向，突然下方一个巨大的东西浮了上来，小智们坐在了潜水艇上，大家正高兴自己得救时，观望台上出现了一名火岩队的人正用望远镜看着什么，小智们立刻藏了起来，真不巧小智们居然搭上了火岩队的潜水艇，运气实在背极了，不一会，前方出现了一艘大舰，看来是火岩队的秘密基地，潜水艇进入了大船，火岩队的人发现了小智们并把他们抓了起来，一只大狼犬凶狠的盯着小智们，小智也凶狠的看着它，火岩队的老大赤焰松说小智不用漏出那么凶狠的表情，小智问赤焰松到底想把他们怎么样，赤焰松说其实他们并无意加害于小智们，小智们听了放下了点心，赤焰松接着说只是他们现在非常忙碌，在这一场作战计划结束之前，请小智们在这一艘舰上乖一点。接着火岩队的火村行动队长向赤焰松报告着水舰队的情况，这时一位火岩队的人从潜水艇跳了出来并离开了，她来到了一件屋子前向门卫问候，乘机击倒了门卫，接着她脱下了帽子，是水舰队的泉美队长作战队长，她进了房间后来到了被机器封锁的盖欧卡旁边，调整着机器说现在就放盖欧卡自由。

火岩队带着小智们来到了一间房里，赤焰松让小智们坐下方便谈话，结果小智说他们跟火岩队们根本就无话可说，小刚让小智现在还是听火岩队的话比较好，小智却说可是…突然旁边三只大



狼犬像他们吼了一声，小遥和小胜吓得立刻坐了下去，小智也只好坐下，赤焰松哼了一声说看样子小智们对他们的事稍微有点了解嘛，小智说当然知道了，火岩队跟水舰队那些人虽然关系很差，可是两边都一样想抓到超古代神奇宝贝，利用它们做坏事，大狼犬又吼了起来，小遥和小胜吓的抱在一起让小智还是不要激怒他们比较好啦，小智说他是实话实说啊，火村立刻让小智嘴巴放尊重点，赤焰松让火村别计较了说小智们好象对他们有点误会了，他们火岩队设立的目的是为了解开这个星球的迷题，为了创造更美好的世界，跟水舰队那些流氓无赖集团完全不一样，小智说这种话谁会相信啊，小刚说不管怎样超古代神奇宝贝都只是传说，没有那么容易找到的，赤焰松说超古代神奇宝贝早已落入了他们的手中，小智们听了很吃惊，赤焰松又说他们还得到了可以控制超古代神奇宝贝固拉多的蓝色之珠，说着，蓝色之珠从赤焰松面前的桌上升了起来，赤焰松接着说过去固拉多为了拯救人们不再为洪水所苦，挥散了雨云让火山喷火把大地推压开来，透过这个强大的固拉多与这颗拥有无限力量的星球取得接触，这就是他们火岩队设立的目的，然而与他们为敌的水舰队，则是在寻找拥有相反力量的盖欧卡，可是他们追求的盖欧卡早已落入了他们火岩队的手中，对他们来说，盖欧卡并不是很重要的东西，只是为了牵制水舰队就顺便抓了，偏偏水舰队那边的人竟然把固拉多给关了起来，而这个蓝色之珠可以控制的只有固拉多，水舰队的人虽然也得到了红色之珠，可是那东西只能控制盖欧卡，也就是说他们现在互相拥有了彼此都无法控制的神奇宝贝，所以他们为了交换彼此拥有的神奇宝贝，正在前往相约会面的地点梦斯岛，在这一切事情结束之前，请小智们不要轻举妄动，接着便让火村把小智们关起来，这时突然传来了警

报，说盖欧卡的货柜发生异常状态。

这时泉美这里，封锁盖欧卡的装置成功被解开了，盖欧卡睁开了眼睛，挣断了锁着它的装置，从舰上撞了一个洞跳进了海中，泉美来到了舰边，汇报着作战计划成功，这时一位火岩队的人来到她旁边说：“原来如此，果然是水舰队的首席作战队长泉美，你做的真是干净利落。”泉美说：“你会说着翻话，表示你并不是火岩队的人咯。”那人又说：“盖欧卡在这里面的话就算握有红色之珠也没办法控制它，可是让他逃到海中就有可能了。”泉美微笑着说：“没错，到时候我们水舰队就能够征服全世界了。”说罢，便跳入了海中，那人默默的说水舰队，这个组织似乎比传闻中更壮大，舰受盖欧卡的影响受损严重，左旋浸水中，动力部门发生火灾，赤焰松听后让人快点封锁第七、八隔离壁，这时他后面发生了爆炸，把蓝色之珠吹到了空中，小刚让小智快去拿蓝色之珠，小智让皮卡丘快去，火村见了也让大狼犬去夺，小智说不要输给它们，于是皮卡丘以三只大狼犬为踏板跳了上去成功拿到了蓝色之珠，小智夸它干得好，这时蓝色之珠出现了时隐时现的纹章，接着蓝色之珠居然进入了皮卡丘的身体，皮卡丘顿时非常痛苦，小智们很担心，赤焰松见了让火村把皮卡丘抓起来，三只大狼犬同时向皮卡丘攻去，结果全身都映出纹章眼神可怕且眼睛泛着红光的皮卡丘用十万伏特攻击了大狼犬，而且那个威力非同小可，皮卡丘还是很痛苦，它身上的纹章也时隐时现，这时舰上又爆炸了，赤焰松们受到了冲击，皮卡丘也受到了冲击晕了过去，小刚见机会让大家快逃，赤焰松见了让火村不要管他，快去追回皮卡丘。而在火岩队舰的附近，水舰队的潜水艇出现了，水舰队老大水梧桐站到了潜水艇的观望台上，看来是差不多该轰轰烈烈的开始了，他举起红色之珠，



说：“红色之珠啊，把我的意志传达给盖欧卡，把强大的力量释放出来。”

红色之珠泛起了几束红光，盖欧卡跳出了海面，它发出了威力巨大的破坏死光攻向火岩队的舰艇，而舰上刚才和泉美对话的身穿火岩队服的男人拿出了神奇宝贝球，说：“快龙，现在可能只能靠我们自己的力量来阻止盖欧卡了。”他看到了小智们正打算跳下海，一眼就认出了小智，很奇怪他为什么会在这里，小遥说要从这里跳下去太乱来了，小智说他们没得选择，小刚说不管了，快点跳下去，他们爬上了栏杆，结果这时舰剧烈的震动了一下，小遥，小刚和小胜掉进了海里，可小智却被震回了舰上，他打算再次跳时，一只大狼犬冲了过来把小智撞倒了，火村说：“愚蠢的小弟弟，你还真以为你可以从这里逃出去吗？好了，乖乖的认命跟我走吧。”小遥们冒出海面发现小智不在，看到他被带到舰上的直升机里去了，不知如何是好。火岩队的人看来也全都撤到了直生机上，身穿火岩队队服认识小智的男人也进了直生机，接着直生机就起飞飞往了梦斯岛，水梧桐看了说火岩队面对盖欧卡的力量也束手无策了，便让盖欧卡给火岩队致命的一击，盖欧卡击沉了舰艇，可是小遥们也受到了影响被卷入了海里，这时一只暴鲤龙迅速向他们游去，水梧桐看了盖欧卡的力量狂笑着说盖欧卡是属于大爷他的。而火箭队被吹的很远落到了一个沙滩上，他们很失落，猜这里是绝地孤岛，这时上方火岩队的飞机飞过，猜想这座岛可能有什么，于是迅速追了上去。暴鲤龙载着小遥们浮上了海面，小遥和小胜睁开眼睛看到是暴鲤龙吓了一大跳，不过奇怪颜色是红的，小刚看了红色的暴鲤龙认了出来。此时在梦斯岛上，火岩队和水舰队会面了，水梧桐见到了赤焰松得意的说：“哟，赤焰松。”赤焰松说：“你这家伙，居然敢愚弄我们火岩队。”这时水舰队绑着火岩队的间谍过来，水梧桐说：“那这个你怎么说，我猜他们是你派过来抢我的固拉多的吧，只可惜他们的技术差了一点点，提议这次会面的人是你们哪，结果你们却派间谍来刺探情报，所以不管我做什么你们都没有资格抱怨。”赤焰松说：“好吧，盖欧卡送给你们好了，不过固拉多在你们手中对你们一点意义也没有，把它交给我们。”水梧桐大笑起来，说：“看样子，你还没有搞清楚自己的立场啊，我决定维持原样封印固拉多，火岩队从今天起自动解散，乖乖的在一旁看我们



水舰队征服世界吧，还是说，你想要我现在就使用盖欧卡来把你们全部消灭掉呢。”

赤焰松听了咬紧了牙，在不远处的火箭队也听到了对话，很吃惊水舰队已经得到了盖欧卡跟固拉多，事情变的很大条了，这下他们也非动手不可了，在坏蛋身上抽税才是真正的坏蛋干的事，固拉多跟盖欧卡应该就在这附近，把它们抓起来送给老大，到时候不止是分部长，直接成为总部长都不是梦了。而在直生机上的一间房里，小智被关在里面，他抱着痛苦的皮卡丘很担心，这时纹章又开始闪烁，皮卡丘跳到地上，疯狂的放起电来，电击威力之强把房间里的木箱全打碎了，不一会儿，皮卡丘再次晕了过去，这时房间的门打开了，身穿火岩队队服认识小智的男人走了进来，小智看到立刻坚定的说：“你想干什么，我绝对不会把皮卡丘交给你们。”那人脱下帽子向小智打起招呼，他居然是渡先生，渡让小智别大声说话，他正在做埋伏调查，为了防止水舰队跟火岩队利用超古代神奇宝贝来做坏事，小智明白了对渡说皮卡丘它…“恩，听说它和蓝色之珠融合成一体了”渡担心的看了看皮卡丘，小智点点头“没错，就是这样。”渡先生说：“蓝色之珠与红色之珠隐藏着可以控制超古代神奇宝贝的力量，据说要是长时间与它接触的话，会受到那个力量的影响，心智整个被证据住，就连人类使用的时候都需要再三的小心，更不用说皮卡丘只是只小型的神奇宝贝，自然没有办法反抗珠子的力量。”小智急忙问渡先生皮卡丘会变的怎么样，渡用一只手扶在小智的肩上说：“你不要担心，我一定会想办法找出与珠子解除合体的方法，你们就在这个地方暂时再等一下吧。”而小遥们正乘坐在暴鲤龙身上，小胜说可是真没想到这只红色的暴鲤龙会是渡先生的，小刚向小遥解释说渡先生是四天王的冠军，正担任神奇宝贝特别搜查官的职务，小胜立刻接着说渡是擅长用龙神奇宝贝的高手，小遥听了高兴的说有这种人站在我们这边不是如获天助吗，小胜看了看神奇宝贝领航员说果然暴鲤龙正往梦斯岛的方向前进，小刚猜想小智与皮卡丘应该就在那个地方，希望他们两个都可以平安无事。

火箭队这时发现了水舰队的潜水艇，估计固拉多与盖欧卡应该就关在那个货柜里面，便展开了行动，他们骗过了巡视的水舰队人员，看到了盖欧卡在里面睡得很熟，喵喵便努力的按着按钮，结果电脑关了，争吵中，果然翁无意按下了一个键，电脑爆炸了泛出许多黑雾，盖欧卡睁开了眼睛，而门居然打开了，火箭队冲了进去，结果受到水舰队的人员阻止，泉美接到信息报告水梧桐大人说盖欧卡的货柜听说受到不明人士的偷袭，水梧桐对着赤焰松说：“哎、哎，用这招回报我们太幼稚了吧，你们想要的不是固拉多吗。”赤焰松说：“无礼的东西，事情不是我们干的。”这时天上已经乌云密布了，气氛很不妙了，小遥们登上了梦斯岛便立刻跑去找小智，而火箭队没有办法只好正面攻破，小次郎拿出了沙漠奈亚用飞弹针打昏了水舰队的那两名人员，然后他们来到了盖欧卡旁，武藏发射了网子抓住了盖欧卡，然后启动了电击开关，小次郎高兴的说超古代神奇宝贝再厉害，终归还是水系神奇宝贝，电击的效果一定很好，结果盖欧卡跳了起来挣破了网子，网子翻盖到了火箭队，电击引发了爆炸把他们炸上了天空，而盖欧卡跳进了大海，旁边货柜里的固拉多却依然沉睡着，而直生机里小智死命抱紧了皮卡丘，正忍受着那疯狂且强大的电击。

终于，超古代神奇宝贝盖欧卡被释放出来了，不关这样，连固拉多都快要觉醒过来了，还有，与蓝色之珠融合为一体的皮卡丘，命运将会如何呢？深不可测的超古代力量现在将要震撼全世界。

第98集

固拉多VS盖欧卡（后篇）

想要利用超古代神奇宝贝固拉多与盖欧卡企图征服世界的火岩队与水舰队，这两班人马正面对决的日子终于来临了，火岩队拥有可以控制固拉多的蓝色之珠，只得到了盖欧卡，而且在水舰队的泉美潜入之后，盖欧卡被释放逃进了大海，水舰队的领导人水梧桐利用红色之珠控制盖欧卡对火岩队发动攻击，而且水舰队这边也已经将固拉多

控制在手中，在这种情况下，为了阻止双方的阴谋，神奇宝贝特搜官阿渡也展开了行动，另一方面，小智等人虽然勇敢的挺身对抗火岩队，可是抢夺过来的蓝色之珠竟然出乎意料的与皮卡丘融合成一体，到底皮卡丘的命运会变的如何呢？还有，水舰队是不是真的会带着盖欧卡征服全世界呢？

水梧桐知道了盖欧卡已经逃到了外面，拿出了红色之珠说："赤焰松，你就在这个地方待着，观看水舰队征服世界的样子吧。"便笑着向他的直生机走去，赤焰松让水梧桐站住，泉美见了立刻命令保护水梧桐大人，于是拿出了帝牙海狮用水枪攻击火岩队，火岩队也拿出了大狼犬用影子球应战，水梧桐跑上了阶梯来到了直生机前，高兴大叫我现在就来了，盖欧卡，便乘上了直生机，然后又得意的说："赤焰松，我在这里。"而岛上火岩队与水舰队正在激烈的对战着，赤焰松看着水梧桐很无柰，这时小遥们也来到了火岩队和水舰队附近，火箭队却紧抱在一起颤抖着，说好不容易被打飞出来，没想到还是在这座岛上，早知道那样还不如让他们像平常那样，飞到老远的地方去。这时水梧桐站在直生机上把红色之珠高举起说让他们看看你的力量吧，盖欧卡，把这个世界沉没到水里面去吧，红色之珠发出了红光，盖欧卡跳出了海面，它翅膀上的纹章也发出了光芒，这时，天便的越来越黑，下起了雷电交加的暴雨，巨大的雷声轰动着全世界，大海剧烈的翻滚着，出现了许多巨大的旋涡，可怜的火箭队更加害怕的缩做一团，祈祷着有人来救他们，火岩队看到这翻景象很吃惊，水梧桐是玩上隐了，





狂笑着说："赤焰松，本来想留你们看着我征服全世界的，看样子现在已经是不可能了，因为我要把这座岛跟这个世界都沉到水里面去。"赤焰松对水梧桐大吼着说："你到底想干什么，你的部下也还在这里。"水梧桐居然冒出一句"无所谓啦。"

泉美们听了很惊讶，这时渡先生脱下帽子漏出了真面目，他对着水梧桐大声说："水梧桐，快放开红色之珠你会被那个珠子给附身的。"水梧桐说："那可不行哦。"接着便让盖欧卡动手，盖欧卡卷起了许多龙卷风，龙卷风从天上卷到海里，卷起了更大的海浪，闪电也更加疯狂的破坏着森林，岛屿也受大海的冲击剧烈的震动起来，水舰队和火岩队的神奇宝贝们都害怕的爬下颤抖着，双方收回了各自的神奇宝贝，水梧桐在之生机上张开双手狂笑着，渡先生说："古代人所制造的那个珠子，本来是要控制超古代神奇宝贝当作武器使用的，但是超古代神奇宝贝的力量远远却超越古代人的智慧，他们所做的事，到头来亵渎了大自然，如此而已，控制的人越是邪恶，以此为粮食的超古代神奇宝贝就越难以控制，所以两个珠子才会被封印起来，目的，就是要让人类不在放下同样的错误。"赤焰松听了却说："被珠子控制，是因为使用的人心灵太软弱，我们已经正确分析过珠子具有的力量了，想创造美好的世界，超古代神奇宝贝的力量是不能缺少的。"渡先生严肃的说："你还要痴人说梦话吗？"赤焰松奇怪的说："你这家伙到底是什么人？"而在直生机里，皮卡丘仍然很痛苦，突然飞机倒向了一边，皮卡丘也摔到了地上，皮卡丘的纹章再次闪起，它醒了过来便又开始疯狂的放电，接着便从裂缝中跑了出去，而小遥们来到飞机旁寻找小智，渡先生跑了过来叫小刚，小刚看了说果然，渡先生是你啊，渡说好久不见了，小遥和小胜看

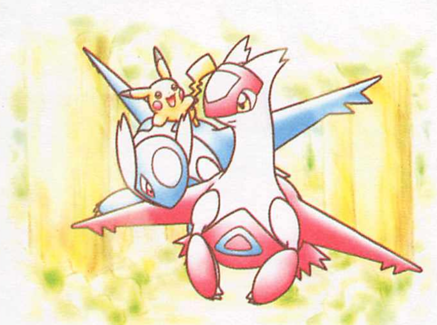
见渡很高兴，渡告诉了大家小智在飞机里，便叫小智，小智来到裂缝看到渡和各位很高兴，渡询问起皮卡丘的情况，小智说皮卡丘刚刚从这个缝隙里逃出去了，我们得快点把它找回来才行，这时一句“糟糕，前面有状况”打断了他们的谈话，大家转过头去看，发现一个大海啸正向小岛扑来，怎么挑这个时候，火村扶着赤焰松让水舰队的人也赶快到遗迹里面去避难，渡先生拿出了快龙用龙爪打开了一个洞把小智放了出来，然后说他负责去追水梧桐跟红色之珠，让小智们负责寻找皮卡丘，接着渡骑上了快龙，小智们也像是森林跑去，赤焰松看到了小智们便让火村追上他们，水梧桐仍在狂笑着,说尽量的闹事吧，盖欧卡，痛痛快快的闹,渡骑着快龙来到了水梧桐附近，渡说：“水梧桐，快点丢下红色之珠。”水梧桐说：“那是不可能的，动手吧，盖欧卡。”盖欧卡跳跃起来发出了巨大的水炮攻向渡，快龙迅速躲避，勉强才避开，渡让暴鲤龙用破坏死光，水梧桐也让盖欧卡使用破坏死光，两束破坏死光对撞后，盖欧卡的破坏死光完全压制了对手，接着爆开了，渡先生很惊讶这…这是什么怪力，水梧桐高兴的说：“再也没有任何人可以阻止我了，这个世界是属于我的了。”

这时红色之珠突然出现了纹章，也和水梧桐融合在了一起，水梧桐先是很痛苦，接着身上也闪起了纹章，他再次狂笑起来，而火箭队这边，刚才的大海啸把水舰队的潜水艇冲到了岛上更高的地方，还差点撞到了火箭队，火箭队都快被吓死了，看到自己勉强得救，小次郎说情况不妙，快点逃走吧，可是武藏却说都已经牺牲那么多了，不拿点什么走太不划算了，要去拿剩下的固拉多，于是他们来到货柜旁操作着电脑，小次郎很担心固拉多像盖欧卡一样闹起来，喵喵想到激怒盖欧卡发动大海啸卷走潜水艇的好主意，这样他们就可以得到潜水艇和固拉多的，武藏正夸它是天才时，一束电击击中了他们，是皮卡丘，它从岛直接跳到了货柜上，这时小智们也追了过来，赤焰松和火村也追了过来，皮卡丘再次疯狂的释放着强大的电，火箭队看到了如此可怕的电击，难道皮卡丘的能力又增强了吗，高兴的他们打算抓皮卡丘时，强大的电击把他们打飞上了天空。小智看到皮卡丘打算要发出更加可怕的电击大叫让它住手，结果皮卡丘还是发了出来，强大的电击引起了天上的雷一起轰向货柜，固拉多受到强大的电击睁开了眼睛，这时大地开始地震了，比刚才大海冲击造成的震动更巨大，而天空中的水梧桐和渡也早已注意到了皮卡丘的行为，这时巨大的电击引发了巨大的爆炸，小智大叫起“皮卡丘…”，接着火山开始喷发，固拉多出现了，它发出巨大的光束射向天空击穿了乌云，接着乌云开始减少，天逐渐亮了起来，大家看到这些景象都很惊讶，水梧桐却咬着牙大叫固拉多，固拉多站在岛上与盖欧卡正面对峙着，这时皮卡丘跳到了固拉多的头上，小智们看到皮卡丘平安无事非常高兴，盖欧卡沉到海里再次卷起大海啸，而且这次的海啸比刚才的还要巨大，小胜说这里太危险了，他们得逃到更上面的地方去，小刚说没有用的，以那个规模看来，这整座岛都会被吞没掉，盖欧卡的目的是要把这座岛跟固拉多一起沉没到海中。



而固拉多头上一直吸收着阳光，这时它发射了一发阳光烈焰,大海啸居然被打碎掉了，可见那是多么强大的力量，赤焰松看了吃惊的说：“那个就是固拉多真正的力量，之前我们居然痴心妄想要控制这么强的力量。”泉美看了也颤抖着说：“如果盖欧卡也拥有同样的强大力量的话，那水梧桐大人…”渡思考着刚才那招阳光烈焰只是把大海啸阻挡下来了，好象并不是攻击，看到固拉多头上的皮卡丘，似乎明白了什么，他飞到小智

身边对小智说：“固拉多它的目的是想要去阻止盖欧卡的疯狂行为，但是如果它要这么做的话，必须要先脱离水舰队的货柜才可以，所以它才会透过蓝色之珠向皮卡丘寻求帮助。”小智这才明白因为这样蓝色之珠才会跟皮卡丘融合，这时固拉多走进了海中，用手拍动了水面发出了巨大的攻击击中了盖欧卡，渡说这里很危险，趁现在固拉多暂时阻挡了盖欧卡让小智们赶快逃离这里，小智说：“渡先生，小遥们就交给你了，我决定要留下来。”大家听了很吃惊，小刚说：“小智，你…”“我要去救皮卡丘，我不可能丢下它只顾着自己逃命，我一定会把皮卡丘给救回来的，就算要跟固拉多盖欧卡决战我也不怕。”小智握着拳头坚定的说。大家也变的眼神坚定，拿出神奇宝贝球，小刚说：“果然没错，我就猜到你一定会这么说。”小遥说：“我也要跟你一起战斗。”小胜也说：“我也是，不管做什么事我都帮忙。”这时盖欧卡跳出海面向固拉多发出了水炮的攻击，这招对地面系的固拉多来说是威力很强的，结果皮卡丘用电击防守住了，这时渡说：“好，小智，



你跟我一起骑上快龙，小刚，你们几个就坐上暴鲤龙，我们去接近固拉多想办法寻找救出皮卡丘的机会，你们几位负责引开盖欧卡跟水梧桐的注意力。”小刚说：“我知道了。”小智说：“拜脱你们了，各位。”小胜说：“包在我身上。”小遥担心的说：“你千万不能太冒险哦，小智。”小智说：“你放心，我知道啦，反而是你们，一定要小心哦！”于是大家开始分头行动，这时固拉多向盖欧卡发射了阳光烈焰，被躲开了，盖欧卡从水里游向固拉多给它一击，把它打入了水里，小智看到担心的叫了声皮卡丘，渡让他不要慌，看，固拉多又冒出水面，皮卡丘也完好无缺的站在它头上，这时盖欧卡发出了破坏死光的攻击，固拉多也发出了「泥巴射击」，威力强大的两招对撞后爆开了，小遥拿出了狩猎凤蝶，小刚拿出了水跃鱼，他们打算先引开水梧桐的注意力，然后做同时攻击，银色旋风和水枪攻击了水梧桐的飞机，水梧桐气愤的说：“可恶，盖欧卡，把那些碍事烦人的家伙通通给我解决掉。”于是盖欧卡向小遥们游去，小胜说：“他上当了，我们赶快逃走，暴鲤龙。”暴鲤龙便立刻转身游走，天空中渡看到说：“好，成功的引开了。”

这时固拉多发出了阳光烈焰，水梧桐注意到了大叫盖欧卡，盖欧卡拍起了大浪来阻止，阳光烈焰击穿了海浪完全命中了盖欧卡，盖欧卡掉进了海里，水梧桐痛苦了起来，红色之珠从它的身体里冒出来飞了出去，水梧桐晕了过去从飞机上掉了下去，快龙立刻飞上去抓住了水梧桐，渡夸它干的好，这时固拉多也吼了一声，皮卡丘也痛苦起来，蓝色之珠也离开了它的身体飞了出去，皮卡丘晕了过去从固拉多头上掉进了海里，小智看到直接从快龙身上跳进了海里，渡和小遥们很吃惊小智的举动异口同声的叫起了“小智，”小刚请暴鲤龙去救小智跟皮卡丘，在海里，小智看到了皮卡丘游了上去并抱紧它，这时看到盖欧卡向他们游来，小智很吃惊，快龙把水梧桐带到了岛上，泉美过去叫醒了他，水梧桐睁开眼睛问是泉美吗，这里是什么地方，他到底是怎么了，泉美看到水梧桐大人清醒了很感激，盖欧卡浮出了水面和固拉多对峙着，而小智抱着皮卡丘跪在盖欧卡身上，暴鲤龙游了过来，小遥们问小智没事吧，小智恩了一声说是盖欧卡救了它，这时皮卡丘醒了过来，小智看到它恢复原样高兴极了，用脸贴着皮卡丘的脸连声说着太好了…渡骑着快龙过来让小智上去，小刚看了说这么说来，因为固拉多的关系，阻止了盖欧卡的疯狂行动了，小遥应道好象是的样子，小胜指着天空让大家看，大家抬起头，红色之珠与蓝色之珠相互环绕上升着，接着对撞在一起变成粉末散开了，固拉多跟盖欧卡低下了头，而火岩队和水舰队的人马还在吃惊的抬着头看着，接着固拉多向冒着浓烟的火上里走去，盖欧卡也向大海的深处游去，美丽的夕阳照射着小岛，渡和小智们站在岛上看着大海，小胜说：“原来岩浆冷却下来之后陆地也会扩大。”渡先生说：“固拉多与盖欧卡离去以后，新的世界将会诞生。”大家很奇怪“新的世界”，渡接着说：“这是传说之一，那两只神奇宝贝，说不定是大海与大地派遣过来的大自然也说不一定。”



小刚说："可是人类却想利用珠子控制它们。"渡又说："所以它们才会让珠子消灭掉,希望借此告诉我们,大自然是不能被人类所任意利用的。"小智发出感慨固拉多与盖欧卡它们到哪里去了呢？然后大家一起默默的看着远方思考着种种。

激烈到极点的固拉多与盖欧卡的决战就这样落幕了，然后小智一行人的内心重新深刻的认识到与大自然和平共存的原则重要性。

第99集

枫与南，宇宙中心的战斗

今天小智们终于来到了绿岭市，为了得到第七个徽章，他们正朝着绿岭道馆前进，不一会，他们就来到了道馆门口，小智正充满斗志准备进入挑战时,从道馆里匆忙跑出了一位女士，小智连忙询问，那女士说道馆训练家现在应该是在宇宙中心才对，今天是太空梭火箭发射升空的日子，接着说她现在赶时间，先失陪了，便匆忙离开了。小胜听了很感动，小刚看了导游书说在绿岭市这里的确有一个宇宙中心，接着小胜说气象卫星「向日花怪」跟有人的天空梭火箭「凤王三号」就是在这里的宇宙中心发射的，而且这里还有发射特别的天空梭火箭，那些都是为了调查传说住在宇宙中的神奇宝贝的，小遥好奇的问就是不久前他们遇到的向月石一样的神奇宝贝吗，小胜激动的说他们也去宇宙中心看看嘛，看火箭的发射升空，结果小智对着小胜大吼道：宇宙中心去是要去，但是我们最多只是为了去寻找道馆训练家而已，以道馆挑战赛为优先，小胜心想等到了那里小智一定也会想看火箭发射的。

在宇宙中心这边，离火箭发射还有90分钟，目前正在做着各种检测。不远处的火箭队此时正在树上用望远镜看着火箭，小次郎说好吓人喔，那是真正的火箭，武藏也说从这里看过去，真的很有魄力，喵喵看了大叫一声就这么办，接着它说送火箭给火箭队的老大这是多么贴切的礼物，小次郎说可是火箭未免太巨大了吧,喵喵说所以才棒喵，说着火箭将如何的讨老大欢心，于是他们开始了行动。小智们在宇宙中心里寻找着道馆训练家，可是那里太巨大了，他们找来找去都没有找到，这时他们来到一间房里，看到里面有许多有趣的机器，小胜看了说那是宇宙飞行员使用的训练机，小遥很好奇面前的一个机器，小胜说那是月球漫步机，就用这个做穿着宇宙服在月球表面漫步的训练，这时小智坐上了另一台机器系起了安全带且启动了按钮，机器以超高的速度旋转起来，小智和皮卡丘都承受不了大叫起来，皮卡丘好不容易想办法用尾巴按下了按钮停止了机器，小智头昏眼花的走出来倒在了地上，小刚说那是小智不对自做主张乱按的，小遥说没错，小智在这方面真的太像小孩子了啦，小智说看起来太有趣了嘛，这时靠地面有一排窗子,那里面有光闪了一下，大家跑过去看，发现下面有一件大房子，而且里面正有两个穿着淡蓝色古典式服装、年龄看上去比小智稍大的训练家用月石和太阳岩做着神奇宝贝比赛，月石和太阳岩都使出了冲击，对撞后都弹了回去，接着太阳岩发出了一击威力很强大的沙雹，可是月石没受影响,那位女训练家向对方说你忘了地面系的绝招对月石来说不管用的吗，接着月石用幻象术攻击了太阳岩，接着训练家让太阳岩使出阳光烈焰，对手见好机会让月石用冲击，太阳岩受到了攻击，



不过它还是发射了阳光烈焰，月石使用了急冻光线，结果急冻光线冲开了阳光烈焰冻住了太阳岩，训练家收回了它，不服气的说只差一点点了，对方说这次又是她赢了，不知她到底已经连赢第几场了，太阳岩的训练家说如果没有中那招冲击的话它就可以多吸收更多的阳光了，对手说阳光烈焰在发射前需要等很长的时间，你没办法精确的掌握那个时间，你还早得很，这时小智们打开了门走了进来，结果身体飘到了空中，月石的训练家打开了脚锁飞了过来扶起了小智说他们请天平偶用念力制造了无重力状态，太阳岩的训练家也飞了过来问大家是不是很好玩，然后翻了个跟斗说你看，还可以像这个样子玩，于是



小胜开心的翻起了跟斗，小智介绍了自己说刚才的战斗他都看了，打得很精彩，月石的训练家说谢谢夸奖，她叫南，那边那位是她弟弟枫，枫对着南抱怨说："你干嘛一直强调弟弟那两个字，我们是双胞胎，我也没有比你小很多。"南笑着说："这种话等你打赢我一场以后再说吧。"枫听了红着脸咬紧了牙气愤的说："为什么那时他我是排在后面生出来的呢，如果反过来的话她就是我妹妹，我就是她哥哥。"小胜连忙说枫的心情他了解哦，虽然他们家不是双胞胎，可是他也在常想如果他比较早出生的话不知道该有多好呢，姐姐这种生物都是同一个样子，只不过比人家早出生一点就自以为了不起，枫听了连声说没错没错，对极了，小遥开心的说好啦，爱怎么说随便你，南也应声道是啊是啊，小遥奇怪的问可是为什么要在无重力之中战斗呢，南与枫解释说那是因为他们的父亲是这个宇宙中心的所长，而且也是宇宙飞行员，他们跟在父亲的后面来到这里，就跟天平偶它们变成好朋友，跟它们一起玩耍久了，渐渐就会想到这个有趣的方法了，小刚听了说这可是很厉害的训练，在无重力的状态下战斗不管是对神奇宝贝来说还是对训练家来说，都是难度很高的，枫与南说是这样吗，这点他们从来都没有想过，南说他们差不多该出去了，她带大家参观宇宙中心内部，小智说可是他们是来找道馆训练家的，为了跟他做道馆挑战赛特地来的，南发问说挑战赛不能够等到太空梭火箭发射完以后吗，小智说他无所谓啊，只是不知道道馆训练家会怎么说，枫说这个的话没问题，道馆训练家也会这么要求你的，南说他们敢保证哦，接着笑起来对小智说他已经见到道馆训练家了，小智很吃惊"这么说…""答对了，绿岭道馆的道馆训练家就是我们，我们非常乐意接受你的挑战，真新镇的小智…"枫与男站在一起说道，小智很奇怪道馆训练家有两个人。

之后小智们又来到那个训练机房，枫很厉害的玩起了刚才小智玩的机器，小胜说好枫厉害，跟某某人大不相同哎，小智气馁的说不好意思哦，南对小智说他们道馆的挑战赛是很特殊的双打比赛，她与枫的神奇宝贝使用月石与太阳岩，而小智必须拿出两只神奇宝贝来跟他们对战，小智吃惊的说要他一个人对付两个人啊，小遥说这个听起来好象很难耶，小刚解释说道馆挑战赛是考验挑战者的力量的地方，有这种形式一点也不奇怪，小智听了大叫有趣耶，听到这么说，他更有斗志了，南说她也是，她也很期待与小智对战，小遥说加油啊，小智，小智应道恩，包在他身上，南说接着距离发射升空还有一段时间，问小智门打算做什么，小遥说她想要试一试月球漫步器，南便带着她去了，小智也跟上去说他也要，这时皮卡丘拦住了小智作出各种神奇宝贝痛苦的表情，小智明白了便把神奇宝贝叫出来一起玩，神奇宝贝们玩着各种各样的机器看起来很开心，而且还有神奇宝贝用的宇宙服，南说因为在宇宙太空站的实验中，神奇宝贝们也经常参加，南的梦想是将来拥有宇宙太空站，然后在那上面建立道馆，小遥听了说真的太酷了，她觉得南一定可以实现这个梦想的，南开心的谢谢小遥，而此刻枫带着小胜来到看起来像太空梭的驾驶席的机器那，枫说那是太空梭任务的模拟室，在那里可以模拟由发射升空到任务返回的全部行程，小胜不知自己行不行，枫说小胜那么聪明一定能做得到，枫打开了机器说他很喜欢这个地方，

经常会来这里玩，小胜兴奋的看着周围模拟的宇宙的环境，感觉就好象自己真的成了宇宙的飞行员。而龙虾小兵好象是肚子饿了，去找东西吃，刚好这时拉着食物的车经过，龙虾小兵跟了上去。

各系统一切正常，距离发射还有15分钟，枫与南的父亲基恩决定登上火箭了，他来到了登入口准备登机时，这时南带着小智们来祝基恩一路顺风，让他路上小心，基恩说他会快去快回的，南向父亲介绍了小智们后，小遥说希望基恩先生能够找到住在宇宙中的神奇宝贝，基恩谢谢后说找到住在宇宙中的神奇宝贝加以收服是他从小到大的梦想，南问她爸爸枫不是先带着小胜来着了吗，怎么没见人，基恩说他没有看到，这时基恩的对讲机传来消息说有不名人士接近太空梭了，太空梭发射的指挥室的屏幕上显示了是火箭队，人们让他们离开说那里很危险，基恩带着小智们上了太空梭，找到了火箭队，小智询问他们来做什么，火箭队说他们穿着宇宙服当然是来抢火箭的，南听了说你们做梦，那是不可能的，小次郎拿出了沙漠奈亚用飞弹针攻来，皮卡丘用十万伏特打开了并电到了火箭队，武藏说不能输，拿出饭匙蛇让它喷出了黑雾，而在太空梭的驾驶舱里，小胜问枫他们自做主张来这会不会挨骂，枫说没问题的，等他爸上来他们再下去就好了，火箭队成功侵入打算去驾驶舱，经过火箭的仓库时武藏见到了宇宙食品高兴抱了一些说她早就想吃吃看了，武藏走后龙虾小兵居然冒出了头，原来它跑到这里来吃东西。火箭队来到了驾驶舱看到了小胜他们立刻用绳子把他们绑了起来，接着高兴的说他们要到宇宙飞翔了，小次郎拿出了风铃铃抚慰了一下他们的心，接着便按下了启动钮，火箭点火准备发射了，此刻基恩和小智们正在火箭登入台上，基恩见火箭要发射说危险带着大家离开了，





指挥室里很奇怪火箭的引擎怎么会启动了，屏幕上转到了火箭的驾驶舱，大家看到火箭队正在里面，而枫与小胜也被绑在那拼命挣扎，指挥室立刻把情况告诉了基恩，南和小遥听了很担心，火箭队正高兴着火箭发射升空成功了，可是没飞多远，火箭突然停了下来，他们一看，发现有许多天平偶用念力停住了火箭，这时小智们来到了指挥室，在火箭的驾驶舱里，小胜和枫正想办法逃脱，小胜突然看到了龙虾小兵，龙虾小兵让他别作声，而武藏让小次郎想办法，小次郎说让风铃铃用惊吓绝招试试，武脏高兴的说这个主意不错，这时幻象术包围了火箭队，枫让太阳岩就这样火箭队解决掉，幻想术控制着火箭队不停的撞击着周围的铁壁，接着枫联系了指挥室，说他们把火箭队的人打倒了，南握着小遥的手说太好了，基恩也夸枫干得好，不过现在这个状况，枫他们还得做完另外一件事才行，天平偶的念力已经到极限了，现在只能靠他们操纵太空梭返回地面，枫和小胜听了很吃惊，南说这太强人所难了，基恩说没有办法，这时枫说请不要担心，他经常在模拟室里面玩模拟器，这一些他都知道，南担心的说可是那只是普通的游戏，枫坚定的说他是很认真的在玩，所以没问题，小胜说他也会帮忙的，于是基恩便让枫们按照他的指示做，接着紧张的时刻开始了，大家都非常的严肃，不敢有一点马虎，经过一段时间大家齐心协力的努力，太空梭

终于安全降落到了地面，火箭队晕晕的走出了火箭，抱怨着说至少手下留情一点嘛，这时小遥和南来到了旁边说对付你们这种人不需要手下留情，然后异口同声的说你们竟然欺负我们的弟弟，接着是力壮鸡的火焰旋涡把火箭队烧糊了，月石的急动光线把火箭队冰成了火箭的形状，皮卡丘的铁尾把火箭队送上天空。

傍晚，小智们站在宇宙中心的房顶看着太空梭的顺利发射升空，小智说现在他们就要去寻找宇宙中的神奇宝贝了，小遥说怎么讲，觉得好浪漫哦，小刚点点头说是啊，这是充满梦想的冒险，南说："好了，来自真新镇的小智，""恩，终于要开始了，""小智，你有办法打赢我们的联合攻击吗，""等着看，我一定会打赢你们的…"

可以控制月石与太阳岩的双胞胎道馆训练家南与枫，面对着两个强劲对手，小智将如何向他们挑战呢？赌上丰缘联盟第七个徽章的大战斗，现在即将展开。

第100集

绿岭道馆，太阳石与月石

在绿岭道馆里，南与枫的妈妈说明着规则：地面和浮在空中的行星都是战斗的场地，比赛采用的是变通规则的双打比赛，比赛中双方都不能够变跟使用的神奇宝贝，比赛的时间没有限制，道馆训练家与挑战者，其中一方的两只神奇宝贝丧失战斗能力时比赛结束。小遥们也在旁思考着这场战斗：连浮在空中的小星球也是战斗场地，看样子怎样活用小星球好象会成为决胜的关键，同时还要顾及平时的平面战斗，做立体的攻击才可以，而且如何破解对方的联合攻击才是比赛最大的决胜关键吧。小智让皮卡丘上阵，然后想着对方太阳岩跟月石都是浮在空中战斗的神奇宝贝，便拿出了大王燕。这时火箭队来到了绿岭道馆附近，一是为了报仇，一是为了抢走太阳岩与月石





去送给他们老大，由于捕捉的两只神奇宝贝是超能力的，他们还特地准备了超级厉害的机器人。

道馆里比赛开始了，太阳岩用冲击攻击了皮卡丘，月石也用冲击攻来，大王岩飞起来躲避，月石却跟着不放也命中了，接着皮卡丘使出电光一闪攻向太阳岩，大王燕跟在了后面，结果太阳岩躲开了攻击，皮卡丘撞到了小行星上，大王燕追着月石，突然月石闪开了，大王燕躲避不急也撞上了小行星，两只神奇宝贝都晕了掉到了地上，大王燕还撞到了皮卡丘，这时太阳岩的阳光烈焰和月石的急冻光线向它们攻来，小遥大叫危险，结果阳光烈焰和月石在快击到皮卡丘们时相互撞到了一起爆开了，小智很奇怪，小遥们松了一口气，刚才好危险，如刚才的攻击两边都命中的话那就完了，这时枫与南争执起来，枫说南别妨碍他，以刚才的角度该让太阳岩攻击，南说不对，以刚才的时间点该让月石出手，小刚们很奇怪枫与南怎么了，看来是他们很没有默契，相互还没有取得协调，机会来了，大王燕的回转攻命中了月石，皮卡丘的铁尾也命中了太阳岩，接着月石和太阳岩对皮卡丘使出了冲击，皮卡丘看着两边同时攻来急的都不知闪避了，大王燕飞过去抱开了它，月石与太阳岩撞到了一起落到了地上，枫与南再次争吵起来，看来他们配合的很糟糕，完全不连贯，两人对于战斗上如何配合的想法好象都不太一样的样子，小智握起拳头打算利用对手正在起内讧的好机会，这时场地开始震动，道馆顶部被击出一个裂缝，火箭队华丽的登场了，接着顶部被严重的破坏，坠落下来的铁块砸坏了许多小行星，把道馆场地破坏的很严重，枫问他们来做什么，火箭队说当然是来抢夺月石与太阳岩的咯，枫与南看到道馆被破坏很气愤，让太阳岩与月石准备攻击，火箭队高兴的说他们都说来抢

这两只了，枫与南竟然还傻傻的派这两只送上门，既然如此便接受好意，于是让机器人发出了两个笼子抓住了太阳岩与月石，枫与南让它们使用幻象术逃出，可是失败了，火箭队得意的说这个捕捉笼子里设计了很特殊的装置，在里面使用的绝招全部会被反弹回去，而且这个笼子完全不怕来自外界的任何攻击，所以想救它们是没有用的，说罢便驾着机器撤退了，小智们也追了出去，南和枫说无论如何一定要抢回自己的神奇宝贝，火箭队来到了海边使用气球逃跑，热气球和机器人连接后火箭队飞了出去，小智们追到海边停下了脚步，皮卡丘用十万伏特攻击却因距离太远没有够到，武藏高兴着他们获得胜利的时刻终于到了，小次郎感动着这是宝贵的教训，人生有起有落，可见不死心的坚持努力有多重要了，喵喵得意的



说不甘心的话就追过来试试看，小智听了说好，既然火箭队这样讲他就追给火箭队看，让大王燕带着皮卡丘去追，武藏们看见责备喵喵多嘴，喵喵说早装好了武器，它发射了鸟粘糕飞弹，大王燕努力的躲开攻击并不断接近了机器人，南与枫说月石跟太阳岩待在笼子里面很安全，让小智放心的出招，于是小智让皮卡丘使出了十万伏特，机器开始冒烟，小次郎很奇怪怎么一招就把他们打败了，喵喵说因为预算有限除了笼子以外其他部分都用二手的，所以…接着机器开始散架了，笼子也掉了出来，月石与太阳岩成功的被救出来了，枫与南谢谢小智后说剩下的交给他们，南对



枫说虽然刚才打得不顺利不过这一次没问题了，南也说好，他们合作无间一起战斗，便让月石与太阳岩使用幻象术，机器被不断的压缩直到爆炸，火箭队再次飞上了天空。之后小智气愤的说火箭队那些坏家伙，难得的道馆挑战赛被他们搞得乱七八糟，南也说战斗场地坏掉了，没有办法继续打下去了，这时枫与南的妈妈说没关系啊，在这里继续比赛不就好了吗，枫说对啊，只要有斗志，不管在哪里都可以作对战比赛的，南也同意说继续在这比赛吧，小智高兴的说只要他们同意自己是什么地方都无所谓啦，那么就这样决定，枫对南说他们加油吧，小智再次燃起斗志转过身对皮卡丘和大王燕说要开打咯。

那么现在开始道馆挑战赛的后续比赛，比赛开始，皮卡丘先用十万伏特攻击太阳岩，这时月石用光墙保护了太阳岩，光墙把电击还给了皮卡丘，皮卡丘被打得撞到了岩石上，接着小智让大王燕对月石使出回转攻，这时太阳岩使出了沙雹也把大王燕击到了岩石上，成功的保护了月石，绝对会命中的回转攻被破解了，而且皮卡丘的快攻也失效了，看来经过了刚才跟火箭队的那场战斗，促进了南与枫他们两个的合作默契，这时枫开心的说怎么样啊，看你怎么办小智，南也对着小智说：“告诉你，现在的我们可不是你能轻易打赢的，”小智想到分散开来战斗很难有效果，对手以合作取胜，他们也要拿出合作的本事来，便让皮卡丘骑上了大王燕，枫和南看到预料到了接下来的攻击可能是来自上空的十万伏特，果然，小智让皮卡丘使用了十万伏特，月石再次用光墙防守住了，十万伏特被反弹回来全加在了大王燕和皮卡丘的身上，小刚们惊讶道小智的联合绝招已经被看穿了，看来对联合绝招的判断对方还在小智之上，而且对方还有光墙绝招，局势发展非常不妙。大王燕成功撑过了十万伏特的攻击，小智夸大王燕干的好并感谢它的努力，枫与南看到飞行系的大王燕竟然能经过那种攻击而不倒下去，

更加燃起了斗志，说真正的比赛现在才要开始呢，小智说对，现在换他反击了，便让大王燕用影子分身术，大王燕制造了许多分身围住了太阳岩与月石，枫和南看了说本尊就是其中一个，一口气刺破他的伪装，便让太阳岩用阳光烈焰，月石用急冻光线，向周围扫了一边，绝招一下子就被破了，扫完后，没有找到本尊，枫和南很吃惊，小智让大王燕趁现在冲进去，枫和南这才看到它们在上面，立刻用阳光烈焰和急冻光线攻了过去，大王燕和皮卡丘被完全的命中从空中掉了下来，大王燕拿出了骨气在快撞到地面的一瞬间又用力飞了起来，小智握起了拳头说这个作战计划也没有效果，小遥们看了说不论是联合绝招还是出人意料的攻击，都没有办法，现在的南跟枫可能是无敌的了，南说以小智这种程度的攻击是无法打败联合起来的他们，枫也得意的说怎么样啊，小智，接下来你要用什么样的方法，小智想着挖空心思想出来的绝招也赢不了，难道就没有被的办法可以行得通了吗，别的办法，小智抬起头来看见飘动的云，想到对了，还有那一招，不打败对方自己就会被打败，既然这样他就彻底相信大王燕，便让皮卡丘使用打雷绝招，南说没用的，她能用光墙防守，小智接着说然后把雷给召唤过来，枫和南听了很吃惊，皮卡丘向云层里发出了强大的电击，接着从云层里发出了更加强大的电击击在大王燕和皮卡丘的身上，大王燕和皮卡丘努力的忍受着，枫和南很吃惊小智的做法难道他打算自灭吗，小智握紧拳头心中默默的为大王燕们加油，让它们一定要有志气的撑下去，小刚们说小智想用身体来储存打雷绝招的电气吗，怎么这样，可是大王燕它不管再怎么有骨气也不该…终于，大王燕和皮卡丘再次睁开了眼睛，大王燕用力弹开了雷电，它和皮卡丘的身上全身发着黄色的金





光，皮卡丘个跟大王燕，身体穿上了「打雷」，小智说好，大王燕，就是现在，用电光一闪，大王燕高速的飞了过来，太阳岩再次用阳光烈焰攻击，大王燕们冲开了阳光烈焰继续飞来，过来了，月石用光墙防守，大王燕们直接撞破光墙撞击了月石，小遥说真的是太厉害了，小刚解释道那是因为皮卡丘更大王燕它们现在穿上了「打雷」的力量了，这时小智让皮卡丘使用铁尾，穿着「打雷」的皮卡丘重重的给太阳岩一击铁尾，接着小智让大王燕用回转攻，强大的威力直接撞出了烟雾，太阳岩与月石支持不住掉到了地上，它们失去了战斗能力，小智赢了，小刚们说太厉害了，打赢那两个人了耶，在这场比赛，皮卡丘跟大王燕的合作真的好完美哦，就是啊，这是只有在双打比赛里才能看到的精彩战斗，这时大王燕带着皮卡丘飞回了小智身边，小智感谢它们并开心的抱住它们，结果也被它们身上的电传了过来，小智被电倒了说大王燕，这种电气你也受得了，皮卡丘和大王燕开心的笑了。傍晚，南与枫说小智们竟然可以不害怕自己受伤做出那种战斗行为，看过小智们战斗的样子，他们得到了很棒的参考资料，他们两个也要在多加磨练彼此的合作默契才行，小智说没有啦，其实南与枫的合作默契才是让他讶异呢，小刚也说没错，南与枫的这场联合攻击的确非常漂亮，小遥也说令人不禁佩服的想果然是道馆训练家呢。南与枫谢谢大家的夸奖后把打赢绿岭道馆的证物心灵徽章给了小智并恭喜他，小智拿到心灵徽章再次摆出了帅气的pose。

小智打败了双胞胎道馆训练家南与枫，成功的得到了心灵徽章，这么一来，小智拥有的徽章就有七个，再拿到一个的话，他就可以参加丰缘联盟的大赛了。

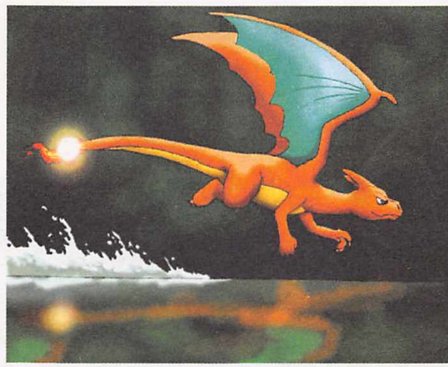
后记：

此次剧情是从超世代的挑战部分进入到战斗部分，小智的进步和小遥的成熟是显而易见的，小智在丰缘地区的修行已经有了很大的成果，小遥也逐渐的坚强起来，逐渐从靠运气到拥有一定的实力的转变可以在华丽大赛中鲜明的对比出来，而且他们的神奇宝贝的进化和实力的提升就是最好的证明。

下面我们就火箭队重点分析一下，虽然他们每集都出现，基本都是同样的台词和同样的结局，几百集的动画里同一种方式，但却没有遭到普遍的厌烦，相反大家都期盼着他们的出场，要是哪集缺了他们大家会很担心，而且非常关心他们的未来，这究竟是什么原因呢，动画是如何把他们塑造的如此成功呢?

先看看火箭队的表现，虽是反派角色，但火箭队的表现始终可圈可点，他们有着从不放弃的最坚强的心，虽然从来没有成功过，有时也很灰心很失落，也常常伴随着孤独、饥饿等等，但他们还是为着那很难实现小小的理想而不停的努力着，也许他们去做其它事的话早就成功了多少次，总是失败可能只是他们是方向不对的缘故吧。

接着我们来看看小次郎，不知大家有没有注意看看他手上的神奇宝贝为什么对他老有多余的动作，曾经的大食花出场就要咬他，现在的沙漠奈亚出场就要刺它，风铃铃出场就要蒙住他的眼睛，这些都可以看出他对神奇宝贝有超乎一般的爱心，所以他的神奇宝贝们是多么的喜欢他要和他玩耍，动画中也表现出他是多么的珍爱风铃铃，如从风铃铃美妙的声音可以判断其训练家等，所以他的神奇宝贝才无论如何都坚持跟着他一直默默的走下去，而且也正是因为有神奇宝贝的支持与陪伴，他也才能走到今天吧，除了这些，小次郎还有许多惹人爱的地方，比如善良、天真、知恩图报等，武藏显然非常有个性，喜怒哀乐很突出，让人觉得多少有些火暴和自以为是，即使如此，她还是惹人又厌又爱的，为了保护野生的阿柏蛇也不惜放弃自己心爱的阿柏怪，也有过想要参加神奇宝贝联盟比赛和神奇宝贝大型庆典的梦想，而喵喵的点子很多，火箭队的行动目标基本都是喵喵引导，不过它的心思全都放在如何讨好老大上，可以说非常的忠心，三人之



间的友情也很微妙，虽然有时也会吵吵闹闹，但都离不开任何一人，他们都有过可以离开过自己快乐生活的时刻，最后却又回同伴身边，这一幕幕大家一定都铭刻在心。他们能走到今天，也一定和彼此的支持有关，虽是反派角色，他们也还是做过不少让人感动的好事，这些都是我们为什么一直都喜欢他们的原因，他们三个还有一个共同的也是最吸引人的地方就是单纯，不管做什么事他们都是那样的单纯，或许也正是因为这份单纯才使得他们有着令人敬佩的坚持不懈，积极向上的精神吧。火箭队确实像他们自己说的一样「可爱又迷人」，那么，就让我们也一起陪伴他们继续走下去，为迎接白色的明天而努力吧。

感谢大家对宝石联盟剧情的支持和建议，由于篇幅有限，还有很多想和大家探讨的地方都只能略去，笔者倍感遗憾，只能尽力先把剧情完整和原味的献给大家，希望大家喜欢，笔者也十分期待大家对于剧情情节等的看法，欢迎大家在论坛参与讨论，一起为完善口袋动画而努力，最后，让我们一起珍惜有限的宝石联盟的每一集的感动与激情，享受那令人神往的PM世界吧。

文/zh





《苍海的王子 玛纳霏》剧情全攻略

Pokemon第9部电影《苍海的王子 玛纳霏》7月15日在日本各大戏院与各位Pokemon影迷见面了！和以往一样，虽然国内的口袋迷要等到11月以后才能看到该剧场的DVD，但在暑假仍可以通过国外雪拉比等网站率先知道该剧场的详细剧情，从而解开心中的不解之谜。为此，我们将该剧情进行了译制，希望能为喜欢宠物小精灵剧场却又有外语阅读障碍的fans们提供方便。好，步入正题。

序幕——神奇宝贝的历史

在我们所知的世界里生存着超过300种以上的神奇宝贝。人们学会了如何与神奇宝贝们建立纽带关系，训练它们以进一步挖掘它们的能力，这些人叫做“训练家”。还有一些人决定采用另外一种建立纽带的方法，他们就是神奇宝贝护林员……

背景转到训练家路比和小瞳正在对战塔里的决斗；水晶继续她在成都地区的冒险，身旁有洛奇亚飞行相伴旅行在海边的路上；护林员日向从森林大火中救出了一只尾立并借助几只水系神奇宝贝的能力帮它脱困。——然而，不是世界上所有的人都想要跟神奇宝贝们建立良好的关系，相反，他们要控制神奇宝贝。烈空坐就不幸成为了被火箭队捕获的猎物（没有人知道后来发生了什么）。

这时，我们的训练家小智，在完成四个地区的旅行后，现在正在为了挑战对战开拓区的优胜而努力着。他跟小刚、小遥和小胜等朋友一起经历了许许多多的冒险，他的下一个冒险地将会是一



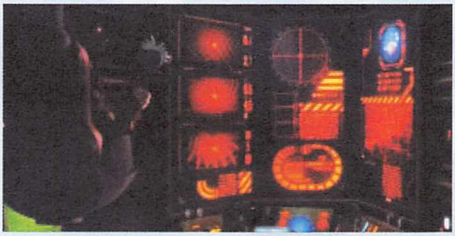
个很远很远的地方。

开场

一颗神秘的蛋在神奇宝贝们的护送下从大洋中漂过，它在海水中滑行，穿过一群铁炮鱼，路过数只珍珠贝、铁甲贝后，这颗蛋最终停止下来。一群电灯怪和灯笼鱼好奇地围着它看，突然间一道聚光灯照射到蛋上，鱼类神奇宝贝全都游开了，只见海上三架直升机在水面上盘旋，搜索着蛋，“宝藏”的确认信息传到了水下的一艘大型潜水艇中，那里魅影军团的船长魅影正实施着他的抢蛋计划。他的音符鹦飞到船长右边一个人的肩膀

上，尖声重复着船长的话。

当潜水艇开到离蛋距离足够近时，一只机械手伸出来将它装到一个玻璃箱里，然后把它带了回来。操作任务成功，船长魅影来到放蛋的房间，蛋在台子上，还装在玻璃容器里。他惊叹着这件战利品的神奇，正要伸手去拿它，却被他手下海盗的一员抢先夺走了。魅影被这名叛徒的行为所激怒，立刻派出手下追捕他，然而这名神秘背叛者却巧妙的避开了猛扑过来的一行人。他一直逃到了一个走廊深处,这下前后都没有了出路。幸好垂直传送带上有一架梯子，于是他用它来脱逃，爬到了上层。他跳下梯子，把护栏踢倒，让那些追他的人爬上来时被栏杆撞到头。他在集体食堂的厨房里短暂停留了一下，把蛋放到背包里保护好，然后跟他的“任务协调员”茱蒂取得了联系，告知她已经成功的保护了蛋。但当他正要结束汇报时，那些海盗发现了他并把他包围了起来。于是他立刻跳上了厨房里的盆盆罐罐，落地时让它们向着敌人的头部飞打过去，趁此机会他成功地逃了出去。逃出去的路上，他还把一大麻袋土豆绊倒在身后让那些追兵，使他们更加手忙脚乱。



神秘叛徒终于找到了通往外面的路，可他发现自己仍然被剩下的潜水艇船员追赶着。他跑向潜艇的另一头，跳过一个活板门。门打开了，是船长魅影。这名背叛者来到了船首，发现自己已被困住。这时船长放出了一只大甲和一只派拉斯特，盘问叛徒的名字并威胁他说如果不想被神奇宝贝攻击就赶紧将蛋归还。这名背叛者介绍自己叫“杰基”——杰克·渥克。他跳上潜艇前端的顶部,勉强躲开了大甲的攻击。就在船的边缘他发现了几只巨翅飞鱼在附近游水，他感到十分幸运。于是他抽出捕获遥控器，刚巧在船长魅影到达顶部前成功捕获了一只巨翅飞鱼。船长再一次试着威胁杰基把蛋交出来，可杰基却飞身跳下船落到巨翅飞鱼身上，下令巨翅飞鱼使出奇异光线然后纵身潜到深海中逃掉了。船长勃然大怒，命令大甲对水中发射破坏丝光，然而这位暴露了身份的护林员早已游到安全的地方去了。

剧情

电影开场标题的出现：一开始画面聚焦在互相连接的组成物质的分子中的一个上，然后画面不停的放大，原来是一颗钻石。之后摄像头扫过一片熔岩浆，来到一片暴风雨的天空，天空逐渐晴开，出现了一片大海。潜入水中，一个水分子引出来个电影的主标题，影片正式开始。



小智、小刚、小遥和小胜在一条晴朗的大道上旅行着。天气很热，大家都大汗淋漓、筋疲力尽，急着想找个地方避一避。可是周围只有这条土路和一片广阔的草地，以及分散生长的几棵树。小胜停下脚步找小遥要水喝，他的已经喝光了。小遥把她的水瓶递给小胜，发现也空了。两人大吃一惊通通瘫倒在地，小智回过头看她们俩的时候，突然发现一颗水做的球漂在远方，他有一点儿搞不懂，不禁说出：“水”。小胜和小遥听到这个字立刻振作起来，小胜更是一股作气朝着水球的方向飞奔而去。

来到那里，他们发现了好几颗水球和水系神奇宝贝们，中间还站着一个少女。小胜走上前，问她可不可以给点水，少女许可了。于是小胜走向旁边一颗水球开始吮吸里面的水，吸了几口后一只樱花鱼将他拨开。随后小智他们也走上前来，少女问道他们是谁。大家开始自我介绍，只有小刚仔细的打量着这名少女并且最终认出了她：广美。小刚随即拿出了心仪的女性名单的小册子，翻到了广美那页（强大的泡妞通讯录）。他解释道广美和她的家人主持着一群用水系神奇宝贝进行的室外马戏团演出。这时皮卡丘离开小智身边，发现了一对玛沙那和恰雷姆的演出组合以及几只蚊香蝌蚪。它们用表演向皮卡丘问候：由水系神奇宝贝喷出水，然后玛沙那和恰雷姆用幻象术把水柱组成了皮卡丘的形状。这下子几个人终于明

白水球是怎么形成的了。

这时有几个人从一个拖拉式的活动房屋里走了出来，询问小智等人的身份。广美解释了他们之间的偶遇，说他们只是来要些水。他们开始纷纷自我介绍，这一家人是经营着马戏团的表演家们：妈妈叫米娜模ミナモ，爸爸叫卡伊カイ，爷爷叫希普シップ。他们还有一个小丑角色最近才加入队伍。小遥评论道妈妈看起来好年轻，还以为她是广美的姐姐呢。妈妈笑着拍了小遥一下的头，不料不小心有点用力过度了。



来到活动房屋里面，小胜享受着渴望了好久的一杯水。之后，一只友好的叉尾浮鼬跳到一架双层床上，来到放着一个金属罐子的顶层床。它按了一下按钮，罐子开打了，里面正是片头露面的那颗神秘的蛋。小遥目不转睛的盯着它看了好一会儿，爸爸走过来，完全拉上了半遮着床的帘子，然后说了声“对不起”就离开了。为了缓和气氛，广美邀请大家免费看一场他们将要在下一个城镇进行的表演。大家愉快的接受了。

表演开始了。先是一颗大号的水球体被做了出来，金鱼王和白海狮置身其中。玛沙那和恰雷姆把球体分割成了两个，爸爸妈妈立刻潜入水球中加入表演。然后几个更多的水球被做了出来，各种水系神奇宝贝纷纷进入其中，最后是广美跳了进去，骑着白海狮在顶端，很快的跳出来又再次跳进去。同时，小丑身穿着巨牙鲨装束四处游走。他用几个小球玩着杂耍，几只在小水球中的角金鱼来到他的身边，他便用巨牙鲨制服来“吃”角金鱼，角金鱼又蹦出来到了另一边。小智一行人在一旁观看着精彩的表演，也被推进了各自的水球中。然后，所有的水球又结合成一个大球。玛沙那和恰雷姆开始在大水球的周围加上能量，水球爆开变成蒸汽，下方是表演家族以及小智等人，所有的水系神奇宝贝则在各自的泡泡里。表演到此结束。

表演过后，叉尾浮鼬在活动房屋里忙来忙去，终于找到了放着那个容器罐的双层床。它再次看了看罐子后把它翻倒，罐子滑过床边眼看就要掉下来了，它一把抓住它，同时设法让自己免于摔在地板上。它把容器罐带到活动房屋和房前装饰成马戏团风格的车子之间，小遥正巧在那里，她发现了叉尾浮鼬，也再一次看到了那个容器。另外一边，屋顶上面偷偷藏着火箭队的武藏、小次郎和喵喵，他们正在监视着小鬼头们和马戏剧团，看看他们到底要做什么。小次郎无意中看到那个容器，发现之前表演的小丑过来从叉尾浮鼬那里把它拿走，然后一句话不说地离开，将它交给了广美。广美随后把它放在了一个架子上，拉上帘子把它围了起来。过后，剧团收拾东西打包的时候，小智他们又被邀请跟他们一起去下一个城镇。



同一时间，武藏、小次郎和喵喵在喷泉里放松，武藏和喵喵注意到小次郎正在看一本“火箭队队刊”。小次郎说他在马戏团演员的队刊里发现了东西。然后他找到了记载着蛋和船长魅影照片的那页。于是他们计划决定跟踪马戏团的移动房屋，伺机实施进攻。这边，剧团收拾完毕后，小智等人被邀请一起坐他们的车旅行直到下个城镇，因为那里是多山地区。小智们再次欣然接受然后便立刻动身了。火箭队三人组趁他们路过时躲进了屋里，小次郎正要电话通知开始跟踪，可马上改变主意挂上了，因为他们忽然意识到只需藏在活动房屋里搭便车就能行动了。

那一晚，在所有人都睡熟时，叉尾浮鼬又在活动房屋里走动，找到了放容器罐的架子，然后爬上架子按下按钮，再一次放出了蛋。月光洒在蛋上面，蛋开始泛出红光。光照在小遥身上，使她做了一个身在海底世界的梦，许许多多的水系神奇宝贝在她身边游过，其中一只神秘的神奇宝贝突然一直向她游来，它体型小小的，看起来非常

友好而且爱玩。在面上方小遥看到了一座被泡泡包围起来的貌似水下宫殿似的建筑，神秘的神奇宝贝立刻游向了前方，小遥大喊一声“等等！”但这时她从梦中醒来了。醒来后广美站在她的旁边好奇的问发生什么事了，并向她问早安。



拖车式的活动房屋在山区的一条河边停了下来，为了让大家吃一顿迟到的早餐，餐桌架在了户外的河边，一行人享受着意大利佳肴的美味。用餐中小遥谈起了昨晚那个神秘的梦，说她看到了一只从未见过的神奇宝贝以及海底一座奇怪的宫殿。小智等人听了觉得很不可思议，马戏团的人也表现出很神秘的样子，这时广美和妈妈说她们也做过同样的梦，而且这个梦是跟一个传说有关的。这时爷爷立刻打断了她们，说现在还不能说出来。饭后，当他们再次开始收拾东西的时候，武藏、小次郎和喵喵开始行动了。在四处搜查后武藏成功的找到了蛋。可当他们凑在一起仔细打量它的时候，蛋开始发光了，一道红光打出来穿过他们三人的头部。奇怪的红光过后，三个人都开始行为反常：武藏变成了喵喵，喵喵变成了小次郎，而小次郎则变成了武藏。

他们还在为互换了心智而兴奋惊奇的时候，大家用餐回来了。火箭队刚要离开就被人们发现了行踪，于是三人如往常一样开始了出场对白，不过这次有些不同，连他们自己说完后都感觉不对劲，因为他们的身体被互换了。他们开始带上蛋逃跑，小智追在后面，在差一点就能追上他们的时候，被他们用气球逃掉了。借助气球上靠脚踏车驱动的推进器，他们成功地从空中脱逃。小智刚要派出皮卡丘使出十万伏特打下他们的时候，却被突然出现的马戏团小丑制止了。因为如果气球炸毁的话，就会连蛋一起伤及。他立刻从口袋里拿出了捕获遥控器，发现附近有一只大嘴雀，于是他捕获了大嘴雀，借助它来追火箭队。大嘴雀起飞前，皮卡丘跳上它的后背，很快两只神奇宝贝就追上了火箭队。皮卡丘落到脚踏车驱动器上面，发出电气火花。然后它趁机迅速抓起蛋往气球下面一跳，刚好落在大嘴雀身上。大嘴雀随后开始向上飞，打算把气球戳破，火箭队开始慌乱成一片，武藏提醒小次郎身体里的喵喵赶紧做点什么，但是为时已晚，大嘴雀向着气球啄去，把火箭队送上了太空。

大嘴雀将皮卡丘带回了小智身边，小遥、小胜、小刚和广美也在一旁。广美取回了装蛋的箱子，然后小丑也赶到了。小智认出了小丑使用的捕获遥控器，断定他一定是个神奇宝贝护林员。小丑点了点头，卸下化装服，原来他是杰基。一切安顿下来后杰基给小智等人看了那颗蛋。可惜他的化装已经泄露了，连火箭队也看出了那颗蛋。就当他们要转身返回活动房屋的时候，几架直升飞机逐渐出现在地平线，近处仔细一看，那些直升机身上都打上了船长魅影的标志。杰基赶紧警告大家对方是谁，并让大家设法从一条满是岩石的小径中脱逃。船长魅影放出两只大针蜂追赶他们，大伙立刻开始逃跑。他们兵分两路以分散追兵，由小智跟着杰基走，小胜、小遥、小刚和广美则走了另外一条路线。沿着小智和杰基逃走的小径，船长魅影跳下直升机继续追赶他们。中途，杰基把放蛋的容器罐用毛巾裹起来，和小智一起来到一块岩石后面躲了起来。这时船长赶到，杰基现身带着毛巾逃走，船长看到后开始追他；而这时小智偷偷的带着真正的蛋朝反方向溜走了。



另一方面，小胜和小遥两人与小刚及广美分开逃跑。最终小胜、小遥和小智碰了面，却发现船长的手下带着一只大针蜂在追赶他们。大针蜂用飞弹针攻击，皮卡丘以十万伏特来还击，然后三人试图逃跑，可大针蜂却用泥爆弹挡住了他们的去路。小智决定留在后面对付大针蜂，让小遥和小胜带着蛋先逃。这一边，船长魅影最终追上了杰基，却发现杰基所拿的不过是一对杂耍用的球。杰基把其中一颗球砸向魅影，魅影啪的一声把它甩到了旁边的峭壁上，不料球刚好反弹了回去砸在了魅影脸上。趁着这突如其来的大好运气，

杰基飞快逃走，跳到一块大圆石上。然而魅影竟然举起了石头上下摇晃。杰基只得跳了下来，可此时船长没兴趣跟他玩了，开始去追真正的蛋。

小胜和小遥逃跑中发现跟大家走散了，开始祈祷其他人平安无事。突然间船长后方出现想要从小遥手中撬开容器罐。小遥拼了命紧紧地握住罐子，小胜趁机跳到魅影身上，拉他的脸。可此时魅影拼命掀着盖子，不一会儿盖子就掉了，蛋从里面飞了出来，小遥扔掉容器俯身去接蛋。在这紧要关头小智最终赶来了，而蛋此时发出一道红光，然后整颗蛋开始散发出白色光芒，一对触角伸了出来。当白光退去，玛纳霏终于出世了！它睁开眼睛看见了小遥，开始哭泣。小遥试着让这个刚出生的小家伙平静下来，而船长则对自己一直寻找的宝藏竟然是玛纳霏这种小东西感到有些失望。但即便如此，他也没有打算轻易放弃它，而是开始了夺取行动。这时杰基及时赶来对付魅影，让小智、小遥和小胜有足够时间逃走。杰基稍后也赶了上去，四个人终于找到了活动房屋（此时小刚和广美已经提前回到了里面）。大家进入屋子的时候，杰基留在后方再次伏击魅影以拖延他的时间。



活动房屋开始启程，大家都好奇地看这只玛纳霏。它睡在小遥的膝上，幸福而安详。广美的妈妈想要试着去抱它，结果刚碰到它玛纳霏就开始哭个不停，她只好把小家伙交还给小遥，小家伙马上不再啼哭，再次变得高兴起来。大家猜测也许玛纳霏出生时就把小遥当成了自己的妈妈，因为那是它第一眼看到的东西。这边，魅影再次追了上来，两架直升机投下了抓杆并把它们固定住，同时使活动房屋减速。广美的爷爷来到后面的活动大屋，告诉里面的人赶快进到前面的拉车里。广美的妈妈先进去，然后帮助小遥上车，怕她会摔下去。小刚则冲到前面去帮广美，然后是小胜和小智。希普爷爷最后一个从大屋出来，然后拉开连接活动房屋的插拴。致使好不容易固定住的直升飞机开始向后飞，失去了控制，而活动



房屋摇晃着向着悬崖倾斜驶去。直升机不得不又砍断了抓绳以重新取得控制。

与此同时，武藏、小次郎和喵喵被打飞摔下后醒来。他们发现自己躺在了一座遗迹顶上。武藏说她做了一个奇怪的梦，梦到她成了喵喵，喵喵说它梦到了自己变成了小次郎，而小次郎则说他梦到自己变成了武藏。突然间他们意识到这不只是个梦，一定是那颗神奇宝贝蛋使了什么手段才会这样。他们发现果然翁和魔尼尼站在边上，看起来它们俩也作了这种奇怪的梦，不停的表示“赞同”。这时他们看到了一个马戏团员也赶到了这个遗迹，所有人都露面后，不久魅影部队也到达了。武藏、小次郎和喵喵决定让魅影“雇佣”他们，好让魅影替他们把蛋得到手，这样就什么都不用做，他们只需伺机偷了它就可以了。

小智一行人向着遗迹内部前进，越走越深，直到他们到达了一个死胡同。希普爷爷这时候拿起了他的海贝手镯，将它靠近了挡路墙内镶着的一颗宝石。宝石开始发光，光里出现了酷似密码锁的东西。他调至正确的密码后，一扇门打开了。爸爸卡伊问他们有没有水系神奇宝贝，接下来他们要沿着人工河下去。几分钟后，魅影赶到了遗迹内，遇到了相同的死胡同。然而魅影似乎知道这个机关，从口袋里拿出了一条相似的手镯。但让他失望的是尽管发现了人工河通道，他却没有办法下去。回到水面上，魅影发现了火箭队三人组在帮他刷直升机，他问他们在做什么、想干嘛，武藏、小次郎和喵喵说他们愿意提供魅影一套清洁服务。魅影立刻拒绝了他们。可是凭借着死缠烂打，这三人最终还是以清洁工的身份在魅影身



边留了下来。

小智等人顺着人工河游下的时候，玛纳霏充分的享受着水中的欢乐时光。很快，他们来到了另外一面墙，墙上装饰着一些讲述着古老传说的壁画。爷爷解释说在传说中有一个名叫“阿库夏”的海洋神殿，里面住着水系神奇宝贝和“水之民”，同时也是“海之王”生活的地方。然而邪恶的势力开始了侵略，海之王便用他的力量来保护神殿。他把神殿用泡泡包裹起来，将它沉到了大洋的深处。通常情况下人们是看不到它的，但是当“苍海的王子”回归的时间来到的时候，月亮将会发出短暂的红光，这时候阿库夏就变成可见的了。只是王子一旦出世，回归就有了一个时限，而玛纳霏就是“苍海的王子”，所以爷爷计划领着大家到一个海港城镇，到了那里他就可以用在那里等待的船带上玛纳霏去阿库夏了。



另一边，魅影盘算着小智他们可能会去了什么地方，但是当他的手下试着在地图上划出他们的路径时，人工河突然间分成了许多不同的分叉路，这下他们只需多费点时间就能找出小智他们究竟去哪了。

小智等人来到了一座海港城镇，他们在那里等待着爷爷的船过来。于是他们趁机休息一下，品尝那里的冰淇淋。也许是一路游的太累了，玛纳霏在摇篮里已经睡着了。这时爷爷突然发现自己的船到了，于是立刻吃完手中剩下的蛋卷冰淇凌，提醒大家船到了。在港口，爷爷的三位水手老伙计伽布（ガブ）、达布（ダブ）和扎布（ザブ）健步来到老朋友面前向他问候。他们也想跟爷爷一起踏上去阿库夏的探险旅程（尽管爷爷并没有跟他们特别提过它）。爷爷首先向老朋友们介绍了小智一行人。想当年，爷爷曾经也是一介热心的冒险家，驾着自己的船“蓝色礁湖”号走遍四海。可是爷爷这次只打算带上他的家人们、杰基和玛纳霏。船开了，小遥十分的沮丧，然而她了解只有玛纳霏被放归它才会幸福，可伽布达布扎布三人还是鼓励小遥去把船叫停让她上去。在一旁的小智也不愿意放弃这么一次难得的冒险，也跟小遥一起叫停船。



船上的玛纳霏醒来后开始哭闹，杰基试着去安慰它。它射出一道红色闪光，红光击中了杰基后飞进海中，向着返回海港的方向行去，渐渐向小智和小遥驶来。忽然小智的脚被红光击中，然后杰基和小智互换了身体，两人十分诧异，可玛纳霏此时很高兴见到杰基身体里的小智，而真正的杰基还在向着港口末端跑去。

最后，小遥等人还是都上了船。杰基和小智纷纷谈论着刚才那奇怪的经历，杰基说这就是玛纳霏的力量之一：心灵交换。尽管杰基不太高兴玛纳霏跟小遥分享自己的心情，但至少现在玛纳霏高兴了。就在这时，玛纳霏想要喊出小遥的名字，却发出了“Kamon”的声音（注：酷似小遥每句话后面跟的口头禅Kamon）。大家都很兴奋原来玛纳霏也能说话，小智和小胜试着让玛纳霏叫出他们的名字，但是玛纳霏却拒绝开口说话。看来小遥似乎是唯一一个可以让玛纳霏说话的人，于是杰基告诉小遥让玛纳霏到水里去，因为他们就要领着它到阿库夏去了。于是小遥让玛纳霏跳下船，玛纳霏开始探索海底世界，但是仍然保持跟船很近的距离好一直留在小遥“妈妈”的附近。

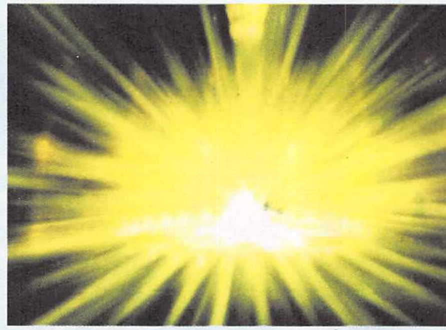


就在玛纳霏游过的时候，希普爷爷带着一行人来到船的底层。放开一道舱口，面前一顶圆盖打了开，原来是一间水下前方观察室。透过玻璃他们看到玛纳霏和各种水生神奇宝贝们游过，玛纳霏也看到了小遥，朝她游来，却狠狠撞到了圆盖玻璃上。它开始啼哭，小遥试着安慰它，很快玛纳霏又开始了快乐的水中露营。几天过去了，玛纳霏仍旧围着蓝色礁湖号游着，时不时的叫出小遥来。杰基还是觉得这样不太好，因为如果玛纳霏跟小遥走得太亲密的话，它也许就不会回到阿库夏了。尽管如此，杰基还不忘守望着海洋外面，尽可能找寻阿库夏的位置,同时提防魅影的到来。有一次，杰基用帆伞（注：由汽艇牵引驾驶降落伞在空中翱翔）来观察更远的远方，而小智从下面看着他，感叹道当一名神奇宝贝护林员是多么酷啊。

船在一块珊瑚礁旁停靠了下来，一群人决定游游泳。小遥仍全神贯注得望着船，一心只想着玛纳霏，看着它在水面跳上跳下溅起水花。小智回到船上找杰基，杰基看他走上前便递给他一条毛巾。小智问杰基是怎么决定要成为一名神奇宝贝护林员的,原来，当杰基还很小的时候，他的家乡被一场暴风雪困住了，他发现一个洞窟里可以避难，跌跌撞撞的躲进来，在寒冷中不停的颤抖。这时一只青绵鸟来到他的身旁，他这才意识到整个洞穴里都是青绵鸟、七夕青鸟、尾立和大尾立等神奇宝贝。它们都凑了上来挤在一起帮他取暖，然后就这样度过了一夜。第二天一早，暴风雪停了，所有的神奇宝贝开始从洞口里出来，看到一群群的鸟类神奇宝贝飞走，杰基开始对神奇宝贝的生活产生了兴趣，同时萌发了想要保护它们的想法，从此他就开始了各种冒险。听完了杰基的故事，小智开始兴奋起来，立刻和叉尾浮鼬一起跳回了海里。小遥也和玛纳霏一起加入，他们一起探索着这块珊瑚礁。



当天晚上，小遥跟玛纳霏一起睡在了外面一张吊床上。她对玛纳霏说喜欢它，玛纳霏也马上试着说“喜欢”。小遥开始教玛纳霏，过了一会儿玛纳霏终于说出了“喜欢小遥”。她们俩一起入睡，而杰基仍旧为玛纳霏渐渐形成的与小遥的母爱关系而烦恼。



第二天，小刚和广美的妈妈米那模在做饭，妈妈发现小刚的厨艺十分惊人。小遥出现在走廊向着水下观察室走去，这时她听到了杰基正在和小智谈话。杰基告诉小智，玛纳霏这么喜欢被小遥抱并不是什么好事情，毕竟它应该是“苍海的王子”，一名领袖。领袖要是仅仅会和小遥亲近，那还像什么样子？听到这话，小遥突然闯了进来，告诉杰基玛纳霏作为一名领袖依旧会做的很出色，然后就在广美正要进来的时候，她冲出了屋子。小遥难过地靠着过道的墙缩抱成一团，玛纳霏在船外看到后，试着要吸引她的注意力。这时广美找得到了小遥。她看起来不想让玛纳霏离开，于是广美试着安慰她。为了让小遥感觉好一些，广美还把自己的海贝手镯给了她。那一晚，玛纳霏坐在一块岩石上，看着月亮，它开始唱歌，慢慢的，神奇宝贝们开始聚集在它身旁，看来玛纳霏在神奇宝贝里还是很有影响力的，或许它与小遥的关系并没有妨碍到它的地位。

转天，船停靠在一座新月形状的小岛。暂时看不见玛纳霏的踪影，为了使气氛变轻松，小智决定放出自己的神奇宝贝来玩。而就在这时，玛纳霏出现并开始跟小智的神奇宝贝们玩了起来，它跟龙虾小兵玩起了追赶游戏。小遥过了昨晚后现在好多了，她开始戴上印花大头巾，但头巾却被一阵微风卷走，飞进了海里。玛纳霏看到后，开始游泳去追头巾，这时头巾被巨牙鲨卡住，然后落到了古空棘鱼的身上。水面上，龙虾小兵还在岛的小海湾里跳着狂欢舞，后来才发现人们都回

到船上去了。这时已经是傍晚了，大家发现玛纳霏还没有回来，爷爷希普开始担心是不是出了什么事，于是他透露了蓝色礁湖号又一个惊人的秘密：底层甲板的后面是一个潜水艇舱，潜艇被系连在船上以便保持联系。妈妈米娜模把广美和小智等人带到了潜艇里，爸爸卡伊、妈妈米娜模、爷爷希普和杰基四人留在后方的船上看着他们。

另一方面，在远处，船长魅影已经跟踪到了蓝色礁湖号的地点，决定采取伺机而动的策略。他只是等着杰基或者其他人帮他找到阿库夏的位置，然后他再采取行动。这时，擦洗船长身后地板的武藏、小次郎和喵喵三人也开始了他们捕获玛纳霏的密谋，等待着船长进入阿库夏的机会。

与此同时，玛纳霏在大洋底部的裂缝里探寻着，终于发现头巾在一只铁甲贝的身上，它加速冲过铁甲贝，却因为冲得太远不慎卷入了激流里，它拼命向裂缝回撤，半路发现了头巾，铁甲贝张开壳让玛纳霏拿到头巾，玛纳霏接过头巾，在怀里抱了好一会儿才开始朝船原来的方向游回去。小遥开始担心起玛纳霏，不知道它是出去找食物了还是走丢了。而就在这时，玛纳霏出现在潜艇的窗外，正当他们开始往回返的时候，突然遇到了玛纳霏曾被卷入的湍急的洋流，潜艇开始失去控制。连接蓝色礁湖号的绳子啪的一声断开，潜艇中的他们开始消失在蓝色礁湖号的水底声波探测器信号范围之外。广美努力稳定想要住潜艇，他们看见玛纳霏游过来要他们跟着它走。广美操作着潜艇跟随着玛纳霏，一会儿工夫他们从洋流中挣脱了出来，而玛纳霏仍然继续带领着他们前进。



蓝色礁湖号重新在声波探测器上找到了潜艇的位置，便开始跟着它。他们注意到身后有另一条潜艇在跟踪着，原来跟在蓝色礁湖号后面的是魅影的一条小型潜水艇。这时，蓝色礁湖号的潜艇位置又从声波探测器屏幕上消失了，看起来似乎潜艇在水下遇到了一些障碍物。随后，月亮开始变成红色，不久，水之神殿阿库夏出现在蓝色礁湖号的潜艇的正前方，而玛纳霏还在等着他们跟上来。潜艇找了一个“港口”停了进来，阿库夏看上去就像被泡泡包起来一样，神殿大概有一半都到处是水，完全是一个水的宫殿。这边，杰基担心蓝色礁湖号后面的跟踪艇里是魅影，于是他潜入水中，路上顺便捕获了一只小球飞鱼加速去阿库夏。



玛纳霏带领小智等人走进一条被瀑布挡住的过道后，玛纳霏开始加速，又一次开始唱歌，整个神庙都在低声附和着歌里的音符。之后瀑布分开，后面的几条瀑布也应声分开，打开了通往神殿深处的小路。就在这时，魅影也在阿库夏将潜艇停靠了下来，发现神殿后他信封地手舞足蹈。他开始向前冲，而挂在魅影潜艇后面的吊舱打开了，走出来几个人，原来是武藏、小次郎和喵喵几个在偷偷的在跟踪魅影。回到这边，小智等人似乎来到一个死胡同，有一块小的方尖石碑，上面书写着古代文字。广美的妈妈说爷爷希普会读这些文字，如果他到过这里的话那也许他们能够破解并继续前进。就在这时，魅影出现，他炫耀说自己能读出这些文字，上面写着：墙的另一边是曾经生活在这里已经长眠的人的藏宝室。他拿出了自己的手镯，一个相似的密码锁装置出现，魅影将它连成正确的密码，门打开了，每个人都跟在他的后面，很快他们抵达一个房间，房间里大而中空的裂口有着通往多条人工河的通道。中间的一个平台上有一个嵌着水晶的祭坛，祭坛里的水逆流而上至顶端。魅影开始大声叫喊道他要找的东西就是那些水晶——海之王冠。玛纳霏立刻飞进了水流里，可这并没能阻止魅影，他拿下了一块水晶。忽然水流停了下来，玛纳霏落向了小遥，神殿以一种不祥的方式开始隆隆作响，水从各个通道口倾泻而出，很快人们意识到阿库夏开始变得不稳定起来，照这么快的速度，大家都没有时间来阻止魅影了，于是一群人又不得不向潜艇返回。半路上他们遇到了杰基，他让所有人都回去，

他来对付魅影就行了。

大家都开始向潜艇返回。而藏宝室里魅影正在拔出更多的水晶。这时候室内的水已经涨到房间高度的四分之一了，不过祭坛目前还暂时没有被洪水冲刷的危险。杰基进了藏宝室，阻止魅影拔出另一颗水晶。杰基一边指责这个海盗船长，一边抓起一块水晶将其放归原处，同时用他杂技般的技巧躲避着魅影。魅影设法把杰基逼入死角，想要去碰另外一块水晶，但一道水柱在附近拍激而过，把他们俩统统从中间的平台上摔了下来，冲到了被水淹的地区。两个人被洪水带到了不同的人工河通道里。魅影来到其中一条人工河，发现水晶就在他的前面。他向着水晶冲去，可是水晶一滑进入了一个小的通道口里。



这一边，小智和小遥开始担心杰基，不知道他是不是无恙。突然玛纳霏跳出了小遥的怀抱，落进了水中。它想要给两人带路，而广美担心他们也许会回不来。小智告诉广美先回到潜艇内，以防万一暂时先不要去太远。随后，玛纳霏领着小智和小遥再次回到了神庙。

与此同时，魅影终于决定停止采集水晶，开始返回他的潜艇，而潜艇因为洪水的关系已经漂到别的地方去了。等他找到潜艇的时候，武藏、小次郎和喵喵也在那里，他们计划着在魅影进来前抢占潜水艇。然而正当他们要把门锁上的时候，魅影一把手牢牢地抓住它把门拉开，同时也把火箭队三人打飞到海水中冲走了。这时，杰基也在



魅影上潜艇之前赶上了他。不愿向杰基低头的魅影跟他打斗欲争夺潜艇的控制权，最终魅影被推开，杰基开走了潜艇，但在潜艇启动之前魅影抓住了一条鱼雷，靠它逃离了这是非之地。

小智和小遥最后来到了藏宝室里，玛纳霏跳过去拉了一下水晶，小智和小遥明白了只要全部的水晶都放回原来的位置上，那么阿库夏就会得救。于是他们开始把余下的几块水晶放回孔里，然而还少了一块不见踪影。洪水开始冲上了平台，为了安全，小智小遥和玛纳霏决定一起逃走。路上皮卡丘发现那块遗失的水晶跑到了一口泉上，小智把它拾起，而小遥向着边界跑去希望能看到广美的潜艇。然而洪水没有任何消退停止的迹象，幸运的是火箭队来的时候乘坐的吊舱恰好在附近，小智打开舱门，让小遥、玛纳霏和皮卡丘进去，他说他要把最后的一块水晶放回原处来拯救阿库夏。尽管小遥激烈反对，小智还是关上了舱门跑了回去。

杰基抵达海面上找到了蓝色礁湖号。他问广美和其他人有没有上来，广美的爷爷说小智和小遥返回神殿后至今还在水下呢。杰基有些震惊，然而他也只能留在海面上，因为已经没有足够的时间可以回去救他们了。



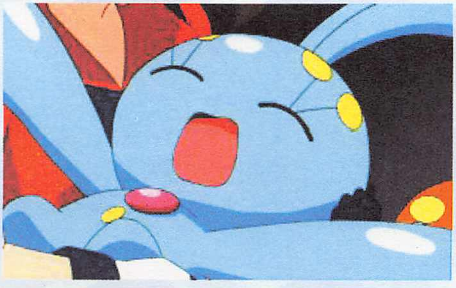
小智爬上屋顶上的横梁开始返回藏宝室，因为他和小遥走过的过道已经被水淹了。他找到了通往藏宝室的走廊，但那里也已被淹没。小智深深的吸了一口气潜进水里，游到藏宝室。就在他刚到达那里的时候，他的气用尽，水晶掉了下去。于是他拼命的往藏宝室上方爬去，上面几乎已经被水淹，没有什么空间了。小智从上面看好水晶落下的地点，发现它被底部的一条裂缝给卡住了。于是他又游了下去，抓起水晶，可是水晶纹丝不动拉不出来。费了半天劲，小智终于把水晶取了出来，他开始重新往上游。然而他的气再一次用光，整个人失去了意识，水晶也滑落了下来。

这边，小遥开始担心起小智，祈祷他平安，希望他能好运。玛纳霏用“心灵交换”把小遥的心声传给小智。这让小智突然得到一股能量，让他足以从水底再次游回了上方。小智再次确定水晶在水下的位置，潜下去取回它，这回他不顾自己还剩下多少气，围着祭坛游，终于把最后一块水晶放了进去。突然间，一道黄色光芒充满了整间屋子。这时即将瓦解崩溃的阿库夏就差点撞向大洋深处的一道峭壁了，幸好水晶被及时放回了原位，神殿勉强避过了碰撞，开始向上浮起。同时，一束束的黄色能量蜿蜒绕出藏宝室，随着阿库夏的上浮包裹起了整座神殿。海面上，大家都回到了蓝色礁湖号。不久，太阳缓缓升起，阿库夏也从水底升了上来。

小智拯救了阿库夏！神殿最终在大洋表面稳定了下来。小遥打开了吊舱的门。担心小智是不是不小心溺了水。这时有个影子从海水里出来，来到了小遥背后。魅影突然出现！他用抓住的鱼雷游回海面，一把抓住了玛纳霏，转身逃走。然而随后一股黄色能量束从水下射出并跟着魅影，能量束里似乎有什么东西，是小智！他追赶着魅影，海洋中的水系神奇宝贝们也同时聚集过来。魅影潜到水面下希望能避开小智，却被一群铁炮鱼挡住，限制了他的行动。趁这个海盗船长吃惊的时候，小智带走了玛纳霏，一边游开一边吃惊竟然有那么多的神奇宝贝聚在了一起，连传说中的神奇宝贝盖欧卡都现身了！

然而事情还没完全结束。魅影最后试图用他的大型潜水艇发动攻击来捕获玛纳霏。这时，玛纳霏跳出了小智的怀中，开始发号施令。它召集附近地区所有身边的水系神奇宝贝发动反攻击来对抗魅影的潜水艇，于是大部分的神奇宝贝开始聚集在一起阻止潜艇的行动。灯笼鱼们连成一圈明线电路，使潜艇短路，这下它就成了一个很容易被击中的目标了。趁此机会，玛纳霏跳到了盖欧卡的身上，盖欧卡跃出水面，只朝潜艇来了一记破坏死光，便将其连同所有的装备尽数破坏掉。战斗过后，杰基在魅影的私人潜艇找到了他，这时的魅影已是衣衫褴褛，举着一大截倒塌的柱子死撑着，他破烂的衣服里面露出了一套机械制服，这下杰基终于明白这个年老的海盗之前为何拥有如此超人类的力量能把巨石举起了。但魅影的制服终于负荷超载，柱子倒下来砸中了他。杰基爬上了被毁掉的潜艇，联系上护林员基地，告知任务已完成。





蓝色礁湖上的全体人员都很兴奋能看到小智平安归来，尤其是他被赐予了海之王的力量。为了庆祝，小智带上其他人，让他们置身在各自的能量束里来到阿库夏周围的深水处，观看聚集过来参见“苍海的王子”的所有水系神奇宝贝们。这一天终于结束了，阿库夏再次开始深入大洋中与世隔绝，蓝色礁湖号上，小遥跟玛纳霏在一起，现在正是把玛纳霏放归大海的时机，虽然依依不舍，但小遥还是说出了再见。玛纳霏说出了小遥的名字，表达出了它有多么的喜欢小遥，然后跳进了大洋里。玛纳霏随后游向了阿库夏，一起消失在了视野中。

后记

播放完工作人员名单，镜头指向了蓝色礁湖号。抵达港口小镇后，伽布、达布和扎布三人在码头兴高采烈迎接小智一行人。他们跟马戏团家族告别，准备到下一个目的地去。护林员杰基在君莎小姐的帮助下，找到并逮捕了船长魅影和他魅影军团的船员。在后来一次的冒险中，一只闪电鸟穿过一片山区飞翔而过，杰基将它捕获，并搭乘着这个“便车”。而小智一行人则在野外露营，倾心交谈着。镜头最后渐渐移动停在了天空。

——完



游音共赏
——江崎とし子篇

—— 前言 ——

声声丝竹，入耳不弥，余音绕梁，三日不绝。或悠扬，或凄婉，或激昂，或明快。音乐以其博大精深的魅力影响着无数人的生活，在游戏、动漫中，一首脍炙人口的主题曲有时可以超脱它本身，给玩家带来无尽的感慨；有时是灵魂的共鸣，让我们随着曲子的进行感悟到角色的心境，从而更好的带入其中；有时则是一种顿悟，从它的渲染、它的曲调、它的歌词……然而，又因为不能直观地给人带来视觉上的冲击，往往人们会忽视音乐——这是这艺术的悲哀，正如人们对呼吸的空气、走过的路一般，它们是不可或缺的，同时也是最受忽视的。正如品茗之前必先闻其香，赏画之前先执著于布局一般，我们听一首歌曲，也不会仅限于满足耳朵的大快朵颐，希望通过这篇文章唤起大家对于动画中、游戏中音乐的重视。其实我也知道写这篇文章没有多少人会喜欢，毕竟题材实在是让人难以提起兴致来看。所以说野心也好，说我痴也好，哪怕没人会认同，笔者就是想凭一己之力将这个栏目扛起来，希望大家多多捧场。

■曲目：《天的那一边》

日文名：《そこに空があるから》
作词：渡边なつみ
作曲：三留一纯
编曲：恩田直幸
演唱：江崎とし子
歌词：
原文：振り向いてごらん　君のつけた道が
颜上げてごらん　未来を创るよ
顽张ることに　疲れたときには
空を见上げて　泪を流そう
頬なでる风が　きっと言うから
「转んでもいいさ　君は君がすてきさ」
伤つかぬ者に　青空は见えない
迷い歩むたび　生命は辉く

どんな笑颜で　包んであげたら
君の悲しみ　愈せるだろう
云の隙间から　见える太阳
照らし始めるよ　まっすぐなその瞳
みつめてごらん　向かい风の向こうに
描き续けてる　未来が待ってる

歩いて行こう　そこに空があるから

伤つかぬ者に　青空は见えない
迷い步むたび　生命は辉く
振り向いてごらん　君のつけた道が
颜上げてごらん　未来を创るよ

译文：回首过去是你的小路
抬头仰望创造未来

努力拼搏疲劳时
仰望天空泪欲流

抚面清风定此说
"失败也好，你已尽力"

没受过伤害看不到蓝天
迷惑之时依然前进
生命也辉煌



赏析：夕阳落山，暮色将天空染成红色，那被称为火烧云的云，随风飘去，而漫天的蒲公英正向前飞去，坚定的，无畏的……而近处一棵树下，小智和伙伴皮卡丘正在酣睡。伴随着江崎とし子悠扬的歌声，展现在我们面前的是这样一幅画面，宁静，温馨。而小智醒了，抬头望向远方，若有所思，此时，皮卡丘也如心灵感应一般醒来，打个哈欠，伸伸懒腰，望向小智。两人亲昵一番，皮卡丘跃上小智膝头，眺望……小智伸出手来，放飞手中的一颗蒲公英种子，和皮卡丘一起注视着它飞向它的理想，此时两人相视一笑，皮卡丘扑向小智怀中……画面定格，我们看到两人开心的笑容，那是最发自肺腑的笑容，又像是历经沧桑尔后顿悟而露出的涩涩的笑容。夜色落下，天空转为紫色，最终一切化在一片白色之中。歌声渐渐隐去，留下的是良久的回味。小智，皮卡丘，这个二人组，历经磨难，旅行了多年，他们一定很累了（说一句题外话，老任太不负责任了，还不换男主角，真打算演到小智老死啊？不对，小智被老任灌过长生不老药，啊，那口袋岂不是完不了么……罪过）。而在他们之间，支持着二者的，不仅是因为大木博士的委托，还因为有浓浓的友情，这足以使他们无往不利。尽管旅途中挫折不断，虽然失败的时候也不少，但他们总是克服了这些挫折，可称得上是常胜将军。到目前为止，他们还没有过不去的坎，但是，如果有朝一日他们的路走到了尽头，他们会不会灰心丧气，会不会承受不住呢？这样的时刻，我想最终会来到的吧（说归说，老任是不会放手不管的）。

江崎とし子的嗓子真得很特别，唱出来的歌也首首不同寻常，就说这一曲，开场就通过悠扬的旋律将我们带入象蒲公英一样被命运的风吹向未知的地方，仿佛就是我们也开始淡淡的忧伤着一样，和着曲子，将这种情绪酝酿在心中。尔后将这种心情带入了高潮，在平淡中又消去了这悲伤，让我们沉浸在其中，从其中感到了什么……

这首歌的歌词表达的意思无非是不要畏惧失败，应该摆脱失败的阴影,然后继续努力，面向未来。然而我们却不得不深思，如果真的存在这个充满口袋妖怪的世界，而且不是自己想象中的只有欢乐的世界，我们还会喜欢它么？孑然一身在这个世界中闯荡，真得很有趣吗？任天堂把这个世界创造出来，却不忍完善它，宁可它只是一个童话般的世界，宁可这场旅行只是如暑假出游一般的简单轻松，宁可相信这里只有美好，没有死亡，没有挫折，没有真正的恶人，只有简单而美好的假期，单纯而刺激的旅行，向水晶一般易碎但却美丽的世界……但是玩家在充实它，把它变成了战场，人们都只是为了战斗，为了战胜对方而活着，培养变成了一种负担，把这里变成了彻头彻尾的战场。我想这本身没什么不对，但却忘记了最初玩这个游戏的目的……我们不正是想像小智一样



快乐，一样为了理想而奋斗，才来到游戏中的吗？小智在这首歌中形象变得异常人性化，他似乎也注意到了这个世界的美丽的谎言，然而他没有失去信心，他仍然爱着这个世界，为了成为大师而迎接未来，努力不去理会种种小孩子不该知道的矛盾，忘却失败，真心沉浸在快乐中——那种无以言明的快乐。或许，这才是将我们留在口袋世界的最初缘由，只不过是被人淡忘了而已……而天的那一边，又是什么呢？是什么在等待着我们的拜访？是什么在吸引着无数人无怨无悔？我想，是快乐，是纯粹，是内心的宁静，是真理。



■曲目：《微笑》

日文名：《スマイル》
作词：江崎とし子
作曲：江崎とし子
编曲：恩田直幸
演唱：江崎とし子
歌词：
原文：こらえきれずに　今流した
君の泪が光って
それでも变わらずに
气ままな风は胸を eさぶるよ

顽张ることは大切だけど
正直な君の弱さを
隐すためだけにある
强さなら　なくていいから

今は见えなくても
确かに君の胸の中にある
何かを信じ抜く强さは
君の笑颜を待ってる

人はみな谁もが　今日をさまよう
小さな旅人
时には迷い　时には逸れ
明日を探してる

伤つくことから　逃げ出して
今日に立ちすくんだとしても
何も无くしてしまうものなど
きっと　ないはずさ

明日のはじまりに
仆らは立ってるから

小さくても　大事な一步は
君の未来を描き出すよ
何かをつかんだ
その污れた手は　君の勋章

今は见えなくても
确かに君の胸の中にある
何かを信じ抜く强さは
君の笑颜を待ってる

风を切って又步き出そう

译文：不能控制流淌的泪的你
你的泪光
依然没变
轻风任性的吹过

努力才是最重要的
只为隐藏
自己的软弱
不强大也没关系

虽然现在看不到
但确实已在你心中
由始至终的强烈信仰
等待你的笑颜

赏析：第一次听这首歌的时候，不知道为什么想起了FF12，或许因为就像FF12主题曲Kiss Me Good-bye一样的开头吧，轻轻的钢琴声，将我们带入了一个再寻常不过的夜里，小智与皮卡丘仍然在前行，而似乎就在眼前，是昔日美丽的回忆，仍旧是一个黄昏，潇洒自在的躺在树下，任自己

的神奇宝贝嬉闹玩耍，只是在那一刻，他们都在休息。给伙伴带上的帽子，仿佛已经说明了一切……开怀的笑，无声但温馨。夜路不是一个人在走，小遥陪伴在君之侧。回忆的画面则一闪而过。在一个雨夜，独自一人在自怨自哀，头上的叶子挡住了雨水，却挡不住泪水，仿佛伤心可以随着雨消　一般，将头埋在手里。而伙伴的安慰，在此刻令人心中悸动，抹去泪水，若有所思，淡然一笑，重新振作……此刻，小刚小胜追了上来，将记忆打乱。又一个记忆浮上心头，篝火，铁锅，浓浓的冒着香气的汤，那是小刚的料理，秉匙，品尝，心头雀跃，或许，该开饭了，期待地笑。无限的眷恋，无限的依赖，使得遥不可及的梦想变得不那么重要，因为现在这一刻也是应该珍惜的，与朋友的每一点时光。而此时，在远方，山崖上火箭队作冥思状，毫无顾忌的鼾声，不会影响小次郎的回忆，手中那一朵永远的玫瑰，不再仅仅只是一个道具，嗅其香气，仿佛想起了什么……没有了白日的喧嚣，她又在想什么呢？望着月亮，在遐意的享受这片刻的宁静……最顶上的果然翁不知疲倦，张着大嘴，向天高喊……也许他们永远不会成功罢，这样也好。倘若梦想实现了，那么谁又来填补这个空白？在梦想实现之后又去做什么呢？去追逐新的梦想吗？那不是太乏味了吗？这样足矣……天亮了，所有人绽开了最灿烂的微笑，新的一天开始了，值得铭记的一天到来了……

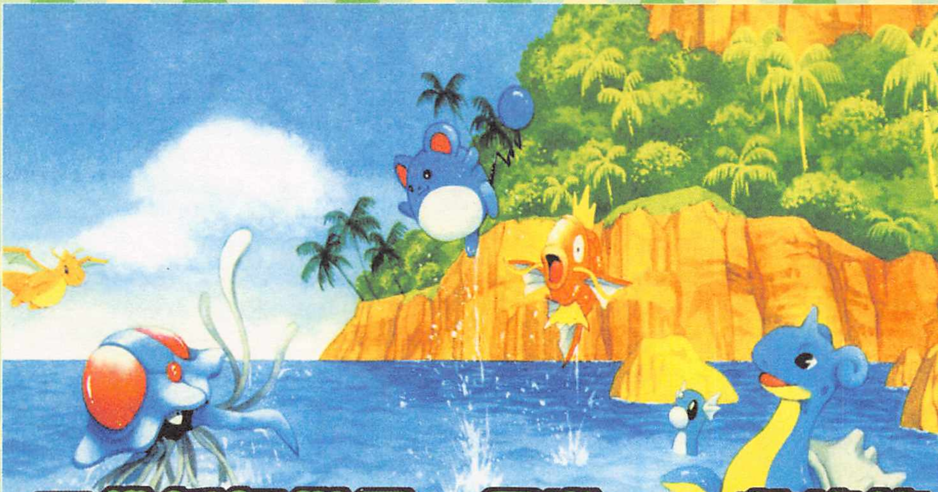
又是一首特别的曲子，抒情味不能算浓，却恰到好处，每个人的笑，各有各的美丽，却都摄人心神，那是最震撼人的纯洁的微笑。有些像叙事诗，在平淡中将一首曲子中唱完，像是回忆，却又无比真实，亦真亦幻，好不快哉。没有多么张扬的配乐，没有多么夸张的音域，却能够表达出一种境界。印象中很少有这样的歌留在我印象中，甚至连高潮部分都没有，跨度也不大，这算是独一份。很像茶，苦涩中带着香味，并没有什么烈性的刺激，却是无比令人神往的饮料，而品茶，都成了文人雅士的功夫……

其实记住这首歌，纯是意外，一天在另一位发烧友的MP3中发现这首歌，觉得很有FF12的味道就拷回了家，但是真正记住他却是因为它的一句词，如当头棒喝。其时我正忙着修炼，处处争强好胜，无论在任何方面都不许有人比我强，因此付出了常人数倍的努力，而未必时时得志，学习罢了，智商有限；运动罢了，天生孱弱；但游戏又怎能罢手？这指间的舞蹈对于每一个人都是公平的，每个人都是从零开始的。在口袋的世界中，不敢说最强，但也略有小成（感觉越来越像写武侠小说）。可是猛然间见到一句话：“不强大也没关系”，这怎么可能呢？玩游戏难道还不许争强好胜么？倘若技巧非常滥，遇到谁都是被欺负，哪里来的快乐可言？思绪颇乱，然而过得一二日，感触却多了起来。玩游戏最初的目的是什么呢？是为了快乐吧。那么只要获得了快乐，无论什么方式不都一样么？是吧，输了又怎么快乐呢？输了怎么就不能快乐呢？真心爱这个游戏，就不会在乎对战的结果，而是在乎游戏的过程，只是为了变强而变强，这是勉强不来的。只有真心出于喜欢，真心想感受这个世界的每一点滴，真心地钻研才会获得快乐，届时所谓胜负便无所谓了。当初玩口袋，不是冲着那一片童心么？不是放不下幼时的幻想么？而自身生活在这个世界中的小智，面对着身边的真实存在的伙伴，或许更能体会这种心情，有这段日子就够了，自己已经为成为口袋妖怪大师努力过，已然无憾，何必那么在乎结果呢？微笑，并不是嘴角上扬，微笑，是发自内心的愉悦。虽然自己不会表达，但是隐隐的总感觉有些抓到“玩”的至理的感觉。真是矛盾啊。而这首歌的第二部分，不正是劝我们（我不是想说放下屠刀，立地成佛）于失败之后看的淡然一些吗？

关于这两首歌的评析，到这里也进入尾声了，纵观口袋音乐，它们并不是最出色的，然而却是相当独树一帜的两首。两首歌要表达的主题相近，意境相近，甚至场景都相近，然而却唱出了两种不同的感觉，尤为可喜的事，两者都没有并没有过多的悲怆，而将重点放在了希望这一部份上，这很适合口袋的主题。而歌曲本身非常适合江崎とし子来唱，感觉很“贴”，也很耐听。最后，感谢大家听我说这一通废话，其诗歌是自己来听的，别人的感触，何足道哉？只是自己不能控制自己的感情，忍不住想把心中的感想说出来罢了。

文/星痕





口袋妖怪世界一日游——芳缘篇

清晨，夏日的凉风吹起的地方——天元镇，风作为导游，准时来到出发地点去迎接将和我一起游览口袋大陆的4个旅行成员。

风："大家好，我是你们这次芳缘之旅的导游，这次很高兴带领大家参观这美丽而又神秘的芳缘大陆，在开始我们的行程前，请各位先做下自我介绍。"

"我先来吧"一个全身肌肉发达的人走上前"我叫肌肉J，最喜欢锻炼、吃饭、睡觉，请多指教。"风："很好，够简练，下一个。"一个穿着时髦，头发染成绿色的青年走上前："我的名字是H，爱好是和年轻姑娘搭讪……"风："等等，你说啥？"H："啊，我说爱好广泛，请多指教"（风暗想原来是个花花公子来着，可能有点麻烦。）接着，走出来一个美丽的少女微笑着说道："大家好，我叫小M，大家叫我M就行了，爱好我保密可以吗？"风："可以，还有一位。"此时，一只喵喵走上前来，风："嗯，这是谁的喵喵？""笨蛋！我没有主人，我也是这次的成员啊，你们叫我喵老大就好了，我爱好是金币""啥，你叫喵脆角？""喵老大啊，是喵老大啊！""啥，喵芙？""算了，你还是叫我喵喵吧……""哦"（众，你这家伙一定是装蒜的- -）风："都介绍完了吗？好，下面把这个发给大家，每人一顶很不错的遮阳帽和一辆崭新的越野自行车。那么，大家就骑上车一起去第一个游览地点吧！"

天元森林

经过2分钟的车程，我们来到了第一个景点天元森林，这是一片原始森林，树木繁茂，遮天蔽日，是花鸟虫草的乐园。"下面是20分钟的自由活动时间，大家可以采集些野花，很漂亮的，不过如果看到蘑菇和类似灵芝的东西千万不要碰，碰了会容易进入异常状态，那么解散。"



20分钟后的集合地点，风："怎么少了一人，M呢？""她说他还要再采集100朵才回来，喵，就是这样。"风："都说了20分钟就得回来的，哎，没办法了。"风悄悄从背包中拿出一个精灵球，"钻地虫，你去爬到那女生那，通常她应该会快点了吧。"1分钟后，传来一声M的尖叫，还没等风注意，H就以每秒10倍音速的速度冲了过去，接着又传了一声H的尖叫"怎么回事，大家快去看看！"只看见H瘫坐在地，看到我们后大叫："天啊，有虫子！"（众：这也怕，虫子也是PM）此时M走过来："看，好卡哇依的虫子~"突然，转地虫身上发出了猛烈的光，进化了！M兴奋着说："是知了耶~"这时M感觉后面有东西碰她，回头一看，原来是鬼蝉在做鬼脸。"哇，鬼啊！救命！"于是以20倍音速的跑出了森林~留下了风等一行已经石化的人……

卡依博物馆

从船上下来，我们接着游览海滨城市卡依市…

…的博物馆（众：能别大喘气不~），接着我们进入了博物馆，这个博物馆是海洋的博物馆，上到天文地理，下到鸡毛蒜皮你所需要的海洋知识在这应有尽有，可以说是海洋百问，别称0.01万个为什么。

过了10分钟，喵喵来到风的面前："导游，为什么没有写猫为什么不会冲浪呢？""哦，这个问老任。""老任是啥？""口袋的游戏公司。""什么是游戏……""……知道的太多很容易死的哦，再问我送你下地狱！"随后摸了摸旁边的黑鲁加。喵喵连忙改口："原来这样啊，我明白了，打扰了，喵。"过了30分钟，风："好了，该离开这了，咱们去下一地点吧！"

沙漠

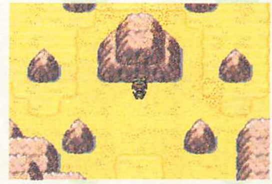
"从现在开始，大家都带上帽子，把绳子绑在腰间并和别人的系在一起。"话音刚落，H立刻跑道M面前："你的和我的系在一起好了，我会在你我走散时保护你的。"风突然靠过去："你难道意思是想故意走散？H，你跟在我后面，然后是喵喵、M，肌肉J垫后，那么进沙漠吧。"J："等等，你们看我有强健的体魄，发达的肌肉……根本不用记绳子。"（省略300字吹嘘的话）风眼睛一亮："哦，是吗？那好啊"于是走过去解下了J的绳子，"咱走吧。"

"这个沙漠是口袋世界中最大的沙漠，天气常年只有沙尘暴，不过前些年，据说这里发现了遗迹群，里面有传说中的PM岩神柱"，风下意识的摸了下腰间的一个超级球接着说，"而且在遗迹周遍的小石头上有很多好东西，好道具，据说也是遗迹里的东西，如果卖掉的话一定能大赚一笔……""导游，J不见了，怎么办。"M敏锐的发现。"哦，没事，他在我们左边约200米处，咱们过去找他。"

J："走丢了，我不行了，太渴了，水壶又在导游那，难道真的天度英才……""喂，你说啥英才啊？"风走上去问。J："太感动了，你们一定是来找我的吧！""不，我们来看你怎么还活着""……你怎么找到我的？""用这个，全球GPS定位系统，每分钟收费1欧元，付不付钱，你自己看着办。""那么黑，我绝对不付。"风："那好，我走人了哈。"风正准备走人，J："我付！T T"

温泉

"经过沙漠的风吹日晒，大家看样子已经疲惫不堪了，下面带大家去一个消除疲劳的好地方"，于是一行人来到了以温泉著名的飞音镇。



风："下面大家去洗温泉浴吧，放松2小时！"H悄悄蹭过来说："那啥，导游，有混浴吗？"风："一……有男浴室，女浴室，和混浴室（其实是指人和pm）的，大家自己选择，"J拉着喵喵说："咱进男浴室洗吧，给你看看我强健的体魄。"风看见一旁笑的非常猥琐+邪恶的H，走过去说："期望越大，失望越大，好自为知吧。解散，我去买点东西，大家好好放松。"H："你快走吧，呵呵呵~"

2小时后，大家一个个精神抖擞，除了H垂头丧气。风："大家洗的都舒服吗？""舒服！"此时H大叫："不爽啊T T，为啥洗混浴的就我一个和几只动物（PM）！"众："露出本性了，本来就是那样嘛。"风："好了，大家前往下一个目的地吧，H要洗就再让他泡会儿。"H："NO，救命啊。"

流星瀑布

"现在带着大家来到的这个洞穴是游戏中非常著名的流星瀑布，这里也是游戏中钟乳石最多的地方，和别的洞穴相比真是别具一格。大家看看那辉煌的瀑布，何其壮观啊。相当年李白就在这写下过"飞流直下三千尺，疑是银河落九天"的名句，真是好诗（众：你YY到哪去了？）这里还出产各种奇异的石头如月石，陨石等"。众："那我们捡到不就发大财了哈？""YES，不过那些东西是很稀有，也很难出现的，比起石头，我更推荐这里的水哦，知道吗，因为这里特殊的石头很多，矿物质含量也不是一般的多。而且因为水好，在这里的某片区域出现了在哪都十分稀有的宝贝龙，而且它们的头比钢铁还坚硬呢（众：防止了头皮屑？），正所谓这水好，这龙就好，头就是硬（什么逻辑），大家都尝尝吧。"于是大家纷纷停下打水，J："果然是深层泉水，一定经过108层过滤"H："果然是好水喝出健康来。"M："这水味道有点甜。"喵喵："就是这样，喵。"风："这不是XX矿泉水+XX山泉广告吗，晕。"

123路树果园

"接着带大家来到的地方是123路树果园，这里是游戏里最大的树果种植基地，里面经过我的辛苦劳动和树果名人夫妇的帮忙，现在已经是鸟语花香，各种果子应有尽有，而且树果并不是只能给PM吃哦，人吃的话也有不同功效，比如美容、

解暑、强健体魄。当然也有些果子太酸，吃了能3天感觉不到任何味道，所以请小心识别……众："讲完没，讲完咱就进去摘些尝尝。"风："好，大家请便。"过了会儿，肌肉J："哇，这榴莲好苦啊，快给我水，我快受不了了。"H："这柠檬怎么这么酸，硫酸做的？我嘴里没味道了……"M："西瓜好甜啊~真好吃，打包打包。"喵喵喷着火说道："救命啊，这火龙果是辣的~WHO见过辣的火龙果啊？水！！""汗，这些家伙居然连树果的常识都不知道啊。"风接着说："那啥，大家都没事了吧！""呵呵，现在的年轻人啊，真是的。"突然丛风的背后传来一个亲切的声音，风："你好啊，树果名人。""好，那么把大家的帐我来算算，总共50RMB。"众："这个还要付钱？"风："当然啊！""你没说啊！！""你们又没问我。"众："你……"等付完钱众人走到10米外后，名人："那啥，这是免费的西瓜，下次再来哦"风："一定拉，不过下次我要现金……"名人："原来你比我还黑啊……"

热带雨林

从123路我们径直向上，冒着大雨穿过119路，来到了日川市这片热带雨林。"今天大家就在这休息吧，这个城市最大的特点就是住人的房屋全部建在树上，很好的体现了人与自然完美的融合，而且这个城市常年都是夏天（废话，热带雨林不是夏天是啥季节？），雨水是每天都有，所以这里的树都长的很茂盛，很适合做秘密基地里的家具。介绍就到这，那么大家都上树休息吧（怎么感觉说出来怪怪的- -）。"

第2天清晨，大家准时集合在120路，风："今天第一个参观项目就是我的请假王为大家表演的人猿泰山~那么请大家观赏泰山怎么用藤条横渡水面吧。"请假王懒洋洋的爬上树，拿起一个藤条后大叫："呜哦哦~"然后双脚一蹬，从空中荡过吊桥！突然传来喀嚓（藤条断掉）+扑通（旋转180度后空翻2周头首先落水）的声音，众："哇，那是高空跳水啊！"风："是的话就好了……"然后立刻跑过去拍醒漂在水面晕过去的请假王说："早就叫你早上少吃点的，你再不减肥我就帮你绝食……。"风回到成员身边："咳，咱们快走吧，不然选美场的比赛要开始了。"众："让偶像请假王再表演一次嘛。"风："……"

选美会场

经过N多分钟的车程，我们终于来到了芳缘大陆最大的选美会场。"这里是……"风正要介绍，H乱入："那一定有很多MM吧，有泳装秀不？好期待好期待。"众："汗，看样子不应该来这的。"风："是PM选美场拉。""哦？那一定有超能女皇了？期待期待。"风摸出个PM球，出来吧，火鸡战士对H使用升龙拳！于是H华丽的向1000米高空飞去~皮卡丘乱入："STOP，这样打法没问题吧？"众："会出人命的。"皮卡秋："如果把飞机打下来怎么办，又想看911？"众："原来不是担心那家伙的命啊。"风："了解！镜头倒退1分钟。"接着风说："火鸡战士尽全力跳上高空，利用下落的力量全力使出气合拳！"H："不是吧，救命啊~死2次了！"

折腾了半天，总算来到主会场，风："下面大家先来做糖果吧，把昨天的采集果子放在一起做糖果吧，大家都只有1个果子，也就是只有一个机会，目标转速110，没问题吧？"众："啥110？没可能的。"风："不用担心，象刚才扁H一样S/L就好，大不了不吃中饭吧。"

再经过一番折腾后，转速110达成，LV50+黄金怪兽糖出现，好了大家一起去看PM选美秀吧，今天是决赛哦！H："我要MM！"随后又是一声惨叫……

火箭发射中心

经过一场精彩+激烈的比赛后，风带着众人来到位于道谷市的火箭发射中心："想当年神舟108号就是在这里发射的，可以说是人类伟大的智慧结晶吧，前段时间这里的火箭还去了太阳做考察，结果带回来很多太阳石，对某些PM来说是非常不错的东西，使用后即可进化，我也荣幸的拿到一颗，并和这里的管理员成了好朋友，下面由管理员大叔为大家具体介绍吧~"

过了半小时，大家参观完了，管理员给每人发了一杯特典饮料。M："很好喝啊，什么做的呢。"J"酸酸甜甜果然很好，我的肌肉又充满了力量。"H："不比流星瀑布的水差哪了"喵喵："打包打包，一次喝完太浪费了。"此时在一旁沉没半小时的风喃喃的说道："知道这是什么合成的饮料吗？"管理员："啊，这个我还没说呢。""难怪。"众："那2个人干吗呢？那么神秘。难道有不可告人的秘密，大家开始YY啊！"风："汗，管理员说明下配料吧。"管理员："饮料是由火箭燃料+硫酸+王水+此岛看看洞的海盐+强碱泥土+某虫系pm的尿液合成。"众脸色顿时青了："这BT玩意不用说那么详细吧，厕所在哪，我要吐！"

海底两万里

“大家都吐完了吧，下面我们回卡依市，那里的南木博士为大家准备了潜水艇和潜水服，不用我说大家也改知道，下面的旅游项目是海底了，因为海底观光是芳缘的特有景点，所以不可以不看哦！闲话少说，LET‘S GO！”

海底的景色果然不是路上所能及之的，大家都很好奇。“那么就穿上潜水服，一起到潜水艇外面看看吧”。喵喵：“我终于能游泳了。”

过了会儿，大家都穿好了，出去咯，果然游览海底还是需要身临其境的，看着一个个可爱的贝壳和闪光的电灯鱼，真漂亮啊～突然，喵喵大叫起来，：“SOS，我喘不过气了！”“我来帮你！”风慢悠悠的游过去，递了只笔和防水写字版给喵喵：“你有什么遗言就写上去吧……”喵喵颤抖的接过版。写了10个鲜红的大字+1个标点“有人踩到我的氧气管了！”风：“哦，了解了，那你就放心的去吧……”众：“快全部游回去，不然下一个就是我了！”

吉纳镇

经过海底观光的“美好”经历后，大家搭乘潜水艇来到了风光迷人的海上小镇吉纳镇。“这是一个安静的可以说是渡假村的地方，所有的房屋很建筑都和热带雨林的建筑一样，有着自己的特色，全部是建立在水上，没有地基（至少看不到……），而且比较坚固，唯一一个不明白问题就是，如果遇到向印尼那样的大海啸来到这里会是啥景色，期待个……”众：你准备趁水打劫啊，又开始幸灾乐祸的幻想了！这时一个老头疯疯癫癫的跑向了风：“哇哈哈哈，风，今天我看见幻岛了，你不去看看啊，哇哈哈。”然后又疯疯癫癫的跑远了。风：“—那家伙的精神分裂症又犯了，不过也许真出现了，大家去看看吧。”

果然，在原先的水面上出现了一个岛屿，上面有花有草，有树有PM（众：废话。）喵喵：“上面一定有宝物大家找啊！”M尖叫：“哇，鬼啊！”然后晕了（第2次）。J：“这家伙是不是挂了？”风：“嗯，记得在你们泡温泉的时候我去买东西了吗？我去中药店买了几颗复活草，刚给他用了个，价格10倍。”（还是别说让迷唇姐为它做人工呼吸的事了）H此时眼前一亮：“LOOK，前面有颗好漂亮的果树，而且就一个果子，我去抢了。”风：“你抢不到的，经调查这里出现的都是果然宝宝，不怕踩影特性你就来试试吧。”不久传来了声H的惨叫：“这里怎么都用影子束缚术啊！救命！”然后风拿出了耿鬼：“没经过调查就随便乱闯是很容易死的，嘿嘿，这果子我收了大家没意见吧。”剩余的人：“寒，这话怎么这么冷啊……”

战斗公园

大家在吉利纳吃过午饭后，一行人坐新船启明星号来到了这次芳缘大陆旅游的最后一站，战斗公园。“这里是每个出色的训练师都向往的地方，虽说战斗在场管里是激烈地让人窒息，但外面的风景还是不错的，让我想起了最近比较流行的嘉年华。而且这里的奖品也不是一般的豪华，全是在任何地方都很少见的道具，而且这里还有超大型的毛绒玩具奖品，非常卡哇依。不过花的代价就有够肉疼的了，下面大家可以去自己参观，2小时后集合，新导游会来和我们汇合的。”J：“好，我5级的猴怪要去大显身手去。”众：“分明找抽。”

2小时后，大家来到集合地点，喵喵：“怎么新导游还没到啊。”H：“我要退出，我快崩溃了。”风：“真可惜啊。”H掉头准备走人：“可惜什么？我不走那就是天度英才，那才可惜！”风：“下面的导游可是个MM哦，不过你既然已经定了主意，那么就请回吧。”H立刻棱过去小声+流口水+猥琐的说：“真的吗？”风：“我骗你干吗？”H：“算了，为了大家，咱还是决定留下来。”风：“那么，咳……”众：“啥事？”“那个……小费，有钱的捧个钱场。”众：“知道下面一句吗？”“？”“没钱的咱捧你火葬场好了！”风：“算了当我没说，芳缘的旅程到此全部结束，下次我们去新的大陆，等着瞧吧……”

（文/耿鬼之影）



小智一行人参加的所有比赛汇总

一、石英联盟

简介：小智参加的第一个联盟，联盟中有151只PM，需要集齐8个徽章才能参加大赛

主要参加人员：小智、小茂、阿宏

小智成绩：16强

小茂成绩：32强

阿宏成绩：8强

二、橘子联盟

简介：小智参加的第二个联盟，需要击败南十字星，得到4个徽章才能挑战首席训练家

主要参加人员：小智

小智成绩：冠军（并获得名誉训练师称号）

三、成都联盟

简介：小智参加的第三个联盟，联盟中有251只PM，需要集齐8个徽章才能参加大赛

主要参加人员：小智、小茂、叶越

小智成绩：8强

小茂成绩：16强

叶越成绩：4强

四、芳缘联盟

简介：小智参加的第四个联盟，联盟中有386只PM，需要集齐8个徽章才能参加大赛

主要参加人员：小智、政宗、哲也

小智成绩：8强

政宗成绩：16强

哲也成绩：冠军

五、旋涡列岛大赛

简介：水系神奇宝贝大赛，举办于旋涡列岛

冠军奖品：神秘水滴

主要参加人员：小智–小锯鳄、巨钳蟹，小霞–可达鸭、太阳珊瑚、蚊香蛙

小智成绩：8强

小霞成绩：4强

六、神奇宝贝华丽大赛·大型庆典（丰缘地区）

简介：小遥挑战的第一个华丽大赛大型庆典。神奇宝贝使用各种华丽绝招赢得冠军的丰缘地区联赛，需要集齐5个缎带徽章才能参加。

主要参加人员：小遥、小瞬、哈利、罗伯特

小遥成绩：8强

小瞬成绩：亚军

哈利成绩：32强

罗伯特成绩：冠军

七、神奇宝贝华丽大赛·大型庆典（关东地区）

简介：小遥挑战的第二个华丽大赛大型庆典。神奇宝贝使用各种华丽绝招赢得冠军的关东地区联赛，需要集齐5个缎带徽章才能参加。

主要参加人员：小遥、小瞬、哈利、佐织

小遥成绩：4强

小瞬成绩：8强

哈利成绩：16强

佐织成绩：冠军

八、神奇宝贝考核（检定考）

简介：合格后，不用收集徽章，可直接参加石英大会。

主要参加人员：小智、武藏、小次郎

小智成绩：放弃重考机会

武藏成绩：笔试作弊开除

小次郎成绩：实战犯规开除

九、神奇宝贝P1格斗大赛

简介：使用格斗神奇宝贝对战的大赛。

主要参加人员：小智–火暴猴，爱美之父–艾比郎，武藏、小次郎–沙瓦郎

冠军奖品：P1金腰带

小智成绩：冠军

十、保护区赛跑大会

简介：在神奇宝贝保护区内举行的赛跑大赛。规则是神奇宝贝驮着主人赛跑。

主要参加人员：小智–小火马（烈焰马），嘟利夫–嘟嘟利，小霞–宝石海星，皮卡丘–杰尼龟

小智成绩：冠军

十一、神奇宝贝竞速大赛

简介：一年一度的神奇宝贝竞速盛会，规则是主人骑在滑板上由神奇宝贝拖着走。

主要参加人员：小智–月桂叶，小茂–风速狗

冠军奖品：神奇宝贝蛋

小智成绩：冠军

小茂成绩：亚军

十二、捉虫大会

简介：谁捉的虫子厉害谁就是冠军，只能用一只神奇宝贝捉虫，只能保留一只虫。

主要参加人员：小智–皮卡丘，奈奈–菊草叶（月桂叶）

冠军奖品：太阳之石、所捉到的虫

冠军：小智（获得所捉到的大针蜂，并转让给奈奈）

十三、金鱼王钓鱼大赛

简介：谁捉的金鱼王重谁就是冠军，只能用一只神奇宝贝捉金鱼王，只能捉一只金鱼王如果两个人捉的最重金鱼王体重相同就用所使用神奇宝贝决斗。

主要参加人员：小智－皮卡丘，小霞－蚊香蛙，时夫－快泳蛙

冠军奖品：一年份巧克力

小霞成绩：冠军

时夫成绩：亚军

小智成绩：第三名

十四、神奇宝贝相扑大会

简介：只能使用直接攻击来战斗的比赛，把对手推出圆圈就获胜。选手的体重必须达到80公斤

主要参加人员：小智－卡比兽，雷电－大力鳄，某男－水箭龟，武藏、小次郎－果然翁（伪装成大奶罐）

冠军奖品：王者的信物、一年份神奇宝贝食品

小智成绩：冠军

雷电成绩：亚军

武藏、小次郎成绩：使用返拳犯规

十五、神奇宝贝气球大会

简介：用热气球飞到目的地然后向目标投标记物的比赛。

主要参加人员：小智－猫头夜鹰、火球鼠，小飞－大嘴雀，武藏、小次郎－喵喵

冠军奖品：最新钢制燃烧器

小智成绩：冠军

小飞成绩：并列冠军

十六、飞行神奇宝贝大赛

简介：用会飞的神奇宝贝争夺环子并投向目标的比赛。

主要参加人员：小智－傲骨燕（大王燕），小男孩凯特－青绵鸟，小次郎－毒粉蝶，小遥－狩猎凤蝶、优胜候补波鲁特－电萤虫

小智成绩：冠军

小次郎成绩：亚军

十七、神奇宝贝选美大赛

简介：一年一度的神奇宝贝选美大会，选出优秀的饲育家

主要参加人员：小刚、小雪－六尾，小雪的同学－九尾，武藏、小次郎－果然翁、双弹瓦斯、阿柏怪

武藏、小次郎成绩：抢先被开除

十八、神奇宝贝水上竞赛

简介：阿尔多玛雷一年一度的水上竞赛。

主要参加人员：小智－小锯鳄，小霞－太阳珊瑚

小智成绩：倒数第一

小霞成绩：冠军

二十、肯泰罗斗牛大赛

简介：使用肯泰罗的斗牛大赛

主要参加人员：小智－肯泰罗

小智成绩：冠军

十九、战斗塔竞赛

简介：拉鲁斯城著名的战斗挑战赛

主要参加人员：小智－皮卡丘，小超－煤炭龟（向小智借的）

小智成绩：小组淘汰

小超成绩：自动弃权

二十一、消防大赛

简介：使用水系绝招的消防大赛

主要参加人员：小智－杰尼龟，消防大队－卡咪龟

小智成绩：先被淘汰，后重新参加后冠军

二十二、草神奇宝贝锦标赛

简介：使用草系神奇宝贝的对战比赛

主要参赛人员：小智－妙蛙种子，小实－毽子花

冠军奖品：冠军奖杯、叶之石

小智成绩：亚军

小实成绩：冠军

二十三、戏法屋大赛

简介：在紫堇市举行，参赛者克服戏法大王设下的机关到达终点

主要参赛人员：小智、明菜、修太

冠军奖品：一年份的能量方块

修太成绩：冠军

二十四、勇者庆典仪式的神奇宝贝对战

简介：在欧鲁德朗城堡举行的选出当年的“波导的勇者”的纪念活动

主要参赛人员：小智－皮卡丘、琪朵·夏玛兹－玛狃拉、斗笠菇训练师

冠军奖品：“波导的勇者”称号、暂时获得亚郎的手杖、装扮成勇者

小智成绩：冠军

二十五、神奇宝贝越野识途比赛

简介：波普利岛举行的越野识途比赛，参赛者用罗盘和地图去不熟悉的地区，到达地图制定的几个地点在图上盖戳然后返回，为了测试训练家与神奇宝贝之间的亲近适合程度。

主要参赛人员：小智－皮卡丘、小次郎－魔尼尼、小刚－爱哭树、小遥－伊布、小胜－小卡比兽（找小遥借的）

冠军奖品：冠军奖牌、吃不完的各种水果

小次郎成绩：冠军

二十六、一日锦标赛·神奇宝贝对战

简介：于沙比市召开，名为竞标赛，实际上是火箭队的亚马多与小三郎为了骗取训练家的宝贝球而设的陷阱

主要参赛人员：小智、大甲的训练师、嘎拉嘎拉的训练师

小智成绩：获得两场胜利后由于小胜发现了火箭队的阴谋而离开会场调查，之后比赛中断。



破碎的宝石

接触口袋系列游戏说来也有很多年了，至今为止，即便是看了珍珠钻石的图片、新闻等，最喜欢的还是宝石。宝石版整体来说是口袋妖怪游戏史上一个很大的改革，不但将口袋从GBC移至GBA，更掀起了史无前例的口袋浪潮。之后的火红叶绿纵然好，但毕竟是旧版的复刻，再以后的迷宫、护卫队等由于DS模拟器的不普及，想来不少人都没有太深的了解，笔者也是。做为宝石版最忠实的Fans当然也将宝石玩的透彻到底，不知道大家是否都一味的追求通关练级，或是选美PK？其实这些对于每个人来说都是一样，但宝石中其他的乐趣你是否都试过呢？

臭鼬军团

游戏中很多道具都需要随机拣到，其中在游戏初期便可抓到的蛇纹熊就会拾荒的特性，通常通关以后，为了赚钱和练级，笔者喜欢带着臭鼬军团周游世界。游戏中闲逛，为了避免碰到莽撞的训练家或野生的高级妖怪，带着自己的王牌暴蝾螈以防万一。蛇纹熊可以拣到不少伤药、PP药和高级精灵球，很节省钱哦，而且补PP的药是买不到的。如果运气好会拣到金珠（卖价5000）、升级糖果、王者信物。想想自己在闲来无事的时候带着臭鼬军团，捡来了大堆大堆的升级糖果，对已经加满努力值的高级妖怪使用；想想给通信来的呆呆兽，蚊香蛙带上王者的信物，乐在其中。



虫虫进化的神秘



可以进化成两种形态的刺尾虫一直以来都是“进化研究论”的重点，从最初的性别之分到游戏时间之分，分说不穷。其实各种都无所谓啦，笔者闲的无聊的时候，喜欢到森林中抓只刺尾虫玩。想象着TV版中，武藏爱不释手的毒粉蝶，期待着自己的虫虫可以进化。很简单可以练到7级，如果有高级妖怪带着，给虫虫带上EXP Share，更是能轻松升级进化。进化的时刻是最为令人激动的，不知道会不会是自己想要的那只呢？进化以后即使失败也没有关系，毒粉蝶在38级可以学会TM06的猛毒素，狩猎凤蝶责可以学会TM19亿万吨吸收，可以好好利用它遗传给其他妖怪吧！

生蛋快乐



估计训练家们都是利用生蛋来遗传珍惜技能吧！可孵化出来的宝宝的性格，个体值甚至性别都非大家所愿。其实生蛋的乐趣不止在于这里，笔者喜欢带着没有出生的蛋宝宝游荡，期待生命的新生。特别是孵化地点的问题，大家有没有想过如果是水系妖怪就要跑去海边呢？ 呵呵，大家都喜欢在电系道馆城市和饲养屋前面那条路跑来跑去吧！ 孵化小妖怪其实不是那么无聊的，只要你从中找到自己的乐趣。笔者经常会养一些六尾宝宝，最喜欢的就是爬上日落山顶，聚集着阴气等待六尾宝宝出生……

流星瀑布的偷盗事件



流星瀑布这个地方大家一定都很熟悉，对，就是抓宝贝龙的那里，途中会遇到一个使用七夕青鸟的训练家，笔者每次路过都会询问他是否要战斗，如果是的话，嘿嘿……蛇纹熊的索要，技能机的偷窃都能从他那里弄到东西哦！当然流星瀑布的偷盗事件不止这一种，请继续看下面的事件。



偷窃龙鳞事件才是来这里的主要目的，龙系的强宠刺龙王的进化条件并非太苛刻，但想要入手龙鳞却不是一般的困难。笔者钓墨海马偷龙鳞更是难上加难，如果来到流星瀑布的话，记得走到最里面，遇敌速度比起钓鱼快多了，似乎宝贝龙身上携带的龙鳞也比墨海马稍微高一点呢。如果你运气好遇到了闪光妖怪也说不定。

善良的奶奶



走出了火山，在这条道路上有训练家NPC一男一女（以后在冠军之路也会遇到），通常走几步回去问他们聊天，他们是还会接受跟你挑战，是个练级的好地方。旁边有一个小房子，里面的老奶奶很善良，会帮助恢复妖怪的能力。笔者很喜欢到这里坐坐，老奶奶很热情，给过往的旅客提供恢复服务不说，房间还有台电视机，如果你追踪了那两位记者，记得看看电视哦，偶尔还会看到百货大楼拍卖的消息。唯一的缺点就是，如果操之过急，老奶奶问你还要继续休息一下吗，不小心点了A，就又要耽误一下时间喽！

做客



宝石版的音乐都很好听哦，有两个城市的音乐是笔者的最爱。其一是道夫君的叔叔家，旁边是询问妖怪亲密度的地方，笔者喜欢到道夫的叔叔家串门，嘿嘿，没事情做吗，道夫的房间还有床可供睡觉。还有笔者曾经打破岩石救过的情侣也住在这里，时常来打声招呼！图中的这所房子里面住的可全是我的Fans哦！ 他们知道的消息很多，即使是跟我通信对战过的朋友名字他们都知道，呵呵，有时间多去串串门吧！

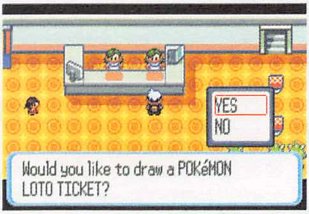
游乐场

练级PK四天王解决不了太多欲望，倒不如找个娱乐的地方，笔者经常去做缆车，大家都是坐缆车上山，有没有试着从上面坐下来呢？ 记得以前曾在论坛听人说坐缆车偶尔可以看到途中跋涉的路人，笔者经常坐但从来没碰到过，也许这算是缘分的问题吧……除此之外，可以去钓泥鳅。如



果你喜欢垂钓的话。钓到以后飞去水系道馆的城市，有一户人家会跟你比较大小呢，真是有意思的人。笔者喜欢抓几条泥鳅，然后跟他比比个头大小。

购物



现实世界的笔者就非常喜欢购物，在游戏中阿田市有一个大型的购物中心，里面可以买到不少好东西，特别是家具。笔者每天都会来，进去之前先跟柜台的小姐买张乐透奖，如果运气好可以得到好道具。随后一楼到五楼随便逛逛，买些玩偶啦，家具啦。累了就到顶楼去休息一下，整理一下包包里的道具，买罐冷饮。如果运气好中奖，自动售货机还会多给一瓶，真是幸运。喜欢购物，特别是服装。

搜捕变隐龙



游戏进行到中后期会跟着剧情的发展得到一个叫Devon Scope的道具，对，就是那个用来捕捉挡路的变隐龙的道具。通关以后笔者喜欢在天气研究所之后到卡依市两个地点之间的地图搜索，变隐龙除了道馆门口，其他地方也有好多只哦。除了笔者遇到的那些变隐龙以外其他地方一定还有，如图中就有一只。厌烦的话，带着一只会砍树的朋友，把高草地都砍掉，哇！也算是毁坏环境，会被抓的。如果往上走登山，可以走到遗迹，你抓到遗迹里的神兽了吗？变隐龙搜捕计划，开始！

猫手与顽皮弹的大爆炸



不知道大家有没有注意过猫手这个技能，游戏初期可以抓到的可爱猫到了Lv.19就可以学会。猫手，随机抽取队友的技能使用。有些恶作剧的笔者经常玩这个游戏，带着一只会猫手的高贵猫，然后带着五只只会大爆炸的顽皮弹；到了心情不是太好的时候，或者就是想发坏的时候，领着可爱猫找到对手，二话不说就是PK，然后猫手……嘿嘿……提示：犯罪行为，未满十八岁儿童请勿尝试！

乘风破浪前进



海永远都是令人向往的地方，宝石版中红蓝神兽大战就发生在海上吧？宝石版的船跟其他版本的稍微不同哦。笔者喜欢从阿田市做到卡依市，途中睡一觉以后，便会听到外面风浪很大的消息。出自己的房间来到窗户旁，跟曾经救过的海鸥打招呼，然后向着窗外望去，就会看到船在逆流行驶，乘风破浪的前进呢！景色很熟悉吧？就是抓开启三神兽大门路过的急流吗！记得，一定要在阿田市坐船，然后睡一觉才能看到。

侃侃而谈，其实宝石版中的乐趣远远不止这些，追踪记者、冰洞探险、在树果名人家门口种花、黑暗洞窟中抓鬼、火山灰下踏下足迹等都是十分有意思的小游戏。看了笔者的这些破碎的玩法，是不是激起了你的兴致呢？游戏的乐趣不止在于练级PK，如果你已经厌倦了这些，甚至厌倦了宝石版，不如重新拿起你的GBA，多在游戏里闲逛一下，只要你好好体会，就会发现身边有很多乐趣。笔者最近迷上一件事情就是去绿宝石的水舰队与火岩团基地探险，如果你对这两个队伍有兴趣，如果你曾看过笔者小说中的水舰队，火岩团的交锋，那就一起来吧！

（文/Terror）





口袋妖怪名字的由来（一）

有人问过笔者一个问题，为什么在高达等游戏中的机体、武器名之类大多都有一个公认的中文译名，但PM的名字却没有呢？诚然，随便找一只PM，往往便有许多种中文叫法，这在其它游戏或动漫中也是绝不多见的。大部分游戏或动漫角色的起名规则都是使用一些固有的普通单词、短语或可辨认的符合词，但在PM中，不论是PM名、地名、主要角色名，甚至树果名使用的多是经过形变后的专有名词，这就造成了翻译的困难。不觉得？那举个例子，全国图鉴350号Miltotic（ミロカロス），应该怎么叫？美纳斯、美女蛇、美蛇兽、美丽龙、彩虹龙？美蛇兽是宝石盗版商的翻译，先不谈，美女蛇太俗，美丽龙太白，彩虹龙却又不解其意，干脆用音译，但按音直译过来是“米纳卡洛斯”，比较勉强，删去几个音节写成“美纳斯”也不怎么说得过去。众说纷纭，一时间要分出哪个好哪个坏并不那么容易，所以现在国内玩家在讨论PM时的称呼大多都是按照个人喜好，难以形成统一。

只有分析出一个名词的含义，才能为这个词所代表的PM下一个准确的定义。由于任天堂对于PM的起名都有一定的规律，研究这些名字的语源，也是一件十分有趣的事。本文旨在与读者研究探讨PM的英文名由来以及为什么要这么命名，至于它们的译名孰好孰坏，还要读者自己分辨。

在BOT与NetBattle这些网络平台上使用的都是英文，有时为了找某只PM的名字往往得四处寻找资料。的确，要让人在短时间内记住近四百个专有名词不是一件容易的事，既然这些词的组成都是有规律的，只要掌握一点基本的英语与构词法，要将它们记下来也不难。

正如学习了“Play”的意思后，对“Player”、“Playing”、“Playground”、“Playmate”这些词可以举一反三，只要认识了PM的起名规则，在看到一只PM的时候可以想到它的名字的构成，就能轻松地记下来。

现在笔者还记得刚接触PM时靠记忆拼出“Blaziken”这个单词时有多激动，PM名字的组成并不仅仅是简单的拆字与重组，有些还经过一定的形变，比如全国图鉴109号 Koffing（瓦斯弹），这个词来源于“Coughing（咳嗽）”，读一下这两个单词，不考虑长短音的情况的话，会发现它们的读音一样，这是PM起名惯用的手法之一。PM的英文起名使用的自然是英语了，英文词汇有着显著的混合特征，英语属于印欧语系的日尔曼语族，它与同族的德语、荷兰语、瑞典语、丹麦语等的语言上有许多联系；同时英语有很大部分的词汇源于拉丁语，所以与同样源于拉丁与的法语、意大利语、西班牙语、葡萄牙语等也有相似之处。笔者并不擅长语言学，而且在PM的杂志上也难以花费篇幅剖析，仅是想表述最主要的问题，有时在起名时为了美观等因素，也会采用其它语族中拼法相似的单词，如在上

期的杂谈中笔者便提到过024号Arbok（阿柏怪）与德语Kobra（眼镜蛇）的关系。

话说这么多的新名词，在读音上会不会产生错误呢？这些名字大部分可以按照英语的读音规则来发音，一些复合词则是根据源词的音节来发音的，在动画中听过几遍应该就能认识，并且动画中间插入认识PM的小段也会给观众正确的读音。并且——这种地方也是笔者最佩服任天堂老谋深算的——以RAP的形式用PM的名字组歌曲，简单的节奏带以一定的韵律，让许多美国儿童都很喜欢。

Okay Guys, we got to Rap some Pokemon
You just do the singing
I'll take care of the hard part
Let's get it on!
……
Electrode, Diglett, Nidoran, Mankey
Venusaur, Rattata, Fearow, Pidgey
Seaking, Jolteon, Dragonite, Gastly
Ponyta, Vaporeon, Poliwrath, Butterfree
……

■No.001-203：フシギダネ・Bulbasaur
■No.002-204：フシギソウ・Ivysaur
■No.003-205：フシギバナ・Venusaur





对于同一族中的PM名，往往带有相同的词根，显而易见，妙蛙一族的词根是“-saur”，这个词可以解释成dinosaur，但dinosaur可不仅仅是指恐龙，而是泛指一切绝种的大型爬行动物。但是这个词还可以有更好的解释，sauros（希腊语：蜥蜴，类似蜥蜴的爬行动物），显然这个才是我们要的。在英语中也有与之相似的词，saurian（蜥蜴类，蜥蜴类的），但笔者不同意用这个词来解释的原因有二，首先如果它作为形容词的话，在构词法中放在词末并不符合逻辑；其次，如果作为名词的话，为了与前缀组合，这个词应该去掉前面一部分，但事实上被去掉的是后面，所以并不符合条件。

接下来是前缀部分，前两个都比较好辨认，由于妙蛙一族的设定是半植物半动物，所以前缀自然也就和植物有关了。Bulba-来源于bulbar（球根的），在妙蛙种子的图鉴中，它背部的种子被着重提到了很多次，可见背部的植物对于它的重要性。像平时常见的洋葱，就是bulb（鳞茎，球形物），但能将这么大的bulb背在背上走的，也只有Bulbasaur了。Ivy-如其字面意思，常春藤，可以想象常春藤那茂密的叶子与妙蛙草背上经阳光照射而生长的植物之间的关系。后腿被植物压得



失去灵活，这个生长也实在是太过了一些。最后说说Venu-，笔者以开始看到也以为是venom（毒），但仔细推敲一下就知道不可能，Venu-的发音是'vi:nə/ /，而venom则是/'venəm/，venom的o怎么说也难以化成u，任天堂可不会如此马虎。Venu-应该是源于venus，这里的venus并非是指维纳斯或金星，而是venus fly-trap（捕蝇草），说名字大家也许会觉得陌生，看图的话应该都知道吧，这种边缘带刺、可以捕捉昆虫的食肉植物一直是某些小说和电影的题材，Venusaur也是身兼草毒两种属性，如果想要招惹它那可得小心。妙蛙花背上的花经阳光照射后会变得鲜艳，发出的香味却不是像venus fly-trap那样吸引昆虫来捕杀，而是可以让人的精神平静下来。关于venus也有另一种解释，venus's pride（矢车菊），由于这个名字很早就被quaker-ladies、bluets替代了，较少有人使用，而且也没有什么寓意，所以便不作引用。

■No.004-206：ヒトカゲ・Charmander
■No.005-207：リザード・Charmeleon
■No.006-208：リザードン・Charizard



Char作为动词，指“把…烧成炭”，以此作为喷火龙一族的前缀，-mander指salamander，



这个词如果作为现实生物的话，指一种小型的两栖动物真螈，但是在一些虚构的故事中，常常被描写成一种会喷火的蜥蜴状怪兽，这个词在《口袋迷1》的喷火龙杂谈中已经有介绍，这里不用再补充了。-meleon，指chameleon，也作chamaeleon，变色龙——也是蜥蜴的一种，虽然形状相似，但Charmeleon后脑的突起比普通的变色龙可明显得多。Charmeleon也会改变颜色，但不是体表，而是尾部的火焰，在受到敌人的刺激时，尾部的火焰会从桔黄色变成蓝白色。-izard，好的，这个更直接了，lizard，又是蜥蜴，从开始到现在经过的六只全部是蜥蜴……根据蜥蜴的解释，狭长的身体、可移动的眼睑、四肢和渐细的尾巴，喷火龙一族留下的特征仅依稀可见，虽然身形不算臃肿，但比起“狭长”显然还有一定的距离；眼睑方面，试想一下，一只威风凛凛的PM带着一双滚轮似的眼睛显然不太好看；再看看它们的脚印，蜥蜴的五趾在喷火龙身上仅留下了三趾。虽然不是十足的正品，但还是把它当成喷火的蜥蜴吧。



■No.007-209：ゼニガメ・Squirtle
■No.008-210：カメール・Wartortle
■No.009-211：カメックス・Blastoise

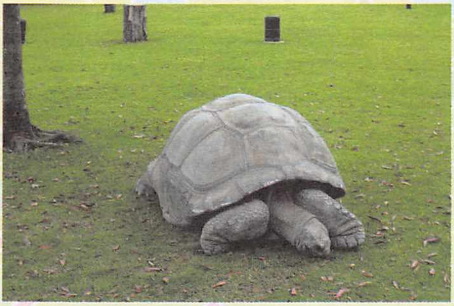


Squirtle前面的部分直接可以看出squirt（喷出），自是形容杰尼龟喷水的动作，杰尼龟在小的时候便能够从口中喷出强力的泡沫攻击敌人。Squirt的后面不单单只是接个-le，如果再多往前几个字母，写成-rtle的话读者应该可以看出来了，turtle（海龟）。两个单词有部分地方相近的话就将其中一个单词删掉一部分，再将一样的地方重合起来，这种构词法也很好辨认。Wartortle的后缀-tortle，联想一下与乌龟有关的单词，就能得出结论：tortoise（龟）与turtle的合体，也用来形容行动迟缓的人，这对这一家子速度低防御高的PM来说倒是贴切。War-字面理解即战争，暂时没有找到比较合适的词——所谓找，就是打开字典，从war开始一个一个看下去。Blast指爆破、猛烈冲击，用来形容水箭龟。在TCG中Blast常常出现在一些技能名上，并不一定指爆炸，可以指任何带高威力的冲击，水箭龟的壳上带有两个高精确的喷口，能轻易地将高压水柱喷射到一百多英尺外。

■No.010-212：キャタピー・Caterpie
■No.011-213：トランセル・Metapod
■No.012-214：バタフリー・Butterfree



接下来的任务就比较轻松了，Caterpillar指毛



虫，多为浅色的多毛或带刺的蝶/蛾幼虫；Metamorphose指物质的形变或质变，也特指由蛹变成成虫这一过程。来看一个有趣的句子，The caterpillar has metamorphosed into a butterfly.（毛虫变成了蝴蝶）这一家子的三只PM名字就隐藏在其中，caterpillar直接去掉尾音而成Caterpie，前缀meta-再加上一个pod（蚕茧）便是Metapod，butterfly的-fly变形一下就成了Butterfree。有的地方说Butterfree的-free（自由）可以解释成a Butterfly that flies freely（一只自由飞舞的蝴蝶），个人认为只要与源词不冲突，要这么解释也无不可。

或许有人认为这几只PM的起名略嫌简陋些，可以这样理解，在第一批被设计的151只PM中，只有一只蝴蝶，所以Caterpie与Butterfree也就变得顺理成章了。

■No.013-215：ビードル・Weedle
■No.014-216：コクーン・Kakuna
■No.015-217：スピアー・Beedrill



到了这里就遇到了一点困难。首先确定-eedle

是needle，指Weedle头上和尾巴上的针，但前面Wee-的意思却又变得模糊起来了，看起来像的单词有weevil（象鼻虫），由于这是甲虫类的生物，与原型不符，所以先不考虑这个。剩下的还有wee（小的）、weedy（虚弱的），不论怎么解释，差别只有一个W-，很难准确得出结论，只能模棱两可了。查阅了不少资料，均指出Kakuna即Cocoon（茧）的变体，但到底是怎么个变法，却又不得而知。据说这只PM在正式决定名字前曾打算叫做Kokoon（把c化成k，很好理解），只是在最后在决定用Kakuna，尽管也有人发现了Kakuna与かたくなる（变硬，罗马拼音Ka ta ku na ru）之间有所联系，还是无法成为最后答案。相比之下Beedrill就轻松多了，虽然Beedrill的原型是黄蜂，但由于与上一组一样的原因，构词中直接使用Bee（蜜蜂）而非wasp（黄蜂）； Beedrill身体有三根尖锐的毒针，能以极高的速度对敌人造成攻击，就是drill（钻）的由来，单纯的组合没有利用任何技巧。

■No.016-218：ポッポ・Pidgey

■No.017-219：ピジョン・Pidgeotto

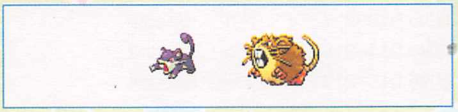
■No.018-220：ピジョット・Pidgeot



Pigeon，即鸽子，胸厚，头小，腿短，从比雕一族的形态上来看还是比较符合的。Pigeon音/ˈpidʒin/，在用来作比雕一族的词根时，根据发音，g变成了dg，这是在正常变化范围的。英美人在称呼小孩或亲近的人时常常使用昵称，如“Tommy”为人名“Thomas”的昵称，Pidgey正是pidgeon的再变体，带有“小的”、“可爱的”之意。如果要从单词上来解释，可以是tiny（小的），或baby（婴儿、幼小的动物）。Pidgeotto与Pidgeot则是从Pidgey再变化而来的，似乎没有具体的意思。

■No.019-221：コラッタ・Rattata

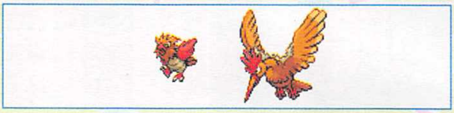
■No.020-222：ラッタ・Raticate



显而易见词根Rat-即老鼠，Rattata的重复拼写来源于象声词rat-tat，表示一种不断的扣击声，这个词也可以拼写成rat-a-tat-tat。Rattata的牙齿小但非常锋利，可以快速地啃咬物体，Ratatta的名字便来源于这种半拟声的起法。Raticate的-icate通常解释成eradicate，根除某物。Raticate拥有一对坚硬的门牙，在它的啃咬下连混凝土的建筑都可以倒塌。

■No.021-223：オニスズメ・Spearow

■No.022-224：オニドリル・Fearow

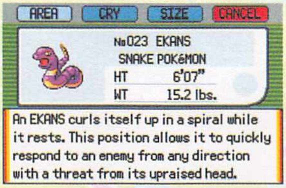


Spearow的字形来源于sparrow（麻雀），再经由spear（枪，矛）变化而来，这种镶嵌又是一种起名的方式。雀类一般都是体形小，喙短且非常有力，Spearow的喙也是短而粗，常常用短翼将长草丛中的昆虫扑打出来，再用短小的喙来捕食。枪、矛的攻击端都非常锋锐，也突显了Spearow的攻击性。Fearow的-row自然也是sparrow了，前面的Fear-（恐怖、敬畏）或许说成fearful（可怕的、引起恐惧的）更好理解，Fearow最显眼的就是它那对壮观的大翅膀，虽然在发觉危险的存在后便会振翅高飞，但丝毫不能小看它们的掠食能力。即便是泥土下或水里的食物，在它细长的脖子与尖喙之下也难逃厄运，急速射向天空、再垂直向下扑向目标的能力也足够让它的对手思之畏惧。

■No.023-225：アーボ・Ekans

■No.024-226：アーボック・Arbok





如果说对这两个名字看不出什么意思的话，看一下它们的图鉴，已经直白地显露出来了：

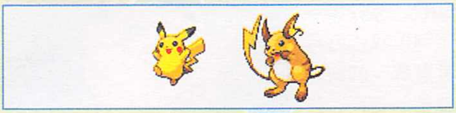
No023 EKANS　SNAKE POKEMON

No024 ARBOK　COBRA POKEMON

很有趣的回文拼写，字母的顺序头尾颠倒就成了全新的单词，将cobra（眼镜蛇）倒过来写成arboc显得有点生硬，所以干脆便将发/k/音的c变成k，有一点笔者倒是可以肯定，如果其它语言中没有kobra这种写法，任天堂是不会在回文之后再玩同音字母替换这种游戏的。

■No.025-156：ピカチュウ・Pikachu

■No.026-157：ライチュウ・Raichu



终于到了第25号“传说”中的Pokemon了，许多人也不知道“Pikachu”这个词是怎么来的。在日语中，“ぴか（ピカ的平假名写法，音pi ka）”指闪烁、发火花，常用“ぴかぴか”来比喻闪闪发光的东西。“チュウ（音chu u）”是个拟声词，指老鼠发出的尖叫声，合起来即为“电气老鼠”，皮



卡丘的电力也是有目共睹的。“ライ（音ra i）”的日文汉字写出来即“雷”，两只PM的英文名字直接采用日文的罗马拼音翻译。

在亚洲、北美与东欧等地生活着一种兔类动物（图），名为pika，和我们的主角倒不无相似之处，但这也仅仅是一种巧合而已。

■No.027-112：サンド・Sandshrew
■No.028-113：サンドパン・Sandslash



又是两个容易理解的纯符合词，不过回想一下也是有道理的。Sand-指沙，-shrew指一种小型的鼠类哺乳动物，鼩鼱，就是我们常说的地鼠，食虫，挖洞能力强。两个词合起来就是“在沙子里的一种鼩鼱”，说到底虽然Sandshrew被翻译成穿山鼠，但除了卷起身体与喜欢挖洞的习性之外，与穿山甲倒是没有什么关系，背上的不是鳞片而是横纹的保护伪装。Sandslash的爪子非常有力，不论是挖洞还是爬树都得心应手，用疯狂乱抓攻击敌人也是毫不留



情，并且拥有断裂后在24小时之内再生完全的能力，用slash（挥砍、猛烈斩击）来形容的确非常贴切。

■No.029-227：ニドラン♀・Nidoran♀
■No.030-228：ニドリーナ・Nidorina
■No.031-229：ニドクイン・Nidoqueen
■No.032-230：ニドラン♂・Nidoran♂
■No.033-231：ニドリーノ・Nidorino
■No.034-232：ニドキング・Nidoking







尼多一族的成员放到一起真是壮观，但解释恐怕会有点差强人意。小辈们在英语里找不到解释，所以只能归结为日语音译。词根ニド疑即二度（两次、两倍），一说Nido-为needle（针，音**'ni:dl**/ /），四只不完全进化形态的解释都是“POISION PIN POKEMON”，所以也是有一定道理的。只有Nidoqueen与Nidoking的意义明朗，但由于日语クイン与キング本身便是queen（女王）与king（王）的音译，也无法分清谁是谁的起源。

■No.035-233：ピッピ・Clefairy
■No.036-234：ピクシー・Clefable



Clef-，本意指五线谱的谱号、音部记号，这里引申为音乐，皮可西一族对音乐的天赋就像是与生俱来的。每逢满月，成群结队地外出，在山上围绕着月亮石唱歌、跳舞，直到黎明累了才回家睡觉，黄版的图鉴便指出Clefable“is a kind of fairy”。神秘的习性、优雅的身躯让皮皮获得了fairy（仙女）的称号。而皮可西，更是将它归入到了“fable（神话、寓言）”这样一层传说的境界。

■No.037-153：ロコン・Vulpix

■No.038-154：キュウコン・Ninetales



这是两只产自东方传说中的精灵，我们就从它们的背景谈起。日文很简单，以尾为名，尾巴的数量六（ロク）与九（キュウ）就成为了它们的名字。说起九条尾巴的狐狸，大家应该并不陌生，在中国古代的神话传说中便有着这种形象，山海经有云：“青丘之山，有兽焉，其状如狐而九尾，其音如婴儿，能食人，食者不蛊”。说它吃人，这倒情有可原，九尾狐常以妖媚的女人形象迷惑世间的男子，事后就将其吃掉；再说吃它一块肉，可以百毒不侵，这样的传奇色彩就更浓了。九尾狐却并不单单只是作为妖兽出现，在汉代石刻画像及砖画中，常有九尾狐与白兔、蟾蜍、三足乌之属列于西王母座下，以示祯祥——在古代传说中“日中有三足乌,月中有兔、蟾蜍”，九尾狐能与它们并列，足见其地位。所以九尾狐的出现也被认为是祥瑞的象征，相传大禹“年至三十，尚未娶妻，行至涂山，见九尾白狐，为瑞兆乃娶涂山女，成就伟业”，从此九尾狐就被看作聪敏的灵兽。在之后，九尾狐传到了日本，被赋予了“妖怪”的面纱，在日本的神话传说中，九尾狐从中途逃到了日本，被当时有名的阴阳师安倍泰收服，其怨念化成杀生石，所有接近它的生物都会死亡。在游戏中Ninetales的怨念也丝毫不减，被它的尾巴缠住的话会得到千年的诅咒。

说了这么多难免有点偏题，下面再来正式分析它们的英文名，两只的英文与日文一样，隐含着six（六）与nine（九）。Vulp-源于vulpine（像狐狸的），这个词一般用来比喻人狡猾、诡计多端。附带一提，在罗马神话中，火之神的名字就是“Vulcan”，主神朱庇特（Jupiter）之子，用这个名字多少也有一点双关的意思。Ninetales更直接，“nine tails（九条尾巴）”，tail音/’teil/，将这个发音写成开音节词的话正好是“-tale-”，再加上个复数，就成了Ninetales。

■No.039-138：プリン・Jigglypuff

■No.040-139：プクリン・Wigglytuff





先说词根，-puff，字典中一下可以找出好几种解释，肿块、蓬松、张开、鼓吹，看过特别篇中Blue将胖丁作为飞行工具的读者应该可以很容易理解这个单词的意义。胖丁在生气的时候会吸入空气，让自己的身体变得更大，在平时吸入大量空气可以让自己漂浮起来。Jiggly（摇晃的、不稳定的）是jiggle（轻摇、微动）的形容词性，jiggle表示“以颠簸、不稳的状态前后上下轻微地摇晃或移动”，这样的解释只能意会了。Jiggle的词源是jig，这个词表示一种快步舞或急促跳动的动作，与擅长音乐的胖丁相比意义相差就更大了。

Wiggly（扭动的、起波的）同样拥有相同的形式，wiggle（摆动）。摆动什么呢？看下一个音节，-tuff，应该是为了与Jigglypuff格式一样，而用tuft（一丛、一簇）作的变体，显然这是指Wigglytuff额头那卷有弹性的毛发。最终结果，就可以理解为“摇晃的身体”、“摆动的毛发”了。注：虽然英语中同样有词wig（假发），但与wiggle倒无直接关系，前者是periwig（假发）的简写，后者则是源于中古英语wiglen。

■No.041-063：ズバット・Zubat

■No.042-064：ゴルバット・Golbat





追溯起Zubat的由来可就比较早了，1977年日本石ノ森章太郎创作的一部特摄片《快 堀亥啸氓取罚 鹘堑拿志褪恰哎亥啸氓龋Ｔ u batto）”。同样是石ノ森章太郎的超级英雄作品《人造人 キカイダー》中，便有一个怪物的名字是“Golden Bat”。

这样的解释往往很难让人接受，笔者在找不到其它解释之余只好从这条线索入手，其实这样的起名方式在PM中也不算特殊，我们后面将讲到的几只或许会让你觉得更不可置信。

■No.043-088：ナゾノクサ・Oddish
■No.044-089：クサイハナ・Gloom
■No.045-090：ラフレシア・Vileplume





Oddish本身是一个英语单词，有点古怪的，作为PM名字，可以看成两个单词的组合，Odd-，奇特的、古怪的，与radish，说白了即萝卜——Oddish那种在半天将半截身子埋在土里的形象再合适不过了。Gloom本意指“阴暗、阴沉”，当然还可以看出它隐藏着bloom（花）这个单词。看到Vileplume的花冠立刻可以想到一种植物，大王花（Ruffresia）。大王花是世界上最大的花，直径可达1.4米，以华丽的花冠和恶臭的气味而闻名。这里附加一张Vileplume背部的图鉴，比较一下可以发现它跟大王花几乎完全一样。日文名字ラフレシア（音ra fu re shi a）使用的是大王花的音译，英文起名却属于形意，Vile-（恶劣的、可憎的）指出了它的气味，与大王花不相上下；-plume本指羽毛、云砧，这里用来描述它的花冠，Vileplume的名字合起来就是“散发恶臭的花”

■No.046-235：パラス・Paras
■No.047-236：パラセクト・Parasect



派拉斯一族的原型被设定为是虫子，但与妙蛙一族不同的是，寄生在派拉丝一族上的不是植物，而是真菌。Paras的名字正是由这种寄生（Parasite）关系而来，Parasect的名字又再一步明化，后缀-sect为insect（昆虫）。虽然Parasect前肢的两对钳子会让人联想到寄居蟹，但从生物学的角度看，它的三对足是昆虫最明显的特征。

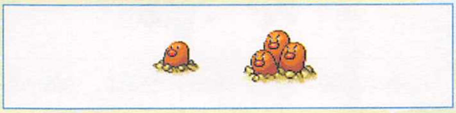
■No.048-237：コンパン・Venonat



■No.049-238：モルフォン・Venomoth

这两只PM的词根使用的才真正是Venom（毒液），-nat应该是gnat，会咬人的小昆虫，显然若虫形态的Venonat尚未进化出翼，只能依靠全身散发的毒素来保护自己——许多蛾类的幼虫也是如此，体表都长着带毒的毛，让鸟儿们不敢捕食它们。Venomoth的后缀为moth（蛾），含义十分明确，Venomoth的翅膀覆盖鳞粉、夜行，等等这些都是蛾的一般特征。

■No.050-239：ディグダ・Diglett
■No.051-240：ダグトリオ・Dugtrio



前缀Dig-与Dug-很明显，dig指“挖、掘”，而dug是dig的过去式和过去分词形式。英语中后缀-let可以表示小的东西，比如常见的booklet（小册子）、droplet（小滴），放在Dig-后面只是将末尾作了个双写，表示“钻地的小东西”。-trio指“三个一组、三个相互联系的东西”，也就是说，Diglett×3=Dugtrio。

■No.052-241：ニャース・Meowth
■No.053-242：ペルシアン・Persian



这两个名字很简单，Meow-指猫的叫声，后缀-th或许仅仅是为了搭配日文“ス”而用的拟声词，在美版的动画中，武藏不时说道“Shut your big Meowth（up）!”这里Meowth显然应该是指mouth（嘴巴），但除非找出特殊的含义，否则无法判定这两个词有联系。

日文ペルシアン（音pe ru shi a n）本身就是Persian的音译，Persian指波斯语、波斯人（的），同时也特指“Persian Cat”，波斯猫。

■No.054-158：コダック・Psyduck
■No.055-159：ゴルダック・Golduck



词根-duck自然是指鸭子了，Psy-是psychic（精神的）的缩写，可达鸭具有特殊的精神力，可以运用心理运动（psychokinetic，以意念来影

响外部的物质，又叫心灵致动）的能力。Gol-指gold（黄金、贵重）或golden（黄金的、贵重的），Golduck是在水中游泳速度最快的PM之一，这里用gold突出了它的能力。

既然说到了golden，那就再说一种动物，鹊鸭（Goldeneye），头大而高耸，眼金色，这里应该只是一种巧合而已，未见它们有直接的关系。

■No.056-243：マンキー・Mankey

■No.057-244：オコリザル・Primeape



Mankey为monkey（猴子）的变体，有的地方说前缀Man-为男人（男子气概），但笔者个人认为不是很妥当。-ape指猿、类人猿，表示了Primeape的种族，但Prime-却有两种解释，一种认为prime取原意为“上等的、一流的”之意，合起来就是“一流的猿猴”；一种认为Prime-是primate（灵长类动物），primate与ape共同突出了它的种族。

■No.058-245：ガーディ・Growlithe

■No.059-246：ウインディ・Arcanine





Growl-为吼叫、咆哮，指的自然是它的叫声，-lithe为柔软、轻快，指它的身体，由于这个词没有十分把握，所以先压后再谈。-canine为“犬、犬科的”；Arcan-为arcane，神秘的，不可思议的，至于使用这个词的意思，不妨先看看Arcanine在各个图鉴上的解释：“This legendary Chinese POKEMON is considered magnificent. Many people are enchanted by its grand mane.（金版图鉴）”“A POKEMON that is described in Chinese legends. It is said to race at an unbelievable speed.（火红图鉴）”至少说明了一个问题，Arcanine与中国的古代传说有关。Arcanine奔跑时所发出华丽优雅的火焰与显赫的鬃毛的身姿让许多人为之迷恋，说起中国神话中“带火的生物”，第一个想到的自然是麒麟了。麒麟是中国古代传说的瑞兽，其地位次于龙。《麒麟颂》中说它“游必择地，翔而后处，不蹈陷阱，不罹罗罟”，麒麟性格温善，在踏足时会很小心避免踩到脚下的生物。麒麟是古人为了追寻美而诞生的生物，它的形象随着时间慢慢演变，逐渐与象征辟邪的火焰联系在一起，产生了像火焰的麒麟尾、火焰披毛、脚部被火焰所环绕等，因此在现在的神话故事中经常以“火麒麟”的形象出现。

■No.060-247：ニョロモ・Poliwag

■No.061-248：ニョロゾ・Poliwhirl

■No.062-249：ニョロボン・Poliwrath



Poliwag为polliwog（蝌蚪）的变体，Poliwag的双足非常不适合走路，所以它的大部分时间是在水里度过的，依靠摇摆尾巴来游弋，所以Poliwag的变体也有可能受wag（摇摆）的影响，而Poliw-成为了快泳蛙一族的词根。-whirl指旋转、漩涡，当是指它腹部的花纹，这可不像Poliwag的花纹那样是摆设，Poliwhirl腹部的漩涡会像波浪般起伏，攻击它的对手往往会因此而受到它花纹的催眠。-wrath指愤怒，想必是分裂出格斗属性所带有的特性。

■No.063-039：ケーシィ・Abra

■No.064-040：ユンゲラー・Kadabra

■No.065-041：フーディン・Alakazam



在解释它们的名字之前，先来看看几个单词，它们是“有魔力的文字（Magic Word）”——简单一点说就是咒语。首先要说的单词在古代被刻在玉石或护身符上，用来驱除疾病与烦恼，它的写法是：Abracadabra（音/ˌæbrəkə'dæbrə/）。这个词始见于罗马帝王卡拉卡拉（Caracalla）的医生Serenus Sammonicus的著作中，他让病人佩戴上以倒金字塔的形状刻上Abracadabra的护身符，从上往下，每行Abracadabra的字数逐渐减少，意味着病魔在逐渐减弱，当字母全部消失时，病魔也将随之而去。在此之后的多数罗马帝王也遵循着这个指导，佩戴着同样的护身符。Abracadabra可能来源于亚拉姆语中的Avrah KaDabra或希伯来语中的Aberah KeDaber，意思

是“我将创造我所说的”——正如圣经中《创世纪》提到的：“And God said, Let there be light: and there was light.（神说，要有光，于是便有了光）”。（中世纪以后的巫师或魔术师在表演中常使用这个词，就好像我们在表演小魔术时常说的“变！”一样，由于巫术越来越多的人不相信，这个词也被带上了另一层意思，愚蠢的话、胡言乱语）

要说的第二个咒语充满了未知的力量，它象征着生命的神秘：Alakazam。这个词来源于两个同是魔法词汇的单词，Ala与Kazam，Ala本指在同一时间发生的不同事物，在法语中“à la”指“依照、由于”；Kazam代表宇宙大爆炸所发出的声音。玻利尼西亚哲学学者Serge Kahili King这样解释这个单词：“在文学作品逐渐普及的时候，它也失去了许多神秘与魔力……但哪里有神秘的东西，哪里就一直拥有魔力，我们所不熟悉的语言往往拥有更多的魔法力量。想象一个强大的魔法师，有着又细又尖的胡须、身着黑色斗篷与红色的衬套，举起双手，指尖闪烁着电光，并且发出命令：‘Do What I Want！’——不是很让人激动；但是如果他说：‘Alakazam！’——多么让人难忘啊！”

一些小说中常用“Abracadabra Alakazam”作为魔法师在施放魔法时咏唱的咒文之一，根据词源，如果将Abracadabra从三分之一处断成两部分的话，可以得到它的另一个写法：Abra Kadabra——不需再多作说明，Abra－Kadabra－Alakazam，就是三只PM的英文名。

■No.066-073：ワンリキー·Machop
■No.067-074：ゴーリキー·Machoke
■No.068-075：カイリキー·Machamp



前缀Mach-为Macho，本指“有男子气概的”，在俚语中也表示“坚强的”的意思。后缀则象征着它们的力量，-chop指“砍、剁”，这点从它小小年纪就能掌握手刀可以看出来；-choke指“使窒息、扼止”，同样是蛮横的威力。-champ指champion，冠军，它那永不疲倦的肌肉和四条能在2秒内击出近千拳的强力手臂完全可以获得这个称号。有人会问为什么-champ是后缀，但造词却从champion的前面截取，可以从这个单词上分析。首先Macho-为了和种族间搭配，已经是固定在前缀，macho与champion同时有ch这个相同的部分，自然而然的就采用重叠法叠加起来，但这样组合的话名字就会有点长，由于champion可以简写成champ，在不引起误会的情况下尽量取简，Machamp的名字就这样出来了。

后记

终于写完了这一批，这种进度自己都有点无法忍受，有时甚至得花一天来研究一个名字的意思——花了半星期的时间来辨证风速犬的原型到底是麒麟还是狻猊，结果由于与两只间的关系实在不清不楚，就把风速犬当成“混合体”处理了。本文中提到关于PM的生理特点与习性均参考了各个版本中的图鉴与TV、漫画中的解释。美名其曰“杂谈”，事实上就是在扯(-_-)。由于妙蛙花是第一只，所以不知不觉就写得比其它的长，扯到九尾的时候突然想起来会不会与这期的妖怪集撞车，随后知道这期没有妖怪集，于是又继续扯……

有的PM的名字非常不好理解，像胡地，查阅现有的外文资料，只提到“Alakazam的名字来源于一个魔术用语”，普通的英英辞典是不用指望了，而在Google上找到的许多诸如“Alakazam Magic”的信息，都没有解释这个词的意思，还是后来翻到一本名为《Magic Words: A Dictionary》的大部头天书，才对魔法词汇这个概念有一个具体的了解，以至于现在笔者在网络对战中祈祷招式的追加效果发动或诸如此类靠运气的事都会在心里默喊一声“Abracadabra Alakazam”。

而有的PM的设计直接取材于现实生活中的人物，像果然翁、凯西、沙瓦郎、艾比郎等等，这在解释上就更为麻烦。同样说说胡地一族，凯西每日18小时的睡眠时间、勇吉拉的念力弯匙与胡地的戏法均是代表，它们的日文名字取自“沉睡的先知”Edgar Cayce（1877～1945）、超能力者Uri Geller（1946～）与魔术师Harry Houdini（1874～1926）。前者以在迷睡状态中回答问题而出名，后者则是著名的脱身术表演者（不得不说大变活人与瞬间移动还是扯得上关系的）；中间的人声称自己可以用意念注视勺子并让它弯曲，说起2000年以侵犯肖像权为由将北美任天堂告上法庭并索赔一亿美金的人大家应该多少有所耳闻吧，记得他甚至搬出了“勇吉拉头上的五角星象征着犹太的六芒星”之类的理由，之后此案以败诉告终。

不愧是任天堂，在版权方面上不论哪边都不含糊，但这种起名方式却着实让笔者痛苦不已，限于篇幅，其它口袋妖怪的原型下次再向大家介绍。

文/Maple



口袋妖怪在线宠物系统图解教程

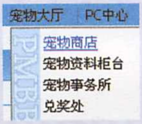
记得我们在《口袋迷4》的封三向大家推荐了一款在线培养口袋妖怪的游戏，很多朋友纷纷来信表示浓厚的兴趣，并要求详细介绍该系统。这里我们就来一起探讨这款由sgsk设计制作的宠物系统的规则、游戏要点和捕捉、培养等注意事项。

游戏方法

首先，该宠物系统的网址是：http://www.pmgba.com/pm_petcenter.asp

进入前首先请先注册一个论坛的ID，然后发表或者跟贴达数10贴（建议去宠物区或休憩区），当ID的论坛币大于等于200后，你就可以点击图标“PMGBA宠物1.0”进入插件（图001），然后将鼠标悬停于“宠物大厅”后进入商店购买你的第一只宠物（图002），开始你成为神气宝贝大师的梦想。商店里的PM并不是游戏中历代的各主角，而是另外8只PM，不管怎样，选取一个自己喜欢的开始培养吧。





宠物名称	宠物介绍（购买新宠物赠送技能和素质点）	购买宠物
列雀 普+飞系	飞行高度很低但飞得很快，性情暴烈，十分易怒，是个危险的小精灵。宠物属性：普+飞。出售价格：200口袋元。	购买
双灯鱼 水+电系	头上的两只金黄的触手会发出强烈的“阴阳电”，使靠近的猎物死亡。宠物属性：水+电。出售价格：200口袋元。	购买
松果兽 虫+钢系	经常在树上一动不动地等候猎物。高兴时会突然自爆。注意保持距离。宠物属性：虫+钢。出售价格：200口袋元。	购买
小山猪 冰+地系	趴在地面上，眼睛总是闭着。鼻子可以嗅到远处甚至地下的食物。宠物属性：冰+地。出售价格：200口袋元。	购买
拳击兔 格系	被打败也不气馁，会继续训练，直至打败对手。严格的训练自己，因此体内充满力量。宠物属性：格。出售价格：200口袋元。	购买

宠物名称		宠物介绍（购买新宠物赠送技能和素质点）	购买宠物
	急电狗 电系	生活在草丛中，能发出很强的电流使猎物麻痹。奔跑速度很快， 头上的瘤块可以充当避雷针。宠物属性：电。出售价格：200口袋元。	购买
	融食兽 毒系	十分贪吃。身体像袋子，可以容下身体一倍大的食物。消化能力很强， 可以消化金属。宠物属性：毒。出售价格：200口袋元。	购买
	跳跳猪 超系	尾巴像弹簧一样有弹性，可以用来运动。头上的珠子可以增强它的念力。 宠物属性：超。出售价格：200口袋元。	购买

各项操作

宠物大厅	PC中心	我的宠物	官方市场	排行榜	宠物交易所	宠物冒险大陆

宠物大厅（包括4个设施）

●**宠物商店：**上面已经介绍过了。

●**宠物资料柜台：**论坛币和宠物插件中使用的口袋元交换的地方，也是PM赠予系统开放关闭的地方。

●**宠物事物所：**事物所可以进行很多操作，如为改PM改个个性化的名字，赠送自己的PM给伙伴，并且在发贴时ID显示自己的PM的操作都在此完成。

●**兑奖处：**用参加论坛活动的激活码换取奖品的地方。

PC中心（1个设施）

●**PC中心：**复活，治疗，恢复异常状态都在此可以免费完成，不过每次要间隔20分钟才能再次使用。出售自己不需要的PM也是在这里。

我的宠物（2个设施）

●**宠物数据：**查看自己PM的状态，个体，努力等，并可以查看自己的道具列表。

●**宠物孤儿院：**用来领养别人不要的宠物。（初期资金不足可以考虑）

官方市场（3个设施）

●**球柜台：**卖球的地方。（废话……）。

●**道具柜台：**有不同的恢复道具及消耗品，船票。（用途：去11点）

●**贵重品柜台：**卖各种进化石头或进化道具。

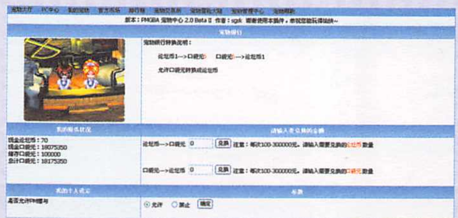
排行榜（3个设施）

●**10大明星：**当前论坛等级最高的10只PM列表。

●**所有宠物：**可以看到全论坛宠物的排名情况。

所有训练员：训练员是由积分制来排名的，并依据积







分给予一定的等级评定，目前最高的是S级训练师。

宠物交易所（1个设施）

●**宠物交易所：**可以看到目前的交易PM列表，需要的PM可以去那里看看，偶尔能遇到非常稀有的PM低价出售也不一定呢。

宠物冒险大陆（1个设施）

●**宠物冒险大陆：**会依据PM的等级来决定不同的地图，分为100DOWN和100UP，2副地图出现的PM是不同的，相对来说当然是100UP地图更好，全部390只PM(386+4只新精灵)都会有出现。在地图上遇到的PM都是野生的，供大家练级和练努力，也可以收复他们成为自己的PM。



PM冒险战斗

战斗是培养中的一个重要环节，也是提升等级的必要条件。需要说的是，左上角的技能就是你的PM这次冒险遇敌所可以使用的技能，技能是每次遇敌时由系统（根据此PM所能学会的所有技能）随机生成的，其他都是很简单的东西，相信各位读者大大一看就能懂吧。



游戏相关资料

属性相克表	
克制飞行系的属性	电 冰 岩
克制虫系的属性	火 飞 岩
克制毒系的属性	地 超
克制地系的属性	水 草 冰
克制岩系的属性	水 草 格 地 钢
克制钢系的属性	火 地 格
克制鬼系的属性	鬼 恶
克制普系的属性	格
克制格系的属性	超 飞
克制火系的属性	水 岩 地
克制水系的属性	电 草
克制草系的属性	火 冰 飞 毒 虫
克制电系的属性	地
克制冰系的属性	火 水 钢 格
克制龙系的属性	冰 龙
克制超系的属性	鬼 恶 虫
克制恶系的属性	格 虫

不同星级的推荐PM

★五星

懒树獭（妖怪球/友谊球）（lv18）→长臂猿（lv36）→请假王（种族值HP:150攻击:160防御:100特攻:95特防:65速度:100=670）

★四星

卡蒂狗（妖怪球/友谊球）（火之石）→风速狗（种族值HP:90攻击:110防御:80特攻:100特防:80速度:95=555）

鲤鱼王（妖怪球/友谊球）（lv20）→暴鲤龙（种族值HP:95攻击:125防御:79特攻:60特防:100速度:81=540）

刚比兽（狩猎球/超级球/超高级球）（lv40）→卡比兽（种族值HP:160攻击:110防御:65特攻:65特防:110速度:30=540）

墨海马（11地点）（妖怪球/友谊球）（lv30）→海刺龙（龙之鳞）→海马龙（种族值HP:75攻击:95防御:95特攻:95特防:95速度:85=540）

大黄鱼（11地点）（妖怪球/友谊球）（亲密度）→no.141美蛇兽（种族值HP:95攻击:60防御:79特攻:100特防:125速度:81=540）

超音蝠（妖怪球/友谊球）（lv22）→大嘴蝠（亲密度）→双翼蝠（种族值HP:85攻击:90防御:80特攻:70特防:80速度:130=535）

狃拉（超高级球）（lv35）→玛狃拉（种族值HP:75攻击:115防御:75特攻:55特防:85速度:125=530）

波波海象（妖怪球/友谊球）（lv32）→海魔狮（lv44）→帝牙海狮（种族值HP:110攻击:80防御:90特攻:95特防:90速度:65=530）

小小龙（妖怪球/友谊球）（lv32）→小龙（lv42）→钢甲暴龙（种族值HP:70攻击:110防御:180特攻:60特防:60速度:50=530）

★三星

大舌贝（妖怪球/友谊球）（水之石）→铁甲贝（种族值HP:50攻击:95防御:180特攻:85特防:45速度:

70=525)
大头怪（妖怪球/友谊球）（lv35）→巴比兽（lv45）→蜻蜓龙（种族值HP:80攻击:100防御:80特攻:80特防:80速度:100=520）
蛋蛋（狩猎球/超级球/超高级球）（叶之石）→椰蛋树（种族值HP:95攻击:95防御:85特攻:125特防:65速度:55=520）
海星星（11地点）（妖怪球/友谊球）（水之石）宝石海星（种族值HP:60攻击:75防御:85特攻:100特防:85速度:115=520）
感知兽（妖怪球/友谊球）（lv20）→神知兽（lv30）→沙夜兽（种族值HP:68攻击:65防御:65特攻:125特防:115速度:80=518）
玛瑙水母（妖怪球/友谊球）（lv30）→毒刺水母（种族值HP:80攻击:70防御:65特攻:80特防:120速度:100=515）
六尾（妖怪球/友谊球）（火之石）→九尾（种族值HP:73攻击:76防御:75特攻:81特防:100速度:100=505）
腕力（妖怪球/友谊球）（lv28）→豪力（lv45）→怪力（种族值HP:90攻击:130防御:80特攻:65特防:85速度:55=505）

★二星

鬼斯（妖怪球/友谊球）（lv25）→鬼斯通（lv50）→耿鬼（种族值HP:60攻击:65防御:60特攻:130特防:75速度:110=500）
熊宝宝（狩猎球/超级球）（lv30）→圈圈熊（种族值HP:90攻击:130防御:75特攻:75特防:75速度:55=500）
小火马（妖怪球/友谊球）（lv40）→烈焰马（种族值HP:65攻击:100防御:70特攻:80特防:80速度:105=500）
臭泥（妖怪球/友谊球）（lv38）→臭臭泥（种族值HP:105攻击:105防御:75特攻:65特防:100速度:50=500）
短脚象（妖怪球/友谊球）（lv25）→轮子象（种族值HP:90攻击:120防御:120特攻:60特防:60速度:50=500）

┌（水之石）→快泳蛙（种族值HP:90攻击:85防御:95特攻:70特防:90速度:70=500）
蚊香蝌蚪（妖怪球/友谊球）（lv25）→蚊香蛙┤
└（太阳石）→牛娃君（种族值HP:90攻击:75防御:75特攻:90特防:100速度:70=500）

可达鸭（妖怪球/友谊球）（lv33）→哥达鸭（种族值HP:80攻击:82防御:78特攻:95特防:80速度:85=500）
天平土偶（妖怪球/友谊球）（lv36）→三合一土偶（种族值HP:60攻击:70防御:105特攻:70特防:120速度:75=500）
皮皮鲸（狩猎球/超级球）（lv40）→巨鲸（种族值HP:170攻击:90防御:45特攻:90特防:45速度:60=500）
尼多朗母（妖怪球/友谊球）（lv16）→尼多娜（月之石）→尼多后（种族值HP:90攻击:82防御:87特攻:75特防:85速度:76=495）
尼多朗公（妖怪球/友谊球）（lv16）→尼多卡诺（月之石）→尼多王（种族值HP:81攻击:92防御:77特攻:85特防:75速度:85=495）
凯西（妖怪球/友谊球）（lv16）→勇吉拉（lv35）→胡地（种族值HP:55攻击:50防御:45特攻:135特防:85速度:120=490）

┌（lv37）→呆河马（种族值HP:95攻击:75防御:110特攻:100特防:80速度:30=490）
呆呆兽（妖怪球/友谊球）┤
└（水之石）→河马王（种族值HP:95攻击:75防御:80特攻:100特防:110速度:30=490）

瓦斯弹（妖怪球/友谊球）（lv35）→双弹瓦斯（种族值HP:65攻击:90防御:120特攻:85特防:70速度:60=490）
青绵鸟（妖怪球/友谊球）（lv35）→碧云龙（种族值HP:75攻击:70防御:90特攻:70特防:105速度:80=490）
铁甲犀牛（狩猎球/超级球）（lv42）→铁甲暴龙（种族值HP:105攻击:130防御:120特攻:45特防:45速

度:40=485)
小拳石（妖怪球/友谊球）（lv25）→隆隆石（lv43）→隆隆岩（种族值HP:80攻击:110防御:130特攻:55特防:65速度:45=485)

┌（深海之牙）→大口鳗（种族值HP:55攻击:104防御:105特攻:94特防:75速度52=485)
珍珠贝（11地点）（妖怪球/友谊球）┤
└（深海之鳞）→樱花鳗（种族值HP:55攻击:84防御:105特攻:114特防:75速度:52=485)

素利普（狩猎球/超级球）（lv26）→素利柏（种族值HP:85攻击:73防御:70特攻:73特防:115速度:67=483)

┌（叶之石）→霸王花（种族值HP:75攻击:80防御:85特攻:100特防:90速度:50=480)
走路草（妖怪球/友谊球）→臭臭花┤
└（太阳石）→美丽花（种族值HP:75攻击:80防御:85特攻:90特防:100速度:50=480)

雪童子（妖怪球/友谊球）（lv42）→冰鬼护（种族值HP:80攻击:80防御:80特攻:80特防:80速度:80=480)
雷电球（妖怪球/友谊球）（lv30）→顽皮弹（种族值HP:60攻击:50防御:70特攻:80特防:80速度:140=480)
大耳球（妖怪球/友谊球）（lv20）→吼爆弹（lv40）→爆音怪（种族值HP:104攻击:91防御:63特攻:91特防:63速度:68=480)
荷叶童子（妖怪球/友谊球）（lv14）→莲帽小童（水之石）→乐天河童（种族值HP:80攻击:70防御:70特攻:90特防:100速度:70=480)
铁炮鱼（妖怪球/友谊球）（lv25）→章鱼桶（种族值HP:75攻击:105防御:75特攻:105特防:75速度:45=480)
喇叭花（lv21）→口呆花（叶之石）→大食花（种族值HP:80攻击:105防御:65特攻:100特防:60速度:70=480)

★一星

大钳蟹（妖怪球/友谊球）（lv28）→巨钳蟹（种族值HP:55攻击:130防御:115特攻:50特防:50速度:75=475)
小海狮（11地点）（妖怪球/友谊球）（lv34）→白海狮（种族值HP:90攻击:70防御:80特攻:70特防:95速度:70=475)
皮卡丘（妖怪球/友谊球）（雷之石）→雷丘（种族值HP:60攻击:90防御:55特攻:90特防:80速度100=475)
皮皮（妖怪球/友谊球）（月之石）→皮可西（种族值HP:95攻击:70防御:73特攻:85特防:90速度:60=473)
玩偶鸟（妖怪球/友谊球）（lv25）→预言鸟（种族值HP:65攻击:75防御:70特攻:95特防:70速度:95=470)
波波（妖怪球/友谊球）（lv18）→比比鸟（lv36）→比雕（种族值HP:83攻击:80防御:75特攻:70特防:70速度:91=469)
双钳龙虾（妖怪球/友谊球）（lv30）→铁螯龙虾（种族值HP:63攻击:120防御:85特攻:90特防:55速度:55=468)
泥鳅（妖怪球/友谊球）（lv30）→鲶鱼王（种族值HP:110攻击:78防御:73特攻:76特防:71速度:60=468)
小磁怪（妖怪球/友谊球）（lv30）→三合一磁怪（种族值HP:50攻击:60防御:95特攻:120特防:70速度:70=465)
钢鸟（狩猎球/超级球）（种族值HP:65攻击:80防御:140特攻:40特防:70速度:70=465)
杀手兔（狩猎球/超级球/超高级球）（种族值HP:73攻击:115防御:60特攻:60特防:60速度:90=458)
哈奇蛇（狩猎球/超级球/超高级球）（种族值HP:73攻击:100防御:60特攻:100特防:60速度:65=458)

PM分布

想得到珍贵的神兽吗，这里就是PM分布情况，看仔细了！



水上都市：依布、蘑菇种子、鲤鱼、泥鳅、喵喵、安侬、迷唇姐、独角虫、皮皮、大舌贝、蚊香蝌蚪、角金鱼、波波海象、刚比、小锯鄂、双灯鱼、呆呆兽、可达鸭、小水怪、莲叶童子、小拉达、大头怪、蛋蛋、小吸盘、杰尼龟、吉利蛋、壶壶、心形鱼、小山猪、雪童子、大头怪、喇叭芽、冰柱、急冻鸟。

战斗基地：鲤鱼、喇叭芽、刚比、超音蝠、黑暗鸦、3D龙2、波波、多多、太阳岩、月石、地图鱼、诅咒娃娃、百变怪、地狱超人、皮卡丘、杀手兔、图图犬、凯西、3合1土偶、针鼠、小拉达、烈焰马、巴大蝴、吸盘魔偶、伪装花、波可比、天平土偶、毽子草、鬼斯、梦妖、天空龙、迪奥西斯。

红岩谷：布鲁、犀牛、绿蜘蛛、钢鸟、飞天螳螂、百变怪、铁壳虫、芭瓢虫、混乱兔、尼多朗、铁哑铃、洋洋蜻蜓、穿山鼠、雷电球、走路草、地鼠、哈奇蛇、巴大蝴、小绵羊、尼多兰、小小龙、小拉达、皮皮犬、熊宝宝、腕力、懒树懒、炎帝、古拉顿。

炽热火山：腕力、超音蝠、小火龙、小小龙、小火鸡、鸭嘴火龙、卡比、毒库林、卡蒂狗、恶魔犬、小蜗牛、麒麟麒、化石翼龙、六尾、皮皮、火球鼠、瑜珈郎、小拉达、臭泥、小火马、磁石怪、煤炭龟、熊宝宝、阿柏蛇、宝贝龙、短脚象、呆火驼、懒树獭、拳击兔、瓦斯弹、火焰鸟。

无人沙漠：奶牛、小拉达、拉达、小磁怪、巴尔郎、犀牛、大岩蛇、向日种子、地鼠、皮皮犬、波波、玩偶鸟、索利普、多多、小小象、懒树獭、穿山鼠、大葱鸭、肯泰罗、喇叭芽、可拉可拉、混乱兔、电光怪，电击兽、钢柱、雷皇。

狂沙镇：赫拉克罗斯、大岩蛇、波波、腕力、大针蜂、玩偶鸟、3D龙、熊宝宝、弹簧猪、犀牛、瑜珈郎、布鲁、鬼斯通、小拳石、哈奇蛇、小拉达、奶牛、化石盔、地鼠、信使鸟、阿柏蛇、阿柏怪、地鼠、鬼斯、镰刀天蝎，卡帝狗，岩柱，凤王

迷失森林：蛋蛋、菊草叶、妙蛙种子、狃拉、松果兽、蔓藤怪、木守宫、大甲、喇叭芽、绿毛虫、走路草、咕咕、胡说树、小胡说树、毛球、芭瓢虫、刚比、卡比、沙漠奈亚、惊角鹿、坚果球、叶飞龙、猴怪、变色龙、懒树獭、双色玫瑰、长尾怪手、小松鼠、尾立、树皮虫、大葱鸭、感知兽、超梦、雪拉比。

幻影岛(左边的岛)：袋龙、鲤鱼、卡比、大钳蟹、地图鱼、钻地虫、小胡说树、绿毛虫、巴大蝴、玛瑙水母、皮皮鲸、猴怪、胖丁、果然宝宝、针鼠、刚比、多多、青绵鸟、巨翅飞鱼、化石蝎、爱心鱼、铁甲蛹、蚊香蝌蚪、飞天螳螂、大耳球、

派拉斯、走路草、椰蛋树、超音蝠、吉拉齐。

无人小岛(右下的岛)：袋龙、卡比、鲤鱼、走路草、派拉斯、天蝎、蚊香蝌蚪、超音蝠、巨翅飞鱼、玛瑙水母、喇叭芽、刚比、铁甲蛹、猴怪、大嘴雀、化石百合、大钳蟹、鬼斯、地图鱼、针鼠、灾兽、飞天螳螂、大耳球、松果兽、青棉鸟、多多、八大蝴、小拉达、玛瑙水母、钻地虫、椰蛋树、水君、电鸟。

幽灵岛(大陆中间的岛)：傲骨燕、蚊香蝌蚪、鲤鱼、大舌贝、感知兽、喇叭芽、毛球、小吸盘魔偶、萤火虫、土龙、刚比、菊石兽、双钳龙虾、马力露、正负电兔、大舌头、小拉达、草飞龙、迷你龙、烈雀、呆呆兽、壶壶、杰尼龟、莲叶童子、大钳蟹、蘑菇种子、波波海象、梦幻。

11地点：蓝风铃、墨海马、鲤鱼王、丑鱼、美蛇兽、乘龙、水蜘蛛、比雕、天气小子、毽子草、刺河豚、巴尼亚、太阳珊瑚、皮皮鲸、长翅鸥、小海狮、马力露、铁炮鱼、暴鲤龙、快泳蛙、珍珠贝、洋洋蜻蜓、海星星、大嘴蝠、青棉鸟、大舌贝、玛瑙水母、大钳蟹、角金鱼、水跃鱼、拉帝亚斯、拉帝欧斯、海皇牙、路基亚。

努力值练习地点

—— 森林 ——

攻击努力：尾立、猴怪、喇叭芽、惊角鹿、大甲、大葱鸭

速度努力：独角虫、扭拉、木守宫、长尾怪手、小松鼠

防御努力：蛋蛋、松果兽、蔓藤怪、胡说树、坚果球

特攻努力：妙蛙种子、走路草、沙漠奈亚、双色玫瑰、感知兽

特防努力：菊草叶、毛球、芭瓢虫、变色龙

—— 狂沙镇 ——

攻击努力：赫拉克罗斯、腕力、大针蜂、熊宝宝、布鲁、哈奇蛇、阿柏蛇、阿柏怪、卡蒂狗

速度努力：波波、瑜珈郎、小拉达、地鼠、信使鸟、雷电球

防御努力：大岩蛇、犀牛、小拳石、化石盔、镰刀天蝎、奶牛

特攻努力：玩偶鸟、3D龙、鬼斯通、哈奇蛇、鬼斯

特防努力：弹簧猪、大针蜂

—— 水上都市 ——

攻击努力：安侬、喇叭芽、角金鱼、小锯鄂、小山猪、大头怪

速度努力：鲤鱼、喵喵、独角虫、蚊香蝌蚪

防御努力：大舌贝、蛋蛋、壶壶、杰尼龟

特攻努力：安侬、迷唇姐、可达鸭

特防努力：依布、壶壶、莲叶童子

—— 红岩谷 ——

攻击：布鲁、熊宝宝、腕力、绿蜘蛛、皮皮犬、尼多朗(公)

速度：地鼠、洋洋蜻蜓、小拉达

防御：穿山鼠、犀牛、钢鸟、小小龙、铁哑铃、铁壳虫

特攻：走路草、哈奇蛇、小绵羊、、巴大蝴、混乱兔

特防：巴大蝴、芭瓢虫

—— 战斗基地 ——

攻击：喇叭芽、多多、太阳岩、诅咒娃娃、地狱超人、杀手兔、伪装花

速度：鲤鱼、超音蝠、黑暗鸦、波波、皮卡丘、图图犬、针鼠、小拉达、烈焰马、

防御：地图鱼、地狱超人、伪装花

特攻：3D龙2、月石、凯西、巴大蝴、鬼斯、梦妖

特防：3合1土偶、巴大蝴、吸盘魔偶、波可比、天平土偶、毽子草、梦妖

—— 无人沙漠 ——

攻击：巴尔郎、皮皮犬、多多、大葱鸭、肯泰罗、喇叭芽

速度：小拉达、拉达、地鼠、波波、肯泰罗、电光怪、电击兽

防御：奶牛、犀牛、大岩蛇、穿山鼠、可拉可拉

特攻：小磁怪、向日种子、玩偶鸟、混乱兔

特防：索利普

—— 幻影岛(左边的岛) ——

攻击：大钳蟹、猴怪、多多、化石蝎、飞天螳螂、

派拉斯
速度：鲤鱼、针鼠、爱心鱼、蚊香蝌蚪、超音蝠
防御：地图鱼、钻地虫、铁甲蛹
特攻：巴大蝴、走路草、椰蛋树
特防：巴大蝴、玛瑙水母、青绵鸟、巨翅飞鱼

—— 无人小岛(右下的岛) ——
攻击：派拉斯、天蝎、喇叭芽、猴怪、大钳蟹、灾兽、飞天螳螂、多多
速度：鲤鱼、蚊香蝌蚪、超音蝠、大嘴雀、针鼠、小拉达
防御：铁甲蛹、地图鱼、松果兽、钻地虫
特攻：走路草、鬼斯、巴大蝴、椰蛋树
特防：巨翅飞鱼、玛瑙水母、化石百合、青棉鸟、巴大蝴

—— 幽灵岛(大陆中间的岛) ——
攻击：喇叭芽、双钳龙虾、迷你龙、大钳蟹
速度：傲骨燕、蚊香蝌蚪、鲤鱼、萤火虫、正负电兔、小拉达、烈雀
防御：大舌贝、菊石兽、壶壶、杰尼龟
特攻：感知兽
特防：毛球、壶壶、莲叶童子

异常状态详解

属性	状态说明
火	烧伤，每回合HP-HPM/16，每回合25%几率恢复，地图上，5分钟-5HP
水	溺水，此后水、电属性招伤害*3，每回合7.5%几率恢复
电	麻痹，10%几率麻痹，每回合2.5%几率恢复
草	睡眠，不能攻击，每回合25%几率恢复
冰	冰冻，不能攻击，每回合25%几率恢复
超	混乱，50%几率攻击自己，每回合5%几率恢复
龙	愤怒，命中*0.9，每回合32.5%几率恢复
恶	害怕，10%几率害怕，每回合10%几率恢复
格	打伤，此后火、格属性招伤害*3，每回合7.5%几率恢复
飞	浮空，不能攻击，每回合25%几率恢复，恢复当回合，HP/2
虫	捆缚，不能逃跑，每回合10%几率恢复
毒	中毒，每回合HP-HPM/16，每回合25%几率恢复，地图上，5分钟-5HP
地	摔倒，不能攻击，每回合25%几率恢复，变成摔倒当回合，HP/2
岩	晕眩，不能攻击，每回合25%几率恢复
钢	刺伤，此后岩、钢属性招伤害*3，每回合7.5%几率恢复
鬼	诅咒，每回合HP-HPM/8，每回合50%几率恢复，地图上，5分钟-10HP

养育百问

Q：为什么我的怪力在遇到9尾时气合拳不用先蓄力而是直接打呢？还有我鬼斯使用大爆炸后为什么自己没死？
A：呵呵，这个是系统独特的设计，遇到敌人时，抽取的技能全部是攻击的技能，而且都是没有副作用的。没有副作用，直接攻击当然就会有这种情况。
Q：为什么我把野生的PM的HP打到0%时仍然没有胜利，BUG？
A：不是BUG，对方的HP是按照百分比计算的，如果对方HP不足1%，就会显示这样，此情况一般出现在高等级的战斗中。（请参考ASP的Int函数）
Q：为什么我抓木守宫用了60几个最高级球都无法抓住？
A：这个是应为捕获率被CC刻意的降低了，捕获率小于等于45的PM是无法捕获的，同时也显示了主角的珍贵。主要是为了不让捕获率同为45的梦幻和雪拉比泛滥吧。
Q：如果连45的PM都无法捕获，那那些捕获率3的神兽是不是不可能抓到？



A：不是，可以抓，不过需要传说中华丽的大师球。大师球是100%捕获的球。

Q：那大师球在哪呢？商店里面我找不到。

A：商店里是绝对没有的，得到大师球需要通过论坛的不定期活动中得到奖励。

Q：我遇到了小胡说树，那是386以外的PM，请问还有什么了？

A：论坛的宠物是391的，小胡说树，小吸盘魔偶，玛狃拉，刚比兽都是有的，除了玛狃拉以外其他都很容易得到。至于鲁卡力欧属于特殊宠物，得到方法暂时不明。

Q：那宠物的进化是如何进行的？

A：基本和游戏是一致的，唯度美丽度进化的美丽龙是由亲密进化得到。PS：在PM等级大于进化等级时，只要赢一场即可立刻进化，进化不可阻止。

Q：我遇了一个下午了，可是连一只神兽都没有看见，是我RP差？

A：不是，论坛的神兽遇到的几率是1/10000，不过，在晚上3：00-3：30期间神兽出现率上升100倍（这可是秘密哦！）。

Q：我看到别人有闪光的PM很漂亮啊，请问那能遇到吗？

A：可以，不过几率是3/65536。和神兽一样，闪光PM出现率每天也有固定时段，具体时段大家自己摸索。

Q：我看大家都说CC什么的，请问那是什么？

A：CC是大家简称SGSK（插件的主要制作者）。

Q：我有次在战斗中强行逃跑（直接关闭浏览器）了，再次进入时遇到的PM等级比我高5级，HP为300%，是惩罚吗？

A：是的，而且那是100DOWN地图的。100UP地图的惩罚会更恐怖。（等级高15级，HP为1000%）

Q：PM的等级评定是怎么样的。

A：主要根据PM的战绩来评定，具体公式不方便透漏。

Q：我身上6只PM满了，要想抓其他PM，就只能扔了吗？

A：不是，你可以给你的小号（MJ）前提是MJ也有PM并开放赠与。

Q：亲密度的上限也和游戏一样是255吗？

A：以前不是，不过经过改进后上限就是255。

Q：论坛插件里有1GBS和连续技能吗？

A：考虑到多种因素后决定没有。

Q：为什么我的卡比用报恩这样命中100%的技能去打别的PM会经常MISS？那些PM身上有光粉？

A：呵呵，光粉是不可能的，论坛的命中率是（己方速度/对方速度）X技能命中率，所以卡比速度上吃亏，技能也跟着吃亏了。

Q：钻石珍珠即将于9月发售，论坛的插件会及时跟新吗？

A：应该会的，没有NDS又想玩新的PM的朋友记得来捧场哦。

—— 结语 ——



论坛的宠物插件自从2006年2月14日情人节正式开放后，已经有约半年的时间了，在这些时间里，这个插件的不完善虽然给些朋友带来了或多或少的烦恼，不过相信带来更多是快乐，游戏初期的PM很容易挂的，这也符合万事开头难这句话。但相信能坚持到PM进化的朋友会越来越觉得的有趣，新的100地图也有很诱惑人的地方。

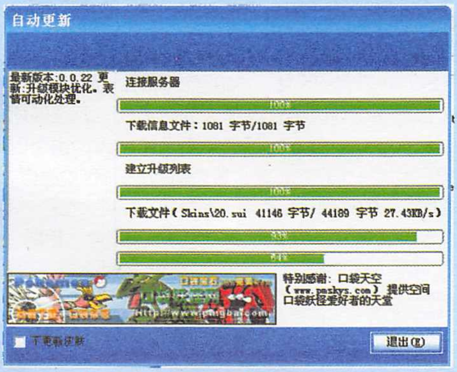
当然，无可否认，插件现在还不能说很完善，需要不断的改进，不过我想只要大家多提意见，多多批评，我们一定能做的更好，而且，我们的口号就是没有最好只有更好。大家也请多能多多支持，也希望大家早日成为心目中的——神奇宝贝大师！（星级训练师）





口袋妖怪网络对战系统PNF介绍

Pokemon Net Fighter（简称PNF，下同），是一款基于Net.Framework1.1平台上运行的口袋妖怪妖怪网络对战软件，由口袋妖怪网（PMGBA）技术人员sgsk及口袋界同仁协力制作。和BOT、NB不同的是，它是目前唯一一款中文系统和界面的口袋妖怪对战软件，且其功能比起NB和BOT来也是有过之而无不及。目前这款软件已经完成到最后的阶段，在其未正式与广大玩家见面之前，就让笔者为大家介绍一下它的各项功能，先睹为快吧。



这就是PNF运行时更新的界面（可以很清楚的看到口袋妖怪网的LOGO），华丽的颜色和窗口是不是比BOT和NB好看多了呢？更新完毕后，点击下一步进入下一个窗口，我们将会看到的是选择服务器的界面，目前主要的服务器有3个，口袋妖怪网PMGBA的服务器、口袋根据地的服务器、测试用的服务器。前2个是供玩家对战用的，测试服务器是供PNF内测人员测试PNF功能及修正BUG用的，会不定时开启，一般玩家就不要连接进入了，也进入不了。来自各论坛的玩家可以自由选择服务器对战。

选择好服务器后，就进入登录界面了，这也是PNF独有的功能：玩家必须和玩网络游戏一样注册一个ID后才可以进入PNF对战，没有ID是不能进行游戏的。注册过程十分简单，这里就不多做介绍了。注册成功后登录，PNF窗口会显示玩家的个人ID信息，如玩家的状态、形象、ID名、用户名、威望、P币、攻击力、防御力、速度、对战成绩和徽章的得到情况等等。这里介绍一下这些资料各自



的含义：ID名不用说大家也都知道吧，就是玩家注册的ID号码，用户名则是玩家在PNF中使用的名字，可以是中文、英文或数字等符号。威望就是类似于我们在各论坛中的威望，在以后的PNF版本中会不定时进行更新和修正，只要在这方面对PNF软件有贡献，或打败各个道馆的GM(道馆功能将在下面介绍)，提供自己对PNF的宝贵意见等，都会的的得到相应的威望，威望越高的玩家也就代表在PNF里的名气越大，当然也越受人尊重了。

历史记录就是玩家在PNF中的对战成绩，即记录玩家在PNF上对战的胜负次数；至于攻击力，防御力和速度，是对玩家队伍的一种综合评价，体现了玩家的队伍总体的能力是偏向强攻型、防御型还是速攻型的，也是一种NB和BOT所没有的设定。PNF还有一点和网络游戏类似，就是采用了等级制度，随着攻击力，防御力和速度的积累，自己ID的等级也会随之上升，个人资料左边的ID列表就是当前PNF服务器等级排行前10位高手的ID，如果你想让自己的ID名在上面出现，就华丽的去战胜多些对手吧！最后是P币，P币的作用是在PNF中用于购买PM所携带的道具用的，每个玩家初始时都会赠与一定的P币购买道具用，这一设定也是前所未有的，更突出了PNF的新颖和独特。



看完自己的个人信息，是不是很兴奋想要马上对战提升自己的等级呢？这时当然要进行PM对战的事先准备——设置对战PM啦，点击图中的“怪兽盒”按键就可以进入自己的PM BOX了，刚注册的ID是没有任何PM的，必须自己创建，点击“新建PM”就可以进入到创建PM的界面。这个界面非常完善，不像BOT那样要输入大量英文指令创建一个PM，也不像NB那样要在一大堆的PM英文名中选出自己要使用的PM，左边的列表有着所有PM的中文名和日文名，点击自己想要的PM名字后就会显示出该PM的图片，按照自己的需要给PM分配好招式、性格、努力值等数据后就可以完成该PM的创建了。注意PNF同样也设定一些PM的遗传技能不能和其他技能共存，如果你违反了该设定，系统会自动弹出提示。整个过程非常简单，界面也是中文的，对许多口袋玩家来说非常的方便。如此类推，将自己需要的全部PM创建完成，确认无误后就可以进入下一步骤——购买道具了。

购买道具是个很有趣的设定，玩家必须谨慎选择自己需要的道具，因为P币可是有限的，万一买到不需要的，那就……道具商店设计得非常漂亮，道具的图片也都有，效果和价格都有详细的说明。比起NB和BOT的麻烦设置，PNF的这一设定是不是更有意思呢？买好需要的道具后，当然是给PM装备上，装备好后就可以进行对战了。



作为一款对战软件，PM对战自然是重中之重，当所有PM都设置好后，回到个人信息的界面，点“出门”，就可以进入各大城市了。是不是眼前一亮？没错，眼前的各大城市地图正是宝石版的城市地图，也就是PNF的各个对战频道，玩家可以自己选择其中的任何一个进入。进入城市后出现在我们眼前的就是每个对战的房间啦！这也是NB和BOT所没有的设置，不错吧！同时，在窗口的右边会有一个可以供玩家聊天的对话框，玩家既可以和身在同一频道的其他所有玩家聊天，也可以和指定的一个玩家私聊，最有趣的是，和QQ类似，在PNF里的对话可以使用一些表情，而且大都是PM的表情，这对于热爱口袋妖怪的玩家来说，更能



体会到聊天的乐趣。

好了，选择一个对战房间进入，也可以自己创建一个对战房间（玩家可以自由按自己的需要和喜好设置对战规则和房间密码等信息），可以设置的规则有禁止重复催眠、禁止使用神兽等，这样一来就不会象NB和BOT一样，在进入对战后才发现对手是神兽使用者或高等级的。这样就增加了对战的公平性，玩家也可以按照自己指定的规则寻找到理想的对手。设置好对战规则、房间信息等资料后，就可以坐着等待挑战者的到来啦。等到对手进入你的房间(或你进入别人的房间)时，就可以开始对战了，点击“状态操作”后再点击开始就可以进入对战界面开始真正的对战了（欢呼吧）！对战的界面和NB有点类似，同样是左边显示PM的一切状态和配招等资料，右边显示对战的战报，注意战报是中文的哦！而且还是彩色的字体，标明了PM的昵称，所用的招式和所处的状态等，在如此完善的功能面前，NB和BOT的该时代淘汰咯～

这里还要特别提一下前文所说道的道馆功能，所谓的道馆功能，其实就是和游戏中一样，在PNF每个频道，就是每个城市中都有1位GM（管理员），GM是由来自网络上各大口袋妖怪论坛的对战高手担任的。只要你在与GM的对战中取得胜利，就可以由GM颁发给你一个相应的徽章和一定的威望，作为你实力的证明！当然，坐上GM这个位置的人绝对不是等闲之辈，能不能收集到1个徽章都是个问题，更不要说8个了！这对玩家的实力也是个不小的考验啊。而且挑战GM有一定的等级和技术的限制，不是随便什么人都可以的。当然，即使在与GM的对战中失败了也不用担心，因为还可以再次挑战，只要GM有时间接受你的挑战，你就有希





望拿到徽章。

最后说说PNF的神兽功能。不同于NB和BOT的是，PNF中禁止一切一级神兽的使用，2级神兽也有所限制，这是为了磨练玩家们的技术做出的设定。而要使用神兽也不是完全没有办法，在以后的PNF中会有众多的比赛和活动，在PNF的比赛中获得一定的名次就可以由GM奖励神兽，但使用者必须按规则使用，不能在所有对战中都使用，防止造成对战的不公平。

好了，PNF的功能大致就介绍到这里了，这款软件从开始开发到现在已经2年多了，笔者加入开发行列也有一年多的时间，在这期间，PNF的内部人员不止一次因为条件上的限制和其他的一些因素想过要放弃继续制作PNF，但是想到这是一项会给广大的中国甚至国外的口袋玩家无限快乐的工程，大家还是咬紧牙关继续做下去。在这里大家要大力感谢主程序员sgsk，一直以来都是他一人在为PNF做着修改和更新的任务，其他的人员只是负责帮忙提供所需要的资料和空间，做测试。请大家多支持这一款我们中国人自己开发的口袋妖怪对战软件吧，相信它也是大家期待中的作品。目前这款软件还没有完全制作完成，程序员和各位内测人员正在全力为这款软件做最后的修正工作，情况理想的话，估计今年夏季末就可以和广大玩家见面了！一句话，大家的支持就是我们的动力。

最后，如果你对PNF有什么宝贵的意见或建议，欢迎你给我们提出，把你的意见建议发送到pnf_06@163.com这个邮箱里，笔者和其他人员会不定时上去查阅，共同把这款对战程序搞得更好！

（文/星辰）

《口袋妖怪》金手指疑难解析

《口袋妖怪》游戏的修改可以说是相当经典的，小到身上的每1分钱，大到游戏中的隐藏剧情，全部都在金手指的控制之下。在后期的版本中，由于游戏制作者为保护正版玩家的利益而在游戏中加入了许多的保护措施，使得金手指的使用过程遇到不少麻烦。现在，我们对使用中常见问题进行说明，以此消除大家在使用中的疑惑。

1 道具的修改

道具修改从GB时代就有了。从修改思想来看，最简单的就是直接修改手中的道具。《口袋妖怪》里很人性化地给了我们一个大背包，道具全在里面了，于是我们可以很方便地找到它们。

在早期的修改中，因为在储存上没有什么特别的地方，而且所有道具都在1个口袋里（这里的内容有文章叙述过，这里就不重复了），于是我们只需知道背包数据的地址和道具的编号，就可以把需要的道具弄进背包里。而且由于数量是直接显示的，所以很方便使用动态搜索，修改上几乎没有困难。

到了GBC上的版本，背包出现了分区。虽然在结构上各种道具的储存方法还是一样，但容易出现把道具放错地方的现象。拿水晶版为例，如果你输入下列代码：

010186D8

016386D8

01FF86D8

就会出现：





注意看左边的文字：どうぐ，这是道具，但球应该是放在球的分区（ボル）里才对的：

这个错误在《红（蓝）宝石》中也是很容易出现的。由于所有道具使用统一的编号，而道具又分区存放，使得很多玩家没注意根据道具的具体属性来使用正确的金手指，于是道具就跑到其它分区里了。只得欣慰的是，在《红（蓝）宝石》中，道具在编号上，同类道具放在了一起，在一定程度上避免了这种事情的发生。而在GBC的3个版本中，道具编号“继承”了GB中混乱的“传统”，于是把球放进道具袋这种事经常发生。

到了《火红》、《叶绿》（下简称《火/叶》），道具的存放在数量上使用了加密技术，而且密钥时刻在变化，使得动态搜索出现困难，于是在道具修改中，使用了间接修改的方法——修改从商店买来的道具。

在商店购买道具时，游戏会先记录玩家所买的道具编号和应付的金额，当按下确定后才进行相关处理。于是我们可以从这里下手，在购买时“偷梁换柱”。但是在早期发布金手指时，对这种方法的说明是这样的：“到任何一间商店选商品，选买99个按A，问你确定与否不要按，用0300510a：XX输入金手指，然后再删掉金手指，回到VBA按A买下，结果就有了”。这段解释并没有错，但表述过于简单，于是在实际操作中许多玩家对上述解释的后半句出现了理解上的错误。刚输入的金手指，就立即删除了，回到游戏中发现没有任何变化，于是认为金手指出错了。其实，金手指是在切回游戏后才能生效的，所以必须先回游戏，再删金手指，再回游戏点确定。鉴于这种原因，在后来的说明中，是要求：买之前输入，买完后才删除，保证金手指确实能够生效。

说到这，有人会问：不删不就可以了？像大师球这种进商店必买（正常情况可不卖的）的东西，留着这个代码不是省很多事吗？确实，能省事当然好，但《火/叶》里作为商店记录数据的内存空间，在我们打开背包时也作为数据交换的场所，如果这个地址被我们锁定着，很容易破坏游戏的数据，造成死机。这个问题在后来的《绿宝石》里没这么敏感，即使忘了删，通常也没有大碍。但在《火/叶》中，死机几乎是确定的结果。不过从我们使用的角度来说，还是删掉比较安全。

既然提到了《绿宝石》，那也要说两句。《绿宝石》使用了和《火/叶》类似的存储结构，所以道具的修改也是间接进行的。在最早发布的金手指中，说明里有一句：推荐コトキタウン镇（道吉镇）的商店，就是开始游戏后，看到的第1家商店。现在看来，当时“推荐”2字，有必要改成“必须”。因为当时发布的金手指使用的是：

03005B72:xxxx，而《绿宝石》很奇怪的还有另1个商店数据的地址：03005B9A，而且使用前者的地方只有以下3个地方：道吉市，阿田商场3楼以上,四天王处。因此,在一段时间内，很多人反映该代码有问题。毕竟从游戏流程来看，玩家处在这3处地方的时间并不多，更多时间是因为剧情需要而在其它城市里转，无形中增加了失败的概率。为纠正这一失误，很多地方立即发布了第2套金手指，将另一个地址加了进去。经过这次事件，想必大家免疫力也提高了。

最后还要提一下：《火/叶》和《绿宝石》都曾发布过直接进行道具修改的金手指，只是修改的不是背包中的道具,而是存放在电脑中的道具。但是由于当时受到动态内存的影响,该方法并没有推广。而现在已经发布了反动态内存的补丁或金手指，所以该方法可以完全没有副作用的使用了。《火/叶》电脑中道具起始地址为：02025724（受动态内存影响，发布时用的不是这个地址，这个是打补丁后的固定地址）,绿宝石电脑中道具的起始地址为：02025B3C。它们的储存方式为：每个道具占4字节,前2字节是道具编号，后2字节是道具数量。因为是明码储存，所以很容易修改。

2 捉宠的修改

《口袋妖怪》最吸引人的就是宠物的捕捉和培养。作为一切的开始，如何捉住希望的宠物就是研究的重点了。

控制遇敌的金手指在我记忆中是从GBC版本开始的。为什么GB版没有捉宠金手指，这个问题随着游戏的没落也几乎无人问津了。在GBC版的《水晶》中，捉宠金手指短小精悍：01xx35D2，只需在xx处填上宠物编号，就可以在任何一个草丛或水域遇到，甚至可以在水中见到火系的宠物。不过这个捉宠的黄金时代也就仅限于此了，到了GBA时代,一切都变得如此复杂。

《红（蓝）宝石》遇敌的复杂化是由宠物数据的加密造成的。没有地方去明码储存宠物的编号，使得我们不得不另辟途径。最早见到的代码是下面这个：

必须码：020285EB:01
等级：020285E4:xx
地点：02038FFB:xx
编号高位：020285E1:xx
编号低位：020285E0:xx

第1次见到这个代码时，完全不知道为什么，尤其是那个“必须码”，在历来的金手指中这个东西从来没有过。其实这个代码是利用了剧情中的小小“漏洞”实现了宠物的修改。大家都知道“宝石”系列中有个剧情就是2只水都，一个会在大地图随机出现，另一个会出现在南岛。南岛的那只没得想了，它得待在那，可满地图跑的那个就是我们下手的目标了。所谓的“必须码”实际是开启了水都的剧情，之后的等级、地点本来是控制地图上的水都的，被我们“锁定”了。编号是控制遇到的水都是哪个的，被我们更改了。于是我们可爱的水都“变身”为我们需要的宠物，出现在面前。由于进入遇敌状态后，所有计算——包括宠物特性等等——都由编号决定（我们要庆幸2只水都数值不一样），所以我们见到的宠物和水都没任何关系。唯一的缺憾是：



大家看到，HP是空的。这是因为要简化修改代码造成的。如果大家捉住后进行简单的计算也会发现：个体值全为0。这是没办法的事，除非你愿意增加更多的控制代码。除此之外，因为是代换水都的数据，所以即使锁定了地点，能否遇到还有运气成分。可能转了半个小时，游戏的乱数也没让这只“水都”出现。而且那只水都如果我们不改回来，它就再也出现不了了。在使用中，还是有人反映遇到了“？？”：



这个不是金手指的错误。造成出现“？？”宠物的原因基本上有2个原因：一是宠物编号输入时高、低位颠倒，或者十六进制代码按十进制输入，造成输入了不存在的编号；二是游戏中使用了加速，游戏速度的加快使金手指来不及完全生效游戏数据已经变化，修改不完全，造成数据不一致。这2个错误是可以人为控制避免的。



为解决这些问题，后来又发布了一组金手指。这组金手指可以保证我们进入草丛或水域后出来的一定是所需的宠物，而且个体值不是0。但这组金手指是让不少人望而生畏的GS码。为达到比较完美的修改，于是直接对游戏指

令进行编辑，强行将遇到的宠物改变。此时遇到的宠物等级由当地宠物等级决定。大家可以看到结果是令人满意的：

不过，GS码固有的缺点也是不能忽略的——不重新启动游戏，就无法还原。虽然如此，还是在一定程度上解决了捉宠的问题。对于只是要凑数量的宠物，就使用前者；对于想培养的宠物，就使用后者。

在《绿宝石》中，同样也是有这2组代码，适应不同玩家和目的的需要。但《火/叶》就没这么幸运了。《火/叶》的捉宠金手指只有GS码形式的，而且是AR V.3。这种代码要反编译比较麻烦，所以其实现原理只有原作者知道。不幸的是，这组代码从252以后的宠物编号都出现了错误，使得宝石版才出现的宠物无法通过金手指获得，而现在也无法修正该错误。对于GS的错误，有时并不是作者的原因。由于大家下载到的rom来源不同，内部指令可能存在差异（尤其是386版、汉化版这种被修改过的）。金手指一个人能用，另一个人不能用并不是新鲜事。

于是有人提出：为什么不能也玩和宝石系列同样的把戏？这是《火/叶》的剧情决定的，它没有这种结构。要这样换，必须有不确定的宠物，根据剧情随机出现于地图上。像水都这种，因为哪只出现于地图上是不确定的，而它们属于不同编号的宠物，彼此数值有不同，才能实现这种修改。《火/叶》中没有不确定的宠物，对于已经确定的剧情，是没办法改的。这不能不说是一个遗憾。

3 瞬移与穿墙

这个修改可以说属于比较高级的修改了，所以是GBA的专利。GB（C）的时代没有对剧情进行大规模修改的金手指。到了GBA上，几乎有一半金手指触及剧情。瞬移和穿墙可以说是改变游戏流程最直观的手段。到达原本不能到达的地方，对玩家和游戏程序都是一种冒险和挑战。

```
02025480 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
02025490 | 00 00 00 00 17 00 14 00 00 03 00 00 FF FF FF FF
020254A0 | 00 00 00 00 00 00 00 00 00 09 FF 00 03 00 0A 00
```

《红（蓝）宝石》的穿墙金手指是：159C68F460CC8A5A，但没有公开发布瞬移金手指。没公开不等于没有，但不公开是有理由的：

画红线的地方就是整个数据，其中的“00 03”就是我们需要的瞬移的地点编号，但是前面“17 00”和“14 00”是主角所处地点的横、纵坐标。正是这个坐标值，使我们不能单纯地修改后面的地点，否则移动后就不知道主角跑到什么地方了。如果此时的坐标值在目的地是个不存在的值（溢出），那么主角就回不来了。所以在确定正确的坐标后，瞬移在《红（蓝）宝石》还是可以使用的，只是输入的金手指比其它的要多，而且更复杂。为避免不必要的麻烦，这个金手指基本上只是在小范围内传播，地点的代码也不是很全，限制了它的使用。

《火/叶》的情况就好多了。穿墙是一贯简单明了的GS码：D4603F5DFDF00F02。那个基本没用的坐标值从数据中剔除了，剩下就是地点代码了：02031CF0:xxxx。《火/叶》的地点代码是比较齐的，包括各大城镇PC中心和道馆，主要剧情地点等。但是有几个出不去的地点代码也被公开了。这个估计是游戏制作时没有清除的多余数据。所以大家如果是一时好奇想去看看，去之前别忘记要存档。只得一提的是，《火/叶》的瞬移曾出现过CB码——82031CF0 xxxx，这个和前面那个实际上是一样的，但是金手指格式不同（地址书写方式和分隔符），很容易弄混，要十分注意。

到了《绿宝石》，穿墙的GS码就有了AR V.3的版本：

80937B15 015E46E3
78DA95DF 44018CB4

这个GS码中间的空格可不是多余的，少了它可工作不了。但这个金手指和《红（蓝）宝石》、《火/叶》的穿墙不是一套的，它修改的地方不同。至于一套的那个代码，就是大家都熟悉的形式了：DC507600B95091F6。虽然原理不同，但无论哪个，都可以达到穿墙行走的目的。

至于瞬移，继承了《火/叶》的结构：02031F84:xxxx，仍然可以很方便地到达各大城镇和主要剧情地点。而且，《绿宝石》的瞬移是解决很多《绿宝石》汉化版BUG的有力工具，这个在很多地方都有介绍，想必不少玩家也是这么到达最后的战斗边疆的吧。

最后要提的是：瞬移的地点代码是16位的十六进制数，输入时要特别注意设置，一旦输入错误，移动到的地点是无法预测的，很容易死机。对于没有通关前，随便改变游戏流程也是不推荐的，这样很可能造成某些剧情无法正确进行。常见的错误就是有去无回了，或者应该出现的剧情却没有了。虽然错过的剧情也可以通过金手指解决，但由于每个人的情况不同，没有统一的解决标准，所以是很麻烦的。

对于《口袋妖怪》的金手指使用中比较典型的问题就介绍到这，如果大家在游戏中遇到什么新问题可以向我们反映，我们将尽力解答各位的疑问。希望大家都能尽情享受游戏中的乐趣，愉快地畅游于口袋妖怪的世界吧！（文/triton）



字幕的背后
——宠物小精灵动画片中文版制作简介

大家一定都非常喜欢看口袋妖怪的TV吧？每次听着那熟悉的主题曲，看着那热血沸腾的战斗，多么令人激动…… 不过国内口袋TV的放送速度实在是太慢了，日本宝石篇都播放到180多了，可是国内连金银都没播完，于是大家一般都使用网络来获得最新的片源，但问题也随之而来，从网上下来的新TV一般都是日文原版的，语言成了大建欣赏动画的最大障碍，唯一的希望就是有人能给动画配上字幕，这其中比较著名的有口袋海洋&神奇动漫和c2club字幕制作小组，于是就有了现在的中文字幕版。不过相信很多朋友都不知道字幕到底是什么做的，甚至有些朋友想要参与到字幕的制作中来，却不知道从何入手。这里我们就来简单介绍一下字幕文件形成的历程。

网上的日语达人很多，喜欢PM的也不少，于是几个同好组成一个字幕组，然后在固定的时间搞到片源，再开始翻译、做时间轴、校对字幕、压制、发布，环环相扣，一个都不能少，个中的喜与乐，需要亲自体会才会了解。

翻译是第一环，也是最难的环节。首先日语听力要好，在拿到第一手片源时，就开始做听力翻译。也许你认为这只是一个很简单的事情，只要会日语就可以了。其实不然，好的日文水平是靠积累的，对于国人来说，其中总是有很多不清楚的新词汇，需要不时地去查找资料，这需要很多的时间。就算全部都听明白，光是翻译，也需要数小时的时间。另外，翻译者在语言表达方面也要比较好才能胜任，口头语和书面语之间还是有差距的。

接下来是字幕的时间轴，就是在影片中字幕的出现时机，字幕时间轴文件对应不同影片而有所不同，网络上的影片现在大多数的字幕都是SSA文件，这种字幕文件比较容易制作，且修改也容易，还能做出漂亮的字幕特效。现在常用的时间轴制作软件有国产的POPSUB和老软件SubCreator，前者具有更加强大的功能，编辑也更加广泛。不过，由于涉及太多的代码，不适合初学者使用，故现在简要介绍SubCreator的使用。

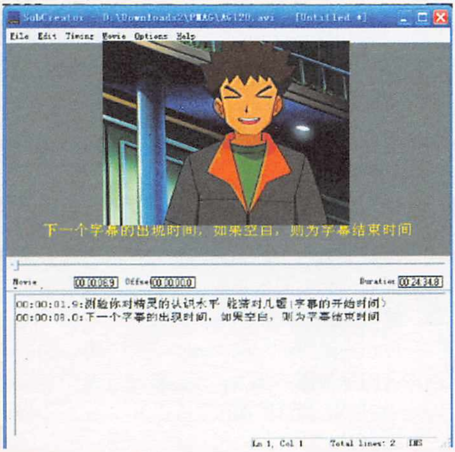
需要准备的软件有SubCreator和VobSub，后者是一个加载字幕的软件，必备。不过，最简单的方法是下载一个暴风影音，它把所有几乎需要的播放插件和编码器都安装了。在加载所有东西后，就可以进行制作了.

制作前必须对SubCreator进行调整。由于软件本身的播放器不强大，所以要让它调用系统的WMP播放器，具体的操作是选择Opations→Video

engine options→Play Using Windows Media Player。在这个Opations选项里，还有Change Editor Font（选择出来的TXT文挡的字体等的属性）Change Subtitle Font（临时显示字幕字体的属性）这些如果没有特殊的要求，用默认的就可以。而General Settings（选择制作时间轴时的一些设置）一般的选择只是调整在——“Timestamp Format”扣选Use tenths of senconds（e.g 01：23：）——在Default subitle写上字幕的一般出现时间（秒为单位），由于人物对白的时间持续不定，建议设置为30s，方便更改；而Max subtitle line则为字幕出现的行数，一般为2行就足够了。其他的选项默认就可以了。

制作时，由于必须在影片中来回的暂停与播放，设置字幕的起点与结束点，因此要对快捷键进行设置。有一些快捷键与系统的默认快捷键有冲突，如“Ctrl+Space”就需要更改系统的默认设置以配合软件（具体可以参照该软件的Timeing和Movie选项）：暂停\播放为“Ctrl+Space”，复制/粘贴为“Ctrl+C\V”，设置字幕时间点为“Ctrl+A”，换行就是“Enter（回车）”。熟悉快捷键后就可以进行字幕时间轴的制作了。

在“Movie→Open”选择要打开的片源，打开后用快捷键“Ctrl+Space”开始播放影片，遇到人物说话开始时，马上按Ctrl+Space暂停播放，然后按Ctrl+A设置字幕的开始时间，在下面的文本框会出现“00:00:01.9：”的字样，即字幕开始时间，在后边写上字幕，此时在影片下面会出现临时的字幕效果，并且记住按回车换行，不然会出



现时间的覆盖。然后再次开始播放影片，等到人物台词结束后，马上按Ctrl+Space再次暂停，按下Ctrl+A设置时间位点，此时的时间位点如果再次加上字幕，就是和上一个字幕进行连续，如果留空，则是字幕的结束，如：

00:00:01.9:测验你对精灵的认识水平，能猜对几题(字幕的开始时间)

00:00:08.0:下一个字幕的出现时间，如果空白，则为字幕结束时间 →效果是第一个字幕结束后，第二个字幕马上出来。

00:00:01.9:测验你对精灵的认识水平，能猜对几题(字幕的开始时间)

00:00:08.0:（空）→效果是第一个字幕出现后，在00:00:08.0时刻就结束了。

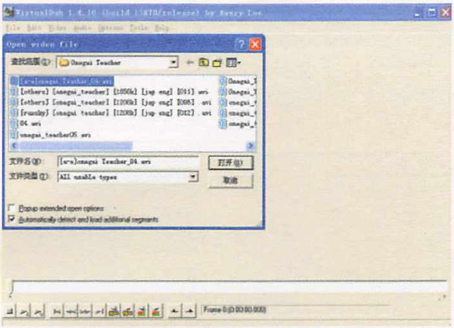
在制作的过程中，必须反复测试时间的准确性，以确保字幕显示与人物台词相符合。再次强调，设置好时间位点后，记住按回车换行。经过长时间的重复操作后，在经过耐心的考验，就能完成整个影片的TXT文挡时间轴。此时，第一手稿出来，在File→Save进行保存。

在TXT初文挡制作出来后，还不能为外挂字幕软件识别，所以还要进行SSA文件的转换。具体方法是制作好后，在“File”选项选择打开已经完成的时间轴TXT文档，打开后，以流程“ File→Export”在出现的对话框中选择里找到“Choose format”拦，选择“SSA format”。然后在旁边的设置拦按自己的需要设置一下，软件就按照临时字幕的那些字体设置进行输出。设置好后，就按“Convert”进行转换。最后按“SAVE TO FILE”保存。输出来的SSA文件可以用记事本进行打开，并且进行编辑，添加特效或者改字体什么的，在这里就不阐述了。

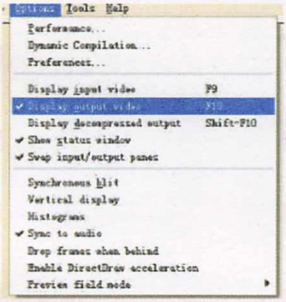
至此，时间轴的制作就算基本完成了，还有的一些后期修改大家自行琢磨。另外POPSUB软件有中文版的，使用方法大体相同，但是它提供了很多的特效设置，有心想进一步制作高品质的字幕的可以下载来使用。

接下来就是内嵌字幕了，也就是把制作好的字幕印在影片上，这里需要使用到1、VirtualDub-1_4_10； 2、subtitler-2_3； 3、DivXPro502GAINBundle。

VirtualDub是内嵌字幕的工具，DivXPro502GAINBundle和subtitler是必须使用到的插件，如果你的电脑没有安装的话，是不能进行下面的工作的。首先打开VirtualDub点FILE打开



你要内嵌的视频文件，然后在video菜单选择filter滤镜subtitler（这里只是举例，你也可以用别的虑镜做出不同的效果出来）。点击add然后选择subtitler滤镜并且选择相应的字幕文件（千万别选错咯），接下来一步步按确定以后再次选择video菜单的compression选项来配置压缩，我这里选择了divx5.02，也可以用其他编码，不过一定要先确定是否装了这些插件。把audio的菜单打开选择full processing mode，然后再打开compression选项，在option菜单里面把选项调成下图的样子。



好了，现在可以按F7或者文件菜单的save as avi选项，然后指定文件名就可以开始压了。最后总结一下：如果音频部分不压缩的话，文件和原来的大小差不多,选择压缩的话大概可以省20M左右的空间。注意：subtitler的文件要解压到VirtualDub-1_4_10\plugins的目录里面，并且要运行auxsetup文件才能正常使用。

最后一步是压制片源,关于压制一般都是压缩为RMVB格式的,其实是和内嵌一同完成的工作。其目的就是把字幕内嵌到视频文件中，这里推荐使用Easy RealMedia Producer，它操作设置十分简单，可以用各种滤镜对视频进行优化等后处理。总体来说是字幕工作的最后一个部分。压制对机器的要求比较高，特别是内存和CPU，因为这直接决定了压制速度的快慢。对视频编码的了解也是压制人员不可或缺的，因为压制过程中往往要面对各种奇怪的编码。一般来说，压制人员相对其他字幕人员是比较轻松的，设置好软件就可以睡觉去了，后面的软件都会自动处理。最后只要把成品交给发布人员就OK了。

再来说发布。发布其实不能算做字幕组工作的一部分，总觉得应该归为分流组。发布人员拿到成品后发布BT、ED、FTP等下载途径就可以了，让人家选择最适合的下载方式。可是说是比压制还简单，只要开着软件，什么都不用管。唯一牺牲的就是自己的上传带宽，不过由于P2P的机制，等种子或源多了，也就不用那么全力上传了，或者干脆撤掉，等他们互传一段时间再间期性的补种就可以保持长时间的共享。

笔者本人也是字幕组成员之一，做了这么久,最难忘的就是影片出来后，各个兄弟利用业余的时间进行字幕的制作时那种着急和紧张的感觉，在现实中真的很少有这种情况了。有时为了一个好的效果，成员内部也是有很多的矛盾的，但是为了能让更多的同好在第一手能看到好的字幕片子，大家都是很志愿和乐意的。当自己的作品在网上发布时，当很多的同好都在赞叹时，那种满足的感觉真的很棒。也许很多的人不了解,为什么要这么傻去做这种卖力不讨好的工作，这是他不了解真正的乐趣的所在。看着热心的网友一句一句真挚的感谢，会觉得，这一切的劳动都是值得的。另外要说的是，有一些不法分子在下载字幕版后做成了D版的DVD进行发售，这是用语商业法的行为是不道德的，片子的交流只能停留在互联网上，且只能保存一段时间。所以大家如果支持动漫就做实际行动——买正版。

（文/wangjun）



口袋妖怪典藏数据集3——红/蓝宝石金手指

系统篇

1、解锁金手指：

202,386,日文,中文版为：

4EC15694B93783B4

410DF50B39B4BE8C

151ACE56E4F0AE2E

英文版为：

E7343B1C1E9465D8

03C39BA2B0541E66

85DC5BF376315A10

输入后在图鉴里按select，发现里面多了一个选项：天元图鉴和全国图鉴，选择全国图鉴并保存就可以显示所有386个图鉴。

2、开机码x-code

96c31a50　80744d4b　1a50d734

3、穿墙金手指

159C68F460CC8A5A

4、无限金钱金手指

02025924:000F423F

图鉴篇

386全精灵图鉴显示（即已经捕捉得到图鉴）：	
6E1E2199	663E6A87
4D00F12A	38B34666
A674807E	E4B7FBED
B38607C9	8CBC047D
0BC6213C	1153F756
CF87BE2C	3A2DB382
D3A7B140	29E23B89
F424C045	EAC8EC2E
4CBCD53D	4C08C8BC
EC4BCDEA	82BE17EB
F2583C34	F42335A1
79353E47	55FB538D
14A984A4	63908667

F7A2C2DB	2BED2032
3148D4BA	8692CB3E
9613A664	42AD093C
27F4F746	852D1F7D
6C279EE6	EC1671B3
C23361F1	79918432
E3C39355	2F30E30A

386全精灵图鉴显示（即已经捕捉得到图鉴）：	
7D0CBE0D	C063DA5A
3C7DBC7E	ED2EC9A4
861A23E1	53A9DECD
C2F3D45C	6DBE4958
A8238CED	16D92200
C105DEA3	DEA4648B

B7EBAFBE	41B1D084
740C0B24	8C16A823
F15BC7F7	E57646CF
17086CBD	B0B3EF24
F8BC458D	7FEA2F9F
BDAFE3BE	2BE7CBFA
570F8B38	341EE7FE
A08BA445	824D2498
4BDF910C	993D6FD8
A81EAE62	CBEBF4D2
7027B907	7C745B78
BC125476	254F4D36
26BB91E8	CD85E968

39A83757	3D9EE5F7
A30DA30F	9EB80086
D6102B9C	EAD989B9
9E13A163	1FF00FC3
4BFACEE3	F11BC527
84389160	B944E610
73EACC69	D5293E73
BCF7AF30	F7F69799
F73BC2A2	527801DC
53CFB77C	417F94DC
FF6617C6	01643D5B
065A6A92	DD5D06F8
550F3BEF	05AF1D28

注：受vba模拟器的限制，只能分组输入。

道具篇

1、球

种类　02025a94:0XXX（详见列表）

数量　02025a96:YY

XXX代码列表：	
001	大师球
002	超力怪兽球
003	超级球（比怪兽球更厉害些）
004	怪兽球（普通的球）

XXX代码列表：	
005	砂狐球（砂狐乐园专用球）
006	触网球（容易抓水和虫类的怪兽）
007	大布斯球（容易抓海底的怪兽）
008	尼斯道球（怪兽越弱越容易抓）
009	利比道球（容易抓抓过的球）
00a	达伊玛球（回合数越长越容易抓）
00b	高基石球（抓到的怪兽变亲密）
00c	布雷密球（珍惜怪兽球）

2、一般道具

种类　020259f4：0XXX（详见列表）

数量　020259f6：YY（最多10进制999个）

XXX代码列表：	
00e	解毒药（恢复毒状态）
00f	烧伤恢复（恢复烧伤状态）
010	解冻药（恢复冻状态）
011	清醒药（恢复沉睡状态）
012	麻痹恢复（恢复麻痹状态）
013	恢复药（全恢复体力与所有状态）
014	慢谈药（体力全恢复）
015	伤药（体力恢复200）
016	好伤药（体力恢复50）
017	万能恢复（全部恢复）
018	精神片（死亡恢复体力一半）
019	精神草（死亡全恢复体力）
01a	美味水（恢复体力50）
01b	精神汽水（恢复体力60）
01c	米力液（恢复体力80）
01d	木木奶（恢复体力100）
01e	力量粉（恢复体力50，降低怪兽亲密度）
01f	力量根（恢复体力200，降低怪兽亲密度）
020	万能粉（全恢复状态，大大降低与怪兽的亲密度）
021	复活草（死亡复活）
022	pp艾依（1种技能值恢复10）
023	pp力卡（1种技能值全恢复）
025	pp最大（1只怪兽的全部技能值全恢复）
026	飞音饼（恢复全部异常状态）
027	蓝玻璃（恢复沉睡状态，可用无限次）
028	黄玻璃（恢复混乱状态，可用无限次）
029	红玻璃（恢复颓废状态，可用无限次）
02a	黑玻璃（不遇野生怪兽）
02b	白玻璃（容易遇野生怪兽）
02c	树果汁（恢复体力20）
02d	圣是（死亡恢复全部体力，异常状态恢复）
02e	浅水盐（看看洞用的道具）
02f	浅水贝（看看洞用的道具）
030	红碎片（换进化石的道具）
031	蓝碎片（换进化石的道具）
032	黄碎片（换进化石的道具）
033	绿碎片（换进化石的道具）
03f	最大上升（体力基础值提高）

XXX代码列表：	
040	赞美语（攻击基础值提高）
041	落海夫（防御基础值提高）
042	因得西（敏捷基础值提高）
043	立麦森（特攻基础值提高）
044	奇异甜食（怪兽升1级）
045	值上升（技能值的最大值上升）
046	极道山果（德望基础值提高）
047	值最大（技能值提高到最大）
049	效果卡（战斗中能避开对方的攻击，用于装备）
04a	清洗物（战斗中容易命中要害，用于装备）
04b	布拉斯力量（战斗中攻击力上升，用于装备）
04c	力道（战斗中防御力上升，用于装备）
04d	敏捷力（战斗中敏捷上升，用于装备）
04e	纪念打（战斗中技能容易命中）
04f	特别上升（战斗中特攻的威力上升，用于装备）
050	皮皮木偶（在战斗中逃脱）
051	小松鼠尾（在战斗中逃脱）
05d	太阳石（让独特的怪兽进化）
05e	月亮石（让独特的怪兽进化）
05f	火焰石（让独特的怪兽进化）
060	雷电石（让独特的怪兽进化）
061	水石（让独特的怪兽进化）
062	珊瑚石（让独特的怪兽进化）
067	小的树果（普通的树果容易成熟）
068	大的树果（珍贵的树果难成熟）
06a	珍珠（美丽的珍珠容易成熟）
06b	大珍珠（很美丽的大珍珠难成熟）
06c	星沙（美丽的红色的沙子）
06d	星星碎片（美丽的红宝石碎片）
06e	金珠（金星）
06f	心灵碎片（可以恢复忘却的技能）
079	彩色邮件（针鼠模样的信件）
07a	哈伯邮件（海鸥模样的信件）
07b	闪光邮件（皮卡丘模样的信件）
07c	机械邮件（小磁怪模样的信件）
07d	鸟烟邮件（食叶兽模样的信件）
07e	十字邮件（皮皮鲸模样的信件）
07f	珍贵邮件（有持有怪兽模样的信件）
080	阴影邮件（钻墙怪模样的信件）
081	热带邮件（美丽花模样的信件）
082	花边邮件（有持有怪兽模样的信件）
083	神奇邮件（豪华的信件）
084	怀旧邮件（3只怪兽的信件）

3、树果

种类　02025bd4：0XXX（详见列表）

数量　02025bd6：YY（最多10进制999个）

XXX代码列表：	
085	解麻果（恢复麻痹状态1号）
086	醒睡果（恢复沉睡状态2号）
087	解毒果（恢复中毒状态3号）

XXX代码列表：	
088	烧伤果（恢复烧伤状态4号）
089	解冻果（恢复冰冻状态5号）
08a	木果（恢复技能值10，6号）
08b	桔果（恢复体力10，7号）
08c	太阳果（恢复混乱状态8号）
08d	雷木果（恢复全部状态9号）
08e	黄石果（恢复体力30，10号）
08f	飞来果（恢复体力产生混乱11号）
090	沙一果（恢复体力产生混乱12号）
091	真之果（恢复体力产生混乱13号）
092	混光果（恢复体力产生混乱14号）
093	易果（恢复体力产生混乱15号）
094	红果（怪兽盒材料16号）
095	紫果（怪兽盒材料17号）
096	香果（怪兽盒材料18号）
097	利果（怪兽盒材料19号）
098	波罗果（怪兽盒材料20号）
099	灯灯果（怪兽盒材料21号）
09a	猫形果（怪兽盒材料22号）
09b	水波果（怪兽盒材料23号）
09c	黄果（怪兽盒材料24号）
09d	鸟布果（怪兽盒材料25号）
09e	红刺果（怪兽盒材料26号）
09f	木高西果（怪兽盒材料27号）
0a0	高芝果（怪兽盒材料28号）
0a1	布拉达果（怪兽盒材料29号）
0a2	麦鲁果（怪兽盒材料30号）
0a3	万吉果（怪兽盒材料31号）
0a4	西亚果（怪兽盒材料32号）
0a5	卡依斯果（怪兽盒材料33号）
0a6	刀利果（怪兽盒材料34号）
0a7	海比果（怪兽盒材料35号）
0a8	吉拉果（战斗中危急时攻击力上升36号）
0a9	利卡果（战斗中危急时防御力上升37号）
0aa	卡木拉果（战斗中危急时敏捷上升38号）
0ab	哑达比果（战斗中危急时特攻上升39号）
0ac	阿芝果（战斗中危急时德望上升40号）
0ad	山果（战斗中危急时容易命中要害41号）
0ae	星星果（战斗中危急时使其中一种能力迅速提高42号）
0af	神秘果有（怪兽盒材料43号）

4、特殊道具

种类　020259f4：0XXX（详见列表）

数量　020259f6:YY

XXX代码列表：	
0b3	光粉（降低对手命中率）
0b4	白色海石花（下降能力复原）
0b5	竞争背心（敏捷下降）
0b6	学习装置（持有的怪兽得到经验值）
0b7	老师指甲（偶尔能先发出攻击）
0b8	安闲玲（持有的怪兽变亲密）

XXX代码列表：	
0b9	精神海石花（持有的怪兽恢复颓废状态）
0ba	守日器（攻击的威力提高）
0bb	王者之证（有时能让对手沉睡）
0bc	银粉（虫类技能的威力上升）
0bd	守卫饭（持有的怪兽参战能得到2倍金钱）
0be	清符（难以与野生怪兽）
0bf	心珠（特攻和德望上升，限于雄奇怪和木皮怪）
0c0	进化牙（特攻上升，限于海贝）
0c1	进化鳞片（德望上升，限于海贝）
0c2	烟珠（遇到野生的怪兽能逃脱）
0c3	不变石（持有的怪兽不会进化）
0c4	精神器（偶尔能防御）
0c5	幸福怪兽蛋（怪兽经验值更容易上升）
0c6	焦点镜（容易命中要害）
0c7	杯衣（钢类技能威力上升）
0c8	余物（体力能在战斗间慢慢恢复）
0c9	龙鳞（飞龙类怪兽持有的奇异鳞片）
0ca	电珠（特攻上升，限于皮卡丘）
0cb	软沙（地面类技能的威力上升）
0cc	坚硬石头（岩石类技能的威力上升）
0cd	奇迹种（草类技能的威力上升）
0ce	黑色眼镜（恶类技能的威力上升）
0cf	黑带（格斗类技能的威力上升）
0d0	磁铁（电类技能的威力上升）
0d1	神秘水珠（水类技能的威力上升）
0d2	尖嘴（飞行类技能的威力上升）
0d3	毒针（毒类技能的威力上升）
0d4	不化冰（冰冻技能的威力上升）
0d5	诅咒符（幽灵类技能的威力上升）
0d6	银勺（超能技能的威力上升）
0d7	木炭（火焰类技能的威力上升）
0d8	龙牙（飞龙类技能的威力上升）
0d9	西库头巾（正常类技能的威力上升）
0da	上升叶片（奇异箱子，收集用）
0db	空贝（对敌人损伤时体力会恢复）
0dc	潮物（水类技能的威力上升一点）
0dd	气物（敌人的命中率下降一点）
0de	吉利蛋钳（容易命中要害，限于吉利蛋）
0df	木物（防御力上升，限于百变怪）
0fe	红手巾（持有参加比赛会比平时显得聪明）
0ff	蓝手巾（持有参加比赛会比平时显得美丽）
100	粉手巾（持有参加比赛会比平时显得可爱）
101	绿手巾（持有参加比赛会比平时显得聪明）
102	黄手巾（持有参加比赛会比平时显得坚强）

5、全家具金手指

桌子(全9种)			
		02027B38	05
02027B34	01	02027B39	06
02027B35	02	02027B3A	07
02027B36	03	02027B3B	08
02027B37	04	02027B3C	09

椅子(全9种)		02027B42	0E
02027B3E	0A	02027B43	0F
02027B3F	0B	02027B44	10
02027B40	0C	02027B45	11
02027B41	0D	02027B46	12

盆栽(全6种)		02027B4B	16
02027B48	13	02027B4C	17
02027B49	14	02027B4D	18
02027B4A	15		

摆设(全23种)		02027B5E	25
02027B52	19	02027B5F	26
02027B53	1A	02027B60	27
02027B54	1B	02027B61	28
02027B55	1C	02027B62	29
02027B56	1D	02027B63	2A
02027B57	1E	02027B64	2B
02027B58	1F	02027B65	2C
02027B59	20	02027B66	2D
02027B5A	21	02027B67	2E
02027B5B	22	02027B68	2F
02027B5C	23	02027B69	21
02027B5D	24		

（若想要两块木板的话加上面这一行）

地毯(全18种)		02027B79	39
02027B70	30	02027B7A	3A
02027B71	31	02027B7B	3B
02027B72	32	02027B7C	3C
02027B73	33	02027B7D	3D
02027B74	34	02027B7E	3E
02027B75	35	02027B7F	3F
02027B76	36	02027B80	40
02027B77	37	02027B81	41
02027B78	38		

海报(全10种)		02027B93	47
02027B8E	42	02027B94	48
02027B8F	43	02027B95	49
02027B90	44	02027B96	4A
02027B91	45	02027B97	4B
02027B92	46		

娃娃(全35种)[小型25种+大型10种]		02027BA2	56
02027B98	4C	02027BA3	57
02027B99	4D	02027BA4	58
02027B9A	4E	02027BA5	59
02027B9B	4F	02027BA6	5A
02027B9C	50	02027BA7	5B
02027B9D	51	02027BA8	5C
02027B9E	52	02027BA9	5D
02027B9F	53	02027BAA	5E
02027BA0	54	02027BAB	5F
02027BA1	55	02027BAC	60

娃娃(全35种)[小型25种+大型10种]		02027BB4	72
02027BAD	61	02027BB5	73
02027BAE	62	02027BB6	74
02027BAF	63	02027BB7	75
02027BB0	64	02027BB8	76
02027BB1	6F	02027BB9	77
02027BB2	70	02027BBA	78
02027BB3	71		

坐垫(全10种)		02027BC5	6A
02027BC0	65	02027BC6	6B
02027BC1	66	02027BC7	6C
02027BC2	67	02027BC8	6D
02027BC3	68	02027BC9	6E
02027BC4	69		

人物篇

1、全69个训练员图鉴

02026758	FFFFFFFF
0202675C	FFFFFFFF
02026760	FFFFFFFF
02026764	FFFFFFFF
02026768	FFFFFFFF
0202676C	FFFFFFFF
02026770	FFFFFFFF
02026774	FFFFFFFF
02026778	FFFFFFFF
0202677C	FFFFFFFF
02026780	FFFFFFFF
02026784	FFFFFFFF
02026788	FFFFFFFF
0202678C	FFFFFFFF
02026790	FFFFFFFF
02026794	FFFFFFFF
02026798	FFFFFFFF
0202679C	FFFFFFFF
020267A0	FFFFFFFF
020267A4	FFFFFFFF
020267A8	FFFFFFFF

2、主角ID

02024C0E:XXXX

主角名字(对应文字表)

第一个字	02024C04:xx
第二个字	02024C05:xx
第三个字	02024C06:xx
第四个字	02024C07:xx
第五个字	02024C08:xx

3、第一只宠物名字

第一个字	03004298:xx
第二个字	03004299:xx
第三个字	0300429A:xx
第四个字	0300429B:xx
第五个字	0300429C:xx

精灵篇

1、无限hp	
02024808	00FF

2、无限pp	
02024804	6363
02024806	6363

3、第一只精灵	
当前hp	030042E6:03e7
最大hp	030042E8:03e7
攻击力	030042EA:03e7
防御力	030042EC:03e7
速度	030042EE:03e7
特攻	030042F0:03e7
特防	030042F2:03e7
这些金手指将带来999的属性	

4、闪光	
CA5CC8F9883776E0	

5、PM性别	
不闪光母怪兽金手指	
73920119C3730B41	
不闪光公怪兽金手指	
5BF2502185F53713	
要使用闪光并指定公母，先输入下面几条金手指	
755D4009B01DEF4D	
30216F18E646C6B2	
C0EE79733491F594	
AB72A122D1F02B97	
949084264AF421EB	
4E7CB5E388763025	
886EBDCB0FA05AF0	
A54D2B35A3FA009A	
56239F4CA087466D	
15991D1021E02B68	
D82FD382F17E74B5	
闪光母怪兽金手指	F3824A49184EF695
闪光公怪兽金手指	646A63A523E7E568

6、14.性格	
开朗	0285DC:00
天真	0285DC:01
保守	0285DC:02
稳重	0285DC:03
冷静	0285DC:04
害羞	0285DC:05
马虎	0285DC:06
沉着	0285DC:07
温顺	0285DC:08
狂妄	0285DC:09
慎重	0285DC:0A
浮躁	0285DC:0B
实干	0285DC:0C
孤独	0285DC:0D

6、14.性格	
勇敢	0285DC:0E
固执	0285DC:0F
调皮	0285DC:10
大胆	0285DC:11
坦率	0285DC:12
悠闲	0285DC:13
淘气	0285DC:14
无虑	0285DC:15
胆小	0285DC:16
急躁	0285DC:17
认真	0285DC:18

7、全宠金手指（限于篇幅，只列出大家最喜欢的神兽）
144 フリーザー Articuno 急冻鸟
12E86945D70E3363
145 サンダー Zapdos 闪电鸟
8549B0C940EC97DC
146 ファイヤー Moltres 火焰鸟
F6FB968EE75A8455
150 ミュウツー Mewtwo 超梦
D3C45A21B0BA8A60
151 ミュウ Mew 梦幻
828A2C1A8905A8EF
243 ライコウ Raikou 雷皇
A491EA9EB14255F1
244 エンテイ Entei 炎帝
347CF0C18404DBBB
245 スイクン Suicune 水君
2A517D12459538E4
249 ルギア Lugia 洛奇亚
48983DA47B562EA1
250 ホウオウ Ho-oh 凤王
7B268F6D20DB6AA8
251 セレビィ Celebi 雪拉比
8B55974C78D847FC
377 レジロック Regirock 雷吉洛克
E11773F9B9EEBD8F
92D3095DED52CA71
811E8875CE900366
378 レジアイス Regice 雷吉艾斯
E11773F9B9EEBD8F
92D3095DED52CA71
5DB9EC2B36E9A86D
379 レジスチル Registeel 雷吉斯奇鲁
E11773F9B9EEBD8F
92D3095DED52CA71
416EAF39E2628492
380 ラティアス Latias 拉帝亚斯
E11773F9B9EEBD8F
92D3095DED52CA71
B7CC0BCE5DE573B8

7、全宠金手指（限于篇幅，只列出大家最喜欢的神兽）

381 ラティオス Latios 拉帝欧斯
E11773F9B9EEBD8F
92D3095DED52CA71
CC328C5153FB7C51

382 カイオーガ Kyogre 盖欧卡
E11773F9B9EEBD8F
92D3095DED52CA71
8C0B514A6CEF4D9E

383 グラードン Groudon 固拉顿
E11773F9B9EEBD8F
92D3095DED52CA71
83EB8AA354910699

384 レックウザ Rayquaza 烈空坐
E11773F9B9EEBD8F
92D3095DED52CA71
057C06B90EC5E422

385－ジラーチ Jirachi 吉拉祈
E11773F9B9EEBD8F
92D3095DED52CA71
4A1D1F1D2FBD8F6C

386 デオキシス Deoxys 代欧奇希斯
E11773F9B9EEBD8F
92D3095DED52CA71
4A3A5B53995B6D96

其它篇

游戏币MAX	02025928:270F
火山灰MAX	02026864:1F40
喷雾剂剩余 i数	02026816:00FF

4、无限第一个果实

02025BD4 0XXX
02025BD6 0063

5、无限第一个携带物品

0202592C 0XXX
0202592E 0063

6、触发南之孤岛事件

020267be ffff

单用这个还不能去南之孤岛，还必须你身上持有梦幻船票(むげんのチケット)，把重要道具的第一个变成梦幻船票的金手指是02025a44:00010113，之后便可从ミナモシティ坐船去南之孤岛，并在岛上遇到lv50的另一只水都，他/她的身上持有心之水滴，注意正常情况下只能去一次。

7、去幻岛

E4306434411C4350

输入以后，抓一只精灵，随便什么，然后就可以去幻岛。只要这精灵不存在电脑里面，幻岛就一直有!

8、解除秘密基地最多可放16个家具的限制

02026EAE 00

实际上02026EAE就是秘密基地已放置家具数目的地址

9、拿到选美星的金手指

02028399 01
020283B9 01
020283D9 01
020283F9 01
02028419 01

10、拿到战斗塔星(50连胜)

02025164 32
02025174 32
02025176 32
02025178 32

11、令放进饲养屋的PM变100级

C3BEDD2C51438A82

在VBA中选[Cheat]-[Cheat list]-[Gameshark]，把上面的代码复制粘贴到code的文本框内就可以了。

PM放进饲养屋后，主角走动一步以上再拿回就会变成100级，不过此时PM的经验值最高位会变问号。

12、打开被老人挡住的楼梯（原来需要刷卡器才能上）

3CFBA8D0A384CCD0
1A41868C1B3FA7D2
53371A9C07528C99

输入后切换画面就到2楼，到后请立刻删除金手指。

13、时间(不是游戏时间，是改墙上的时钟)

时	02024c9e xx
分	02024c9f xx

宠物小精灵CD历年发售情况一览表

发售日期	标题	歌手或种类	定价	编号
1997 年				
1997.06.28	めざせポケモンマスター	松本梨香	998	TGDS-98
1997.11.01	ゲームボーイ ポケモンのサウンドがまるごと入って遊べるCD	ゲームミュージック	3150	TGCS-384
1997.11.21	ポケモンかけるかな?	イマクニ?、レイモンド、ポケモンキッズ	1575	TGCS-385
1997.12.10	ロケット团よ永远に	ロケット团（ムサシ・コジロウ・ニャース）	998	TGDS-110
1997.12.10-1998.01.31	うたうポケモン图鉴 第1巻	ポケモン图鉴	——	TGDS-112
1998 年				
1998.02.10	とりかえっこプリーズ	（スーパーユニットセンセーション）+スズキサン	1050	CXDA-101
1998.06.10	ポケットモンスター サウンド・アニメコレクション 音乐集・名场面集	アニメ サウンドトラック	2625	TGCS-489
1998.07.18	ポケモンひけるかな?	ゲーム サウンドトラック（ピアノVersion）	3150	TGCS-488
1998.07.18	ピカピカまっさいチュウ	ポケモンキッズ&オーキド博士（+ピカチュウ）	1050	TGDS-130
1998.09.03	风といっしょに	小林幸子	1050	CXDA-102
1998.11.11	ポケモン サウンドピクチャーボックス【白い明日だ!ロケット团】	ラジオドラマCD	2940	TGCS-534
1999 年				
1999.01.01	みんなで选んだポケモンソング ポケモン ベストコレクション	オムニバスアルバム	3150	TGCS-570
1999.02.12	ポケモン サウンドピクチャーボックス ミュウツーの诞生	ラジオドラマCD	3360	ZMCP-596
1999.03.25	ライバル!	松本梨香	1050	ZMDP-156
1999.07.07	toi et moi	安室奈美 {	1020	AVDD-20335
1999.07.17	そらとぶポケモンキッズ	ベッキー	1365	ZMCP-1006
1999.08.21	ラプラスにのって	カスミ（饭冢雅弓）&ラプラス（爱河里花子）	840	ZMDP-1026
1999.09.15	剧场版ポケットモンスター「幻のポケモンルギア爆诞」オリジナルミュージックコレクション	映画 サウンドトラック	2415	ZMCP-1007
1999.10.27	ニャースのパーティ	ニャース（犬山犬子）	1050	ZMDP-1027
2000 年				
2000.02.02	OK!	松本梨香	1050	ZMDP-1062
2000.03.08	Pokemon The First Movie US版ポケモン映画 ミュージックコレクション	映画 サウンドトラック	2400	ZMCP-1078
2000.03.29	みんなで选んだポケモンソング ポケモン ベストコレクション	オムニバスアルバム	2100	ZMCP-1079
2000.06.07	ポケモンはらはらリレー 通常盘	爱河里花子	1050	ZMDP-1092

发售日期	标题	歌手或种类	定价	编号
2000年				
2000.06.07	ポケモンはらはらリレー特別限定盘	爱河里花子	1260	ZMDP-1095
2000.06.28	ポケモン言えるかneo?	イマクニ?	1050	ZMDP-1084
2000.07.08	剧场版ポケットモンスター「结晶塔の帝王」「ピチューとピカチュウ」ミュージックコレクション 通常盘	オムニバスアルバム	2310	ZMCP-1102
2000.07.08	剧场版ポケットモンスター「结晶塔の帝王」「ピチューとピカチュウ」ミュージックコレクション 剧场限定盘	オムニバスアルバム	2400	ZMCP-1101
2000.09.13	虹がうまれた日	森公美子	840	ZMDP-1136
2000.12.01	剧场版ポケットモンスター「结晶塔の帝王」「ピチューとピカチュウ」ミュージックコレクション　プレミアム缶入りCD	オムニバスアルバム	2400	ZMCP-1101
2000.12.22预约限定	ピカチュウのふゆやすみ サウンドトラック	オムニバスアルバム	1418	ZMCP-1177
2001年				
2001.02.07	ぼくのベストフレンドへ	岩崎宏美	840	ZMDP-1192
2001.03.28	ポケモンソング ベストコレクション2	オムニバスアルバム	2415	ZMCP-1211
2001.07.18	かくれんぼ 通常盘	ホワイトベリー	1223	SRCL-5132
2001.07.18	かくれんぼ 限定盘	ホワイトベリー	1300	SRCL-5131
2001.07.18	明日天气にしておくれ	藤井フミヤ	1020	AICT-1318
2001.07.20	前向きロケット团!	ロケット团	1050	ZMCP-1259
2001.08.01	剧场版ポケットモンスター4オリジナルサウンドトラック「セレビィ 时を越えた遭遇」	オムニバスアルバム	2310	ZMCP-1260
2002年				
2002.03.29	Ready Go!	田村直美	1365	ZMCP-1399
2002.07.10	ひとりぼっちじゃない	coba＆宮泽和史	1000	TOCT-4401
2002.07.10	あの丘をめざして（映画バージョン）	ポケモン5（雨上がり决死队、山田花子、DonDokoDon）	1020	YRCN-34004
2002.08.01	2002年剧场版ポケットモンスター水の都の护神 ラティアスとラティオス ピカピカ星空キャンプ ミュージックコレクション	オムニバスアルバム	2310	ZMCP-1457
2003年				
2003.01.29	アドバンス アドベンチャー	GARDEN	1365	ZMCP-1505
2003.04.23	アニメ ポケットモンスターTV主题歌ソング集パーフェクトベスト（1997~2003）	オムニバスアルバム	2625	ZMCP-1525
2003.04.26	GBA（ゲームボーイアドバンス）ポケモンルビー&サファイア ミュージック・スーパーコンプリート	ゲームミュージック	2730	ZMCP-1538
2003.07.09	小さきもの	林明日香	1100	TOCT-4545

发售日期	标题	歌手或种类	定价	编号
2003				
2003.07.19	ポルカ・オ・ドルカ ~ダンス!! ダンス!! ニャース~	ニャース（犬山犬子）、ノルソル合唱团	1260	ZMCP-1580
2003.07.25	2003年剧场版ポケットモンスター ミュージックコレクション「七夜の愿い星ジラーチ」	オムニバスアルバム	2415	ZMCP-1579
2003.11.28	ポケットモンスター 映画アニメ主题歌ソング集 パーフェクトベスト（1998~2003）	オムニバスアルバム	3360	ZMCP-1657
2004 年				
2004.04.28	チャレンジャー！！／スマイル	松本梨香／江崎とし子	1365	ZMCP-1719
2004.05.26	GBA（ゲームボーイアドバンス）ポケモン「ファイアレッド」「リーフグリーン」ミュージック・スーパーコンプリート	ゲームミュージック	2730	ZMCP-1778
2004.06.09	マーチングマーチ	HALCALI	1050	FLCF-7085
2004.07.14	L・O・V・E・L・Y ~梦るLOVELY BOY~	Tommy february6	1223	DFCL-1145
2004.08.03	剧场版ポケットモンスター2004 裂空の访问者 デオキシス ミュージックコレクション	オムニバスアルバム	2520	ZMCP-1749
2004.12.21	ポケットモンスター TV主题歌集DVD パーフェクトベスト 1997-2004V	オムニバスアルバム	2940	ASIN: B0006BA0EE
2005 年				
2005.02.02	ポケモンシンフォニックメドレー／GLORY DAY~辉くその日~	(KAZUMI MITOME)／GARDEN	1365	ZMCP-2000
2005.03.03	元气！！いっぱい！！ポケモンソング集 2005年ポケモン音乐・运动会用篇	サウンドトラック	2940	ZMCP-2005
2005.04.29	ハロー！ サンキュー！	ベッキー(&ポケパークKIDS合唱团)	840	ZMCP-2164
2005.07.13	はじまりのうた／ナイスバディ	PUFFY	1223	KSCL841
2005.07.16	バトルフロンティア／ポケモンかぞえうた	高屋亚希那／金泽明子	1365	ZMCP-2302
2005.08.03	剧场版ポケットモンスター ミュウと波导の勇者ルカリオ ミュージックコレクション	オムニバスアルバム	2520	ZMCP-2303
2005.12.14	NIGHT OF FIRE / PLAY WITH THE NUMBERS	HINOIチーム with コリッキー	1200	AVCD-16081
2006 年				
2006.04.26	ポケットモンスター　TVアニメ主题歌ソング集　AG篇 パーフェクトベスト2　2003-2006 初回限定盘	オムニバスアルバム	3360	ZMCP-2670
2006.04.26	ポケットモンスター　TVアニメ主题歌ソング集　AG篇 パーフェクトベスト22003-2006 通常盘	オムニバスアルバム	2520	ZMCP-2671
2006.06.28	スパート！／私、负けない！~ハルカのテーマ~	松本梨香／KAORI	1365	ZMCP-2852
2006.07.12	24-twenty four- 初回限定盘	Sowelu	3500	DFCL-1288 DFCL-1289
2006.07.12	24-twenty four- 通常盘	Sowelu	3059	DFCL-1290
2006.07.26	ポケモンレンジャーと苍海の王子マナフィ ミュージックコレクション	オムニバスアルバム	2520	ZMCP-2853



“你说什么？”面对着一群找上门来的训练家，这个留着短发的年轻人惊讶的说，“你的力壮鸡变成了水系，哎呀，你这不是要让人笑死吗！”旁边个头跟他差不多，年纪看起来稍微大一点的人说：“就因为前天在这里参加了一场比赛，就断定是我们把力壮鸡给变成水系了，有什么证据？”

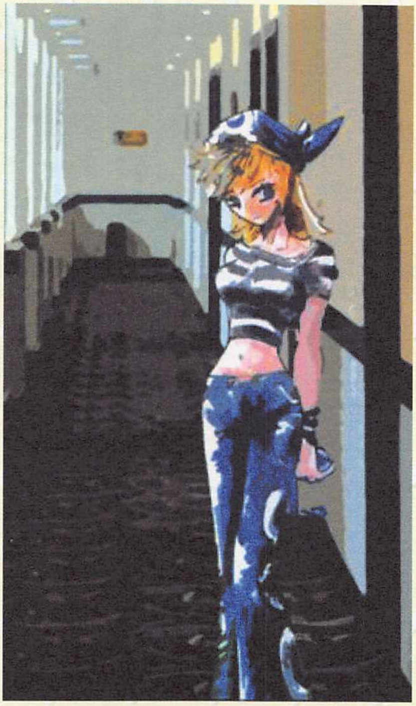
“你们是水舰队，名声坏到极点了，不是你们干的是谁干的？”不知道谁喊了这么一句，其他训练家们开始欺哄了，“安静一下，大家安静一下！”领头的年轻人说，“如果没有证据，我老冀今天就不会来了，出来，亚鲁达！”精灵球抛出，一脸疲惫，身上散发着湛蓝色光芒的力壮鸡站在了面前。老冀蹲下来，心疼的抚摸了一下力壮鸡：“别难过了，我一定会想到办法的。”



面前两个水舰队的人对望了一眼，短发的对着身边年纪稍微大点的轻声说：“Elton先生，你看……”叫Elton的回应到：“你是这个分部的首领，你说了算。”Kensou点了点头：“请问你的力壮鸡是从什么时候开始这样的？”老冀站了起来：“从前天离开你们基地的晚上开始。”Kensou低着头像是沉思的样子，稍过了片刻说：“你们没有听说过被称为Holon的岛吗？”看样子是没有人知道，Kensou继续说：“这座Holon Island是芳缘地区边远的一个小岛，岛上存活着各种变种口袋妖怪。”“什么乱七八糟的，谁会相信你，如果你不给个交代的话，我们就要把这个水舰队基地踏平了！”人群中又开始喧闹起来，老冀示意大家冷静一下，随后问Kensou：“可以说详细一点吗？”Kensou点点头：“所谓的变种就是在原有的属性上附加新的属性，甚至完全改变属性。据说Holon地区被一群野心的科学家占领了，他们在岛上建立了一座称为Holon Tower的研究所。目的便是得到梦幻的基因，根据这只万物起源的口袋妖怪来研究改变野生妖怪属性的科技。据闻不久以前Holon Tower发生了一起爆炸

事件，塔里发出的电磁辐射影响到了岛上生活的妖怪并赋予了他们钢的属性。”“可我的力壮鸡变成水系了！”“要么就说你笨呢！那一定是他们已经研究出了新的属性。”

“Kensou，亏你还有心情跟他们说这些，直接把他们赶走算了。”Elton不耐烦的说了一句，人群中也开始欺哄了：“是呀，打就打吧，我们这么多人还怕打不过他们两个？”老冀再次平息了众怒说：“那你们是怎么知道这些事情的？你们可以带我去Holon Island吗？”Kensou：“我们是水舰队吗，当然知道。嗯？你要去Holon Island？去不了啦！虽然改变属性这种玩意儿很新鲜，但因为违反了自然界的规律，岛已经被下禁令禁止与外界来往了，科学家们也都离开了。”Elton拉了一下他的袖子示意他不要继续说下去了。Kensou点了点头，Elton往前走了一步：“当然可以去，那你就要陪我们去一趟总部喽。”



开往Lilycove City的豪华客船上，Kensou和Elton坐在一起聊天，老冀在旁边看着自己的力壮鸡发愁。“嘿，老冀先生呀！”Kensou忽然说，“你别着急了，我们这不是带你去总部拿地图然后再带你去Holon Island吗？”老冀摇了摇头：“谁知道你们水舰队的头子是个什么样的人，万一他不给情报怎么办？”Kensou哈哈的笑了几声，指着Elton说：“你看见他了吗？人多好呀，他可是总部四个高层之一哦，其他的三个也跟他一样性格好的不得了，Boss就更不用说啦！”老冀苦苦的笑了一下，心里暗自想到：你们都是一伙的，当然觉得彼此好的不得了……

不久以后三人到了Lilycove City东部的水舰队总部，老冀咽了下口水，跟着二人进去了。Elton双手插在口袋里愣愣的走在前面，走廊里不时有巡逻的人经过跟他打招呼，Kensou小声的对老冀说：“一会你可能会看到其他三个高层，他们性格有点古怪，这是我没跟你说的，你可不要害怕。”老冀汗颜了，点了点头。“哎呀，这难道不是Elton先生吗？我不是才从你们分部回来吗？哦，还有Terror先生的弟弟Kensou呢，怎么两位都有幸来总部呀？该不会是发生了什么重要的事情吧？怎么后面这位先生是谁啊？”一个金发碧眼的女孩走了过来拥抱了Elton一下。

Elton无奈的唉了一声：“是呀Kelly，我们确实三天前才分开。但现在有些恼人的事情要回来总部一趟。”Kensou点头示意：“Kelly小姐，你好。”老冀也点了点头：“你好，我是老冀。”Kelly吹了声口哨，对Elton说：“哎呀，你们还带了一个陌生人呀，这就是Boss提起的那个吗？我可是都听说了，你们是要去Holon Island吧？不如带我一起去，好不好？”接着她对Kensou说：“你看看，我们可爱的Kensou，我跟你哥哥也是好朋友，你难道能不带我去吗？”Elton笑了一下说：“当然可以，但还是要听从Boss的命令吧。”

这时前方走过了一个体型偏瘦而又修长的身影，他一头黑头发挡住了一只眼睛，嘴唇上带着一个精致的饰品，不经意的看了Elton一眼便走开了，Elton哼了一声，Kensou对老冀说：“这是四个高层之一的Dave。”老冀哦了一声，Kelly说：“哎呀，那好吧，那就全听Boss的吧，不过你们可一定要为我求求他！”Elton点了点头：“一定。”Kelly走开了，三个人继续往前走。到了Boss的房间前面，正准备敲门之际，一只穿山王从天而降，落在老冀的肩膀上，双腿一踏跳到了墙上，再一踏，向着远方径



直跑去了。“嘿，我的好穿山王，别跑啦！”一个留着金色短发，金色小胡子的年轻人从面前跑过，“Jeff，你的宝贝真让你头疼呀！”Elton说。正在追穿山王的Jeff回头喊道：“哦，是Elton和Kensou回来了，等会再跟你们聊！”Kensou说：“Jeff先生有看到我哥哥吗？”Jeff越跑越远，只留下声音：“刚刚还看到他，现在就不见了，好穿山王，别跑啦！”老冀流了汗：“你尊称他先生，那他也是高层之一了？”Kensou点了点头：“是的，第四个就是我哥哥Terror了，他们人都很好吧？”老冀哦了一声，心里暗自想到果然都是很正常的人，刚见到一个神神秘秘的，一个欢蹦乱跳的，加上眼前这个什么事都不耐烦的，已经可以想到最后一个是什么样了。

水舰队的Boss正坐在桌子上跟身边的人嘻嘻哈哈的聊天，看到推门而入的三人把手里的地图一扔：“接着！”Elton接住了地图：“那我们走了。”老冀汗颜了：“谢谢你。”“哦，不用谢呀！大家记得平安回来呀，Kensou没看到你哥哥吗？他总是忽然就出现，然后又忽然消失了。”“没有看到，如果Boss有看到就代我打声招呼吧，说我很想他。”“会的，你就放心吧，对了，刚刚Kelly来找过我，说是要跟你们一起去，也许能帮你们点什么，你们不会介意吧？”Elton摇了摇头，Kelly笑着走到了三人身边：“谢谢Boss啦！”

无边无际的海上，Kensou指挥着暴鲤龙向Holon Island前进，老冀一个人坐在距离Elton和Kelly稍远的地方发呆。Kelly：“嗯？我怎么觉得有点不对劲呢？”Elton问：“什么不对劲？”Kelly有些胆怯的说：“就是刚刚在基地呗，我还是不说了。”Elton：“说吧。”Kelly摇着头看样子并不想说，Elton不耐烦的问她到底怎么了，这样反复的问了几次，Kelly终于说：“嗯……你跟Kensou关系很好，跟他哥哥就差了，这是人人都知道的，我还是不说了。”Elton更不耐烦了：“快点说。”Kelly偷偷的望了望高处的Kensou，小声的问：“你是先认识的他哥哥还是他？”Elton：“他哥吧。”Kelly：“那就对了，是因为你认识了他哥哥才认识的他。刚刚在基地的时候啊，你还记得他说有事要出去一下吗，其实他是去见他哥哥了……”“见他哥跟我有什么关系。”“不是这个，然后……”“然后怎么了？”“然后……我还是不说了。”“Kelly，你到底要说什么？”稍过片刻，Kelly像是考虑过了什么一样，她点了点头，对Elton说：“我觉得还是告诉你比较好，这毕竟关系到你的利益，你是我的朋友，我当然要为朋友着想。”Elton已经很不耐烦了：“你要说什么就直接说吧！”Kelly又小心翼翼的望了下暴鲤龙头顶上的Kensou，压低声音对Elton说：“他跟他哥哥在背地里说了你很多坏话，还说‘我每天跟他见面真是烦死了，你想办法把他逐出水舰队吧！’Elton先生，我知道我不该跟你说这些，我发誓，我情愿我没有听到。可你是这么好的一个人，我怎么能任由着你受欺负呢……”“啊？那小子当真这么说了？”Elton有些疑惑的问，“你没有听错？”Kelly把手指放到了嘴边：“嘘！小声一点，Elton先生，我真情愿我从来没有听到这些事情，我真



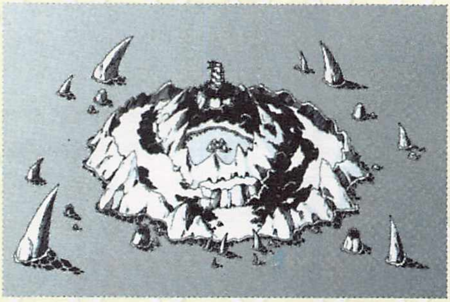


的不想破坏你跟他的关系，你就当没发生过吧！”

就这样两个人嘀咕了很久，Elton越来越气愤,不时的哼一声,Kensou和老龚并不知道发生了什么。大约过了一天,四个人终于到了Holon Island。初登入小岛，面前便是一片毫无生机的森林，四人踏上了那条雾气笼罩的小路，不久以后，小路分叉了。Elton没好气的说：“咱们分开走吧，Kelly跟我走这边！”还没等其他人说什么，Elton已经向着右边走去了。Kensou奇怪的问：“他怎么了？”老龚摇了摇头：“咱们也走吧！”剩下Kelly站在路口，偷偷的笑到：“嘿嘿……”她追上Elton拍了拍他的肩膀：“Elton先生，你还在生气吗？不要这样呀，我真情愿我没有告诉你。”Elton攥着拳头说：“我恨死他那个哥哥了,真恨不得现在就宰了他。”Kelly抓住了他的拳头：“Elton先生不要乱说话！如果你们两个就这样闹翻了，那我不是成千古罪人了？”Elton不耐烦的唉了一声说：“你看前面出现了两个山洞，你自己小心吧！”他想都没想的就走进了右边的山洞，Kelly看着两个山洞，一个像火一样通红，一个像夜一样漆黑，Elton已经走进了漆黑的那个，自己只有进去通红的那个了。另外一边，老龚和Kensou也遭遇到了相同的情况，老龚说：“我眼睛不是很好，看不了太亮的东西，Kensou你就走那个红色的吧！”Kensou点点头：“好吧,好吧，谁会期待怎么样呢？”他放出了猫头夜鹰，径直走进通红的洞窟了。

通红的洞窟出奇的干燥，猫头夜鹰总是紧张的往周围看看，Kensou似乎也感觉周围有人一样：“猫头夜鹰，看透技能。”猫头夜鹰使出看透扫视了一周，并没发现什么异常的现象，正嘲笑自己多心的时候，一个留着深金色长发的年轻人走到了面前：“弟！”“小T！”Kensou惊讶的说，“哥，你怎么会在这里？”看来面前的人是Terror，他笑了一下，很开心的说：“来陪你一起玩呀？” Kensou点了点头：“哦，原来是一起玩呀，那就玩个够吧，猫头夜鹰，猛啄攻击！”猫头夜鹰诧异的叫了一声，不过不敢不听从主人命令的它向着Terror直冲过去了，地面上窜起一只面目狰狞的镰刀盔挡住了它的去路，Terror化成泡影消失了。“我哥可不是这么容易就能假扮的了的！”Kensou指着镰刀盔命令到：“猫头夜鹰，使用精神干扰！” 猫头夜鹰通过头冠发射出了湛蓝色的精神波，空中传来了Terror的声音：“Thunderous Blow！” 镰刀盔的两把镰刀噼噼的冒着电流，向着袭来的精神干扰甩出了两道电击。爆炸声传来，Kensou惊到：“电系的镰刀盔？！ 猫头夜鹰，小心！”镰刀盔跳到了空中，两把镰刀一闪，全身冒起了电流。“Vital Drain！”控制者的声音传来，镰刀盔深吸了一口气，猫头夜鹰的身体周围聚满了光芒，从体内散发出一个小光球飞进了镰刀盔的体内“还会吸收能量呀，这么变态！猫头夜鹰，使用催眠术！”

另外一边Elton走进了黑漆漆的洞窟，里面很窄，呼吸多少有些困难，他顺着一点点光芒往前走着，不知不觉的感觉呼吸顺畅起来，似乎到了一个很宽广的空间。远处的地面上燃起了一星火光，刹那间一声咆哮，周围燃起了大火将他包围在了中央。火海中走出了一个他所熟悉和憎恨的人。“Terror混蛋，我正想找你呢，你倒是自己先来了，饭匙蛇，毒尾巴！”精灵球抛出，饭匙蛇甩着剧毒的尾巴打向了Terror。Terror闪到了一边：“哈，不要刚来就打吗，你可知道这个洞窟的含义，走进红色的洞窟就会遇到你所喜欢的





人，黑色的就是你所厌恶的，我就这么招你讨厌吗？”“是了，就是这么讨厌，饭匙蛇，毒尾巴！”饭匙蛇使出了毒尾巴，Terror跳进了火海里，一只刺龙王顺着火势冲向了饭匙蛇，“Kingdra，Extra Flame！” 随着命令，刺龙王发射出了火焰，饭匙蛇一个惊讶被击个正着。Elton惊讶的望向了火海中Terror忽隐忽现的脸：“火系的变种刺龙王，你是怎么得到的？”定了定神说，“管他的，饭匙蛇使用毒尾巴！” 饭匙蛇甩出了尾巴，刺龙王在火焰中穿梭着，速度出奇的快，根本跟不上它的动作。又是一团火焰击过来，饭匙蛇被打倒在地了。“哼，站起来，如果这是幻象的话那就全部滚蛋吧，使用黑雾！”饭匙蛇张开了血盆大口，黑雾从口中吐出布满了整个山洞。雾中火光依然闪亮着，火海里的刺龙王越来越近。“Kingdra，use Heat Blast！” 刺龙王吸了一口火，用尽全力发射了出来……

平安走出山洞的老冀被眼前的景象惊呆了，清澈湛蓝的湖水，映衬着不远处那座研究塔的倒影霎是漂亮。湖中央一块闪闪发光的岩石旁边不时的有金鱼王游过，空中翩翩飞舞的八大蝴撒下一片光辉……“哇！”老冀不禁赞叹到。片刻之后似乎想起了什么，他转头看到自己刚刚走出的洞窟，又看了看旁边的三个：“那个跟KOF里面角色同名的家伙怎么还没出来？” 这时Kelly从其中一个山洞走出来了：“这不是那个老冀先生吗，你还好吗？” 老冀点了点头：“拖你的福，我很好。”“现在好，一会就不好了，把你的力壮鸡给我吧！”“为什么？”“为什么？你还不知道吗，当然是喜欢了！”“那你不会自己去抓呀？”“那我不会自己去抓呀？那我就抓你这只水系的，沙漠蜻蜓！”Kelly跳到了沙漠蜻蜓的背上命令到：“龙之气息！”沙漠蜻蜓使出了龙之气息，老冀连忙躲闪：“你要做什么？”“做什么，这不明摆着的吗，你休想逃，沙漠蜻蜓！” 龙之气息毫不留情的打过来，老冀躲到了一块大岩石的后面，轰的一声岩石崩碎了。他拿出了精灵球：“就说过，水舰队的都是这样子，亚鲁达使用喷射火焰！”力壮鸡从精灵球里跳了出来，没有发动任何攻击，反而却被龙之气息击中了。老冀恍然大悟，慌忙的说：“对不起亚鲁达，我都忘记了，使用火，不，使用水之拳！”力壮鸡跃到了空中，使出了水之拳。Kelly顺势跳到了地上：“你这个丑陋的家伙，如果不是进化后能变成火焰鸡我才不会要呢，沙漠蜻蜓，使用旋风！”沙漠蜻蜓扑打着双翼，一股旋风向着力壮鸡卷来了。“亚鲁达，使用学舌术！” 力壮鸡的身体被蓝色的光芒包围着，双手在空中舞弄了一番，身体一转也使出了旋风。两股旋风撞在一起，被反弹回来了，老冀和Kelly都被卷了起来，力壮鸡一跃而起把老冀拉了下来，沙漠蜻蜓也飞进了旋风中，把Kelly救了下来。Kelly愤怒的喊了一声，正准备攻击的时候，一只闪耀着钢铁光芒的宝石海星旋转着飞出了水面。

“宝石海星！”两个人异口同声的说，定是刚刚的打斗惊动了水中的妖怪们。随着宝石海星溅起的水花，水中跃出了一只美丽花冲着二人眨了眨眼睛。“这个，是水系的美丽花吗？” 还不只这些呢，被紫色光芒包围着的菊石兽在水面上一闪而过；空中飞过了几只发着柔弱电流的波波，泛着火光的火爆猴怒气冲冲的跳到了枝头，冲着两个人示威。“原来有这么多变种妖怪，这趟真是没白来！出来吧，大舌贝！”Kelly放了大舌贝在湖中的岩石上。她命令到：“使用急冻光线！” 大舌贝向着湖面使出了急冻光线，一片

湖水被冻结了。她笑了几声："这个世界就是要有冰才美丽，这里的妖怪全部归我了。"老冀往前跑了几步，对空中的Kelly说："水舰队有他俩那样的好人,也有你这种坏蛋，你这个坏家伙，休的破坏这里的美丽，亚鲁达，使用二重踢！"力壮鸡跃上了结冰的湖水，使出二重踢。冰块裂开了一条缝隙，随后一声破裂的声音，全部碎了。"你知道你在做什么吗！今天就让你那什么亚鲁达死在这里，大舌贝抓住它！"大舌贝借着水流的力量冲向了水中的力壮鸡，两壳夹住了它的胳膊,随后身体渐渐往水底沉下去了。"嘿嘿，看你一只火鸡能在水里待多久，你就等着完蛋吧！"Kelly说。老冀拿球收回了力壮鸡："你要做什么？我跟你无缘无仇，有什么事情等你的上司出来再说好不好？"

"我的上司，我看他们出不来了吧？"Kelly望着山洞类似嘲笑的说，"我早看到地图上说，进入那个山洞的人只有心平气和才能走出来，他们两个一个关心哥哥，一个惦记仇人，怕是已经困死在里面再也出不来了吧！""怎么这样，他们不是说好要带我去找解药吗？""解药？啊哈哈，你别笑死人了，找解药，你以为我们水舰队是什么？算了，也不怕告诉你，他们俩一直都在演戏，什么带你来找解药啊，还不是自己想来这座岛，就像你说的，水舰队都是这个样子，你完蛋了！"听到她这么说，老冀的神情有些疑惑："解药？你是说我的亚鲁达中毒了？真是Elton和Kensou下的毒？"Kelly高傲的哼了一声："他俩还没出来，恐怕凶多吉少了，我也没必要冤枉两个不同世界的人，毒是我下的。"老冀一惊："你为什么要下毒？""唉，看你还挺有意思的，不过你还真是笨呀，告诉你也无妨，下了毒我才有理由拿到地图到这个岛上来呀。""你是故意下毒，然后引Elton和Kensou到总部拿地图带你到这里的，你想做什么呀？"Kelly骑着沙漠蜻蜓降落在了地面上："当然是岛上的变种妖怪了，你呀，这么笨，等我得到了好的，用来跟你的力壮鸡交换如何呀？""你在来的路上跟Elton说了什么？""啊？没有呀，我就是挑衅一下，让他们走不出来而已吗！"老冀叹了一口气："哎呀，哎呀，你自己的阴谋都说出来了，可谁知道你说的是不是真的呢，你不用这样假惺惺的跟我说话了，我现在就要去把Kensou和Elton救出来问个清楚。"Kelly哼了一声："本小姐这么真诚的跟你谈话，你还这种态度，太无礼了，沙漠蜻蜓，教训他！"沙漠蜻蜓使出了龙之气息，一束幻象光从洞中飞出击退了它的攻击。"Kelly要我帮忙吗！"脸上和手臂上有些伤痕的Kensou走了出来。"啊，你要帮她？"老冀丢出了精灵球，"诅咒娃娃，使用黑夜魔影！"诅咒娃娃对着Kensou使出了黑夜魔影，两道被血红包围着的黑波击中了他的左臂。"啊！"他抓着胳膊靠在了石壁上，"混蛋老冀，好心带你来治疗力壮鸡，你这是要做什么？"老冀轻蔑的哼了一声："哦，你别再骗人了！"Kensou掏出了精灵球："你在乱来，可别怪我不客气了！"空中的Kelly暗喜叫好，一束耀眼的光芒从洞中直射出来击中了沙漠蜻蜓，Kelly惨叫了一声摔在了上。"好卑鄙呀。"Elton领着妙蛙花从山洞里走了出来，扶起了Kensou："你没事吧？"Kelly见状抓住沙漠蜻蜓的身体："走！"老冀收回了诅咒娃娃向着Kensou跑过来了。"你别过来！"Elton指着他说，老冀赶紧道歉："对不起，真的很对不起，我不该不信任你们的，Kensou你还好吧，我不是故意的。""我的胳膊断了，你怎么赔偿？"Kensou气呼呼的说，"哎呀，哎呀，你看看，断啦？要是没断，你道歉干吗呀！"老冀松了一口气："你没事就好了。"



Kensou看着满身伤痕的Elton，比起自己真是严重了不少，他问："Elton先生你没事吧？"Elton摇了



摇头："在洞里被你那个笨蛋哥哥整的好惨，我居然都忘记Boss嘱咐过这个山洞一定要心平气和才能走出来，都是Kelly不好。"Kensou看着不远处变得阴气森森的研究塔说："这个地方很鬼异，看来一定是被法力高强的人施了法术。"Elton咳了一声："这些都是从你那个疑神疑鬼的哥哥口里听到的吧，他还说过什么百年前芳缘地区的海贼就是遭到了法术的攻击，被海上的大风暴卷起全军覆没的吧？"老冀很好奇的说："是的是的，我也听说过哦，听说海贼们有一个很有能耐的咒术师，法力很高强呀，不知道现在还活着吗，我想一定是死了吧？" Elton不耐烦的说："是啊是啊，海贼啊，山贼啊，巫婆啊，妖精啊，好多好多啊，我说，谁会在意这些东西，快点去研究塔吧，别还没到那里你们就已经被冲昏头了！"

"善良的Kelly姑娘，你怎的狼狈成这样？"一个苍老沙哑的声音从屏障后面传来。研究塔的顶层出奇的死寂，空荡荡的屋子被设计的古怪离奇，单是能看到的三面墙上就有了八扇门。Kelly面对着半透明的大屏障叹了一口气："唉，自从那天在海上碰到你之后我就没一天的好日子过。""嗯？Kelly姑娘只是好心给在下水喝，为了感谢姑娘，还送给姑娘一些药物不是吗？"Kelly又叹了一口气："是呀，自从那以后我就很倒霉呀，你送给我的那些变异基因药物被三个无耻的人抢走了，他们还逼问我药是从哪里得来的，我怎么会知道呢？ 他们不知道从哪里得到了一张航海图，二话不说就把我带到了这里，我试图阻止他们捕捉岛上的妖怪，就被他们打伤了。为了逃避追杀我就飞到了塔顶，唉，想不到这么巧，就在这里遇到了你，你住在这里吗？""胆大妄为，居然对善良的Kelly姑娘下这种毒手。在下并非住在这里，只是偶尔路过，决定暂时借住几日。"Kelly点了点头："哦，你在这里，干吗还不把你那顶大帽子摘下来，也好让我看看你长的什么样子呀！"那人摇了摇头："在下不习惯别人看到在下的脸，对不住了姑娘。""姑娘，姑娘，你说话好有意思哦，看你的身形，体格怎么看都像一个二十岁出头的人，怎么说话声音这么苍老呀？""姑娘并不想知道这些，还是让在下给姑娘讨回公道吧。这里有在下在岛上遇到的两个朋友，借给Kelly姑娘去将那些坏人赶走吧。"Kelly接过了两个精灵球，正准备道谢之际，人走到了面前："看来这里也不会是个安静的地方，在下又要搬走了，那两个朋友，姑娘用过以后就放生吧，保重。""嗯？你要走了吗？"Kelly问，面前的人点了点头，顺着楼梯走下去了。 Kelly开心的笑了一声："这位好心的先生，再见了！"她看着手中的两个精灵球点了点头，"看来这座岛已经没有任何一个人来管理了，我就说过一定会是我的，下面就去把那群人





赶走，顺便把那只力壮鸡抓来。”她跳出窗口，沙漠蜻蜓从空中飞过……

湖中三个人骑着暴鲤龙往前慢慢的走着，忽然空中乌云密布，湖水也暗淡下来变成了黑色。三人正惊讶之际，水中跃出了另外一只暴鲤龙，它立在水中，面目凶恶，身上的鳞片像钢铁一样的反射着暗黑的湖水光芒。Kensou惊讶的说：“哇，暴鲤龙，快看，是你的同类。”话刚说完面前的暴鲤龙的口中开始聚集光线了，老冀惊道：“大家快闪开！”三人不约而同的跃进了水里，破坏死光击中了Kensou的暴鲤龙，它嗷叫了一声，倒在了水里。“啊？”Kensou扶着飘在水面的暴鲤龙：“暴鲤龙，你还好吗？”Elton说：“好强的攻击力，看来它已经失去知觉了，快点收回去！”Kensou收回暴鲤龙，丢出了精灵球：“喷火龙！”Elton也丢出了球：“乘龙！”Kensou把老冀拉到了喷火龙的背上：“小心了。”老冀点了点头，面前的暴鲤龙又开始聚集光线了，“大家冲过去！”喷火龙和乘龙以迅速的行动横穿过了暴鲤龙的领域，向着研究塔狂奔过去。暴鲤龙转过身来使出了破坏死光，湖水被击的翻涌起来，一个大浪头扑盖过了乘龙。“Elton先生！”Kensou喊道，“喷火龙，喷射火焰！”喷火龙向着那条暴鲤龙使出了喷射火焰，暴鲤龙钻进了水中躲闪。Kensou对着老冀说：“你先去研究塔，这里交给我和Elton先生了！”老冀：“可是……”“别可是了，快点去吧，找到解药记得回来告诉我们。”Kensou把他推了下去,老冀丢出了精灵球：“诅咒娃娃！”诅咒娃娃抓住了老冀往前方慢慢的飞去了。空中一个响雷下来，暴鲤龙在乌云中屹立着，又是一个雷，老冀喊道：“看来是钢系加电系的暴鲤龙，我帮你一下吧，诅咒娃娃，使用诅咒！”还没出招，Kensou就无奈的喊了一声：“这叫什么速度，喷火龙！”喷火龙用尽全力煽动了两下翅膀，狂风吹向了诅咒娃娃……

借着风的力量，诅咒娃娃高速的向着研究塔飘去了，老冀咽了下口水：“Kensou，Elton你们一定要平安才好呀！”到了陆地，老冀摸了摸诅咒娃娃：“辛苦你了，穿过这片小树林就是研究塔了，咱们过去吧！”诅咒娃娃点了点头跟着老冀往前面飞去了。丛林中一粒石子打在了枝头，昏暗中几只火红的眼睛亮了起来，随后听到破裂的声音，嗡嗡声，“大针蜂！”老冀回头看到一群大针蜂正向着这边飞来：“可恶，是怎么惊动它们了，梦歌奈亚使用飞弹针！”梦歌奈亚举起两只胳膊使出了飞弹针，击退了几只大针蜂，后面的一群又飞过来了。“再来，飞弹针！”同样的效果，大针蜂越来越多。“这样下去不是办法呀，梦歌奈亚，使用沙暴！”梦歌奈亚笨拙的旋转了几圈，周围刮起了沙暴。“就是趁现在，快跑！”老冀收回了梦歌奈亚，往研究塔跑去了。看着慌忙的老冀，空中的Kelly骑着沙漠蜻蜓出现了：“哼，还不放弃呀，那我就直接把你打败吧！”

研究塔已经近在眼前了，塔门紧闭，周围一





些断掉的铁网冒着电流。“还真是个危险的地方,不过没有时间犹豫了,诅咒娃娃，咱们走！”诅咒娃娃答应着发出了一个影子球，打在坚固的塔门上没有任何效果。“啊？ 这要怎么进去呀！”诅咒娃娃飞到了前方，用力的推了一推，门完全没有动。“那就直接飞到塔顶了，诅咒娃娃，麻烦你了。”诅咒娃娃点了点头抓住了老冀的衣服领子缓缓的往上飞，飞了一段以后便气喘呼呼的把他放在了地上。“啊，对不起，忘记刚才你带了我那么久，一定累坏了，快回来好好休息吧！”拿出精灵球，准备收回诅咒娃娃的时候，一道破坏死光击中了它。“诅咒娃娃！”诅咒娃娃倒在了地上，老冀把它抱了起来：“是谁，对我的诅咒娃娃下这么狠的毒手！”“哈哈，当然是我了，看它那么笨,直接打败算了。再说这个岛已经是我的了,你也算是入侵者，不打你打谁？”Kelly骑着沙漠蜻蜓出现了。“Kelly，你这个女人，到底要做什么，不要惹我发怒呀！”“发怒又会怎么样，去，就决定用你了！”Kelly丢出了一只精灵球，周围的气温变的炎热起来，一只红色的暴鲤龙出现了，它向着空中发射了几束喷射火焰。“好精神呀，一出来就喷火。”Kelly夸奖到，她看了看老冀说，“你就等着被它打败吧，或者把你的力壮鸡直接给我。”“直接给你，可能吗，火系的吗，注定要被水克制，去，铁螯龙虾！”“啊哈哈哈，你就等着它变成红烧小龙虾吧，我一会回来找你！”Kelly骑着沙漠蜻蜓飞进了塔里。这只闪光的暴鲤龙怒火冲冲的使出了喷射火焰，老冀命令到：“铁螯龙虾，使用水炮！”铁螯龙虾举起钳子使出了水炮，威力太小，一下子就被火焰吞灭了。

“怎么这样，这只讨厌的龙，没有水也能生存吗，铁螯龙虾，再使用水炮！”铁螯龙虾举起了钳子，暴鲤龙尾巴一甩打中了它，将它打到了树林里。“铁螯龙虾！”老冀焦急的跑进了树林，暴鲤龙又使出了喷射火焰，树林边着火了。“不要伤害无辜的生灵！”老冀放出了力状鸡：“亚鲁达，把火扑灭！再这么下去，岛要完蛋了，要么我放弃了……”力壮鸡不知道要做什么，一脚踢倒了一颗树，抓了几根树枝来回扑打着，这时候空中打了一个响雷，不远处的湖上又是一道闪电。接着是水炮和喷射火焰击到空中。“是Elton和Kensou，他们还在努力的跟那只电系怪物战斗着，我怎么能放弃，亚鲁达，使用水之拳！”力壮鸡跃到了暴鲤龙跟前使出了水之拳，暴鲤龙有点退缩。“好，它果然怕水，亚鲁达，继续努力，使用水之拳！”力壮鸡再次跃起，这次暴鲤龙甩出了尾巴一扫，把它打飞撞在了研究塔上。“亚鲁达！”老冀跑过去接住了掉下来的力壮鸡，自己也被压倒了。“不会，怎么会这样呢，这么强的东西,亚鲁达,你没事吧,再使用一次水之拳！”暴鲤龙深吸了一口气，口中冒着亮光，“这难道是？”话没说完，一道破坏死光击来，老冀抱紧了力壮鸡闭上了眼睛，刺眼的光芒消失了，老冀睁开眼睛看到梦歌奈亚正站在自己的前面，对着自己招了招手。“是你吗，梦歌奈亚，你使用了神秘的守护吗？”梦歌奈亚点了点头。“好吧，



梦歌奈亚，就是你了，使用寄生种子！”梦歌奈亚的寄生种子扎在了暴鲤龙的鳞片上，种子迅速蔓延出的蔓藤把暴鲤龙缠起来了，它痛苦的挣扎着倒在了地上。“哈哈，不行了吧？”老冀站了起来笑着说，忽然暴鲤龙的身体冒起了火焰，蔓藤被烧光了，它猛地转头使出了喷射火焰，击中了梦歌奈亚。“梦歌奈亚！”它倒在了地上。“梦歌奈亚，你没事吧？”老冀跑向了梦歌奈亚，又是一束喷射火焰，把他挡住了。“可恶，亚鲁达，冲过去，使用水之拳！”力壮鸡高速的冲向了暴鲤龙使出了水之拳，暴鲤龙一甩尾巴又把它打出去了。“亚鲁达！”老冀跑到了力壮鸡身边，“对不起，都是我不好，都是我不好，快点回到球里来吧！”他拿出了精灵球，力壮鸡伸出胳膊一打，将精灵球打落在地了。“亚鲁达……”老冀心疼的说，“不要这样了，快点听话回到精灵球里面去。”力壮鸡摇了摇头，颤颤的站了起来，走向了暴鲤龙，暴鲤龙使出了喷射火焰，火焰中的力壮鸡没有什么大碍，它的身体散发着湛蓝色光芒，火焰竟是一点都烧不到。“啊？ 我只知道亚鲁达在微弱的时候会发动烈火特性，难道现在变成水系，

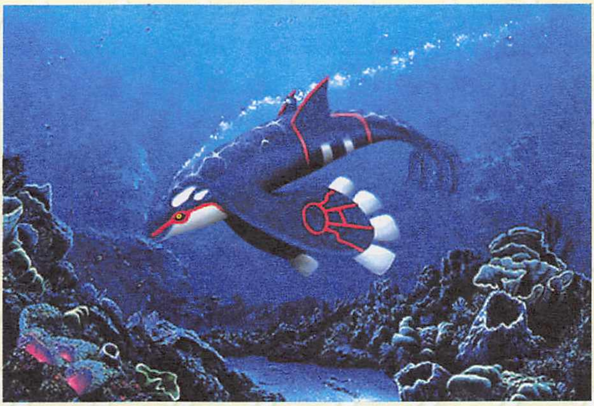


也会发动水的激流了，那水的威力一定是大大提升了。”老冀沉了一口气喊道：“亚鲁达，使用你最强的水绝招，击败这只暴鲤龙吧！”力壮鸡跳到了空中，两只爪子各滚动着水流使出了水之拳，一下，两下，三下，接连不断。暴鲤龙呈弱势了，它嚎叫着无力抵抗。“太好了，亚鲁达，继续加油！”力壮鸡再次跃到了空中使出了水之拳，最后奋力一踢，将暴鲤龙踢出了几米远。“哈哈！我就知道亚鲁达一定会胜利的！”暴鲤龙站了起来甩了甩头，深吸一口气，一个大火球从口中发射出来击中了毫无抵抗的力壮鸡，力壮鸡倒在了地上。“亚鲁达！”老冀试图跑过去，暴鲤龙向着他吼了一声，背后的梦歌奈亚站了起来，向着老冀摇头。“梦歌奈亚，难道今天就这样失败了？”他转头望着远方的天空，雷声已经很久没有传过来了，但天还是阴着：“Kensou，Elton，你们……”他看着梦歌奈亚：“你准备好了吗？”梦歌奈亚点了点头，老冀指着暴鲤龙说：“暴鲤龙，你今天就注定要被我打败了，梦歌奈亚，殊途同归！”梦歌奈亚闭起了双眼，猛地一睁，两个小小的圈圈飞向了暴鲤龙，刻在了它的眼睛里。暴鲤龙摇了摇头，使出了喷射火焰，梦歌奈亚推开了老冀，被喷射火焰打中了，“梦歌奈亚！”它倒在了地上，老冀将它收回了精灵球，远处的力壮鸡缓缓的睁开了眼睛，看着老冀。“亚鲁达！”老冀跑到了力壮鸡身边，将它背回了原地，暴鲤龙的瞳孔睁的很大，身体不能移动了，慢慢的倒在了地上。老冀松了一口气倒在了地上。



“嗯？ 居然被你打败了！”空中的Kelly出现了，老冀心中暗自想到这次完了，Kelly冲了下来抓起了快要昏过去的力壮鸡：“这么厉害，应该是快要进化火焰鸡了吧，教给我代管

了吧！”“Kelly,请你放开亚鲁达。”“还说它，关心你自己吧，看你自己连反抗的力量都没有了。”



“Kelly，把力壮鸡放下。”森林中，互相搀扶着的Elton和Kensou走了出来。“Elton，Kensou，你们还活着。”“Kelly小姐都活着，我跟Kensou怎么会死，听着，把力壮鸡放下。”Kelly惊慌的神情变的自信起来：“哦，你们也都受伤了，还能把我怎么样？沙漠蜻蜓，龙之气息！”沙漠蜻蜓使出了龙之气息，Elton和Kensou变成残影消失了。“啊？怎么回事？”Kelly惊讶的喊道，老冀也吃惊的看着眼前的景象不敢相信。“Kelly，你无路可逃了，看看你的周围。”森林中传来了Kensou的声音，他跟Elton搀扶着走出来了。Kelly哼了一声往周围一看，发现自己被紫色的烟雾包围了。“这是什么东西，不要想恐吓我。”Kelly说着伸手想驱散烟雾，打中烟雾的那一刻，手被套住了。“嘿嘿嘿嘿……”空中传来了一阵恶作剧的笑声，紧接着像是开门声，Kelly只觉得有人拍自己肩膀，转头一看，一只龇牙咧嘴的耿鬼正对着自己奸笑着,大惊一声，身体被烟雾捆绑起来了。耿鬼飞向了Kensou，伸出舌头舔了舔他。“原来是Kensou的耿鬼。”老冀松了一口气。Elton满意的笑了笑，Kensou说：“老冀先生呀，现在就去塔顶找解药吧？”老冀点了点头，望着空中的Kelly说：“她怎么办？”Elton不耐烦的说了一句：“当然带回总部了，难道扔了不成？”“哼！”

返程的海上，老冀和力状鸡坐在一起，Kensou和Elton一起。老冀把最后一颗解药给力壮鸡吃了下去。它恢复了精神，跳了起来跟老冀击掌，过大的力量把老冀打到了海里，它想都没想便跳了下去……结果……“落汤鸡，你已经不是水系啦！”“哈哈……”听到大家的笑声，被耿鬼看管着的Kelly哼了一声，气呼呼的说：“水系的火焰鸡，我一定要得到手，哈哈……”“Kelly，你的狂想曲还没有唱完吗？”“……”Kensou腰间冒出一道红光，精灵球自动打开的声音，一只大钳蟹跳到了Kensou身边举着钳子来回跳着。Kensou：“刚收服的这个火系小家伙真精神，我给取名字叫易服分了！”Elton汗颜了：“什么名字啊……”大钳蟹向着Elton吐出了小火苗，Elton急忙躲闪，差点掉在水里。Kensou摸着大钳蟹的脑袋说：“就是很久的一个广告啊，咋的了哥们让人给煮啦？整点易服分吧……”他有滋有味的跟大钳蟹玩闹起来，Elton看着摇了摇头心里想到还跟个孩子一样。

“啊，前面怎么了？”老冀喊道，“不好了，前面的海水都结冰了！”听到老冀的叫声Kensou和Elton跑到了前面：“怎么回事？”空中飞来了两只散发着寒气的巨钳螳螂，钳子发射着急冻光线，海水都被冻住了，转眼间暴鲤龙已经无路可去了。“一定是那位好心的先生来救我了。”Kelly暗自开心到。暴鲤龙在冰中很痛苦的样子，空间越来越小，Kensou收回了它，四人站在了结冰的海面上。空中两只巨钳螳螂盘旋着，继续发射着急冻光线。“天呀，是从岛上飞出来的吗？老冀和Elton先生，大家都小心了。”Kensou丢出了精灵球：“喷火龙，喷射火焰！”喷火龙带着Kensou飞上了天空，向着两只巨钳螳螂攻击了。Elton也丢出了球：“妖怪们都伤了，如果这两只巨钳螳螂还有其他帮手，那今天是死定了，去，雷精灵，使用十万伏特！”雷精灵向着空中的巨钳螳螂使出了十万伏特，急冻光线的反击，十万伏特被击退了。老冀慌忙的说：“我的妖怪们也都伤了，只有亚鲁达能勉强支撑，喷射火焰！”一束急冻光线从背后打来……“Elton先生！”空中的Kensou喊道，老冀回头望Elton已经被冰封了。背后缓缓的飞来了一只气势汹汹

的寒冰暴蝾螈。“Kensou小心！”随着老冀的叫声，一束急冻光线击中了喷火龙的右翼，翅膀尖结冰了，喷火龙摇摇欲坠的闪开了随后冲来的巨钳螳螂。Kelly跑到了Elton身边：“Elton先生你能听到我说话吗？借你的雷精灵一用了，雷精灵，使用冲撞！”雷精灵显然不愿听从Kelly的命令，将她撞倒在了冰上。“你这个小狗要做什么，我是要救你的主人……”Kelly抱怨着躲到了冰封的Elton身后。空中的Kensou命令到：“雷精灵，请你使用十万伏特攻击巨钳螳螂，那只暴蝾螈交给我了！”暴蝾螈已经飞到了喷火龙的身后，煽动起了翅膀，雪花夹杂着冰块向着喷火龙吹来了。慌忙中Kensou举起胳膊挡着面孔：“喷火龙，火焰漩涡！”喷火龙使出火焰漩涡将自己包围了。地面上的老冀不知如何是好：“没有飞行系的妖怪，真是不知道怎么帮你。”雷精灵四处追着巨钳螳螂使用十万伏特，忽然意外的击中了一只，巨钳螳螂掉落在了冰上。老冀命令到：“好机会，亚鲁达，喷射火焰！”力壮鸡一跃而起使出了喷射火焰，“追击它，使用升空破！力壮鸡落地的一瞬间脚下一滑没法攻击了。它双目瞪得巨大，滑着冰撞在了一块礁石上。“……”老冀无语了。雷精灵嗷嗷了两声，一道闪电劈下来击中了巨钳螳螂，它晕过去了。“太好了，解决掉一只了。”Kensou赞到，“老冀先生，剩下的一只也交给你了，喷火龙，使用龙之爪！”喷火龙举起爪子向着暴蝾螈冲去了，暴蝾螈忽然转身飞向了远处。“怎么了？”Kensou惊奇的说，这时另外一只巨钳螳螂飞来了，它举起钳子狠狠的砸向了喷火龙的脑袋，千钧一发之际喷火龙张嘴咬住了它的钳子。“哈哈，好样的喷火龙，使用地球上投！”喷火龙伸手抓住了巨钳螳螂的身体，在空中旋转起来，储足了力量之后向着海面飞去了。巨钳螳螂晕过去了，Kensou晃晃悠悠的滑下了喷火龙的后背：“头……头好晕……”“晕……谁叫你用地球上投的”老冀尴尬的说着，自己也差点晕过去，回头望力壮鸡，正试图站起来，可无论怎么站都被滑倒。

“真是倒霉了，那只暴蝾螈跑哪去了，对了，就现在，看我的吧！”老冀向着昏倒的巨钳螳螂丢出了精灵球，一道红光，球晃动了几下被弹开了，巨钳螳螂颤颤的飞走了。“啊，还有力气飞走，那就收另外一只，精灵球！”球被弹回了老冀的手里，这只巨钳螳螂也飞走了。远处传来了暴蝾螈的叫声，头晕目眩的Kensou说：“不好了，它回来了。”喷火龙喷了一团火，示意Kensou骑到它的背上。Kensou摆了摆手：“不了不了，晕死我了。”老冀小心翼翼的走到了力壮鸡身边：“亚鲁达，你还好吗？”力壮鸡勉强着站了起来，露出了泄气的神情。老冀尴尬的说：“没事没事，大家都站不稳。”躲在Elton背后的Kelly说：“快想办法把Elton先生救了吧。”Kensou恍然大悟：“是啊，忘了他了，出来吧，耿鬼！”Kensou举起了精灵球，一道光芒照射过来，精灵球嘣的一声滚落在了冰上，随后腰间的几个也落了下来，嘣，嘣几声，球的开关被破坏了。“呀，是急光束！”Kensou回头，发现暴蝾螈已经来了，背上还坐着一个被帽子垂下的纱布档着脸的年轻人。“我的好先生，你来救我了？”Kelly意外的说，忽然口气变的很婉转，“我早猜到是你了。”Kensou把自己的精灵球放进了口袋：“你是谁？”“在下是来把Kelly姑娘带走的。”沙哑的声音让人心寒。Kensou和老冀对望了一眼，老冀说：“他们是一伙的，你带她走干吗？”人没有继续回答，暴蝾螈向着





Kensou使出了急冻光线，喷火龙飞到他身边，将他带上了天。力壮鸡见状也挡在了老冀面前。Kensou：“不要二话不说就攻击我们，雷精灵，电磁波！”冰上的雷精灵使出了电磁波，暴蝾螈快速的闪开了。“厉害,雷精灵再来！”“亚鲁达，我们使用火焰旋涡！”电磁波缠绕在火焰旋涡周围向着暴蝾螈和人打去了。暴蝾螈煽动着翅膀使出了暴风雪抵挡，空中落下了灰垢。“强的离谱了！”老冀抱怨着说。Kensou骑着喷火龙冲向了暴蝾螈：“喷射火焰！”暴蝾螈起身躲闪着使出急冻光线反击。两条龙在空中周旋着，老冀和Kelly都焦急的看着，老冀试探的对雷精灵说：“雷精灵？使用电磁波？”雷精灵闭眼转过了头不理会他。老冀汗颜了：“没办法。”忽然一束急冻光线下来，力壮鸡被冰封了，老冀啊了一声：“Kelly你快让他住手，他们都是你的朋友不是吗？” Kelly嘿嘿的笑了一声没理会他。看空中，Kensou已经占下风了，暴蝾螈的两只爪子闪着强光抓向了喷火龙，喷火龙被打个正着。随后喷火龙险些跌落在冰块上，起身再飞，急冻光线打来冰封了它的左翼。Kensou摔在了冰上，喷火龙也趴在冰上不能移动了，暴蝾螈稍微降落下来一点，张开了嘴巴。

Kelly忽然说：“先生别打了，他们是我的朋友。”“怎么了Kelly姑娘？”“好机会，电磁波！”Kensou命令雷精灵使出了电磁波，电流击中了人的帽子的边缘,脑袋一甩，帽子被击飞了,后面扎着的辫子甩到了面前……“他的脸……”老冀说，Kelly惊讶的说不出话来，Kensou：“哇……”空中的人长相俊俏，虽然下巴留着一点小胡子，但看起来十分年轻，着实是一个美男，这点跟他沙哑的声音完全不陪衬。三个人看的吃惊，人轻拍了一下暴蝾螈的身体它转身，人背对着说：“Kelly姑娘，如果他们没有为难你的话，那在下就要走了。”Kelly吃惊的说不出话来，结结巴巴的说：“哦……哦……没事……”暴蝾螈飞走了，那人的辫子随着气流飘着，身影越来越模糊……Kelly想到了塔顶他曾经说过的话：在下不习惯别人看到在下的脸，对不住了姑娘……

“所以，Elton先生，一定在Boss面前给我美言几句，否则他把我关进水牢我就勇无天日啦！”暴鲤龙背上的Kelly央求着Elton，Elton呼了一口气：“你好聪明呀Kelly，真不愧是经过Boss训练过的高手，看在你救了我们的份上,你挑拨我跟Kensou就不追究了，不过其他的吗……”“哈哈！”Kensou笑了一下说，“谢谢你打开了暴鲤龙的精灵球，要么大家都回不来啦，我会帮你跟Boss说几句好话的。”“哦，那真是太好了，Yeah！”Kelly开心的跳了起来。老冀抚摸着力壮鸡：“虽然你一直想抢我的亚鲁达，但我并没有责怪你，亚鲁达也不会责怪你啦！”说到这里，力壮鸡顺着暴鲤龙的后背跑到了Kelly身边，跟她撒娇起来。老冀瞪着双眼，嘴巴张的大大的，片刻之后大喊：“亚鲁达！！！！你这是做什么！！！！！！！！”“哈哈哈哈……”

（文/Terror　图/老冀、宇宙世G）





口袋妖怪寓言

赐福——耿鬼的故事

文/Ashpika

这是一个发生在很久以前的故事,没有人知道这个故事究竟发生在什么时候,什么朝代,可能是两百年前,也可能是两千年前,或者是,更远……

人们只知道,在这个故事中,有一座被群山和海洋环抱的小镇。小镇人不多,但却很热闹,家家户户呈现一派祥和美满。在小镇南面的山腰上,有一块早已废弃的坟地。坟地不大,却长满齐腰的野草,开裂的墓碑横在坟边,潮湿的土地像沼泽一样泥烂。空气中弥漫着厚厚的尸气,阴冷得任人都不想靠近。坟地后有一片松林,常年笼罩在浓重的雾霭中。松林里既没有猿啼,也不闻虫鸣——那里是幽灵们的居所。幽灵口袋怪兽不像别的口袋怪兽具有野性化的一面,它们本身就被定义为非“生”物,所以它们的生存方式,比起动物类、植物类以及昆虫类口袋怪兽都相去甚远。幽灵们没有族群,因为它们繁殖能力低,它们也不兴单独生活,因为它们讨厌孤独,它们更不会低声下气地像铁炮鱼一样和巨翅飞鱼来个什么偏利共生。它们是团结的集体,懂得组建帮会,它们具有比普通怪兽更高的智慧,因为它们是鬼。于是就有这么六只幽灵聚合起来,建立了自己的帮会。而我们的故事,也正要从这群“颇具头脑”的幽灵们谈起。

耿鬼站在土墩上,在它身旁,两口刚被它挖出来的棺材正以一种极不雅观的方式打开棺盖,一股钻心的恶臭立刻占据了整个空气。耿鬼注视着棺材里躺着的尸体,其中一具脸部已分辨不清,潮湿使得尸体腐烂得相当厉害,另一具倒还保存得完好,肌肤仍保有弹性,也看不出哪里烂,但凭借它从人类社会了解的知识,那应当是砷在作祟,是种叫砒霜的毒药让尸体完好无损的。但无论是哪具尸体,对它而言都不是一个好的兆头。“在发什么呆呀?耿鬼。”梦妖调皮地飘到耿鬼身后,想冷不防吓它一跳。“你看这些尸体,全部都已经超出食用标准了,这烂透的,还有这加防腐剂的,全都不能再用了。我半年前就说这里的尸体不新鲜,你们老说再等几天、再等几天,你看现在,拖不下去了吧。照这样下去,我们恐怕连秋天都熬不过。”耿鬼根本没心情和梦妖打哈哈,它一点都没被梦妖吓着,倒是梦妖,有点被耿鬼的话吓到了。“这样下去可不是办法。”耿鬼血红而狡黠的双眼竟透出了忧郁。

虽然耿鬼的脸部(胸部、腹部)肌肉结构使它整张脸必须像小丑一样保持咧嘴的表情,但它

此刻可笑不出来，近几个月来，它一直都在为同伴和自身的食物供给范畴。像它们这种幽灵口袋怪兽，身体的组成中含有一种特殊的蛋白质，它是供给幽灵生命能源的关键物质，和普通生物一样，这种蛋白质会随新陈代谢不断消耗，必须摄入新的养分来补充并维持。而合成这种蛋白质的原料，则是一种更为特殊的物质——死人的尸气，所选用的尸体，完好的不成,太腐的同样不行。以前耿鬼它们要补充尸气,只要掘一下坟就行了,而如今,坟地资源的耗竭已经不容许它们再好吃懒做了。

“如果能找到新的尸体就好了。森林里没有像样的怪兽尸体，到外头去找，即便找到了，也早就成了食腐者们的肚中餐。这样看来的话……”耿鬼望着山下的小镇，它的脑海中忽然生出个怪念头。“别傻了，耿鬼，我知道你在想什么。不行！绝对不行！”梦妖冲到耿鬼面前，从它可爱的大眼睛中流露出一丝恳求与担忧。耿鬼看着它，脸像是僵化了。从身高上看，它足足比梦妖大一倍，年龄上、资历上更是老陈许多,论辈分、论能力，它都应当尽量照顾它。还有，它是个女生……

“谢谢你，梦妖。”良久，它说道。它转过身，用影子的力量将棺材移回原处，用土填上。“回去吧，别让大家伙担心。”它抬头望了眼天上皓洁的明月，飘走了。



这是一只被同伴叫作耿鬼的耿鬼。耿鬼从来不曾想过自己为什么要叫耿鬼，早在它还是只鬼斯时，它就觉得鬼斯这名字是属于它的。耿鬼是在自然情况下进化成终极形态的，这无论在当时还是现在都是很少见的，也正因为如此，使得它在帮会中享有很高的地位——光荣的二当家，权利仅次于它们的老大，夜巨人。

光秃秃的玉盘通过反射太阳的光辉来使自己看起来像个赐予光芒的女神，那寒冷而又苍白的月光让一颗没有依托的心变得无比惆怅。今天的月亮还不是最圆的，耿鬼想。往常这个时候，它总会和梦妖在镇上大闹特闹。梦妖可以躲在暗处冲着人群发出刺耳的怪叫，而自己则可以借着月色躲藏在人类的影子里，尽情的，不，是本能地捉弄他们，使他们感受到生平莫大的恐惧。可是，这真的有意义吗？

那天深夜，也就是当镇上的人都进入睡眠状态时，它照常来到小镇上，它可不是来捉弄人的——它是帮会中唯一一只好学的幽灵，潜入人类的书房，阅读他们的书籍，吮吸他们的知识，也算得上它夜晚的必修课之一。为什么自己不能像别的幽灵一样一心只想着如何捉弄别人，为什么自己的心思会有一大半放在“无用的学习”上呢？它不知道。它又看见了那扇闪着荧荧微光的窗户，它已经注意那窗户好久了，可一直没凑近了看。今天，它无论如何也要一看究竟。那房子并不豪华，和同街的其它房屋相比，甚至有那么点简陋。耿鬼飘到窗前，它虽不能完全隐身，但在夜色的庇护下还是没人能发现它。

发出亮光的房间像是某人的卧室，窗台上几株娇嫩的鲜花含苞而睡，有精心呵护过的痕迹，摆在那里好像具有特殊的意义。卧室不大，一张写字台就占了不小的空间。写字台像是供人伏案写作用的，上面整齐地放着一套笔具，很低廉的那类。紧靠着写字台的地方，原本是张双人床，如今却只睡着一个人——准确地说那人只是躺在上头，他额上淌着虚汗，身子哆嗦个不停，清癯的脸庞如骷髅般惨白。在他的病榻前，有两个人正在陪着他，耿鬼看出来，那是他的妻子和女儿，尤其那女儿，十五六岁光景，本该充满灿烂的脸蛋上挂起的却只是忧虑与悲伤——是美人的脸蛋，却缺了美人的笑靥，着实令人唏嘘一把。耿鬼默默地注视着，它已经很久没这么触动过了，它看到了一个它一直想要回避的东西，那是人类在疾病、在生命面前所显现出的一种宝贵的情感。

是亲情。生命,还有亲情，那正是它们幽灵所欠缺的。

耿鬼有时也很羡慕人类,不仅是羡慕他们的知识,更羡慕他们的娶妻生子、建立家庭，羡慕他们对生命的珍视。在生命面前,人类是脆弱的，也正因为如此,他们才懂得生命的真谛。幽灵太长寿了，长寿到挥霍生命,长寿到遗忘了亲情。可能是触景生情的缘故,耿鬼的心在颤动。它终于了解到了，原来这户人家的男主人患了一种罕见的疾病，这病在当时被认为是必死的不治之症，他的妻子还有女儿整夜照顾他使他能减轻点病痛，使他别去得太过痛苦。说是不治之症，其实还是有药可医的，只不过那药……

“我说耿鬼，你跑哪去了，怎么去了这么久，还有梦妖也是。”脱壳忍者嘀嘀咕咕地说。“有什么活动吗？”耿鬼冷冷地问，说实话它对这位

同伴的印象一向很差，那家伙眼皮永远眯着，完全看不见眼珠，说起话来老像在梦呓，叽里咕噜的，更令人厌恶的是，身为幽灵的它从来不摄入任何食物，连水汽也从来不吸半口，就好像在它体外还有另一个身体再帮它自动补充能量一般，所以每当耿鬼谈及食物问题，它就只会在一旁说风凉话。“鬼斯和怨影娃娃带回来具尸体，是人的尸体。” “哦？”

那真是具“美丽”的尸体，这是耿鬼看见尸体后的第一反应。好久没有看过这么自然保存得又这么完好的尸体了，如果吸了这上面的尸气，足够销魂好一阵呢。“哪找的？”耿鬼问。“别的山头，死在一个很隐蔽的场所，不细找压根找不出来。”鬼斯显出自鸣得意的样子，嘴咧得大大的。“他怎么死的？” “谁知道，估计被蛇咬死的。”怨影娃娃满不在乎地说，它只关心今天的饭有着落了。“我看是吃了有毒的东西。”耿鬼凑上前去，“如果说这附近的毒菌的话，可能是……”它还是一本正经的，丝毫没察觉众人对此已感到厌烦。“耿鬼，别老把人类的知识挂在嘴上，这不是我们该了解的，咳咳。”发话的正是它们的老大夜巨人。它干咳了几声，那声音仿佛是煮满沸水的砂锅锅盖被蒸汽掀动时的泼泼作响。就好比人吃多了陈仓烂谷身子骨会虚一样，夜巨人一直吸收不新鲜的尸气，体质自然会下降。夜巨人唯一一只眼瞪得比铜铃还大，但并没有神，那独眼宛若装饰品，眨也不眨。可即便如此，作为老大的它，仍给人以威严。“对，对不起。” “别说了，吃饭吧。” “是。”耿鬼嘴上应着，可梦妖看出，它在抗拒。“耿鬼。”梦妖低低地说，它不知道自己所仰慕的耿鬼怎么会变成这样。

到了用餐时间，众幽灵纷纷开始品尝起这许久未见的珍肴，它们不是每天都吃东西的，今天捕着了野味，显得格外兴奋。它们趴到尸体上，气态或不知什么态的身体紧贴死人的头、胸、腹、一切容得下它们的地方。现在的它们，就像一包包肮脏污秽的牛虻，从它们体外，好似能看见一股股脓汁正向外涌动……

耿鬼再也受不了了，它脱开尸体，脱开它的同伴。它根本不在乎这点养料，靠吸食美梦它同样可以过活。梦是可以代替尸气的廉价食物，不及尸气美味，但绝对新鲜。它有时真恨同类，恨它们懒惰，恨它们无所事事，恨它们成天只想着捉弄人。倘若它们真能用心点把食梦学会，现在也不至沦落到这步田地。搬到别的墓地去。这样的想法耿鬼也有过，但这附近压根就没别的墓地，即便稍远的地方有那么一两座，也早沦为人家的地盘，由不得你了。不知从何时起，小镇上的人们不再简单地埋葬死人，他们找来干草，在死人身上放上钱币，火化他们，这样处理过的尸体，显然不适于食用。这风俗也不知从哪儿传过来的，耿鬼真希望那些镇民能换个思路，把尸体切成一块块放到海岸边喂长翅鸥，这样它们幽灵多少也能同那群傻鸟争食吃了。算了，现在谈这也无济于事。

正想着，忽听树丛中一阵沙沙乱响，没有吸尸气的耿鬼和脱壳忍者马上警惕地对着声音的方向。听说最近山里来了只月精灵，性情暴戾，可千万别是它，那种属性邪恶身上还分布毒腺的怪兽，幽灵们根本应付不了。一只松鼠从灌木堆中蹦了出来，张望一下，悠然跳开了。这一带住着很多松鼠，什么品种耿鬼不知道，每逢大雨过后，它们就四处乱跑。前阵子降了场滂沱的季风雨，松鼠们的疯劲还没过。耿鬼吁了口气，它回眼再看看吞吸、吮吸尸气的同伴们，已经拖不下去了。于是，它作出了一个决定。

翌日，月亮最圆的夜晚，耿鬼又来到了镇上，陪同的还有梦妖。但它们不是来吓人的，它们没那兴致。地上的雨迹还没有全干，水洼辉映着月亮丰盈的身形，感觉却是凄迷的。街上一个行人也没有，镇民们都在家里睡大头觉，和以往一样，那户人家的窗子仍然亮着。“耿鬼，我们这样做真的好吗？我看我们还是回去，免得大家伙担心……” “别！”耿鬼用颤抖的声音说，这颤抖使梦妖大为惊讶，“这是为了大家，也是为了那个家庭，答应我，仅此一回。”

昨夜，当耿鬼将自己的计划提出来时，引来的却是大家的嗤之以鼻，这个计划简直太荒谬了，没有人愿意同它合作，包括它们英明的老大，虽然它的身体每况愈下。最后，还是梦妖替它解了围，能使幻象波的它，多少能派点用场。梦妖沉默了，它说过要帮耿鬼的，它曾一度要阻止它，可现在，它希望一切都能顺利。它再也不想看见这样恍惚的耿鬼了，耿鬼，它想让耿鬼恢复从前。这的确是个荒唐的计划，只要计划一成功，那户人家的男主人就能从病痛中解脱，而且，它们也能获得一具崭新的尸体——它们要杀了男主人，让他免于疾病之苦，让家人可以不再为他操神。讽刺的事，这个计划，被命名为“赐福”——赐人一死，换得躯体的解脱，对于受病痛折磨的人，这是一种幸福。

窗台上的花还是老样子，没有半点咽气的征兆，和床上的人宛若天堂与地狱。男主人比上次见面

更消瘦了，干瘪的手如同死人的枯骨，梦妖一直面对死人骨，可如今一个活生生的人却有着死人骨的外表，它也不忍多看一眼。

“赐福”这个计划实施起来并不难，只要耿鬼在对家人施展催眠术的同时梦妖配合着使用幻象波，使家人产生天使下凡的幻觉——镇上的人很迷信那个，在这之间迅速结果病人，最后制造天使带男子升天的假象，把男子的尸体运出小镇。

“开始吧。”耿鬼平静地说。“好。”这个计划真的和期望的一样顺利，病人的妻子和女儿完全被虚幻的天使所迷惑。“请将这个男人托付给我吧，他的灵魂需要得到安息。”耿鬼脑中不断闪过人类的文献资料和人类的语言，将这些，一并传递出去。“天使，我的父亲真的已经没救了吗？”少女想要表达什么，却没说出口。“是的，他应随我去天国。”说完，耿鬼瞥了男主人一眼，在确信他已经断气后，耿鬼决定离开了。男主人的尸体悬到了半空，要从窗外飘走。“老公，路上小心。”妻子的眼泪沾满了衣襟。可就在这时，一个少年气喘吁吁地冲进了房间，他高声叫着：“芽优！我找到了！我找到草药了！”

少年呆住了。耿鬼的脑海也霎那间空白。那草药，是可以治那不治之症的良药，同时，它也是可以夺幽灵性命的毒物。耿鬼的催眠解除了，尸体啪的摔在窗台上，花盆翻了一地，泥全撒了出来。

“给我滚！”少年在咆哮。“给我滚出去！”

耿鬼一动不动，它本来是要救人的，可如今，它成了不折不扣的恶魔——它的罪，比同类重一千倍。好吃懒做？捉弄他人？哈哈，哈哈哈……耿鬼崩溃了。梦妖吓得不敢吱声了，它想叫耿鬼快逃，可耿鬼像是定住了，像是死了。一束灼人的光射了过来，擦过梦妖的“皮”，射中耿鬼。那是对幽灵有特效的光，令它们的身体实体化。耿鬼再也逃不到影子里了，它逃不掉了。

梦妖想咬住耿鬼，可当光线再度冲它扫来时，它退却了，或者说，它的精神命令它去救，身体却在往窗外跑。终于，它逃脱了，留下耿鬼逃脱了。它飞快地往山的方向“跑”，平日里熟悉的街道，它一点也看不见了，它害怕，异常的害怕，它感觉到它在远离小镇，它感觉到同伴们的气息就在附近。就在这时，它听见了塔楼的钟声。这是警报。

耿鬼被甩到了街上，彪悍的镇民带着他们引以为豪的口袋怪兽向这个杀死他们同类的恶魔疯狂地攻击，不只如此，恶魔还将同类的尸体当作食物，不让死去的人们安息，这一切，少年看得一清二楚，在他昨天采草药时。耿鬼实体化的身躯正被一块块无情地拨下，它惨叫，声音俨如恶魔的嚎呼。耿鬼再也坚持不住了，它活不下去，也没有权利再活下去。它所作的一切，都是错的……都是，错的……

耿鬼自爆了。一团火球轰的飞上天宇，像新春的焰火，爆开来。细碎的火花四散开去，隐入夜空，随风飘逝。

一切都结束了。

夜空中那凄凉的皓月依旧荡着，静得好像什么事都没有发生过般。好像所有的事情，都不是真的。

今天是中秋节，小镇上的人们都在忙碌地张罗着晚上的祭祀活动。“小优，来吃早饭了！”“哎呀，妈，人家都十六了，别老‘小优小优’的。”芽优拿起一块吐丝面包。“慢点吃，别噎着。”妈妈把一盘荷包蛋端到她面前。“我说她爸，别看报纸了，今天你还要主持祭祀呢，不快去报到好吗？”“好了好了，知道了。”爸爸放下报纸，“对了，今天耿鬼怎么没回来，平常这个时候它吸完美梦早该到家了。”“爸，你还真是老糊涂，今天是中秋节，耿鬼和它的幽灵朋友都在神社那儿呢，月圆的日子，耿鬼它们可是主角哦！别忘了它们晚上还要‘赐福’呢。”“伯父伯母早！”是屹贤的声音，芽优青梅竹马的朋友，他是来接芽优去神社彩排节目的，在他身边，一只梦妖正欢快地哼着小曲。“别心急，小梦，呆会儿就带你到你的如意郎君那儿。”“那爸妈，我走了。”“路上小心！”

这是一座被群山和海洋环抱的小镇，镇上一共住着六只幽灵，分别由六户人家收养。这些幽灵勤奋刻苦，乐于助人，和镇上的人们生活得极为融洽，而且它们只要吸人类的美梦就能填饱肚子，被它们吸过的人，一整天都会精力充沛。

“在发什么呆呀？耿鬼。”梦妖调皮地飘到耿鬼身后，想冷不丁吓它一吓。“我的妈呀，魂都被你吓掉了。”耿鬼一惊，跳了起来。“哈哈，我捉到你啦！”夜巨人在屋顶上直摇双手，这次的捉迷藏是它赢了。“不算，这次不算，我们重赛！大家都快出来！”“哦？梦妖小妹也来了。”脱壳忍者梦呓式地说话。“小妹老是第一个被捉住。”“咱们别带它。”鬼斯和怨影娃娃在逗它玩。“啊，不要，耿鬼哥，它们欺负我！”

耿鬼对着它笑笑，没有说话，它喜欢这样的生活，喜欢面前的同伴。今天它要去赐福，要把自己的快乐和更多的人分享。

今晚的月亮，一定格外的圆。

超梦的痛苦

文/§飘逸§

我们的相逢，是缘分？是巧合？或者，只是上天开了一场不大不小的玩笑？

第一章　超梦篇

为什么，为什么！上帝你为什么要创造我，为什么要让我来到这个世界上？

我真的无法抑制自己心中的痛苦。黑夜中，我呻吟的声音无限空旷地回荡在寂静的世界里。

我身体奇异的造型，邪恶的眼睛，无与伦比的力量，都注定了我将要与众不同。

我，是一个特例。

我无视其它口袋怪兽的存在，毫不在意人类的存在，甚至连夏伯或梦幻的存在也让我不屑。

虽然我知道，是因为有了他们的基因才创造出了我。

从诞生的那一刻起，我就坚定了统治世界的信念。任何人，或者是口袋怪兽，都无法阻止我，或者动摇我统治世界的信念。

即使是到现在,我都没有丝毫想要动摇这个信念。

在我眼里，世界是一切，我就是世界，所以，我就是一切！

然而，我不能容忍，我竟然也是有主人！！

我指的并不是阪木，我并不把他当作主人，而愚蠢的他，竟然把我当作他称王的武器，或者说，把我当成他称王的砝码。

我也并不完全是指夏伯。我知道，我身上一部分基因是他的，而且是他把我创造出来的。他待我很好，我知道他对我倾注了许多的心血。我把他当作父亲一样的人。然而，他也无法控制我不羁的心灵，让我无怨无悔地为他付出一切。

我痛苦,我呻吟，因为我坚信，梦幻是我的主人！

不仅是因为，我身上是他的基因；也不仅是因为，他的能力比我强。因为，仅仅是因为，它诞生在我之前；而且他是大自然创造的。

他不仅是我的主人，而且，是永远也无法摆脱掉的阴影。

口袋怪兽是一定要有主人的。然而对我来讲，有主人就意味着我无法统治整个世界，否则我一定要去服从某个人。

究竟是谁阻止了我的称王，是梦幻？是夏伯？是阪木？还是……

那个从真新镇走出的叫智的少年，和他身边那只皮卡丘？！

我可以轻易战胜他们。然而我发现了他们身上我所缺少的东西。

这缺少的东西不是能力上的，而是心灵上的。

也许，我的心天生就是无比坚硬的。可是现在，我觉得坚硬的心正在慢慢的裂开一条缝，仿佛在等待，阳光的照射……

可是痛苦的暴风雪又在开启的心灵上结实地冻住。

无论我怎么样，黑夜还是退去，太阳又照常升起来了。

不错，我的一切改变不了世界。世界却可以改变我的一切。

第二章　梦幻篇

我很清楚的知道，火箭队把我抓去，就是为了用我的基因创造出比我更强大的口袋怪兽。他，就是超梦。

从超梦诞生的那一刻起，也许就注定了我将要和他一起分享一切

痛苦，忧伤，欢乐。

因为他身上是我的基因，所以他的一切，我都清清楚楚的感觉得到。

就像我的一切，超梦他也可以了解是一样的。

现在，他的性格，他的思索，他的痛苦，我一样很清楚的体会到了。我也同样的感同身受。

我了解超梦，就像了解自己一样。

他，是一只口袋怪兽。然而这是人类的想法，他自己并不这么认为。

他认为自己是一个人，而且，是世界上最不可战胜的，最强大的人。

超梦心里只想着统治世界。

超梦这个不羁的灵魂，这个倔强的灵魂，这个高傲的灵魂……

他也许不把人类放在眼里。他只把他们当作他称王世界的垫脚石。

他当然也不把任何口袋怪兽放在眼里。不错，他的力量完全可以征服任何一只口袋怪兽，它们无法阻止超梦疯狂的信念。

他甚至不把夏伯放在眼里。夏伯把超梦带到这个世界上，他为超梦付出一切。自己默默忍受着身体上的痛苦。然而即使这样，超梦也还是只把他当作父亲。没把他作为障碍，甚至，没有把他作为恩人。

可是更让人捉摸不透的是，超梦他竟然觉得是我阻止了他，把我当成一个无法逾越的障碍？！

我可从来没有这么想过，我和超梦会敌对。

我只好在心里给超梦一个中肯的评价：可笑！

为什么他总是为了征服世界而活？为什么他心里总想着把人类和口袋怪兽踩在脚下？

我觉得，口袋怪兽不是为了服从人类而生，也不是为了战斗而活，更不是为了仇恨而存在。

那么我呢？我活着的意义是什么呢？！我每天隐隐约约飞翔在天空里又是在干什么呢？

我只知道自己是在寻找答案。而且，还没有找到答案。

我不会去服从某个人类，更不会去攻击某个人类。

但是我会帮助人类。

我自由的活着。

尽管我和超梦都不屈从人类，我还是觉得，我和他不一样。

至少我和他生存的目的不一样。

但是我不可能阻止他毁灭人类统治世界的欲望。为什么我们两个的心近在咫尺，信念却海角天涯？

为什么超梦就是不能理解：

——我们口袋妖怪，是为了人类的存在而存在…

第三章 夏伯篇

我无法形容我看到超梦诞生的那一刻我心里的感受！

喜悦，欢愉，欣慰，释然，所有美好的感觉交织在一起，那一刻我觉得我就是世界上最幸福的人。

超梦，他是我的基因演化而来，而且，是我亲手将他创造出来，让他来到这个世界上。

现在的我，就像一个医生，刚刚接生完毕。怀里，还睡着一个可爱的婴儿。

可是……

当超梦睁开眼睛的那一刻，我只看见：邪恶的眼神，幽深的蓝光里透出愤怒的寒光令我战栗不已。

——这双眼睛，哪像一个温柔可爱的“婴儿”的眼睛？！

超梦那倔强而又不羁的性格，高傲而又不屑的眼神，那么熟悉，一如当年的我。

需要超梦的人，不是我，是阪木。

阪木需要超梦强大的力量来帮助他自己完成统治世界的事业和理想。

超梦很顺从的执行这所有阪木给他的任务。甚至乖乖的任阪木在身上和头上带上盔甲和头盔。“这是为了让我更好的利用你的力量。”阪木这样说，脸上还带着阴险的笑。

只有我知道，阪木这样做，并不能利用到多少超梦的力量，更不可能消耗掉他的力量。

阪木用盔甲和头盔锁住了超梦的身体，但是他不可能锁住超梦的心。

阪木放肆地利用这超梦的能量，使他离“征服世界”越来越近。他却忘了，是我把超梦带到这个世界上的。

阪木对我非常冷淡，甚至，非常瞧不起。

阪木更不可能想到，他利用的超梦，实际上也在利用他完成统治世界的信念。

……终于有一天，我带着超梦离开了火箭队。

我们只不过逃离了我们不愿停留的地方。对我们自己来讲，这是一种解脱。然而在阪木口中，我们却成了：背叛。

他于是不停地派人寻找我们，追捕我们。我们前进的道路，总是充满了残酷和危险。

即使是叛徒又怎么样呢，反正那个火箭队我们不可能待下去。

在我们逃跑的途中，我不能不说，那个带着皮卡丘的叫做小智的少年，给我留下了极深的印象。

最初，当我知道他的目标是口袋妖怪大师时，我不禁感慨：他太幼稚了。

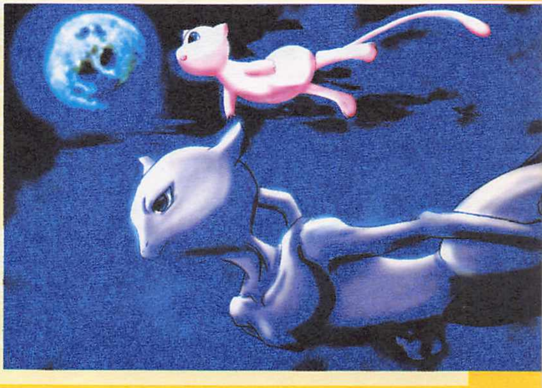
可是，我看到他把超梦收复到精灵球里的时候，我的感慨变成了惊异。

这个孩子能够收服超梦，不得不说这是一个奇迹。

我祝福小智，我相信，他一定可以实现他的梦想。尽管他有时候傻的可爱。

我也祝福我自己，我肯定也可以去找到属于我的生活。

我充满信心，等待着明天的到来……





宠物小精灵
同人篇
作者：冥狼
小强你的实力很强呢！
想不到在这里也有你这种对手。
我这次输得心服口服呢！
哈哈，你的实力也不弱啊！
你的小暗虫也不弱哦。
你的小焰虎也有一定的等级呢！
01 02
03 04
其实我们也是靠战斗提升等级的呢！
80号公路上有很多很强的训练员呢！
而我要去挑战橙黄市的迅雷道馆呢！
那你要加油哦！
哈哈……
不是吧？我还要经过那儿呢。
原来你要到我们橙黄市，对了……
因为特殊的地型橙黄市到了中午12时，就会变成烈日当空，
而且十分准时，是著名的奇观呢！
到时记得要留意一下哦，再见！
谢谢你告诉我，再见！
迅雷道馆
有人吗?!
打开~


我是训练员小强!!
来挑战橙黄市的阿呜.
OK!
我接受你的挑战.
出来!
钢击兽!!
咔
什么?!
你不是使用棉棉的吗?!
真巧呢,小强.
棉棉被一个挑战者打伤了.在康复前,
由这只钢击兽来代替接受挑战.
不是吧?怎么这么巧啊!
不过话说回来……
那个厉害的训练员是怎样的人?
那家伙好像叫小鳞!
05
06
07
08
果然是他!就算用水系的小刺鱼……
也能压倒性的胜利吗?!
那家伙在2VS2战中,利用卡拉卡拉的避雷针特性作保护,再用小刺鱼疯狂攻击,胜利后还不停止!
那家伙还是那么讨厌!
……
不过我们也要取胜哦!
上吧,小焰虎用影子分身!
咔
打算干扰吗?
是时候了,电光石火!


咔
咔
什么?!不管用吗!
对于带有钢属性的钢击兽来说，普通攻击是起不到什么作用的!
上吧，钢击兽!
呜
打开
轰
爆裂拳!
轰
小焰虎躲开!
轰隆
轰隆
躲开了!
是体型造成的差异呢!
刚好躲开了呢!
不过那只钢击兽应有一定的等级啊!
可恶，怎么办呢?
咦?
11:59
对了!
可能有办法!
小焰虎，再继续躲开它的攻击!
唔……
钢击兽注意!
吱
吱
小心啊，小焰虎!



怎么了？放弃攻击了吗？小焰虎的体力已不多了。
钢击兽，瞄准！用闪电解决它！
来不及了吗？
吱
12:00
时间刚好！
12时，变成烈日当空了！
小焰虎的能量已剩下不多了，发动了深红特性，钢击兽又是被火系克制……
现在是烈日，而且小焰虎又是火属性，如果现在用火系招式的话……
唔
什么？难道……
小焰虎！
火焰发射！
咔轰！
很厉害的战略啊，回来，钢击兽！
成功了！
馆长，战斗要暂停了！
什么？
海边来了只怪物，正向橙黄市走来了！
怪物？
待续……



●夏天送扇子，很实用，很喜欢，希望能多介绍些口袋妖怪网的信息。（上海市 白云迪）

●《口袋迷》出得真的很不错，其中《口袋千问》是我每期第一个光顾的内容，很有助于我们玩游戏，但我就是不知道《口袋迷》的出版周期，太让我捉摸不清了。我发现《口袋迷》的皮卡丘的头好圆，没轮廓的。

（江苏南京 艾捷）

——感谢艾读者对《口袋迷》系列刊物的支持，比较遗憾的是，现在的《口袋迷》出版周期还未固定，想要了解到最新刊物的动向，请关注我们在《掌机迷》上刊登的广告。

●这期做得不错,没有脱页现象，希望发扬。《口袋妖怪 珍珠钻石》9月28日马上就会出来了，希望再做一本象绿宝石攻略那样地对PM系统全面地介绍的书。还建议把妖怪集这个栏目全386种PM编做一本书，不然到再下一代出来还没介绍完386种喜欢这种恶搞 与战术结合。

（广西省玉林市 凌艺全）

——小编回复：关于《口袋妖怪 珍珠钻石》攻略本的事宜现在还无发透露，不过请读者放心，届时我们一定会让全国所有的口袋迷都得到一份满意的答卷。

●在《口袋迷》中提到《口袋妖怪救助队》、《口袋妖怪战队》与《口袋妖怪XD》战斗光盘，但我只能看攻略而不能亲身体验这些游戏的乐趣，希望在口袋迷光盘附加上这些游戏。

（山东省青岛市，刘栋）

——对不起刘读者，目前这些游戏只能在DS主机上才能运行。PC或是模拟器暂时还无法玩到,恕小编们也没有办法满足刘读者的愿意。

●我很喜欢《口袋迷》这本书，办的不错，但其中有些文章显的比较累赘，希望下次能改的精简些。也希望多介绍些周边产品，赠品也希望能是一些比较少见的。

（广东省汕头市 杨锐）

●也许价格还可以便宜一点！再多公布一些游戏秘笈，非常喜欢《口袋迷》这本书！

（浙江省嘉善县 周正驰）

●自从我第一次从报刊亭见到《口袋迷》，我就像迷上口袋一样迷上了《口袋迷》，作为一个口袋迷，能够结识《口袋迷》不得不说是一种感动。是《口袋迷》让口袋与口袋迷更加紧密地联系在一起，口袋迷要感谢《口袋迷》呀！（湖南省湘潭市 张泽华）

●《口袋迷》很精彩，但在我们这边太难找了，也许我手上的这本《口袋迷》是我们这最后一本了，害得我与朋争买，幸好没发生矛盾，但是它的精彩是不可否定的。

（贵州省贵阳市 李国骏）

●我认为此书应该报道更多的口袋新闻，本杂志可以开通和读者互相交流的平台，我认为本杂志关于游戏攻略和战术方面做得很好，希望今后《口袋迷》越办越好。

（广东省惠东县 林兆钦）

——读编交流的栏目一定会开的，请林读者放

心，不过我们目前最大的任务还是把书的内容做好，以后还请林读者多多支持《口袋迷》！

●我建议可以多出一些漫画和动画片，让更多人了解《口袋妖怪》，让更多人喜欢《口袋妖怪》。（重庆市 鲜煦阳）

●批评：《口袋迷》第三、四辑中介绍的《口袋迷宫》、《口袋战队》的篇幅过长，希望下一辑介绍《珍珠钻石》时可适当减少。●表扬：《口袋迷》中其它的文章和介绍做得不错。●建议：可多介绍口袋周边生活用品，多连载口袋漫画，可否多送口袋赠品和光盘或小漫画册，让我们大饱眼福。

（广东省开平市 谢健峰）

●口袋妖怪十周年的钟声已经敲响了，相信口袋妖怪还会越走越远的，永远的口袋，永远PM，永远的任饭。（广东省潮州市 林摺）

●光盘实在是太棒了，非常欣赏。《绿宝石攻略恶搞篇》真是太搞笑了。

（天津市 刘清源）

●强烈建议以后《口袋迷》的光盘均改为DVD，这样光盘的容量也会大些，能够容纳更多的精彩内容，价格方面无所谓，您看如何？

（安徽省怀远县 刘腾）

——条件成熟时我们一定会将附赠的光盘改为DVD，还请大家耐心等待，最好的东西自然会留给读者了。



●有些插图太没水准了，请精心选择。战术研究文章非常棒，以后也请多刊登，多出一些类似《口袋中的秘密》，《收藏大图鉴》之类的书籍，我爱口袋的一切。

（浙江省桐庐县 董益洲）

●我相当喜欢《口袋迷》它带给了我许多的欢乐，就一本优秀的《口袋妖怪》类书籍来说，它完全合格了，但仍需要一些改进。相当重要的一点是光盘的内容太少了，最好改为DVD，除了介绍剧场版，还可以介绍TV版，“口袋妖怪”的一些活动，如果还能进行TV版连载就太好了，衷心希望《口袋迷》越办越好。

（广西省南宁市 吴康）

●对于本期的《口袋妖怪战队》，绝对力挺！希望在下期可以看到《口袋妖怪钻石珍珠》的攻略和图鉴。苍海的王子马上上映，希望可以在下期光盘中看到，建议弄个口袋CD，可以把所有好听的歌一览无遗，像《动新》的CD一样超棒那就无敌了。

（黑龙江省鹤岗市 任梦龙）

●特别要表扬这一期，不管是内容还是赠品，我认为都是四期中最好的，看来《口袋迷》也在慢慢成熟。（新疆乌鲁木齐市 穆春京）

●每次看到《口袋迷》的广告，都蠢蠢欲动地到书店搜寻《口袋迷》，直到最近才在书店上买来心爱的《口袋十年》和《口袋迷4》,快乐的心情久久不能平静！《口袋迷4》中的动画片剧情又多又详，口袋攻略详尽，妖怪技能,属性分析全面，让我感觉到制作者的诚意。

（广东省佛山市 陈捷滔）

——感谢陈读者的褒扬，在今后的杂志中我们一定会加倍努力，让大家看到最好的杂志。

●我建议最好每月一期，少一些也可以，我很希望看到你们的作品。

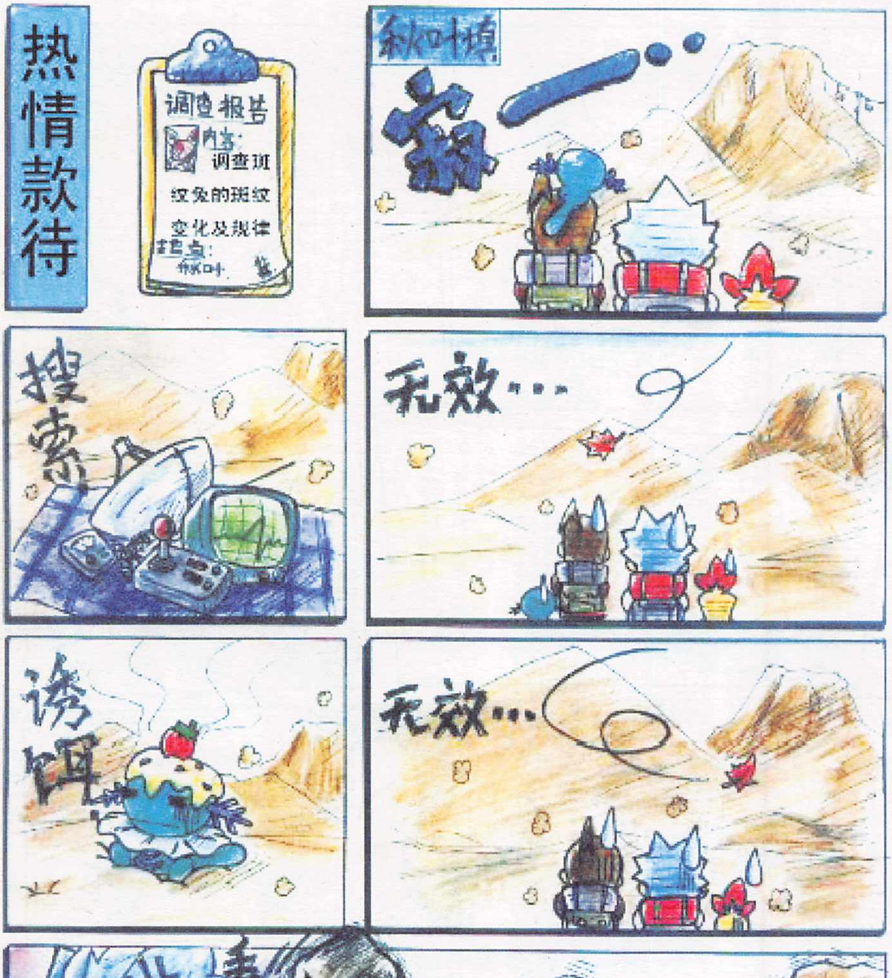
（江苏省徐州市 越世恒）



叶之救援队
作者：BW-Rose
…
我是木守宫小森！
嗯……
我是菊草叶小叶
我们是无敌的"叶之救援队"！
无敌……真的么？
当当……
强敌出现……
?
……
这……是火球鼠么
……
金刚？
怪胎？
吼嘎
哇！它过来了！
快逃！
巨型火球鼠：熔岩团培养的超级生物兵器，能喷出20000度的烈火。
等等！
?!
我们是"叶之救援队"！怎么就能这么逃跑呢？我们应该奋战到底！



小森……
……
我想你是对的！
我们应该奋战到底！
……可是……该怎么做呢？
哼哼哼……
既然你诚心诚意地问了！（很熟悉的台词）就让我们用精灵球收服它吧！
怎么可以啊，别忘了我们也是精灵，弄不好就把自己封到球里可怎么办……
嗷嗅呀呀哇
抽！
还是让我来好了
喂！大块头！你是火系的火球鼠吧！
对付火系孩子我最拿手了！
看我的狼牙鼠夹和绝对零度灭火器！
高科技产品
鼠夹
小叶恶魔形态
HELP
妈咪～
看吧！还是我最厉害！
好痛……就算是啦。不过刚才那个"火球鼠"好像边跑边喊着"妈咪"……
难道……
END



●抽奖奖品丰厚一点，人数多一点，最好送有关口袋模型。

（浙江省平湖市 曹大威）

●很有意思，说了一些实用的事情和技巧，希望你们的书能越办越好。

（广东省广州市 桂奕明）



■作者：RosePK



■作者：海王鲸S



■作者：海王鲸S

■作者：super_G





■作者：老冀



■作者：super_G



《口袋迷》第四辑中奖名单大公开！

第四辑奖品：口袋妖怪电子图鉴

开奖喽!!

请中奖读者与《掌机迷》杂志社联系核对地址，电话010-64472919-402

★北京朝阳	许　涛	★广东佛山	陈捷滔
★云南建水	卢　栖	★新疆乌鲁木齐	叶冠廷
★江苏南京	臧宁生	★上海徐汇	周智文
★重庆沙坪	张　超	★上海闵行区	王振山
★辽宁沈阳	刘伟希	★贵州贵阳	张　骐

口袋妖怪网（PMGBA）宠物系统简介



【网站简介】

口袋妖怪网(www.pmgba.com)成立于2003年2月22日，现有注册会员24万人，是国内一个集口袋妖怪杂志、攻略、秘籍、战术、金手指，宠物小精灵TV、影视、漫画，神奇宝贝绘画、文学、周边产品等全面研究的口袋专题游戏网站。长期以来，PMGBA在众多版主和会员的热情支持下，致力于口袋方方面面的研究，尽最大努力使国内的fans能够在第一时间掌握游戏攻关要诀、全面了解有关口袋妖怪的一切。论坛还开发了两套口妖怪网络游戏，一是口袋妖怪在线宠物系统（http://www.pmgba.com/PM_petcenter.asp），整套系统包括宠物大厅、宠物商店、宠物银行、宠物资料柜台和事物所、PC中心、作战大地图等6大部分，是一套集口袋妖怪培养、冒险、捕捉为一体的网络游戏；二是即将推出的口袋妖怪网络对战系统PNF（Pokemon Net Fight），其功能比起现在流行的NB有过而无不及，而且界面是全中文的！相信9月份的NDS新作《口袋妖怪珍珠·钻石版》将带来新的研究热潮，欢迎口袋迷们都来PMGBA做客！

【管理团队介绍】

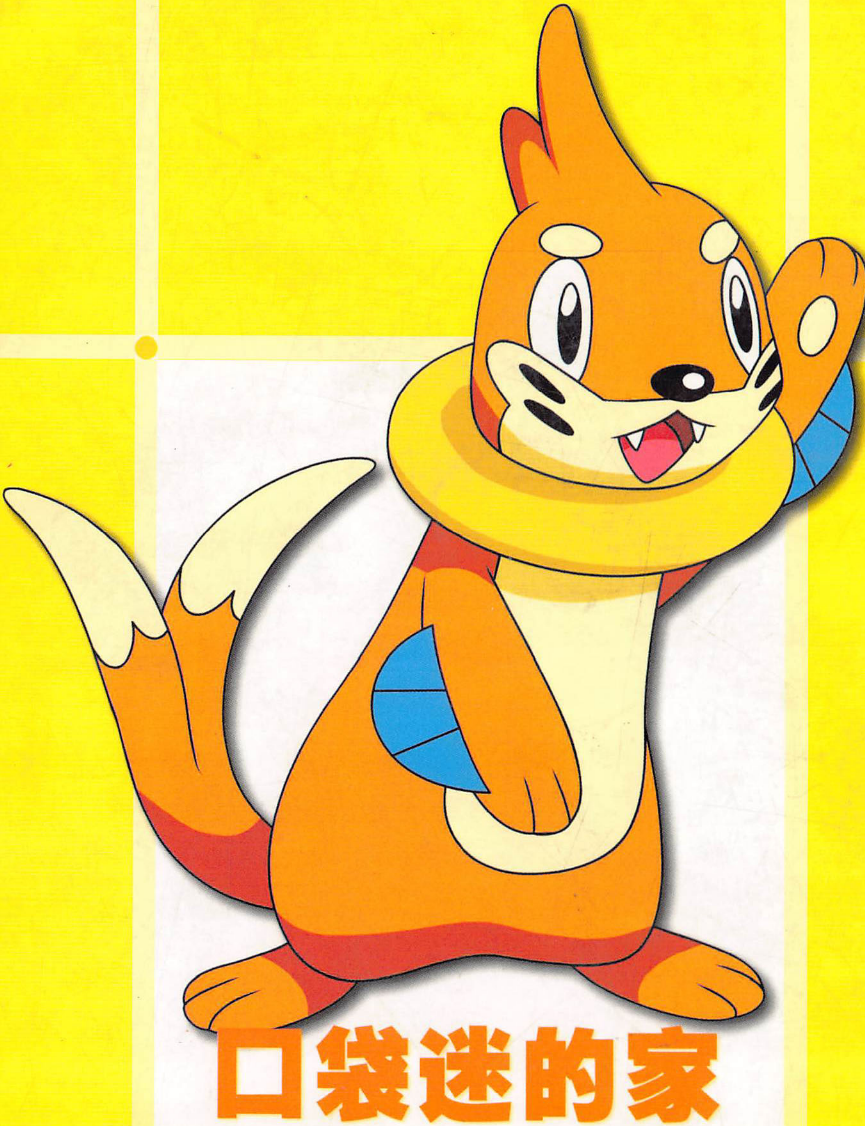
PMGBA 现任管理人员4人，分别是：

皮卡秋：网站创始人，站长，可能是年龄最大的口袋妖怪玩家^_^。擅长：口袋网站、周边、杂志；

Koflover：论坛管理员，国内口袋妖怪战术的权威。擅长：口袋对战、配招；

Maple：论坛管理员，平静的外表下隐藏着丰富的内心世界,口袋游戏各项全能。擅长：口袋资料系统；

狃拉：论坛管理员，来自美国，个性丰富。擅长：文学、口袋玩具。



ISBN 7-88362-479-2
9 787883 624790

tanglangxia扫描制作

ISRC CN-D16-04-380-00/V·J4
定价：18元
长春电影制片厂银声音像出版社
北京次世代科技发展有限公司 制作